

デザイナー編

目次

1 The Presen 4

はじめに.....	4
The Presen の起動.....	5
テンプレートの作成.....	6
The Presen の画面構成.....	7
サムネイル表示.....	7
マスターページ表示.....	8
図形の入力.....	9
テキストの入力.....	10
タイトル.....	10
会社名・住所.....	11
テンプレート枠－施主名.....	12
設定変更.....	13
テンプレート枠－日付.....	14
設定変更.....	14
平面図.....	15
ページ切替.....	15
ページタイトル.....	15
テンプレート枠－平面図.....	16
テンプレート枠－面積表.....	17
立面図.....	18
ページ追加.....	18
ページタイトル.....	18
テンプレート枠－立面図.....	19
外観図.....	20
ページ追加・ページタイトル.....	20
テンプレート枠－外観図.....	20
サイズ調整.....	21
フォトフレーム.....	21
ページ名の変更.....	22
テンプレートとして保存.....	23
The Presen の終了.....	23
オートプレゼンテーション.....	24
サンプル物件の読み込み.....	24
プレゼンボードの起動.....	25
出力設定.....	26
出力実行.....	27
プレゼンボードの編集.....	28
プレゼンボードの保存.....	29

2 The Retouch 30

The Retouch の起動.....	30
The Retouch の画面構成.....	31
絵画モード.....	32
元に戻す.....	33
絵画調.....	34
ユーザ設定.....	35
スケッチモード.....	36
スケッチ.....	37
シルクスクリーン.....	38
イラスト.....	39
水彩.....	40
色鉛筆.....	41
カラースケッチ.....	42
ピクチャスタンプ.....	43
樹木 (アオハダ).....	43

樹木 (ケヤキ).....	44
人物 (女性).....	45
レイヤーの統合.....	46
カラー.....	47
セピア.....	47
ガンマ補正.....	48
フィルター.....	49
シャープ.....	49
編集画像の保存.....	50
The Presen へ反映.....	51
手書き風テキスト変換.....	52
色鉛筆平面図 2 の変換例.....	53
テキスト変換の対応処理.....	54

3 The Effect 55

The Effect の起動.....	55
3D パースの起動.....	55
視点設定.....	56
表示部材.....	56
データ連携.....	57
出力データの確認.....	58
The Effect の画面構成.....	59
調整.....	60
明るさ・コントラスト.....	60
色相・彩度・輝度.....	61
色温度.....	61
背景差替.....	62
窓画像.....	63
シェード.....	64
点景.....	65
高木 (アオハダ).....	65
中木 (コニファー).....	66
前景・影.....	67
照明効果 (フレア).....	68
名前を付けて保存.....	69
別形式で保存.....	69
夕方のパースについて.....	70
雰囲気.....	70
窓照明.....	71
照明効果.....	71
環境光.....	72
背景画像.....	72
夜のパースについて.....	73
夜変換.....	73
窓照明.....	74
照明効果.....	74
環境光.....	75
背景画像.....	75
上書き保存.....	76

4 The Album 77

The Album の起動.....	78
新規キャビネットの作成.....	78
The Album の画面構成.....	79
ファイルから登録.....	80
アルバム名の変更.....	81

アルバムの追加.....	82
追加したアルバムに登録.....	82
キャビネットの保存.....	83
その他の登録方法.....	84
クリップボードから登録.....	84
MediaPress から登録.....	85
eBASE から登録.....	87
iCata から登録.....	88
スキャナから登録－ TWAIN －.....	88
情報入力.....	89
関連付け.....	90

5 The Converter 91

処理元フォルダーの準備.....	91
The Converter の起動.....	92
The Converter の画面構成.....	92
処理元フォルダーの選択.....	93
イメージ.....	94
グレースケール.....	94
左右反転.....	95
カラー.....	96
セピア.....	96
ガンマ補正.....	97
フィルター.....	98
ぼかし-ガウス.....	98
モザイク.....	99
アート.....	100
絵画調.....	100
イラスト.....	101
一括保存.....	102
別名保存.....	103
カラースケッチ.....	103
別名保存.....	104

6 補足 105






設備画像枠.....	105
設備画像枠の挿入.....	106
引出線を追加.....	107
設備画像枠のプロパティ.....	108
設備画像枠の追加.....	109
自動レイアウト.....	110
プロファイル：設備画像枠の画像.....	110
設備画像枠の自動レイアウト.....	111
設備画像枠・引出線の調整.....	112
設備画像枠のプロパティ.....	112
MediaPress-Net de PON!.....	113
プロファイル：設備画像枠のテキスト.....	114
Web サイトから読み込.....	115
iCata 連携.....	116
The Album での登録.....	116
The Presen での読み込.....	121
既存テンプレートを基に作成.....	122
既存テンプレートの確認.....	123
ページ追加－鳥瞰図.....	124
テンプレート枠－鳥瞰図.....	125
ページ追加－内観図.....	126
テンプレート枠－内観図.....	127
テンプレートとして保存.....	128

プレゼンボードのクラウド保存・活用.....	129
Madric Drive の既存プラン読み込み.....	129
クラウド用テンプレートの選択.....	130
自動作成する画像の調整.....	131
出力実行.....	132
プレゼンボードの編集.....	132
クラウドデータとして保存.....	133
保存して終了.....	134
コンテンツ追加.....	135
専用ページの確認.....	135
プレゼンボード表示例－PC 版.....	136
プレゼンボード表示例－スマートフォン版.....	137
プレゼンボードの PDF 保存・活用.....	138
既存テンプレートの読み込み.....	138
プレゼンボードの編集.....	139
PDF データとして保存.....	139
Madric Drive でインポート.....	140
コンテンツ追加.....	141
専用ページの確認.....	141
プレゼンボード表示例.....	142

1 The Presen

はじめに




本書は、A's (エース) をお使いになる方のための、デザイナー編のトレーニングマニュアルです。
A's デザイナーは、以下のアプリケーションの総称です。


	「The Presen」(プレゼン) …………… プレゼンテーションソフト
	「The Retouch」(レタッチ) …………… 画像レタッチソフト
	「The Effect」(エフェクト) …………… 画像3Dレタッチソフト
	「The Album」(アルバム) …………… 画像データベースソフト
	「The Converter」(コンバーター) …………… 画像形式&レタッチ一括変換ソフト

画像やテキスト・図形をレイアウトしてプレゼンボードを作成する「The Presen」、
「The Presen」で使用する画像を作成または編集する「The Retouch」、3Dレタッチが可能な「The Effect」、
「The Presen」「The Retouch」から画像を選択しやすく整理する「The Album」、
フォルダー内の複数の画像に対して一度にファイル形式を統一したり、「The Retouch」の効果を一括して施したりする「The Converter」、
各アプリケーションがそれぞれの役割を明確に分担しながらも、相互に密接に関連した運用ができるようになっています。

The Presen の起動

「The Presen」は、以下のいずれかの方法で起動します。

- ・A's (エース) の  (プレゼンボード) から起動する
- ・デスクトップの  (A's デザイナー) ⇒  (The Presen) から起動する

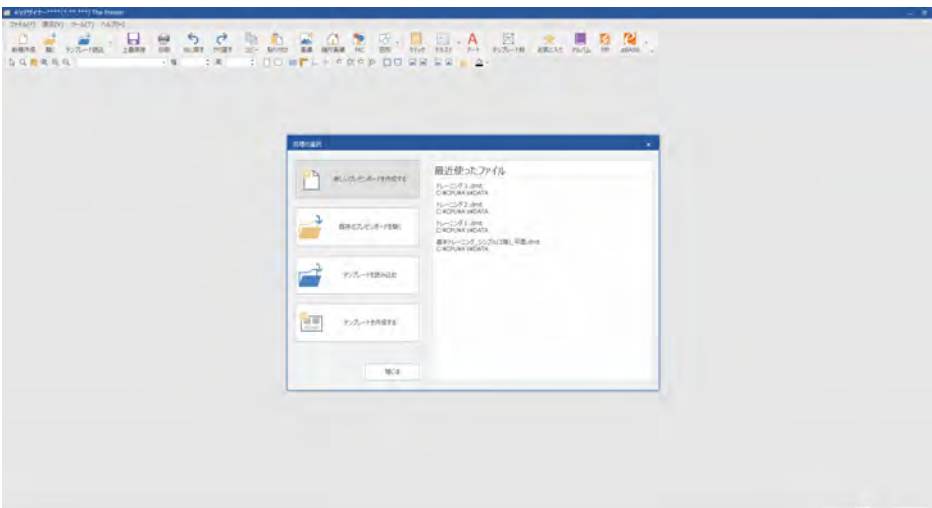
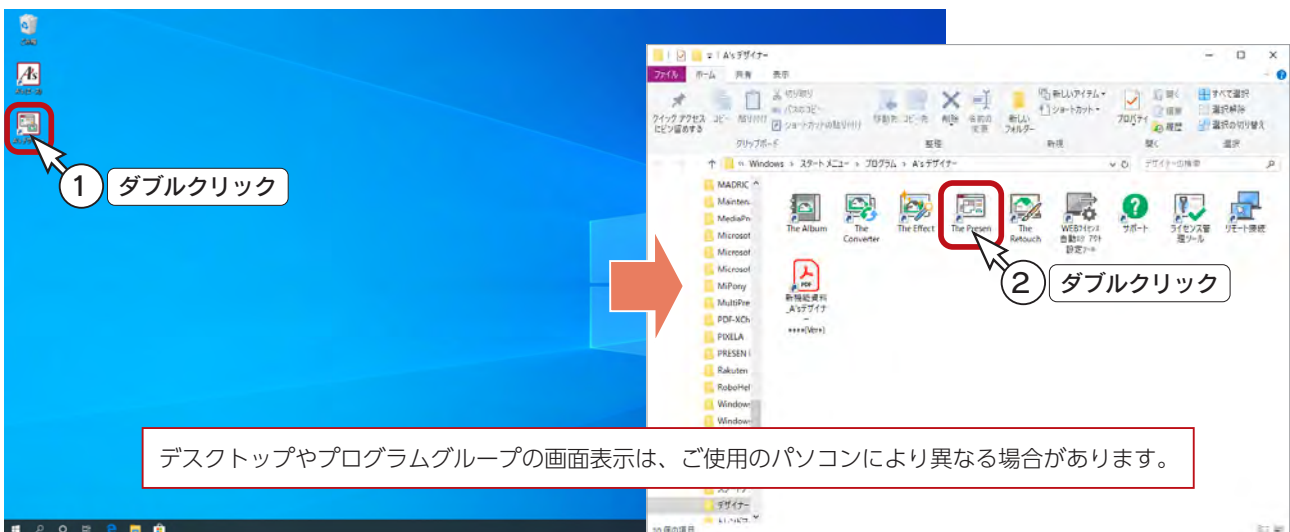
ここでは、デスクトップの  (A's デザイナー) から起動して、新規にテンプレートを作成します。

①デスクトップの  (A's デザイナー) をダブルクリック

* 「A's デザイナー」グループの画面が表示されます。


②グループ内の  (The Presen) をダブルクリック

* 「The Presen」が起動し、処理の選択が表示されます。



テンプレートの作成

新規のテンプレート作成に進みます。

- ①処理の選択から、 (テンプレートを作成する) を選択

* 作成方法の選択になります。(下を参照)

- ②ここでは、「白紙から作成」を選択した状態で「OK」をクリック

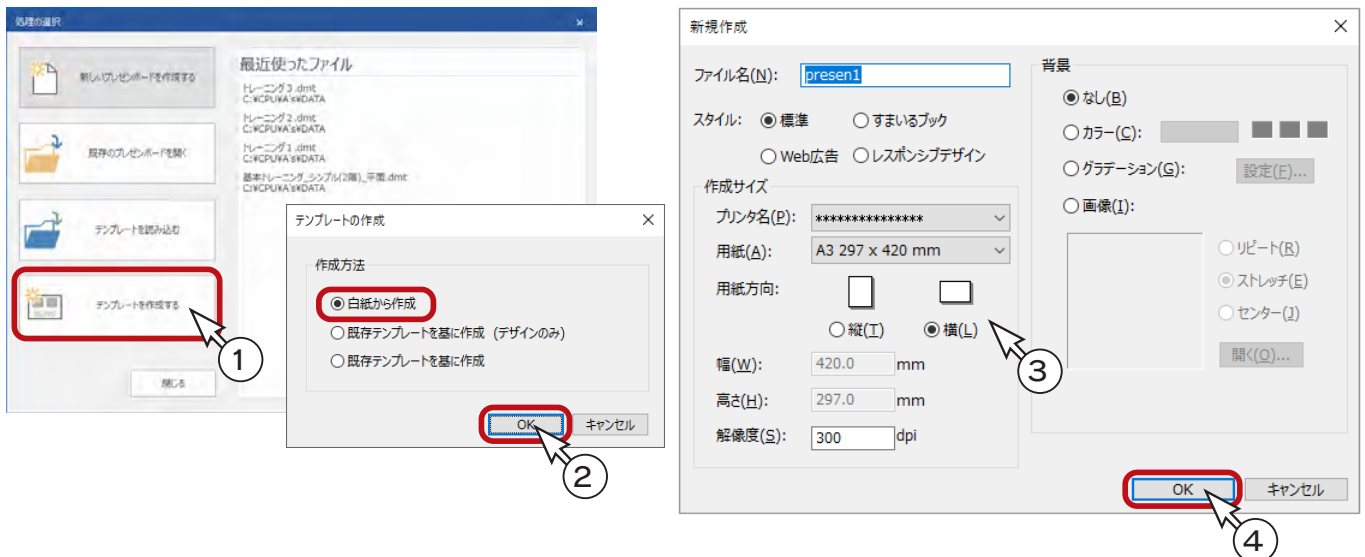
* 新規作成のダイアログが表示されます。

- ③以下の項目を設定

ファイル名	ファイル名を直接入力します。 デフォルトファイル名「presen1」のまま編集を進めてもかまいません。 ただし、その場合は保存時にファイル名の入力が必要になります。
スタイル	標準 …………… 印刷するプレゼンボードを作成 すまいるブック …………… iBooks で開くことのできるプレゼンボードを作成 Web 広告 …………… Instagram や Twitter 配信に最適なプレゼンボードを作成 レスポンスデザイン …… レスポンスデザインのプレゼンボードを作成
作成サイズ	スタイルの設定により異なります。 標準 …………… プリンタ名や用紙サイズ・方向などを設定 すまいるブック …………… 表示デバイスを設定 Web 広告 …………… 作成サイズ・解像度を設定 レスポンスデザイン …… 幅・高さを設定
背景	デフォルトは「なし」ですが、カラー、グラデーション、画像の設定も可能です。

- ④ここでは初期値のまま「OK」をクリック

* 白紙のプレゼンボードが表示されます。



■ 作成方法の選択

白紙から作成 …………… 新規作成のダイアログに進みます。
白紙のプレゼンボードに、オリジナルのテンプレートを一から作成します。

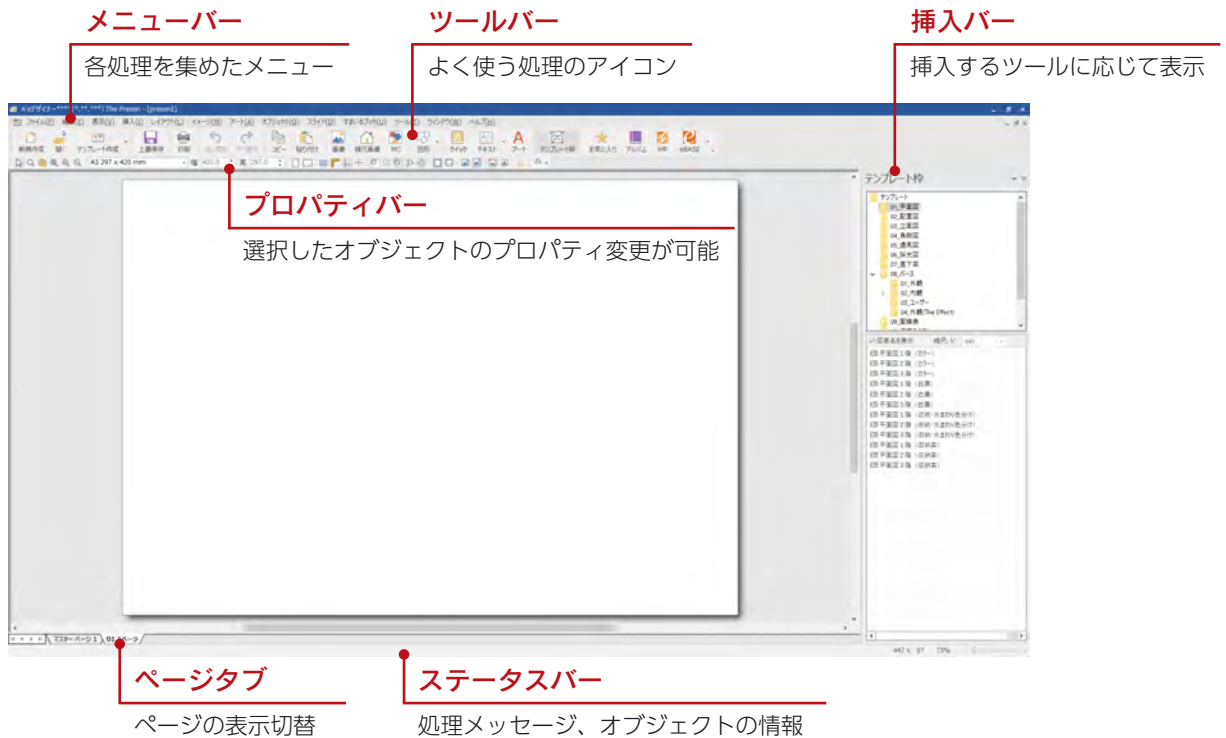
既存テンプレートを基に作成 …………… 既存のテンプレート選択に進みます。
(デザインのみ) 「マスターページ」と「表紙」(選択したテンプレートにある場合のみ) を読み込み、
流用してテンプレートを作成します。

