

## A's Ver2.00.002 プログラム更新内容 [提供日：2019/2/25]

アプリケーション	内容
お試し版機能	<ul style="list-style-type: none"> <li>・所有しないシステム構成のプログラムを 2 週間限定で利用できる「お試し版」機能で、図面作成（図面一括出力、図面マネージャ）を利用できるようにしました。</li> </ul>
全般	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プラン図で下図として DXF を読み込むと、壁量チェック、直下率チェック、建物求積図、シックハウス対策、電気設備図に下図として読み込まれてしまう現象を修正しました。</li> </ul>
物件概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>・建物高さの設定で、挿絵にあるエディットボックスの数値を入力して [Enter] キーを押下したときにダイアログが閉じないようにしました。</li> <li>・建物高さの設定で、階基準を変更したときに、小屋裏階に更新が反映されない現象を修正しました。</li> </ul>
プラン図	<ul style="list-style-type: none"> <li>・表示部材で「通り芯」「補助線」を OFF にしたときは、下図としても表示されないように修正しました。</li> <li>・バルコニー注記、ウッドデッキ注記に改行が含まれるとき、次回ダイアログを起動した際に正しく記憶されない現象を修正しました。</li> <li>・2D シンボルを含むデータを「パターン読込」するとき、登録時のままの向きではなく回転させて読み込むと、2D シンボルが正しい位置に配置されない現象を修正しました。</li> <li>・「1/50 平面図」モードで、ウッドデッキの注記が表示されないことがある現象を修正しました。 ※配置済みのデータは再配置する必要があります。</li> <li>・現場作成出窓の建具の高さ設定画面に「出窓の連動」のチェック項目を用意しました。</li> <li>・建具の高さ・詳細情報設定ダイアログで三方枠を選択すると「建具高 H」「建具幅 W」の値が変わる現象を修正しました。</li> <li>・建具の欄間・無目のサイズを変更しても反映されない現象を修正しました。</li> </ul>
高さ設定	<ul style="list-style-type: none"> <li>・階基準高さのダイアログで、挿絵にあるエディットボックスの数値を入力して [Enter] キーを押下したときにダイアログが閉じないようにしました。</li> <li>・階基準高さのダイアログで、階基準を変更したときに、小屋裏階に更新が反映されない現象を修正しました。</li> </ul>
外構図	<ul style="list-style-type: none"> <li>・敷地を座標入力で配置したとき、敷地境界線の文字が表示されない現象を修正しました。</li> <li>・外構図と敷地求積図の敷地寸法が一致しないことがある現象を修正しました。 ※敷地寸法の端数処理は、敷地求積図の設定を参照します（外構図での有効桁数は固定です）。</li> </ul>

<p><b>3D パース</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・外構図で、樹木の設置高にマイナス値を設定して配置したとき、3D パースでは設置高さが 0mm になってしまう現象を修正しました。</li> <li>・下がり壁または外部下がり壁の下端の小口面を面単位で選択し、面分割をしようとしても、面分割ウィンドウに選択した面が表示されない現象を修正しました。</li> <li>・ExCAD 出力を行うとエラーになることがある現象を修正しました。</li> <li>・登録済みの視点情報を削除し、上書き保存で A's を終了した後に、同じ物件を再度起動すると、削除した視点情報が復活してしまう現象を修正しました。</li> <li>・スライドコントロールする箇所で、マウスのスクロールボタンによる変更が反映されないことがある現象を修正しました。</li> <li>・作成条件が「軸組パースのみを作成する」の設定で 3 次元データを作成するとき、基礎パッキンの厚みが、基礎伏図で入力した厚みと異なることがある現象を修正しました。 ※基礎伏図で基礎パッキンロングを入力している場合に、現象が発生することがありました。</li> <li>・画面表示が「シェーディングモード」または「ワイヤーフレームモード」のとき、要素選択ができないことがある現象を修正しました。</li> <li>・選択モードが「面」または「パーツ」の状態、パース上の建具をダブルクリックすると、選択した建具の部材がすべて選択され、高さ・詳細情報設定ダイアログが起動します。このダイアログを閉じるとき、建具の選択状態を解除するように動作を変更しました。</li> <li>・プラン図で特定の部品（内観部品＞家具＞オリジナル＞ソファセット）を配置した物件で、3 次元データの保存（ファイル形式：3ds）を行うと、正常に保存できない現象を修正しました。</li> <li>・物件を作成するとき、システム構成の異なるライセンスを使用すると、作成条件の軸組タブの設定を切り替えられなくなるがある現象を修正しました。</li> <li>・選択モードが「同名色すべて」のとき、カラーチェンジで追加・更新をさせないように、動作を変更しました。 ※既存データにつきましては、「同名色すべて」で設定したカラーチェンジは、次回起動時に選択領域が外れる現象が発生します。選択モードを変更して、設定のし直しをお願いいたします。</li> <li>・手動ムービーで、経路上の建具を通過するとき、建具が半透明になるように改善しました。</li> <li>・リアルシェーディング環境設定の自然光切替の情報が、手動ムービーおよびオートムービーの自然光表現に反映されるように改善しました。 ※自然光切替で「自動」を選択している場合は、視点の位置により、外観・内観の自然光に自動で切り替わります。</li> <li>・V-Ray レンダリングに対応しました。 ※アイコンは表示されますが、V-Ray は有償オプションです。</li> </ul>
----------------------	---