既存テンプレートを基に作成 …………… 既存のテンプレート選択に進みます。
全てのページを読み込み、流用してテンプレートを作成します。

The Presen の画面構成

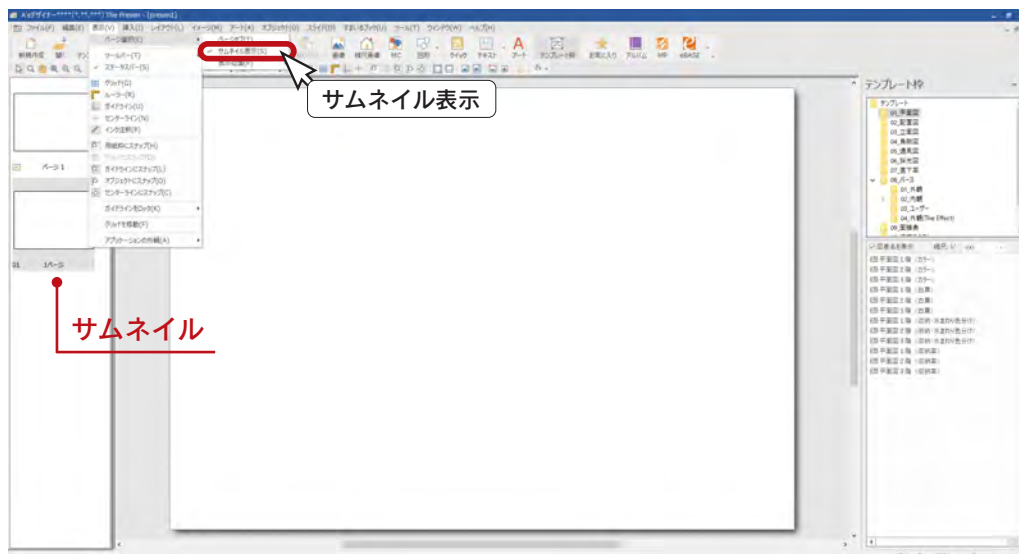
白紙のプレゼンボードは、以下のように表示されます。

「テンプレートの作成」から起動した場合は、画面右側に、挿入バーとして「テンプレート枠」バーが表示されます。



サムネイル表示


上記の画面はページタブですが、「表示」⇒「ページ選択」により、「サムネイル表示」に切り替えてみましょう。

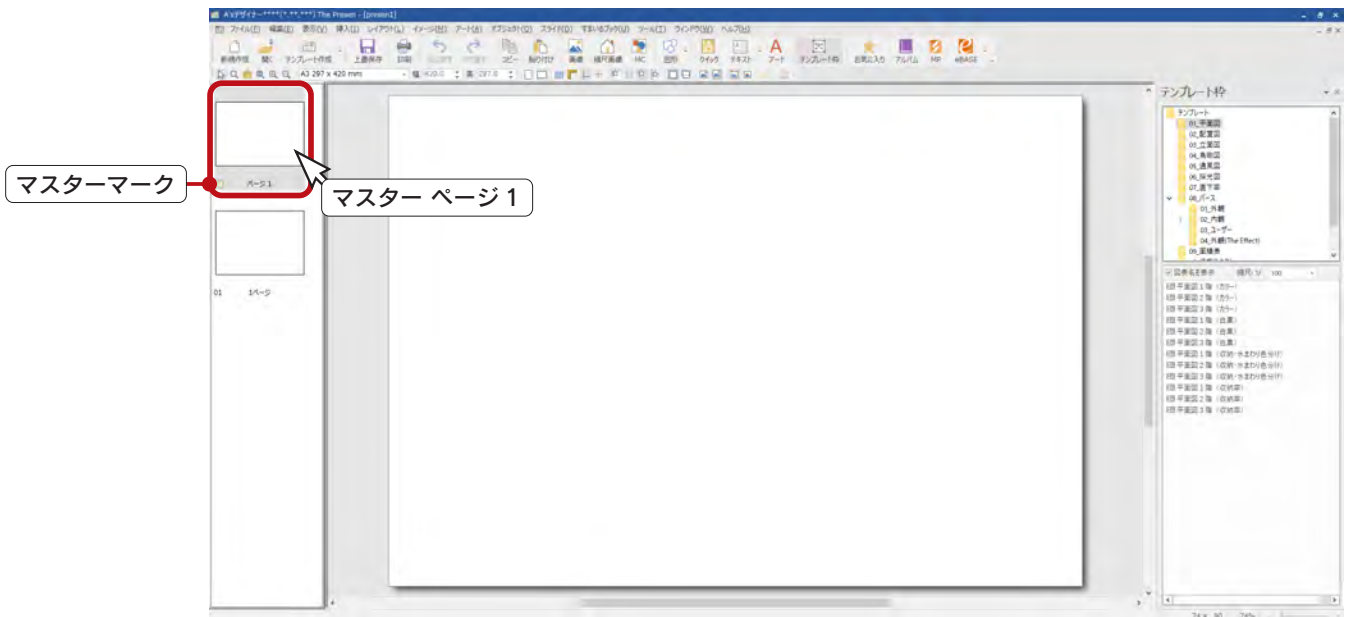


ページタブ……………「表示」⇒「ページ選択」が「ページタブ」に設定されている場合は、画面下のタブでページを切り替えます。

サムネイル表示………「表示」⇒「ページ選択」が「サムネイル表示」に設定されている場合は、サムネイルでページを切り替えます。サムネイルの表示位置の設定も可能です。

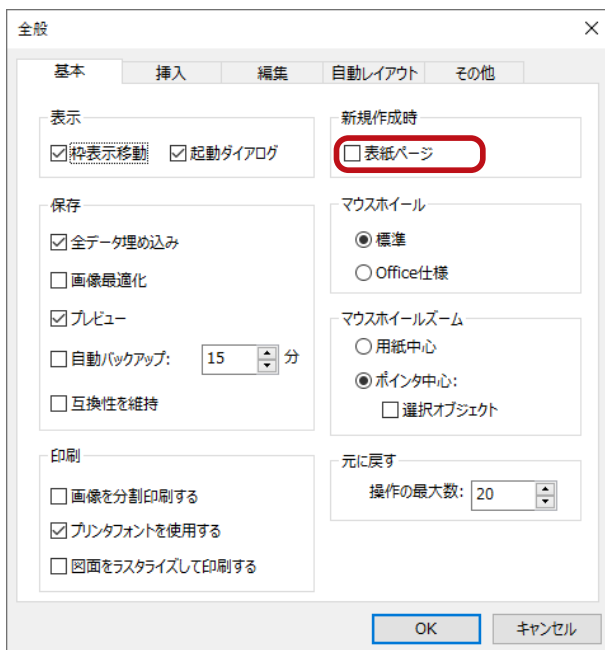
マスターページ表示

新しいプレゼンボードには、「マスター ページ 1」と「01 1 ページ」が作成されます。
サムネイルの「マスター ページ 1」をクリックして、マスターページを表示してください。
(サムネイル表示では、マスターマークになっています。)



マスターページとは

マスターページには、プレゼンボード全体に共通する内容（罫線、ロゴ、文字等）をレイアウトします。
マスターページの内容は、全ページに反映されます。
マスターページは、印刷対象ページではなく、削除はできません。



表紙ページについて

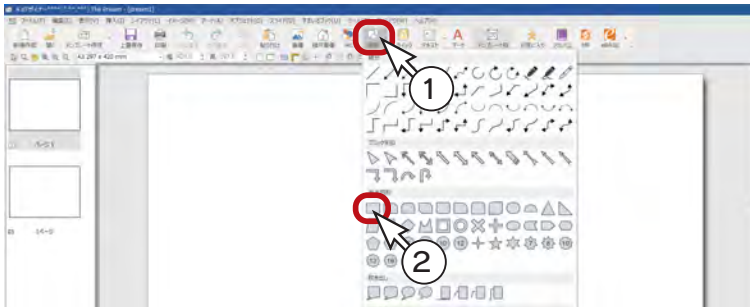
初期状態では、新規作成後、「表紙ページ」は作成されません。
「表紙ページ」を作成する場合は、「編集」⇒「表紙ページ」⇒「表紙ページの追加」を選択してください。





各種初期値について

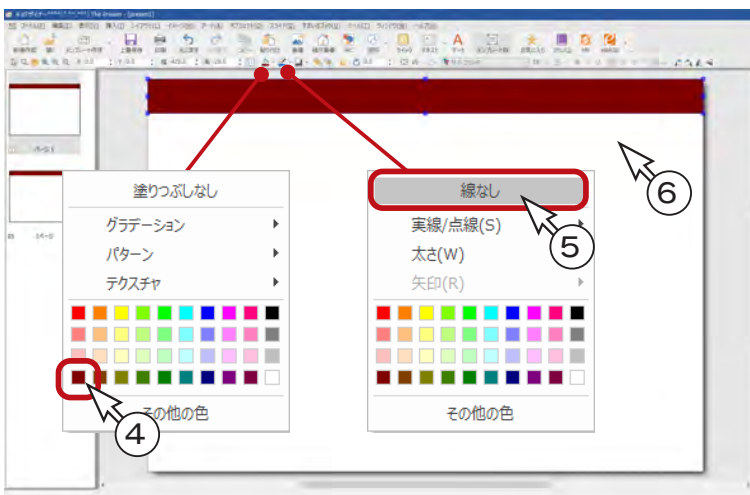
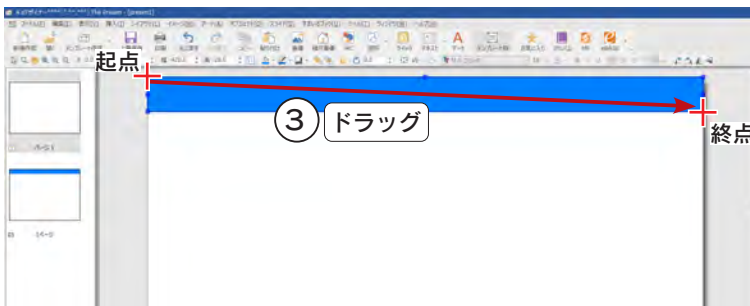
新規作成時に「表紙ページ」を作成する場合は、何も開いていない（背景がグレー）の状態です。「ツール」⇒「プロファイル」⇒「全般」を選択し、「新規作成時」の「表紙ページ」にチェックを入れてください。
「ツール」⇒「プロファイル」の各種設定は、何も開いていない状態で設定することにより、新規作成時に反映されます。
開いた状態で変更した場合は、テンプレート・プレゼンボードごとに設定が記憶されます。

図形の入力

図形から、四角形を入力しましょう。









- ①  をクリック
- ②  (四角形) をクリック
- ③ 図のように、起点から終点までドラッグ
- ④  の ▾ をクリックし、左の一番下の赤茶色を選択
- ⑤  の ▾ をクリックし、「線なし」を選択
- ⑥ 余白をクリックして、選択を解除

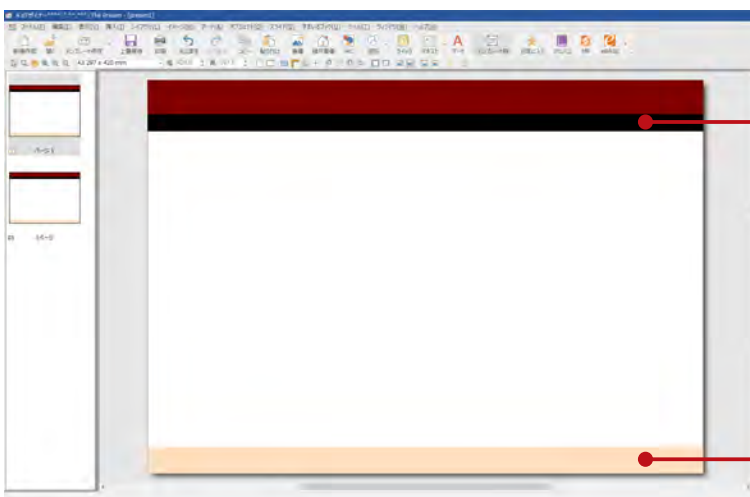


オブジェクト

プレゼンボードを構成する図形や画像・テキストを、総称して「オブジェクト」といいます。オブジェクトが選択されている時は、周囲に青色のハンドル (■) が表示されます。選択状態で、塗りや線などの変更が可能です。

ハンドル (■) が表示された状態で、マウスポインタが、     で変形、 で移動できます。



同様の操作方法で、以下のように四角形をもう2つ入力してください。

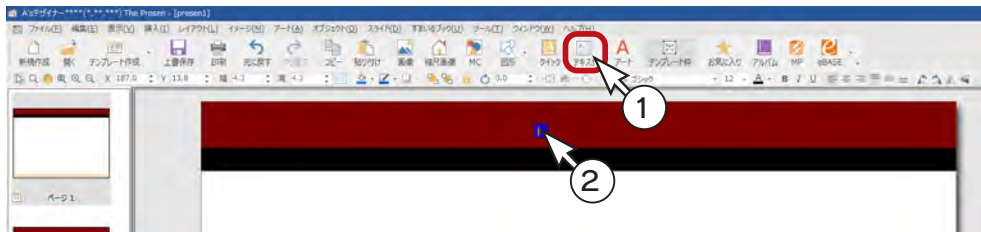



テキストの入力

タイトル

上部の四角形の上に、タイトルを入力しましょう。

- ①  をクリック
* 横書きでない場合は、 をクリックして選択してください。
- ② 四角形の上をクリック
* テキストの入力枠が表示されます。

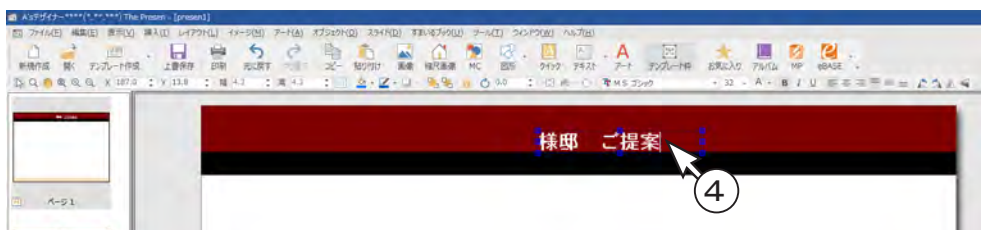



- ③ 設定を以下のように変更
 フォントサイズ …… 32
 文字色 …… 白
 太字 …… ON ( を押した状態)

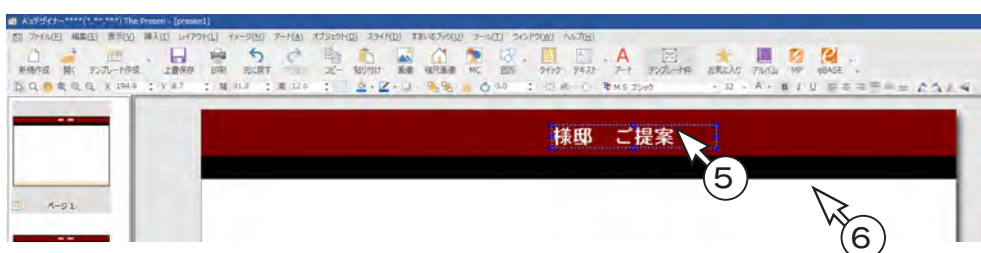


- ④ 「様邸 ご提案」と入力
* 入力枠は自動調整されますので、気にせずに入力してください。

施主名はテンプレート枠で挿入しますので、ここでは入力しません。

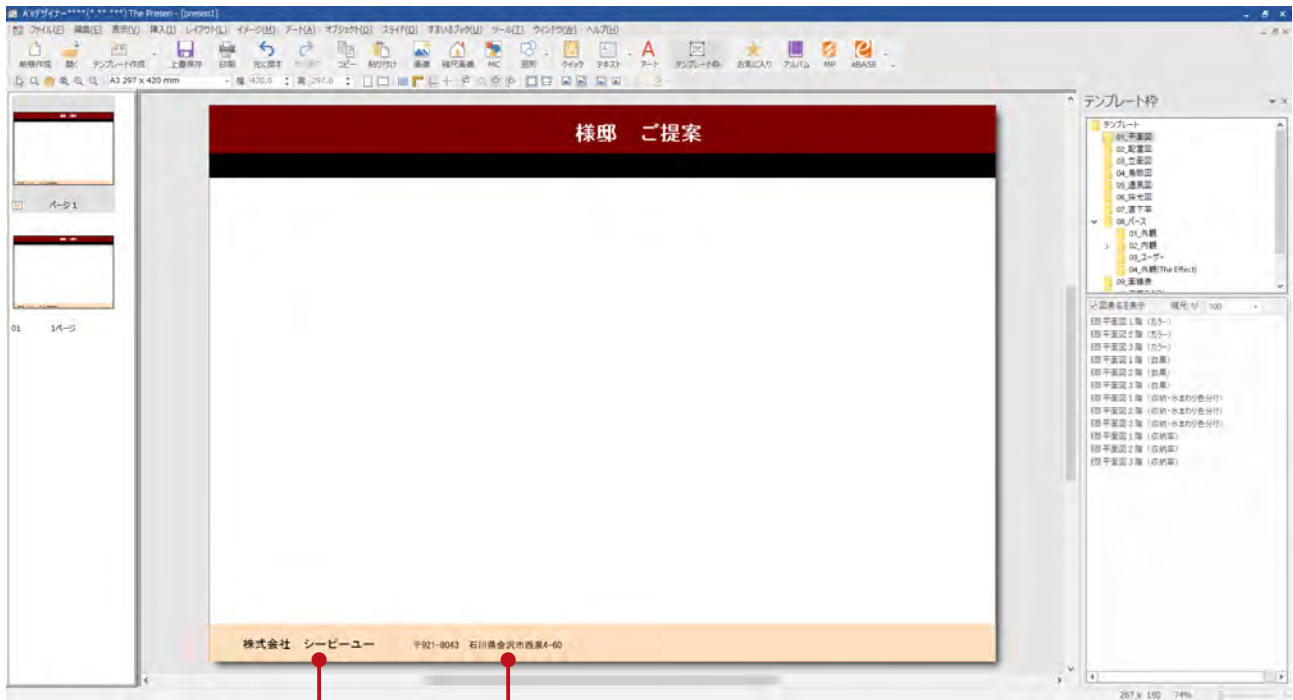


- ⑤ ドラッグして位置を調整
* マウスポインタが、 で移動できます。
- ⑥ 余白をクリックして、選択を解除



会社名・住所

同様に、下部の四角形の上に、横書きテキストボックスにて、会社名・住所を入力しましょう。



会社名

フォントサイズ ……18
文字色 ……………黒

住所

フォントサイズ ……14
文字色 ……………黒

その他の入力方法

会社名・住所は、テキストボックスで直接入力する方法以外に、以下の方法もあります。

- ・ テンプレート枠から挿入する
- ・ 外部テキストからリンク挿入する
- ・ 別のテンプレートからコピーする

テキストの簡易貼り付け


[Ctrl] + [C] でクリップボードにコピーしたテキストを、[Ctrl] + [V] でプレゼンボードに貼り付けることができます。

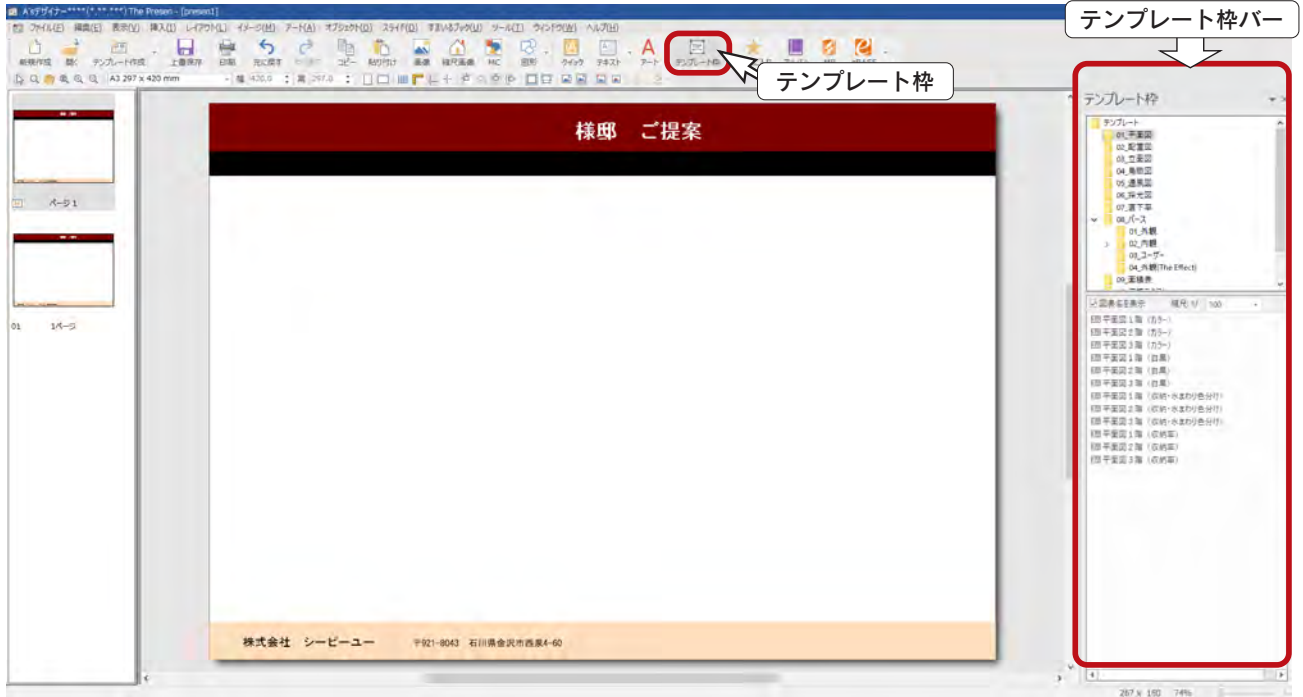
画面中央に横書きテキストボックスで挿入されます。フォントやサイズ、カラーなどは、横書きテキストボックスのプロファイルを参照します。

テンプレート枠－施主名

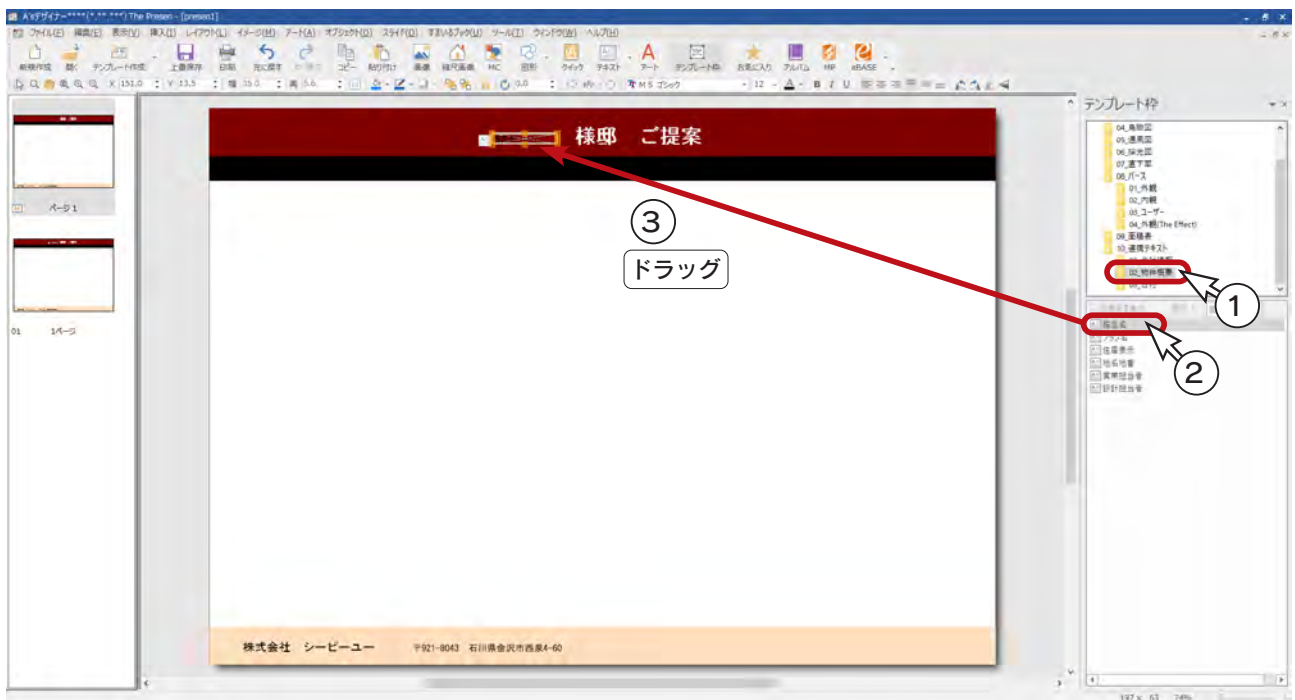
施主名を、テンプレート枠から挿入しましょう。

「テンプレートの作成」から起動した場合は、画面右側に、「テンプレート枠」バーが表示されています。

表示されていない場合は、 をクリック、または「挿入」⇒「テンプレート枠」を選択すると、表示することができます。



- ①テンプレート枠バーの「10_連携テキスト」⇒「02_物件概要」を選択
- ②施主名を選択
- ③プレゼンボード上へドラッグ



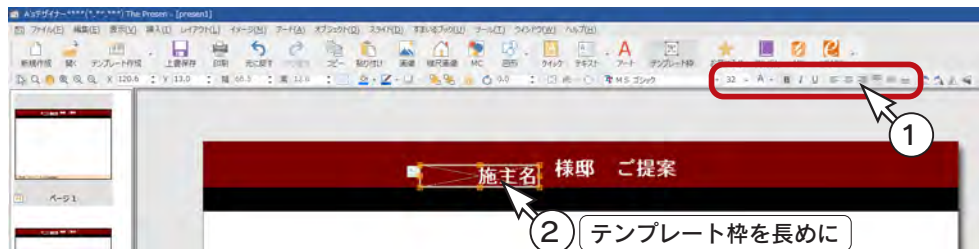
設定変更


- ①設定を以下のように変更
 - フォントサイズ …… 32
 - 文字色 …………… 白
 - 太字 …………… ON (**B** を押した状態)
 - 文字揃え …………… 右揃え (**≡**)

右揃え (**≡**) にすることで、長い施主名でも収まりがよくなります。
 テンプレート枠も、長めに設定します。

- ②テンプレート枠の幅を広げ、位置を調整

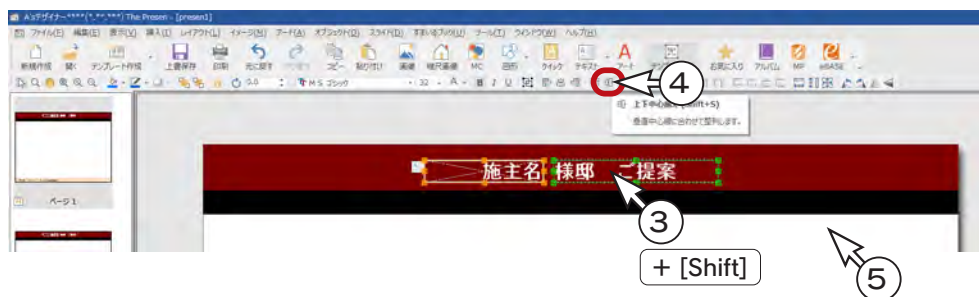
* マウスポインタが、 で幅変更、 で移動できます。



- ③施主名の文字は選択状態のまま、[Shift] キーを押しながら「様邸 ご提案」をクリック
 - * 「様邸 ご提案」には、緑色のハンドル () が表示されます。

- ④  (上下中心揃え) をクリック

- ⑤余白をクリックして、選択を解除



オブジェクトの複数選択

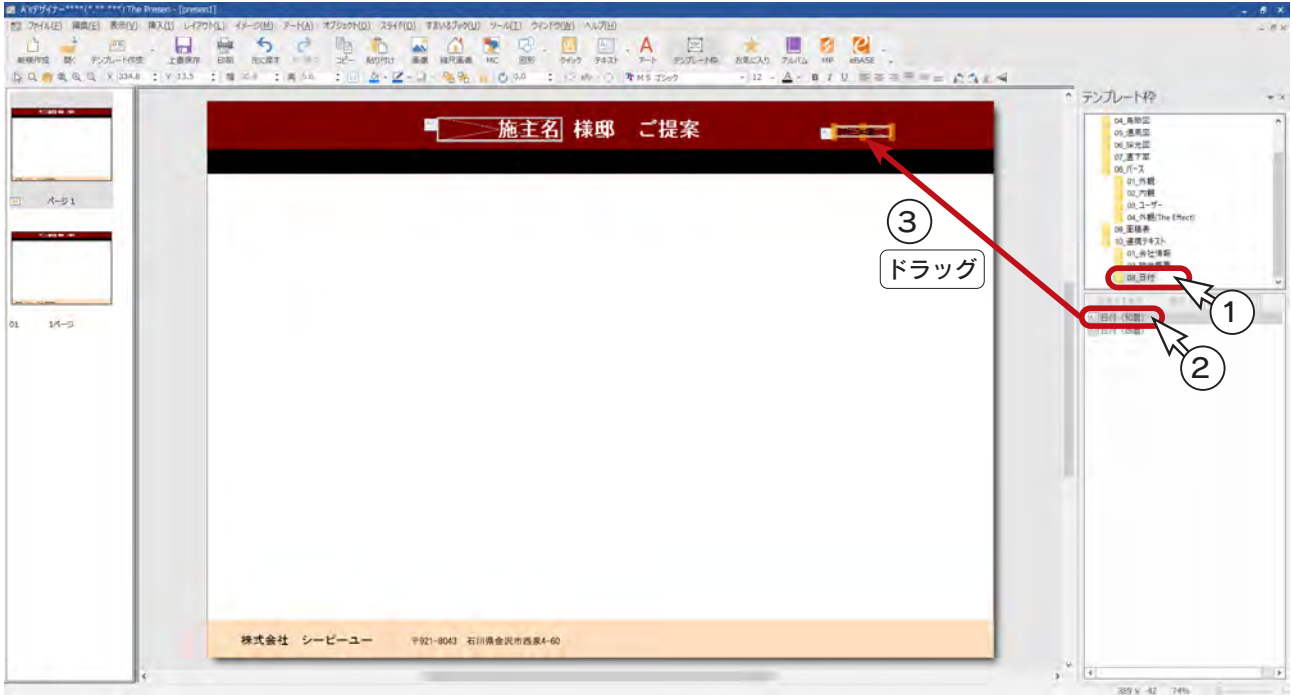
[Shift] キーを押しながらクリックすることで、複数のオブジェクトを選択して、一括で編集することができます。

最後に選択したオブジェクトには、緑色のハンドル () が表示され、編集の際の基準となります。



テンプレート枠－日付

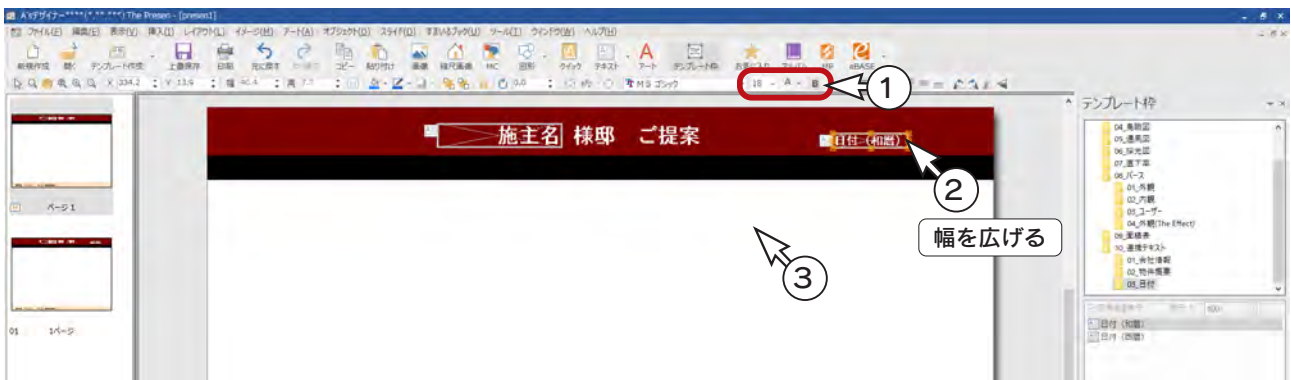
日付を、テンプレート枠から挿入しましょう。

- ①テンプレート枠バーの「10_連携テキスト」⇒「03_日付」を選択
- ②ここでは、「日付 (和暦)」を選択
- ③プレゼンボード上へドラッグ



設定変更

- ①設定を以下のように変更
 - フォントサイズ …… 18
 - 文字色 …… 白
 - 太字 …… ON (**B** を押した状態)
- ②テンプレート枠の幅を広げ、位置を調整
 - * マウスポインタが、 で幅変更、 で移動できます。
- ③余白をクリックして、選択を解除

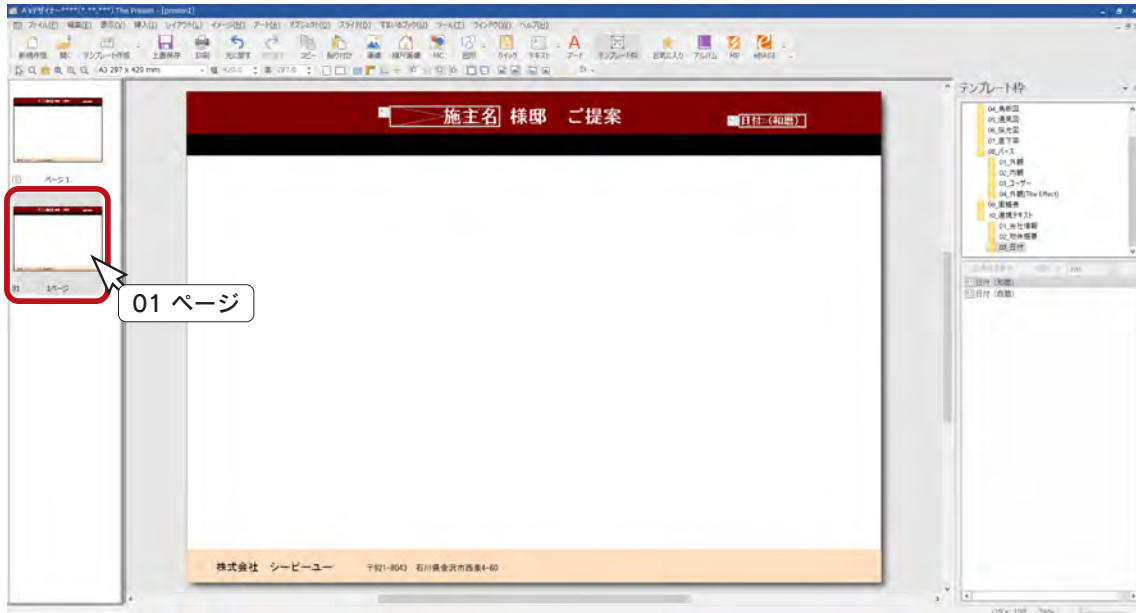


平面図

平面図のページを作成しましょう。

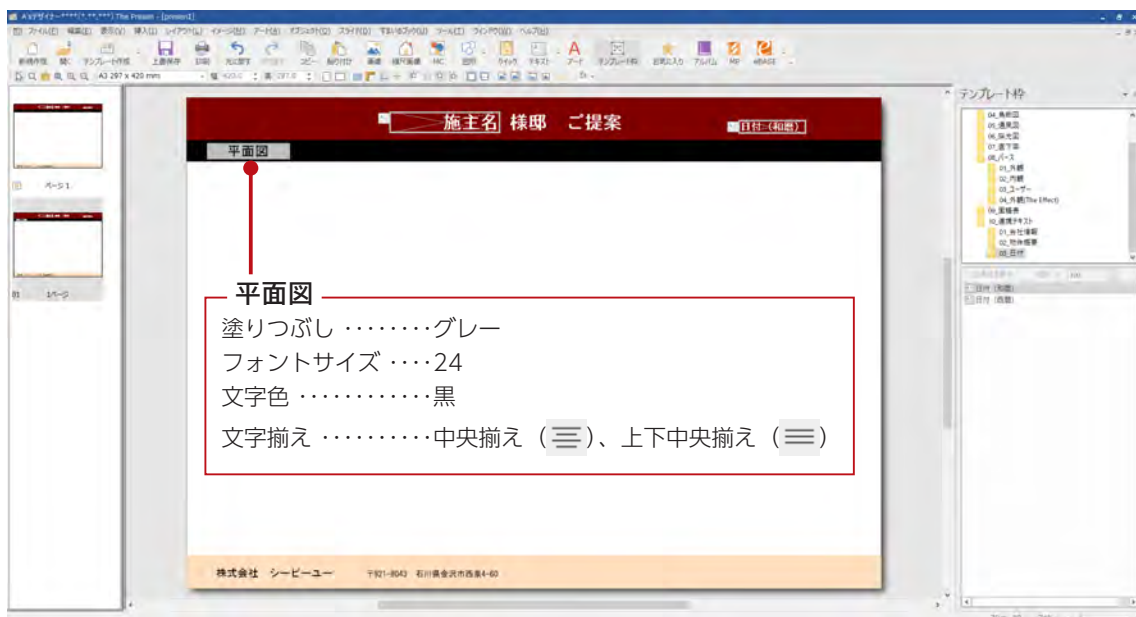
ページ切替

サムネイルの「01 1 ページ」をクリックしてください。
マスターページの内容が反映された状態で、1 ページ目が表示されます。



ページタイトル


ページタイトルを、横書きテキストボックスにて入力しましょう。 (⇒【デザイナー編-9.10】参照)