<p><b>三次元化処理</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・連窓設定した建具に窓モールを取り付けると、3D パースで窓モールが正常に表現されない現象を修正しました。</li> <li>・入力方法によりポーチ上面のテクスチャ方向が斜めになることがある現象を修正しました。</li> <li>・差し掛け屋根に頂側窓を配置したとき、3D パースに窓が表現されない現象を修正しました。</li> <li>・現場作成出窓の外壁部両端の壁に開口が空いてしまうことがある現象を修正しました。</li> <li>・小屋裏区画に配置した柱が、下階の屋根を突き抜けて表現される現象を修正しました。</li> <li>・プラン図で換気扇（付属品＞換気設備）を外壁の内面を配置起点として入力したとき、3D パースでフード等の内側と外側が逆向きに表現される現象を修正しました。</li> </ul>
<p><b>鳥瞰図</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・登録済みの視点情報を削除し、上書き保存で A's を終了した後に、同じ物件を再度起動すると、削除した視点情報が復活してしまう現象を修正しました。</li> </ul>
<p><b>立面図</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・立面図起動中に屋根伏図等を変更すると、立面図上に線、文字、寸法線等が入力できないことがある現象を修正しました。</li> </ul>
<p><b>矩計図</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・自動生成部材の設定が「伏図連動」で図面を作成するとき、基礎パッキンの厚みが、基礎伏図で入力した厚みと異なることがある現象を修正しました。 ※基礎伏図で基礎パッキンロングを入力している場合に、現象が発生することがありました。</li> <li>・自動生成部材の設定で、基礎パッキンの厚みを 0 mm に指定すると、エラーになる現象を修正しました。</li> <li>・小屋裏階の小屋裏区画に配置した柱が、下階の屋根を突き抜けて表現される現象を修正しました。</li> </ul>
<p><b>壁量チェック</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・壁量チェック起動中は、床倍率詳細を確認するときに、X / Y の表示方向の選択状態を維持するようにしました。</li> <li>・床倍率検討で、原点位置により存在床倍率がゼロになることがある現象を修正しました。</li> <li>・火打ちの梁背の認識で、建物範囲外の領域が最小値の根拠に利用されないように修正しました。</li> </ul>
<p><b>図面マネージャ</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・建物内部に R 壁が配置されているとき、配置図、建物求積図、敷地求積図等の図面作成（更新）が行われない現象を修正しました。</li> </ul>

<p><b>確認申請書作成</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・第三面の【14.許可・認定等】の項目欄に、6 行入力できるように改善しました。</li> <li>・第三面の【14.許可・認定等】【18.その他必要な事項】で、履歴参照ができるように改善しました。</li> <li>・第四面の【11.屋根】【12.外壁】【13.軒裏】の項目欄に、2 行入力できるように改善しました。</li> </ul> <p>※上記修正の対象となる書類      確認申請書(建築物)+建築計画概要書      計画変更(建築物)      計画通知書(建築物)      計画変更通知書(建築物)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・委任状の書式を、一般財団法人日本建築センターから提示されている書式に合わせて変更しました。</li> <li>・確認申請書第三面の【10.建築面積】【0.建蔽率】の数値と、建築計画概要書第二面の【10.建築面積】【0.建蔽率】の数値が、異なることがある現象を修正しました。</li> </ul> <p>※AD-1 で作成した確認申請書類を読み込んだ場合に発生することがありました。</p>
<p><b>基礎伏図</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・基礎断面図の基礎立ち上がり高さが、基礎パッキンを入力していると、正しく表現されないことがある現象を修正しました。</li> </ul> <p>※基礎パッキンが入力されている場合は、その厚み分を基礎立ち上がり高さから減算しますが、基礎パッキンロングを入力している場合に、正しく減算されないことがありました。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プラン図で耐力壁・筋違いの表現を表示している物件で、基礎伏図を開いたときにエラーになることがある現象を修正しました。</li> </ul>
<p><b>リアルタイム 3D ビューア</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・伏図のアプリケーションでリアルタイム 3D ビューアを起動したとき、基礎パッキンの厚みが、基礎伏図で入力した厚みと異なることがある現象を修正しました。</li> </ul> <p>※基礎伏図で基礎パッキンロングを入力している場合に、現象が発生することがありました。</p>
<p><b>外皮性能計算</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・建産協様の ZEH 断熱仕様例に「硬質ウレタンフォーム」を追加しました。</li> <li>・パソコンの画面表示のテーマを Windows7 のクラシックに設定していると、仕様選択画面のボタンの文字が潰れて読めない現象を修正しました。</li> <li>・斜めに配置された壁がある物件で、屋根断熱の面積が正しく算出されない現象を修正しました</li> </ul>
<p><b>3 次元部品作成</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・テーブル編集で PAZ ファイルをお気に入りグループにインポートしたとき、プラン図や外構図等各アプリケーションの部品配置ダイアログに、インポートした部品が表示されないことがある現象を修正しました。</li> </ul>
<p><b>2D シンボル作成</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・追加読み込みを行うときと終了時のデータ保存確認のダイアログのキャプション（タイトル）が「3 次元部品作成」になっている現象を修正しました。</li> </ul>