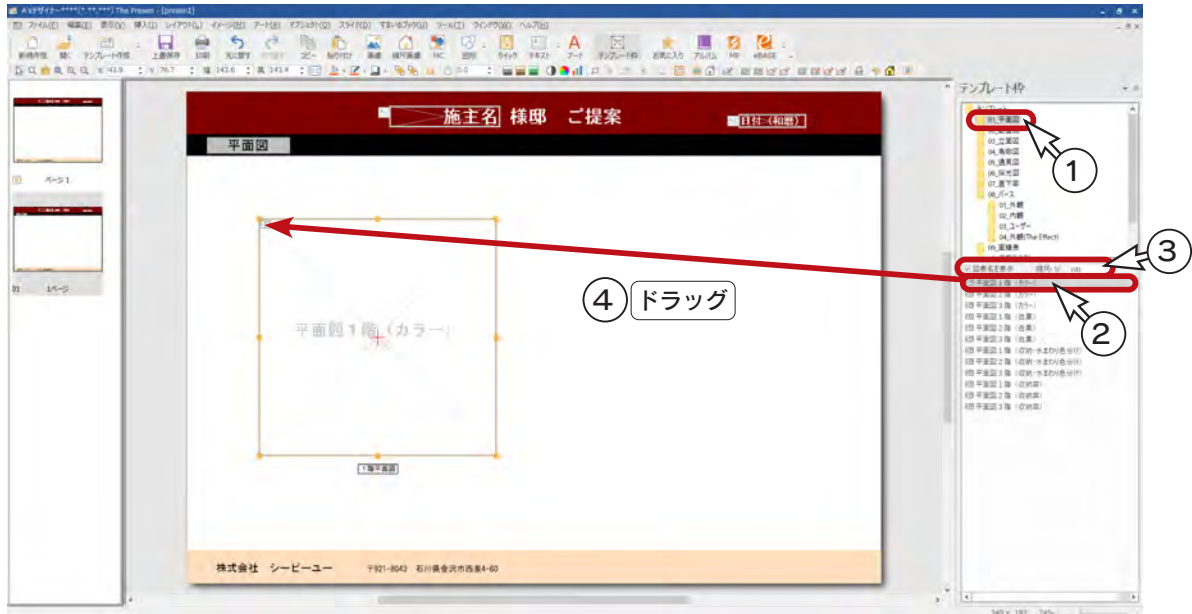
テンプレート枠－平面図


平面図を、テンプレート枠から挿入しましょう。

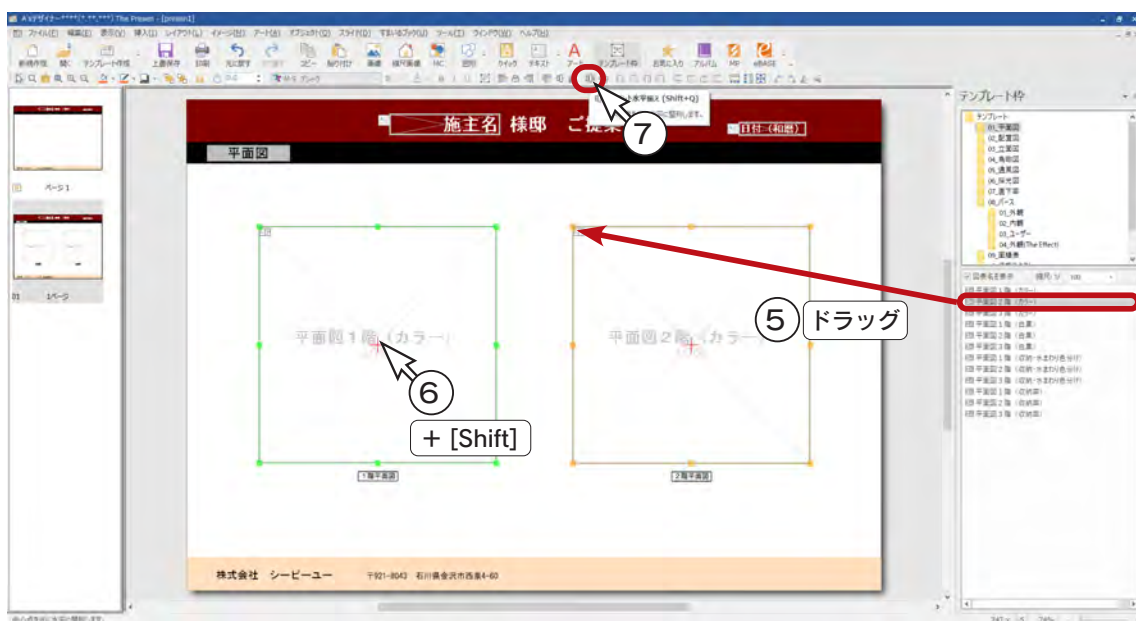
- ①テンプレート枠バーの「01_平面図」を選択
- ②ここでは、「平面図1階(カラー)」を選択
- ③「図表名を表示」のチェックと、縮尺「1/100」を確認
- ④プレゼンボード上へドラッグ

挿入したテンプレート枠は、で移動、

    で変形できます。



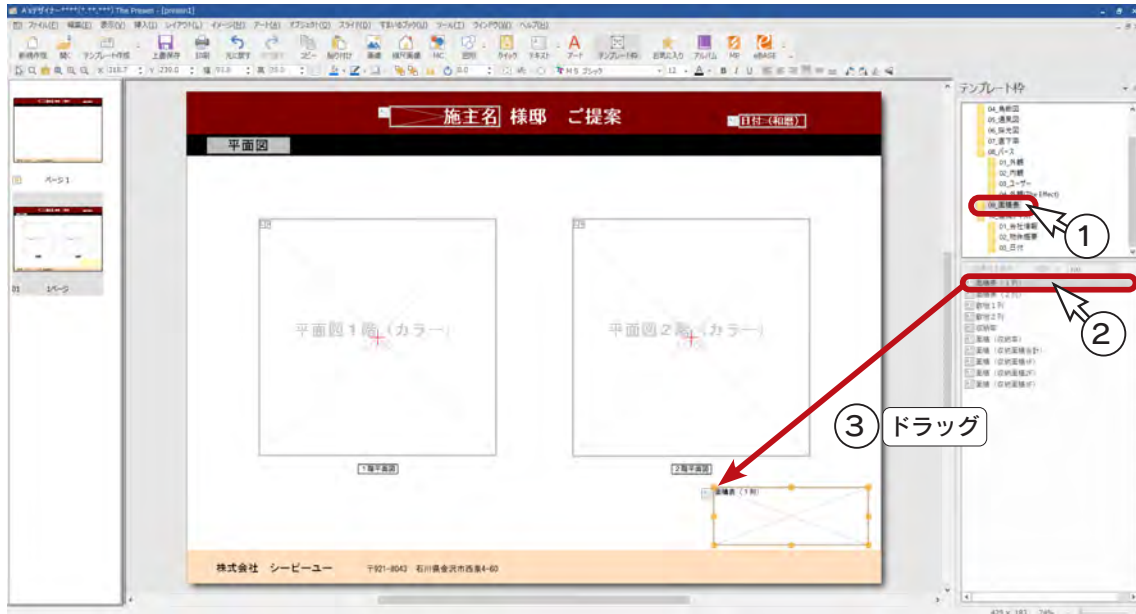
- ⑤同様に、「平面図2階(カラー)」もドラッグで挿入
- ⑥2階が選択された状態で、[Shift] キーを押しながら1階をクリック
 - * 1階には、緑色のハンドル(■)が表示されます。
- ⑦ (ポイント水平揃え) をクリック
 - * 後で選択した1階の中心点を基準に、2つの平面図が揃います。




テンプレート枠－面積表

面積表を、テンプレート枠から挿入しましょう。

- ①テンプレート枠バーの「09_面積表」を選択
- ②ここでは、「面積表（1列）」を選択
- ③プレゼンボード上へドラッグ
- ④位置を調整



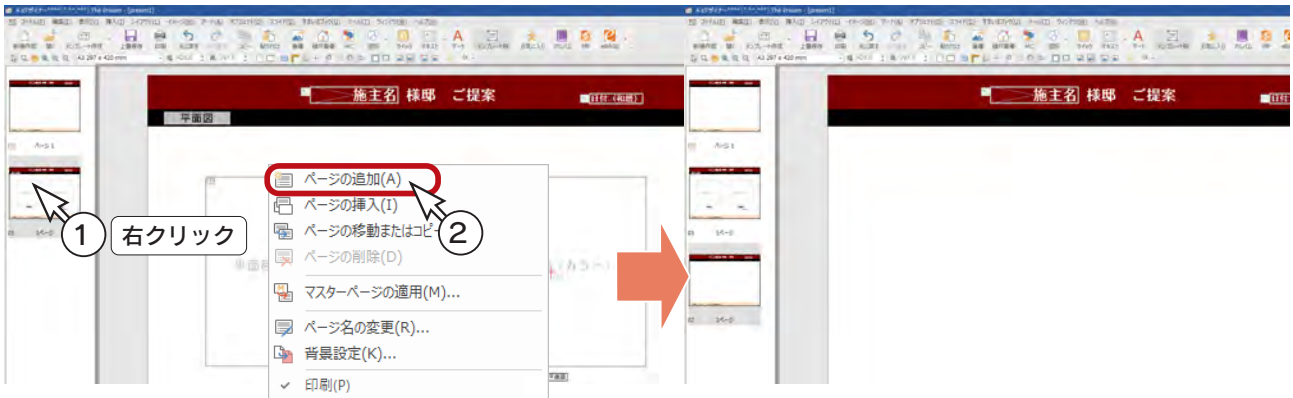
挿入したテンプレート枠は、で位置調整ができます。

立面図

立面図のページを作成しましょう。


ページ追加

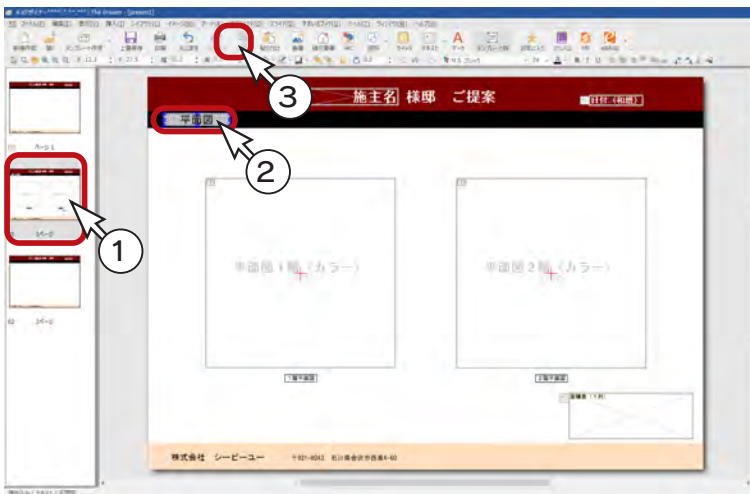
- ①サムネイルの「01 1 ページ」を右クリック
- ②「ページの追加」をクリック
 - * 「02 2 ページ」が追加されます。




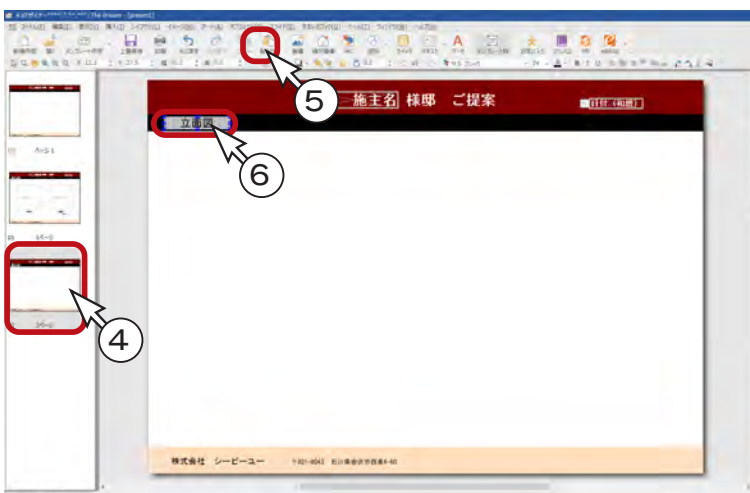
ページタイトル

ページタイトルを、コピーしてみましょう。

- ①サムネイルの「01 1 ページ」をクリック
- ②「平面図」をクリック
- ③  をクリック




- ④サムネイルの「02 2 ページ」をクリック
- ⑤  をクリック
- ⑥「平面図」を「立面図」に変更



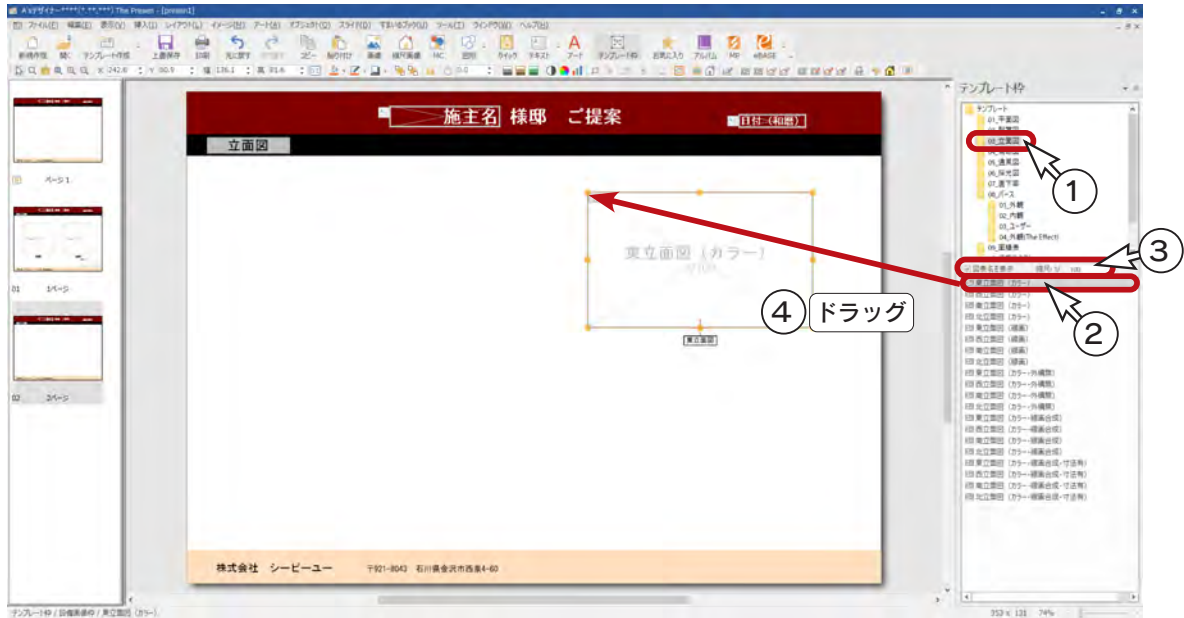
テンプレート枠－立面図

立面図を、テンプレート枠から挿入しましょう。

- ①テンプレート枠バーの「03_立面図」を選択
- ②ここでは、「東立面図 (カラー)」を選択
- ③「図表名を表示」のチェックと、縮尺「1/100」を確認
- ④プレゼンボード上へドラッグ

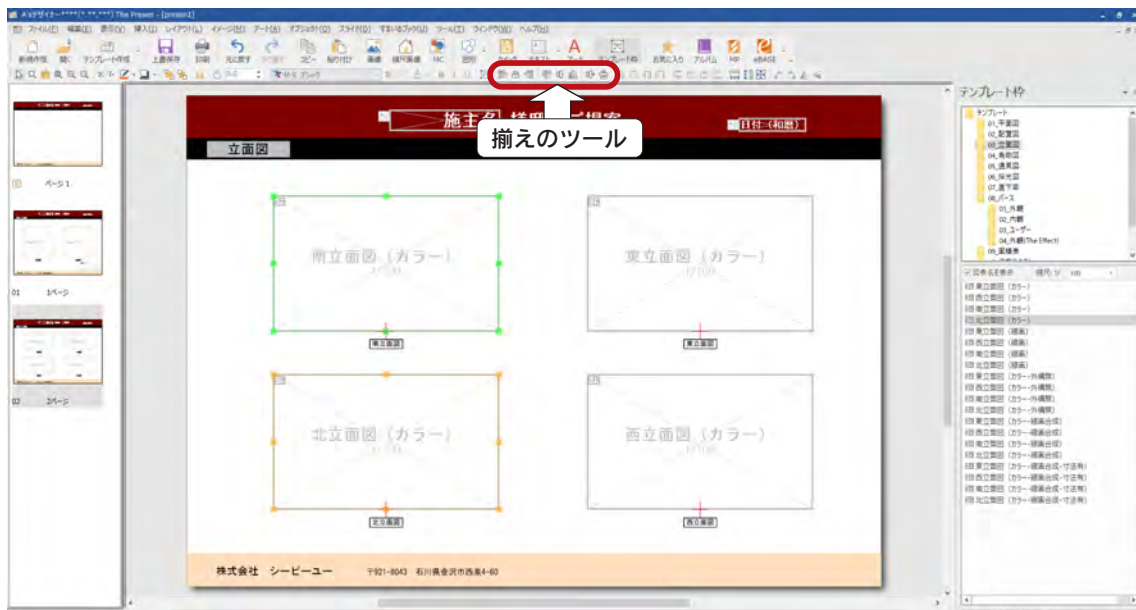
挿入したテンプレート枠は、で移動、

    で変形できます。



- ⑤同様に、他面の立面図もドラッグで挿入
- ⑥位置を調整

* 揃えのツールを利用して、例えば、以下のように調整します。



オブジェクトの複数選択

[Shift] キーを押しながらクリックすることで、複数のオブジェクトを選択して、一括で編集することができます。

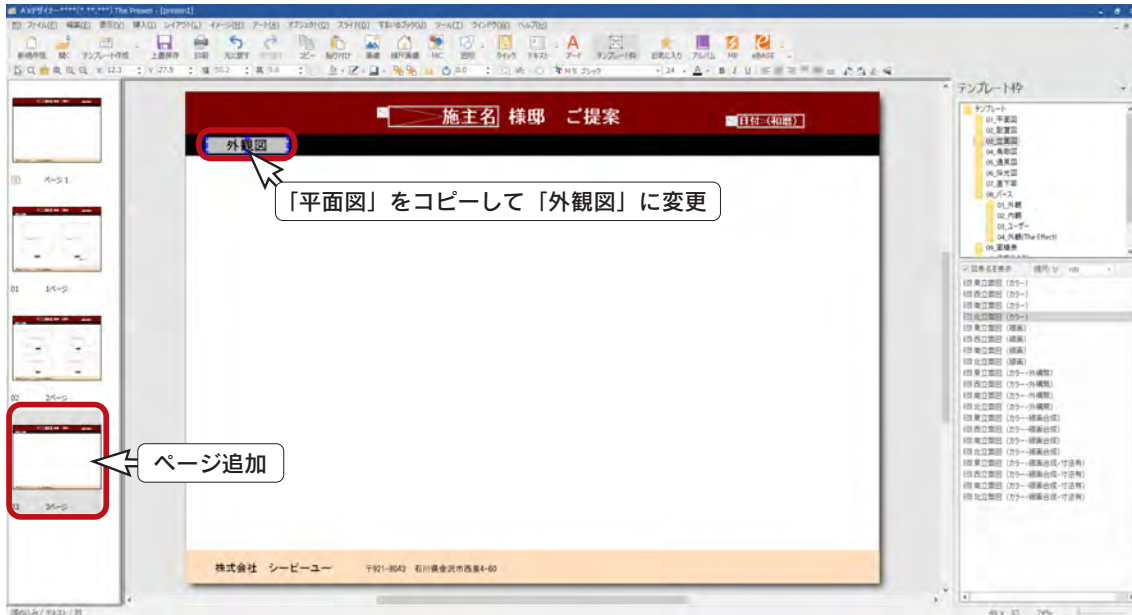
最後に選択したオブジェクトには、緑色のハンドル (■) が表示され、編集の際の基準となります。

外観図

外観図のページを作成しましょう。

ページ追加・ページタイトル

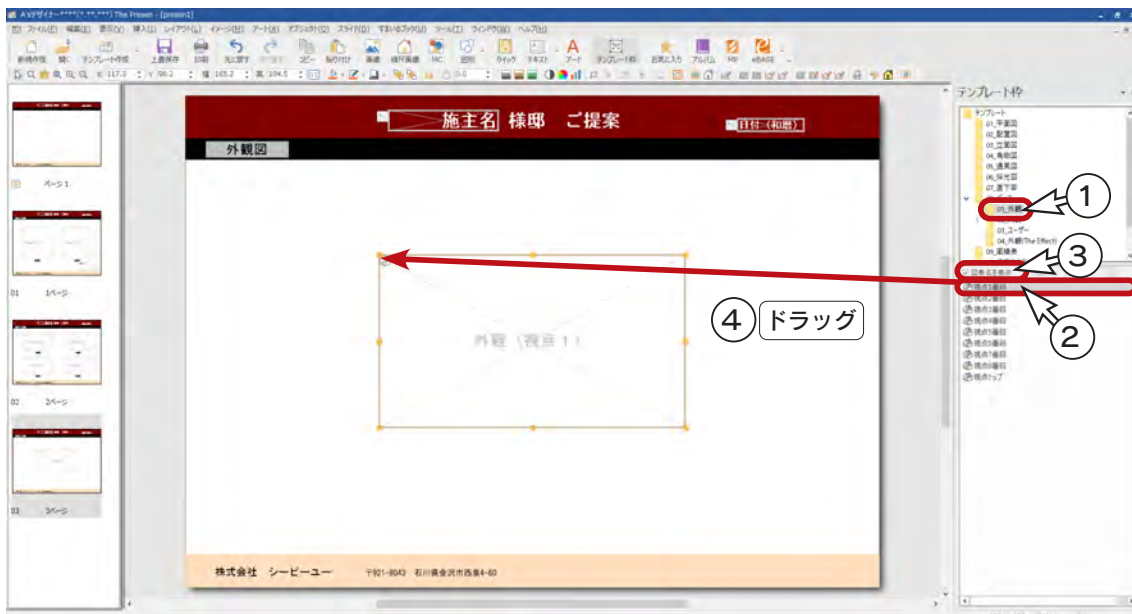
立面図と同様に、ページ追加とページタイトルのコピーを行ってください。 (⇒【デザイナー編-18】参照)



テンプレート枠-外観図

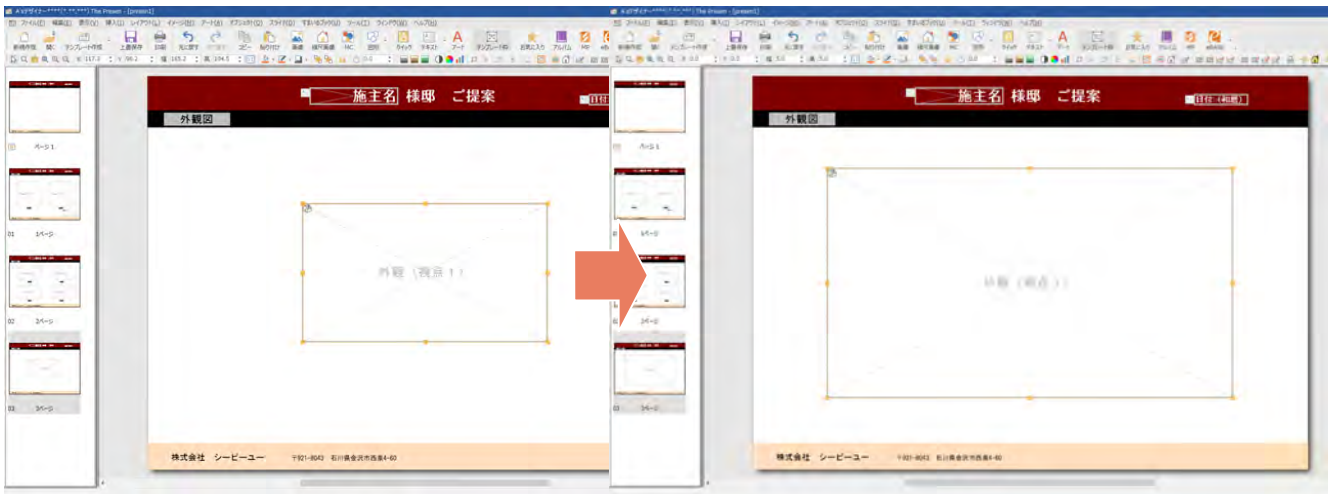
外観図を、テンプレート枠から挿入しましょう。






- ①テンプレート枠バーの「08_パース」⇒「01_外観」を選択
- ②ここでは、「視点1番目」を選択
- ③「図表名を表示」のチェックを外す
- ④プレゼンボード上ヘドラッグ



サイズ調整



ここでは、外観図を1つだけ挿入していますので、以下のように、サイズを調整しています。

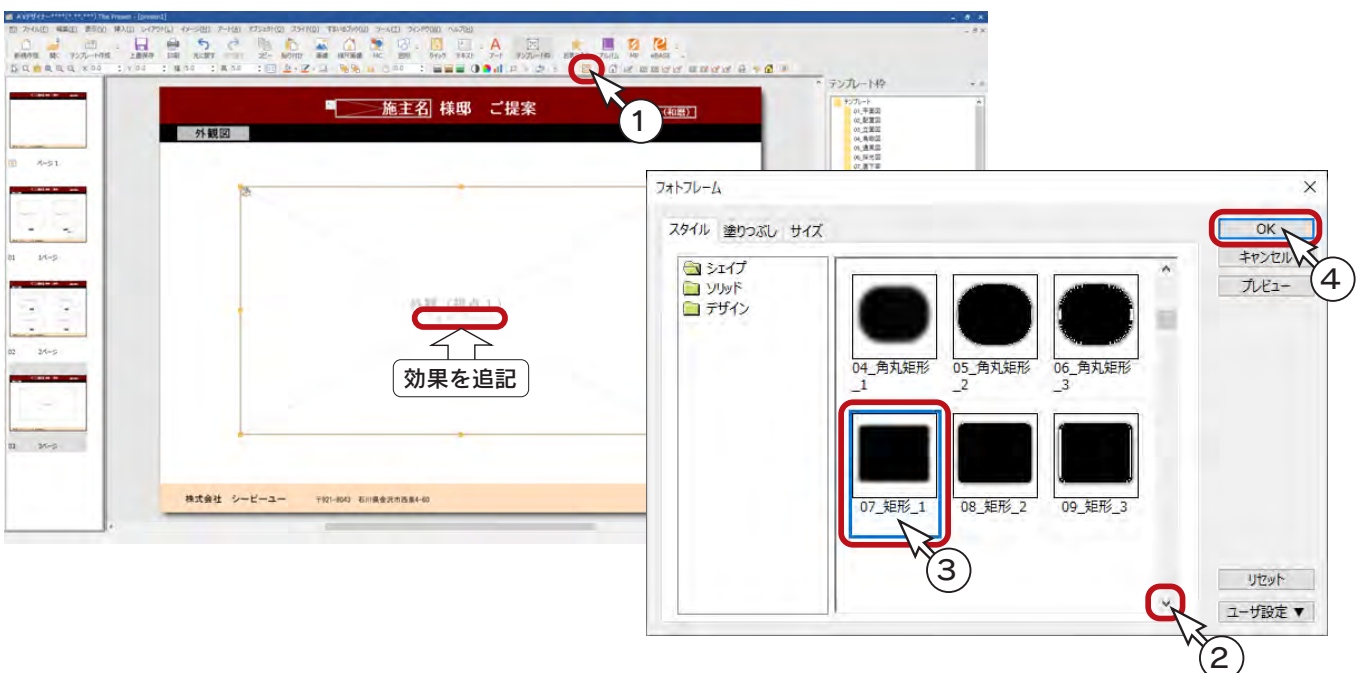


挿入したテンプレート枠は、で移動、    で変形できます。

フォトフレーム

The Presen では、画像に様々な効果を付加することができます。
ここでは、フォトフレームを使ってみましょう。

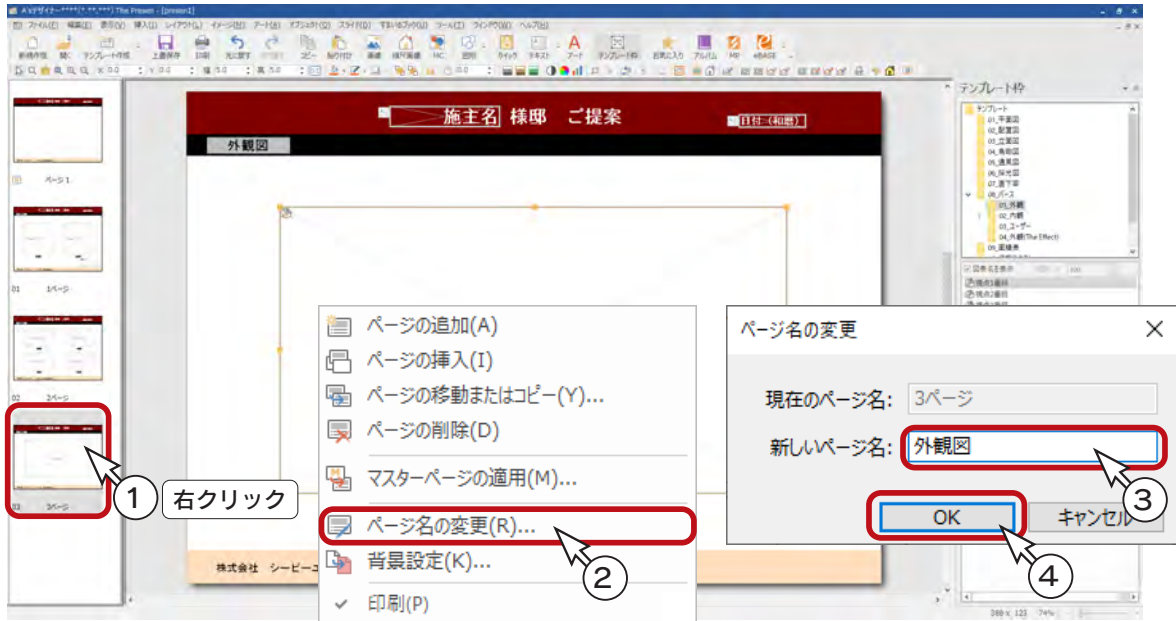
- ①挿入した外観図を選択した状態で、 (フォトフレーム) をクリック
*ダイアログが表示されます。
- ② をクリックして、下にスクロール
- ③「07_矩形_1」を選択
- ④「OK」をクリック
*適用された効果が、テンプレート枠内に追記されます。



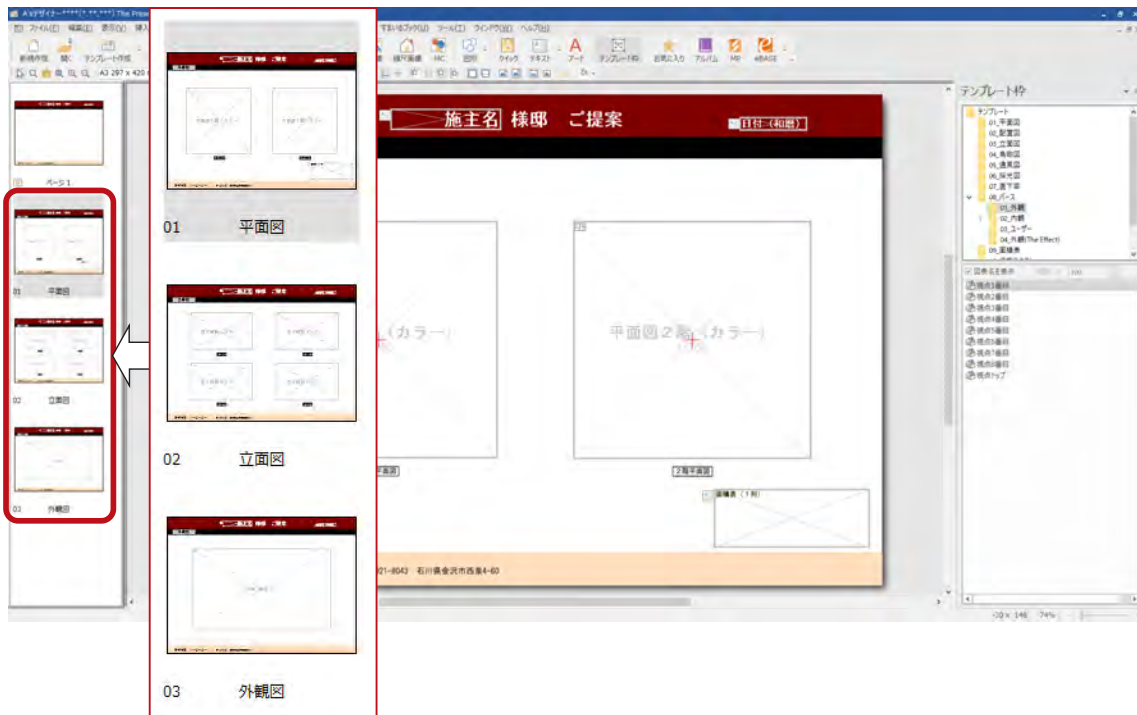
ページ名の変更

ページ名を、分かりやすく変更しておきましょう。

- ①サムネイルの「03 3 ページ」を右クリック
- ②「ページ名の変更」をクリック
*ダイアログが表示されます。
- ③「外観図」と入力
- ④「OK」をクリック



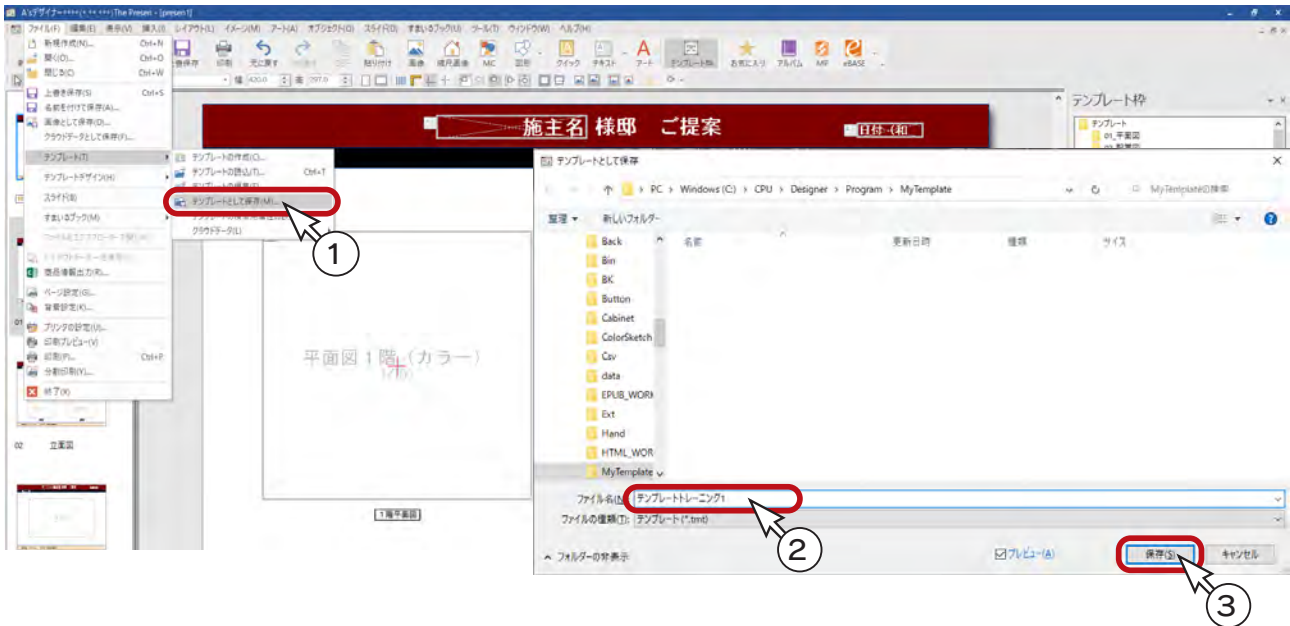
同様に、2 ページを「立面図」に、1 ページを「平面図」に変更します。



テンプレートとして保存

作成したテンプレートを保存しましょう。

- ① 「ファイル」⇒「テンプレート」⇒「テンプレートとして保存」を選択
*ダイアログが表示されます。
- ② ファイル名を入力
*例えば、「テンプレートトレーニング1」と入力します。
- ③ 「保存」をクリック



テンプレートの既定フォルダー

「ツール」⇒「環境」にて、既定フォルダーを設定できます。
初期は、テンプレートとして保存は、「MyTemplate」に設定されています。

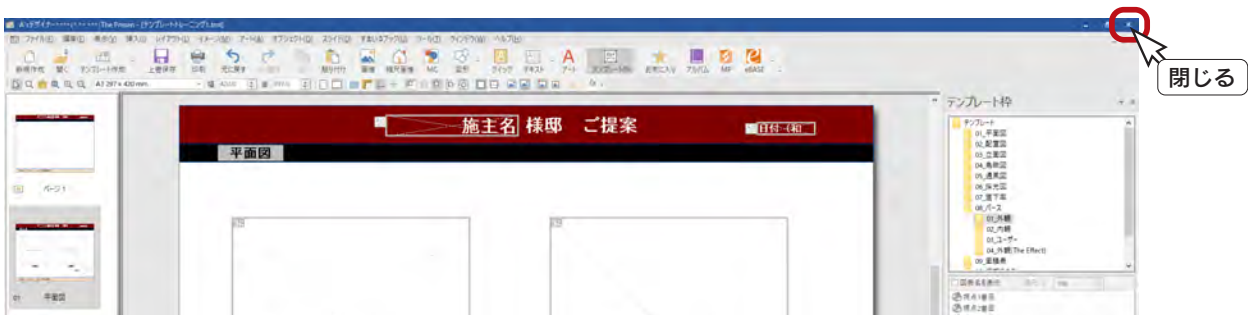
テンプレートの検索用属性

新たに作成したテンプレートは、保存時に配置されているテンプレート枠を判断し、「階層」「画像」グループの検索条件を自動設定します。
また、「ファイル」⇒「テンプレート」⇒「テンプレートの検索用属性の設定」で検索条件の編集も可能です。

The Presen の終了

テンプレートとして保存が完了したら、一旦、The Presen を終了します。

タイトルバー右端の  (閉じる) をクリック、もしくは「ファイル」⇒「終了」を選択してください。



オートプレゼンテーション

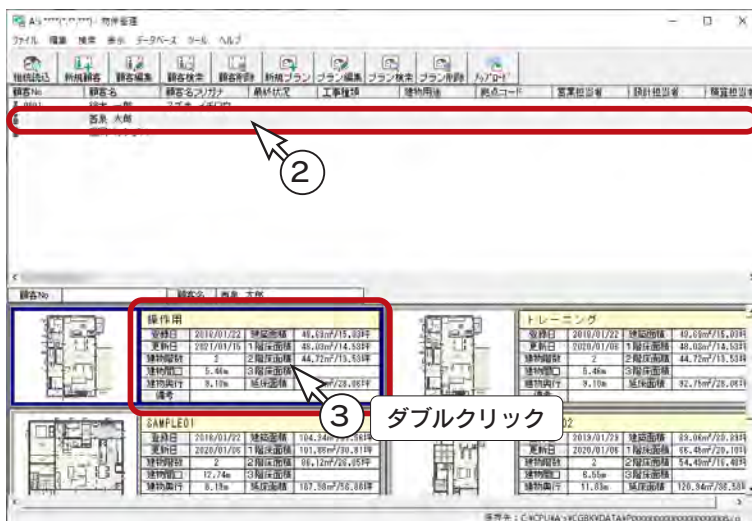
The Presentにて作成したテンプレートを、A'sのプレゼンボード作成で利用してみましょう。
ここでは、サンプル物件にて、オートプレゼンテーションを実行します。

サンプル物件の読み込み

プランのコピーを使用

「プレゼン編」では、サンプル物件はそのまま残して、プランをコピーして機能確認をしています。
本書でも、同様にコピーしたプランを使用して、機能確認をしましょう。
プランをまだコピーしていない場合は、【プレゼン編—5】を参照してください。

サンプル物件のコピーを読み込みましょう。




- ① A's を起動し、物件管理の画面を表示する
- ② サンプル物件の顧客「西泉太郎」をクリック
- ③ コピーしたプランをダブルクリック
 - * 左の例では、プラン名を「操作用」に変更したものを選択しています。
- ④ 「建具部材指定配置」についてメッセージが表示された場合は、内容をご確認の上「OK」をクリック
 - * 物件概要が表示されます。
- ⑤ 「OK」をクリック




プレゼンボードの起動

プレゼンボード作成のアプリケーションを起動します。

- ①クイックメニュー、またはメインメニューの  (プレゼンボード) をクリック

* メインメニューでは、「企画設計」タブにあります。

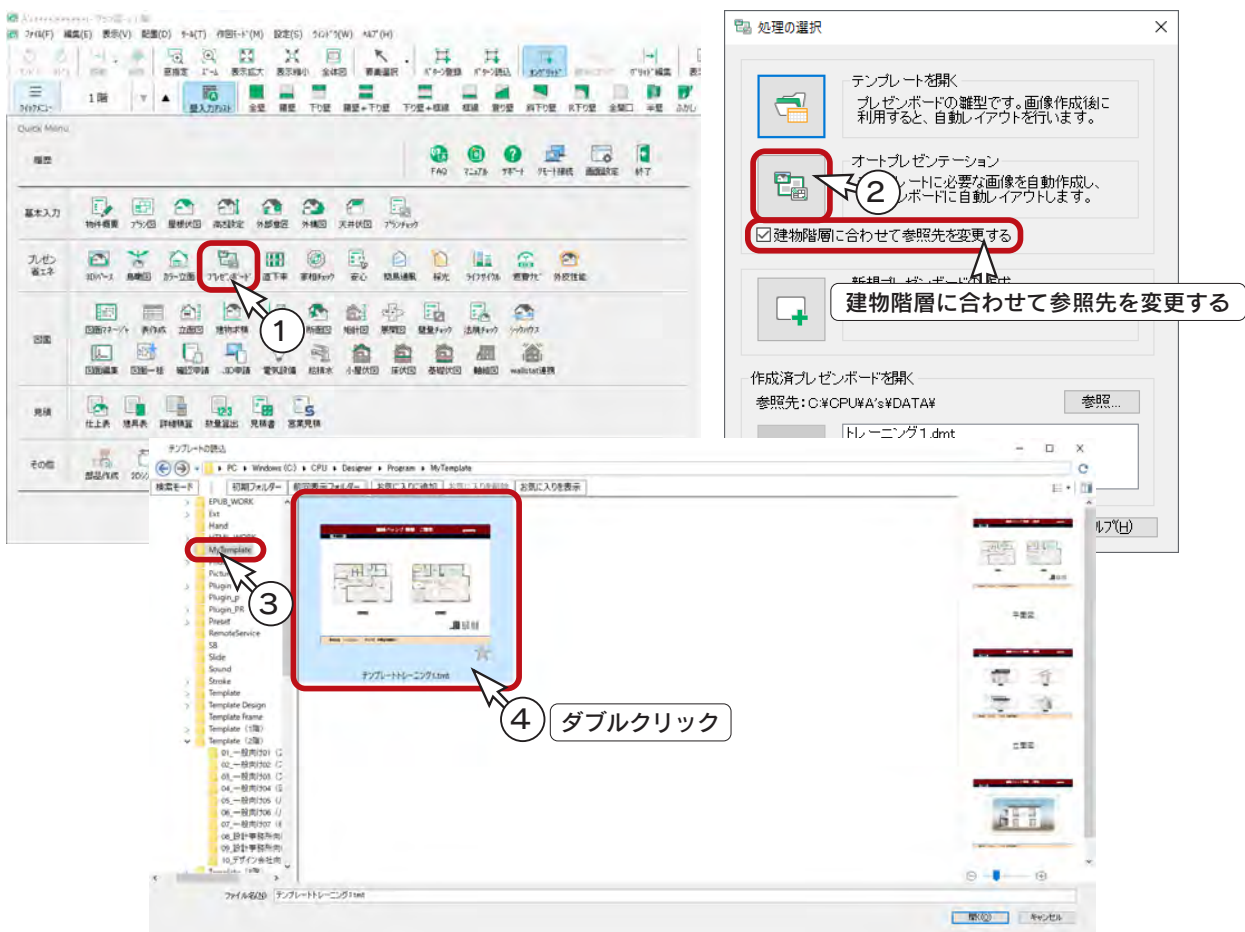
- ②処理の選択の「オートプレゼンテーション」の左にあるアイコン  をクリック

- ③テンプレートフォルダーを「MyTemplate」に指定

- ④「テンプレートトレーニング1」をダブルクリック

* 「テンプレートトレーニング1」を選択後「開く」をクリックしてもかまいません。

* 選択したテンプレートに必要な画像種類を確認するためのダイアログが表示されます。



建物の階層に合わせて参照先を変更する

「建物の階層に合わせて参照先を変更する」をOFFにすると、「The Presen」にて、「ツール」⇒「環境」で設定されている「テンプレートの読み込み」のフォルダーを参照します。初期は、「MyTemplate」に設定されています。

お気に入り追加

頻繁に使用するテンプレートは、「お気に入り追加」を実行することで、「お気に入りを表示」から保存ドライブ・フォルダに関係なく読み込むことができます。

表示方法がアイコンの場合は、★をクリックすると、☆(お気に入り)になります。

検索モード

「検索モード」をクリックすると、絞り込み用の項目が表示され、全テンプレートの中から、対象のテンプレートを絞り込むことができます。「詳細検索」をクリックすると、より細かく項目を絞り込むことができます。

出力設定

出力ファイル名には、選択したテンプレートに必要な画像種類が表示されます。
出力ファイル名をクリックすると、各画像の出力設定を行うことができます。

■ 視点設定

外観の視点を設定してみましょう。

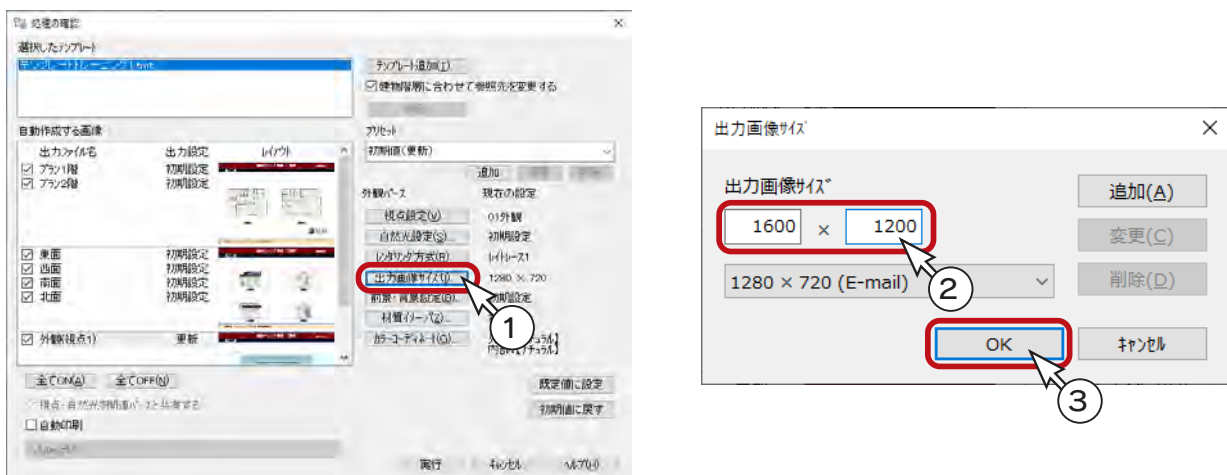
- ① 「外観 (視点 1)」 をクリック
- ② 「視点設定」 をクリック
 - * リアルタイム 3D ビューアが表示されます。
- ③ 視点名称から 「[ユーザー]01 外観」 を選択
 - * サンプル物件に登録されている 3D パースの視点を利用します。
 - * マウス操作により設定することも可能です。画面下に、操作方法が表示されています。
- ④ 「OK」 をクリック
 - * 「外観 (視点 1)」 の出力設定が 「更新」 になります。



■ 出力画像サイズ

外観の出力画像サイズを設定してみましょう。

- ① 「出力画像サイズ」 をクリック
 - * ダイアログが表示されます。
- ② 出力画像サイズを 「1600 × 1200」 に設定
- ③ 「OK」 をクリック

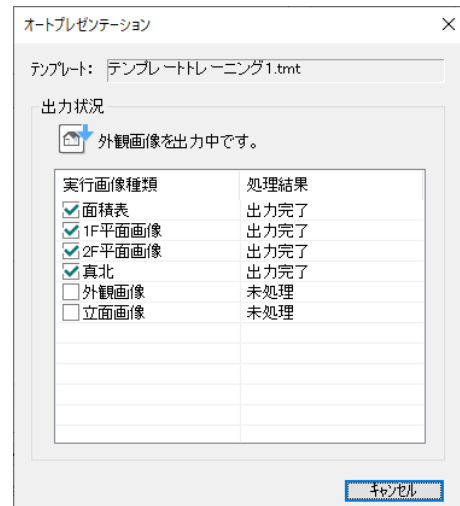


出力実行

設定が完了したら、出力を実行しましょう。

① 「実行」 をクリック

- * 「起動している A's (エース) のアプリケーションを終了させてから、処理を実行します。よろしいですか?」 と表示された場合、「OK」 をクリックします。図面編集等は手動で終了してください。
- * 未設定の項目は、初期設定で画像が作成されます。
- * 処理中の画面が表示され、処理が進むごとに、処理結果が「未処理」から「出力完了」に変わっていきます。パースや立面図が含まれている場合は、完了までしばらく時間を要します。



必要な画像を自動作成後は、選択したテンプレートに自動レイアウトして、「A's (エース) デザイナー」の「The Present」の画面に表示されます。

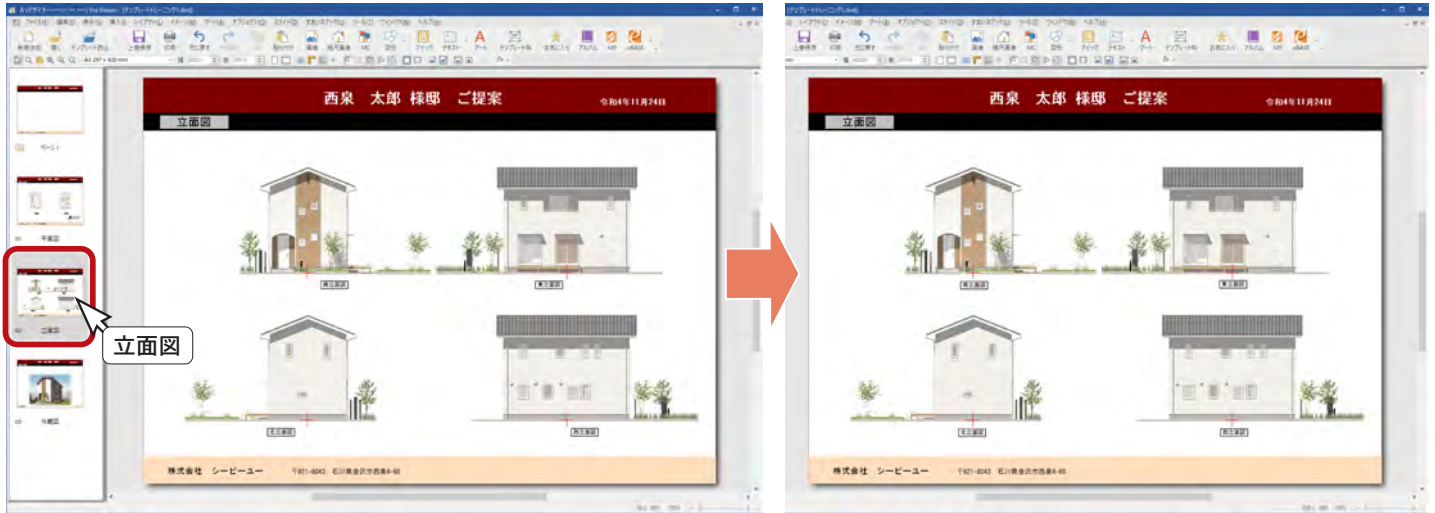


プレゼンボードの編集

プレゼンボードのページを切り替えて、確認、編集を行います。
ここでは、以下のように編集しました。

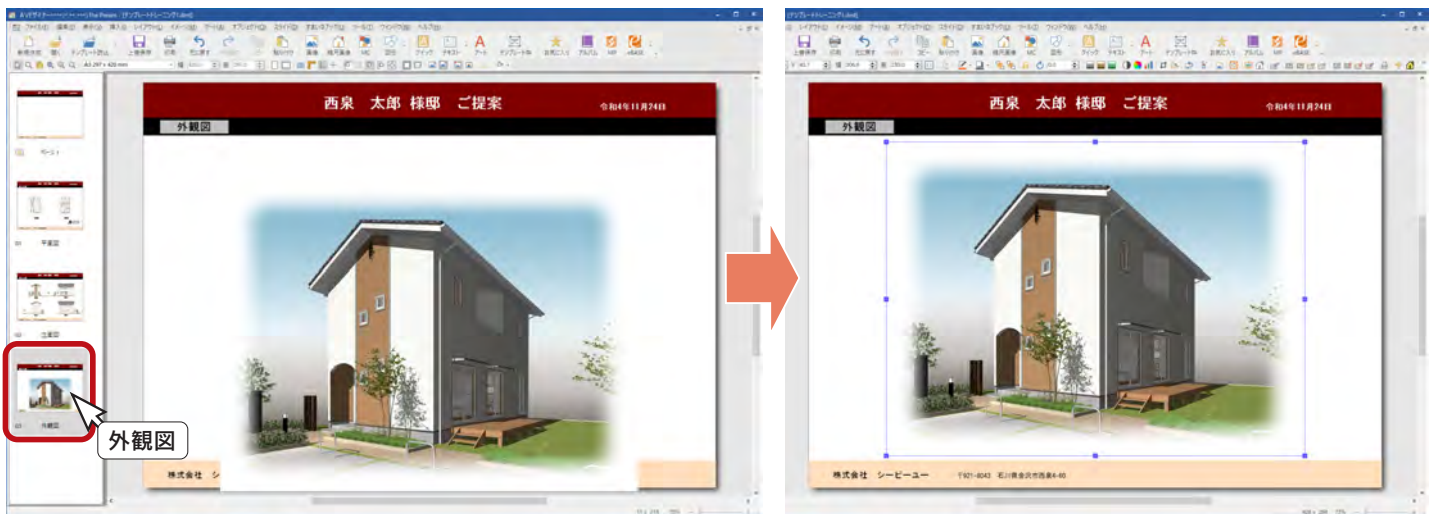
■ 立面図

立面図のページを確認すると、図表名の位置が少しずれていますので、移動しました。



■ 外観図

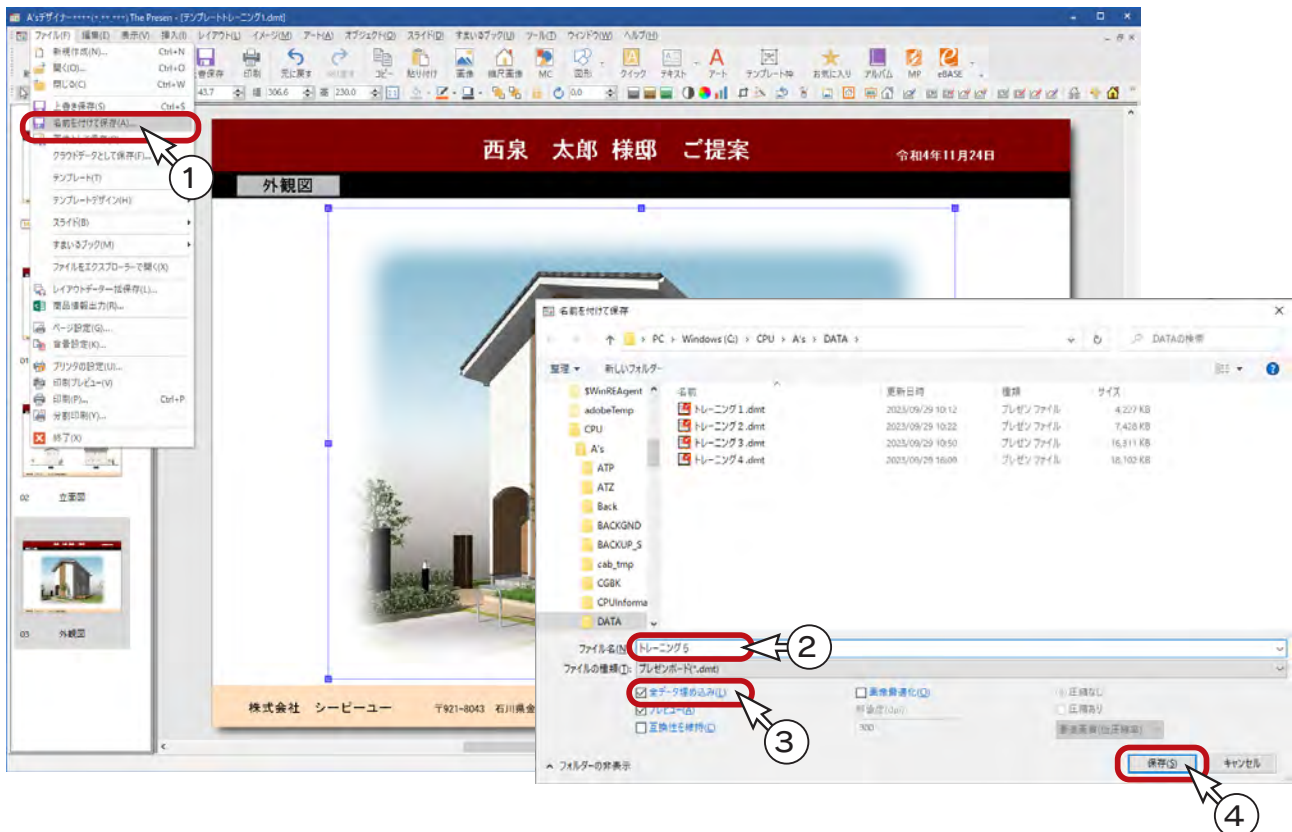
外観図のページを確認すると、外観パースの位置が少しずれていますので、移動しました。



プレゼンボードの保存

プレゼンボードの編集が完了したら、名前を付けて保存します。

- ① 「ファイル」 ⇒ 「名前を付けて保存」 を選択
* ダイアログが表示されます。
- ② ファイル名を入力
* 例えば、「トレーニング5」と入力します。
- ③ 「全データ埋め込み」 にチェックが入っていることを確認
- ④ 「保存」 をクリック








「全データ埋め込み」にチェックを入れると、使用した画像の保存場所を移動したり削除しても、プレゼンボードの画像は変わりません。

2 The Retouch

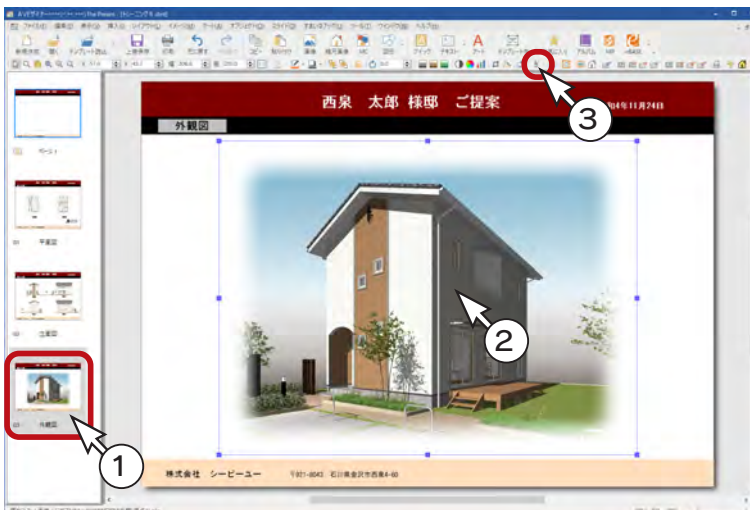
The Retouch の起動

「The Retouch」は、以下のいずれかの方法で起動します。

-  (The Presen) から起動する
-  (The Effect) から起動する
- デスクトップの  (A's デザイナー) ⇒  (The Retouch) から起動する

ここでは、 (The Presen) から起動する方法を使用しています。

前ページの「トレーニング4」を保存した状態から、操作を続けます。



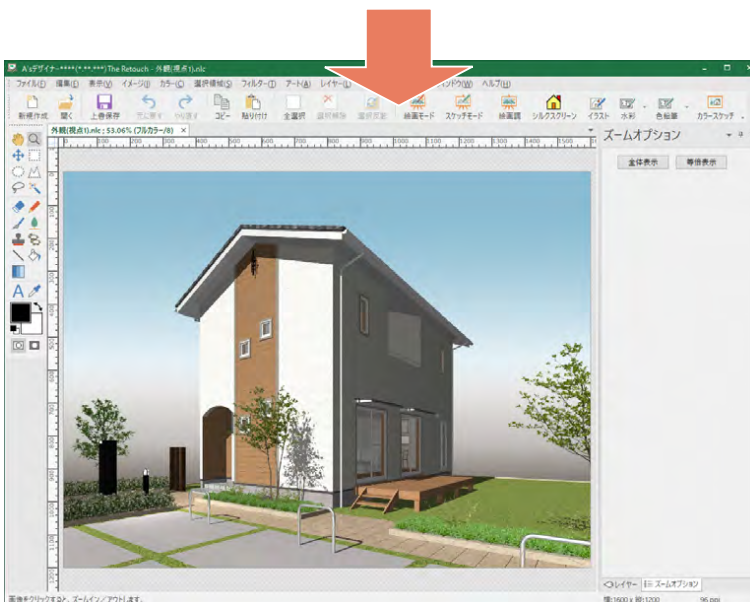
①サムネイルの「03_外観図」をクリック

②外観画像をクリック

③  (レタッチ) をクリック

* 「イメージ」⇒「レタッチ」を選択してもかまいません。

* 「The Retouch」が起動し、選択した外観画像が表示されます。



ファイル名は自動付加

「The Presen」から起動した場合は、ファイル名を自動で付けて、一旦保存された状態で開きます。

The Retouch の画面構成

「The Retouch」の画面は、以下のような構成になっています。



ツールバー

よく使う処理のアイコン

サイドパネル

ナビゲータおよび、レイヤー、ページ、マスクに関する操作に必要なコマンドを表示

メニューバー

各処理を集めたメニュー

ツールボックス

編集に必要なツールをアイコンで表示

ステータスバー

処理メッセージ、オブジェクトの情報

ツールオプションウィンドウ

選択したツールのオプションを表示

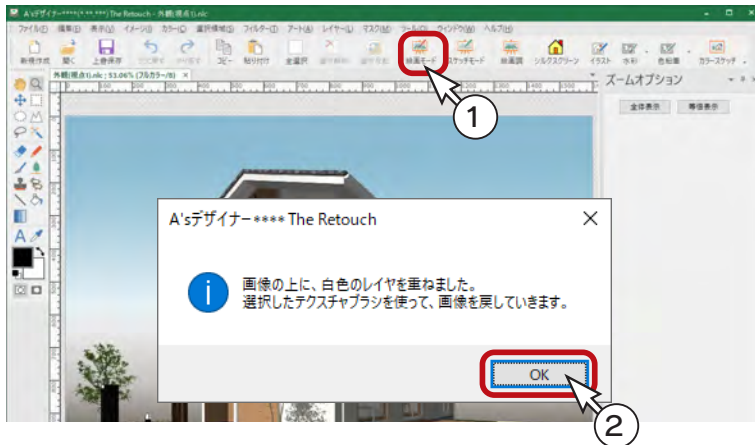
絵画モード


絵画モードを使ってみましょう。

絵画モードと絵画調

絵画調は、ダイアログでプロパティを設定し、画像全体を処理します。

絵画モードは絵画調の手动バージョンで、テクスチャブラシを使って、画像に絵画的な風合いをもたせます。



①  をクリック
絵画モード

② メッセージが表示されるので、「OK」をクリック

* 白く塗りつぶされた新規レイヤーが作成されます。

* 同時に「消しゴム」ツールが選択された状態になります。

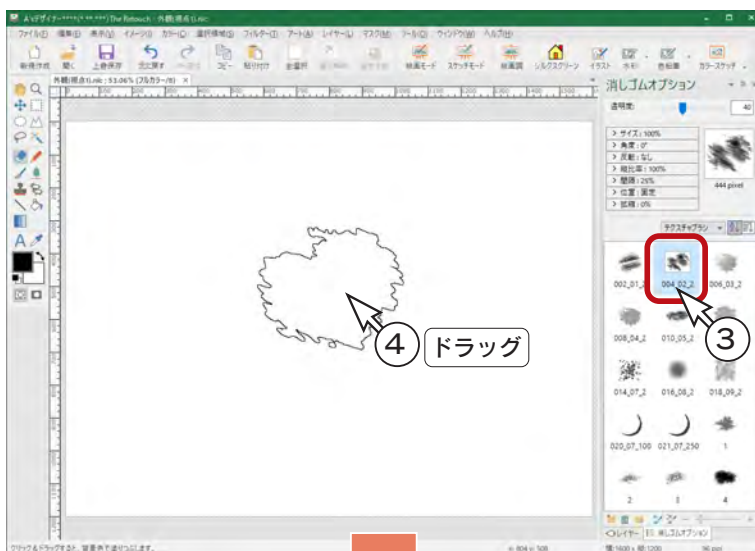
③ ブラシスタイルを選択

* 例えば「004_02_2」を選択します。

* 透明度やサイズを変更できます。

④ ドラッグ

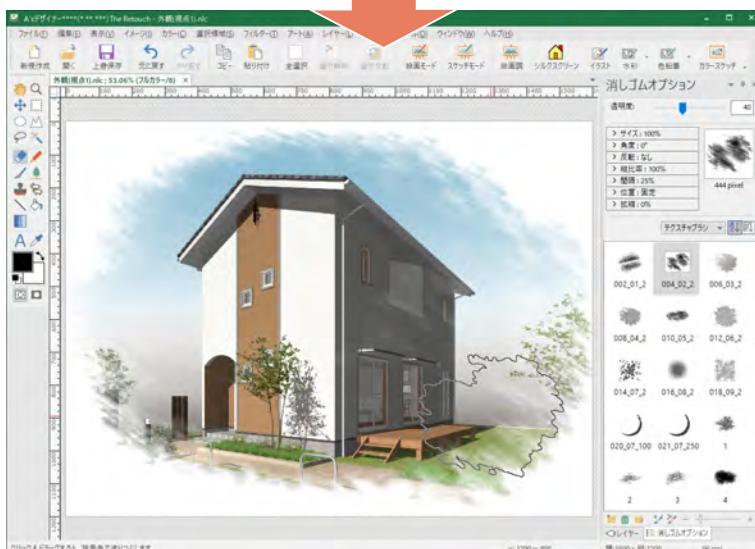
* ドラッグした部分だけ、レイヤーが透過されます。




レイヤーとは

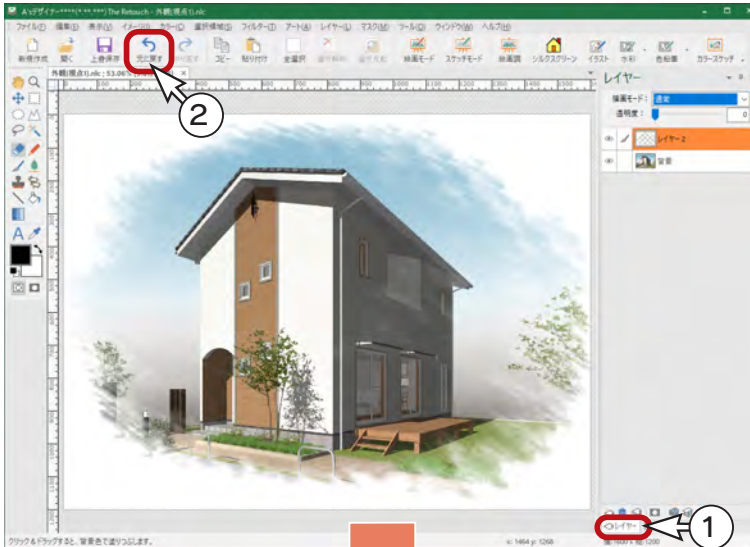
レイヤーとは、画像上に重ねた透明なフィルムです。レイヤー上に何も描かれていない部分では、下のレイヤーが透けて見えます。

レイヤーは、選択レイヤーのみを編集することができますので、下書きの上から清書したり、様々なパターンを作成して、シミュレートに利用することができます。



元に戻す

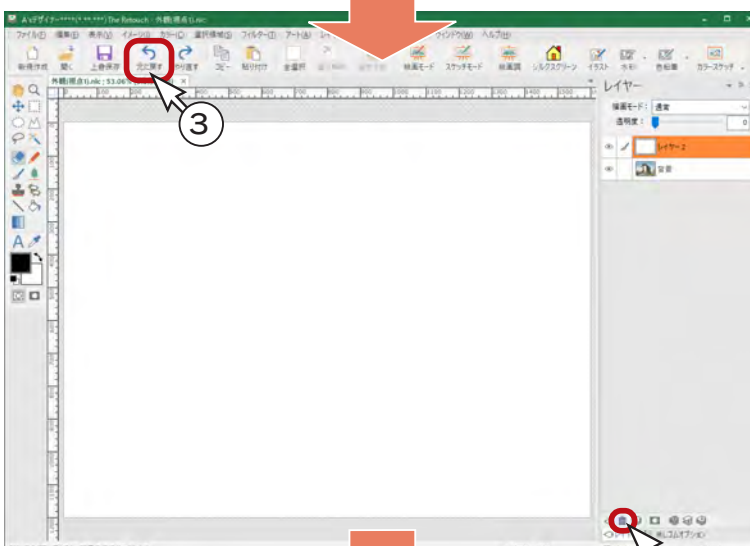
画像処理後は、 をクリックすると、処理前の状態に戻りますが、白色の新規レイヤーが作成されているので、2回クリックが必要です。以下のように操作してみてください。



- ①画面右下の「レイヤー」をクリック
*現在のレイヤー状況が表示されます。


- ②  をクリック

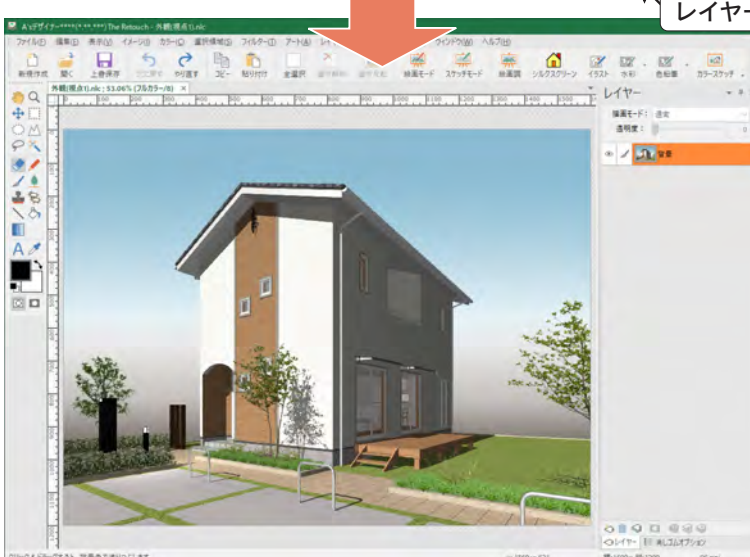
*「レイヤー 2」が白色に戻ります。



- ③もう一度、 をクリック

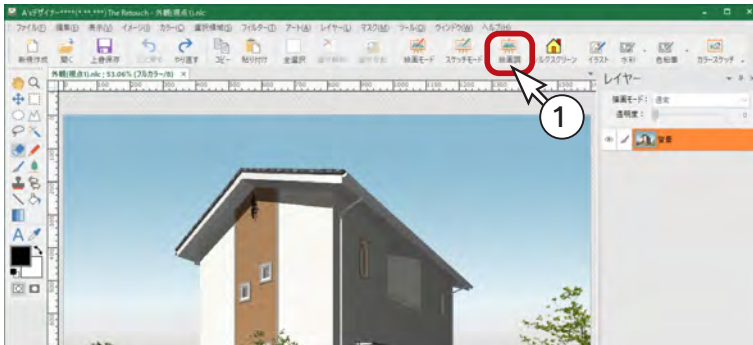
*「レイヤー 2」が削除されます。

レイヤーを削除でも可
「レイヤー 2」を選択した状態 (オレンジ色) で  (レイヤーを削除) をクリックしても、処理前の表示に戻すことができます。



絵画調

絵画調を使ってみましょう。

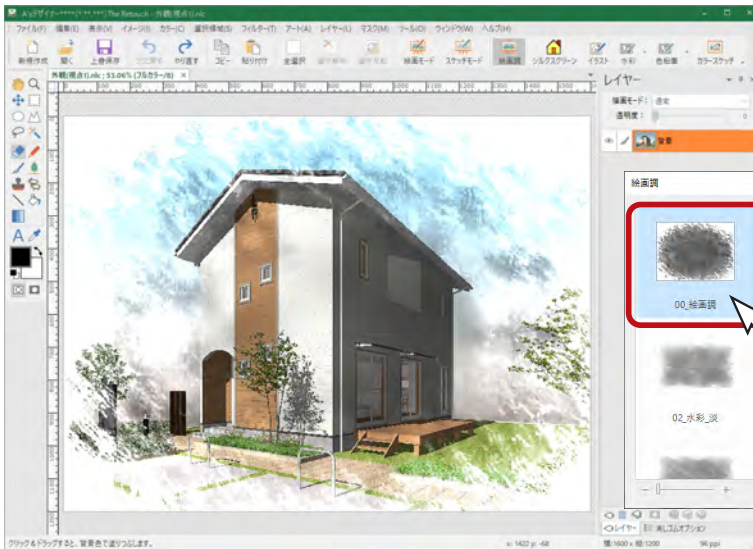


①  をクリック

*ダイアログが表示されます。

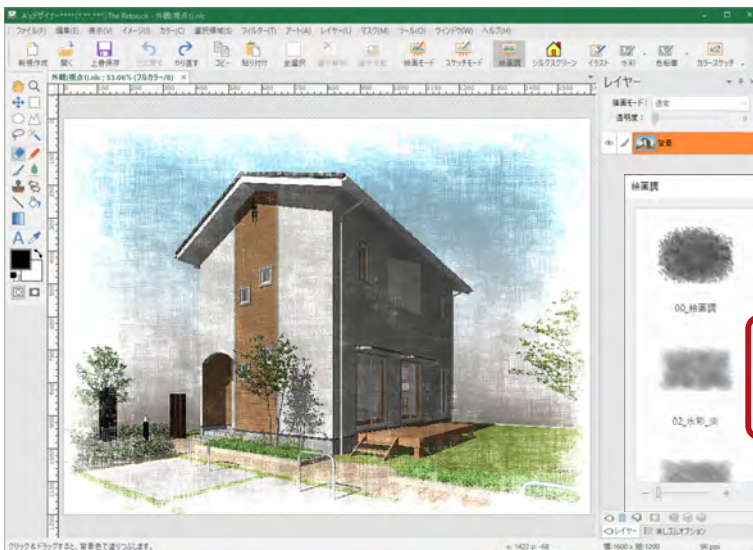
プレビューの利用

ダイアログ上の「プレビュー」をクリックすると、現在の設定でプレビューを行います。
ダイアログを表示したまま、様々な設定のシミュレーションが可能です。プレビューを利用してみましょう。



②適用するタッチを「00_絵画調」に設定

③「プレビュー」をクリック



④適用するタッチを「03_キャンバス」に設定

⑤「プレビュー」をクリック

⑥「キャンセル」をクリック

*処理前の表示に戻ります。

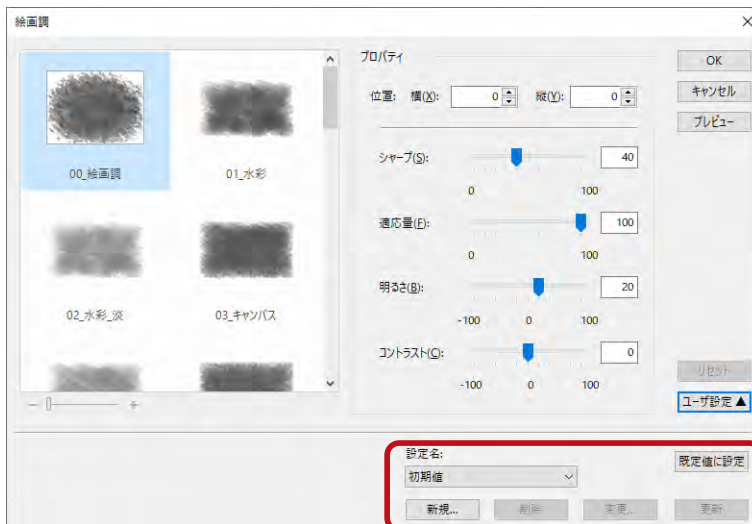
ユーザ設定

アートやフィルターのダイアログには、設定値の保存・読み込みなどができる「ユーザ設定」があります。



例えば、絵画調のダイアログの「ユーザ設定▼」をクリックすると、下側にユーザ設定が表示されます。

ユーザ設定▼



設定値を変更して「OK」をクリックした場合、画像処理は実行されますが、次のダイアログ起動時は、既定値に戻っています。

ユーザ設定では、独自の設定値を保存したり、既定値に設定することができます。

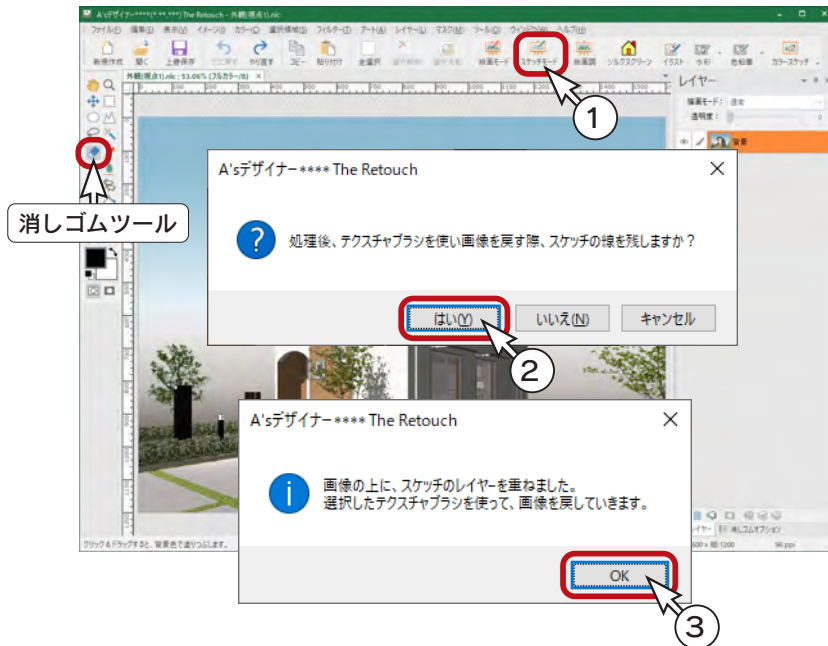
「ユーザ設定▲」をクリックすると、ユーザ設定は非表示になります。


ユーザ設定

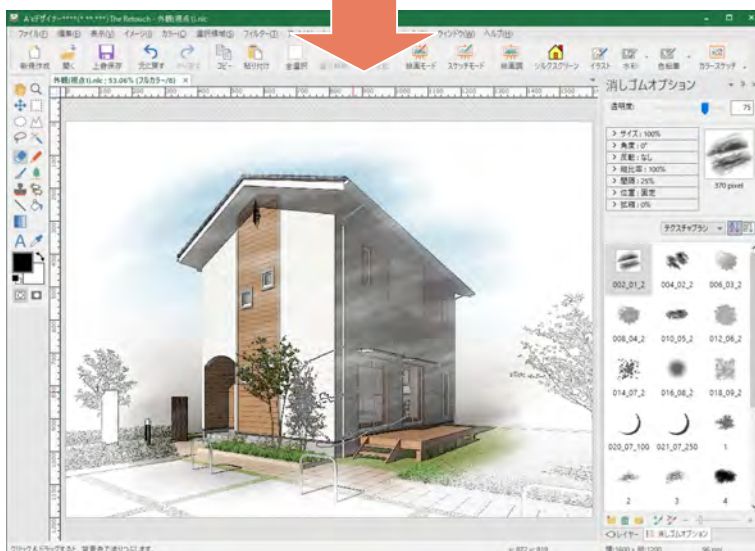
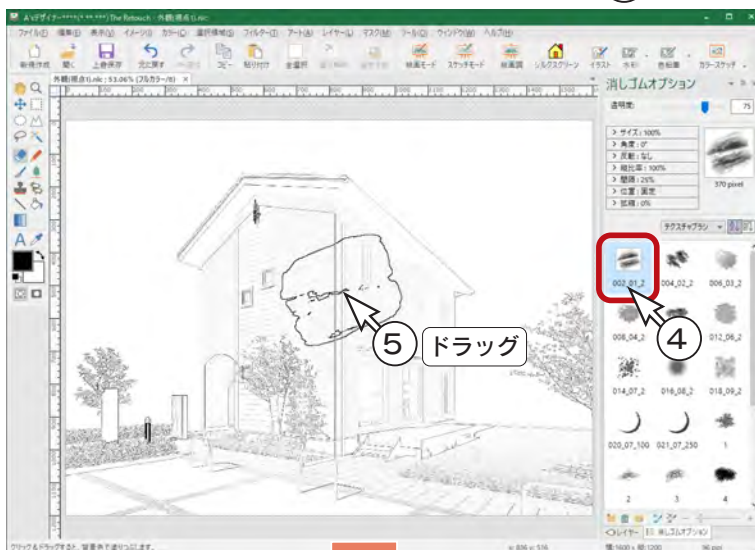
「輪郭検出」や「RGB 最大最小」など、値を保存する必要のないコマンドには、「ユーザ設定」はありません。

スケッチモード

スケッチモードを使ってみましょう。



- ①  をクリック
- ② スケッチ線についてのメッセージが表示されるので、ここでは「はい」をクリック
* これにより、輪郭線を残してスケッチ加工を行うことができます。
- ③ レイヤーに関するメッセージが表示されるので、「OK」をクリック
* スケッチのレイヤーが作成されます。
* 同時に「消しゴム」ツールが選択された状態になります。
- ④ ブラシスタイルを選択
* 例えば「002_01_2」を選択します。
* 透明度やサイズを変更できます。
- ⑤ ドラッグ
* ドラッグした部分だけ、レイヤーが透過されます。

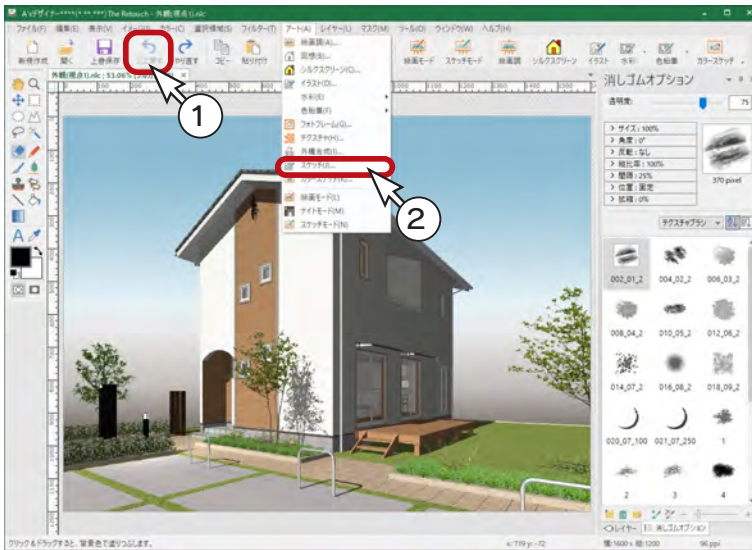



スケッチモードとスケッチ

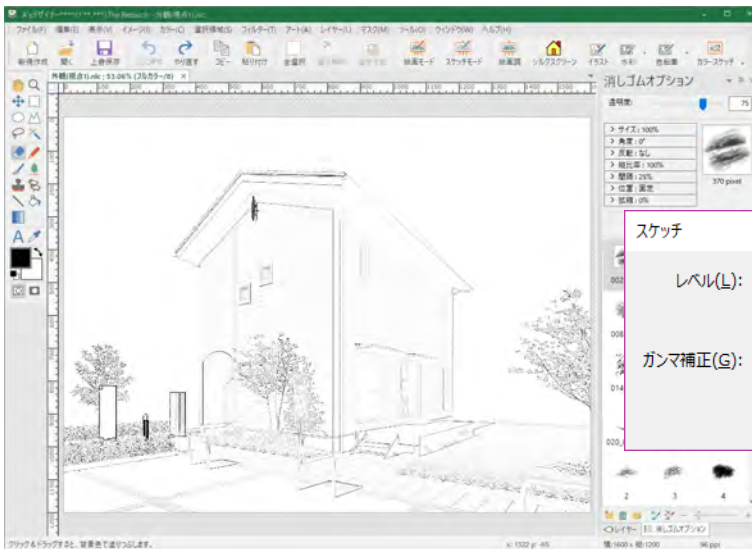
「アート」⇒「スケッチ」は、ダイアログでプロパティを設定し、画像全体を処理します。(次ページ参照)
スケッチモードはスケッチの手動バージョンで、訴求エリアだけをカラーリングしたい場合などに使います。

スケッチ

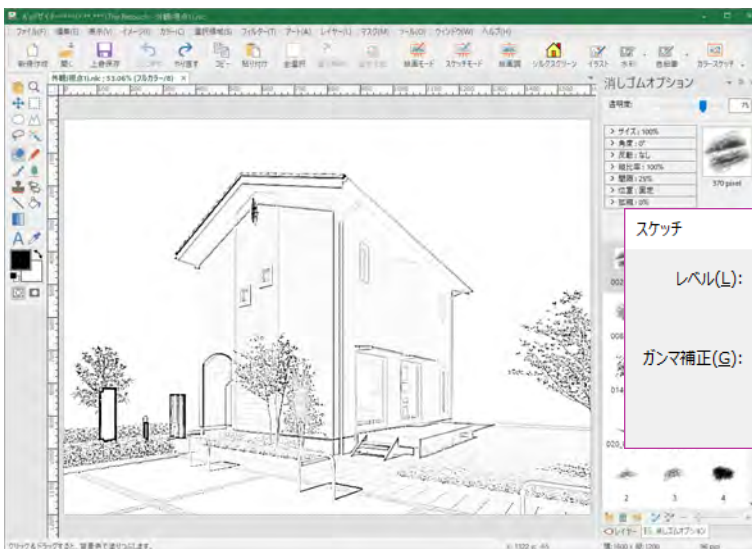
スケッチを使ってみましょう。



- ①スケッチモードになっている場合は、
 を2回クリックして元に戻す
- ②「アート」⇒「スケッチ」を選択
 *ダイアログが表示されます。
 *プレビューしてみましょう。



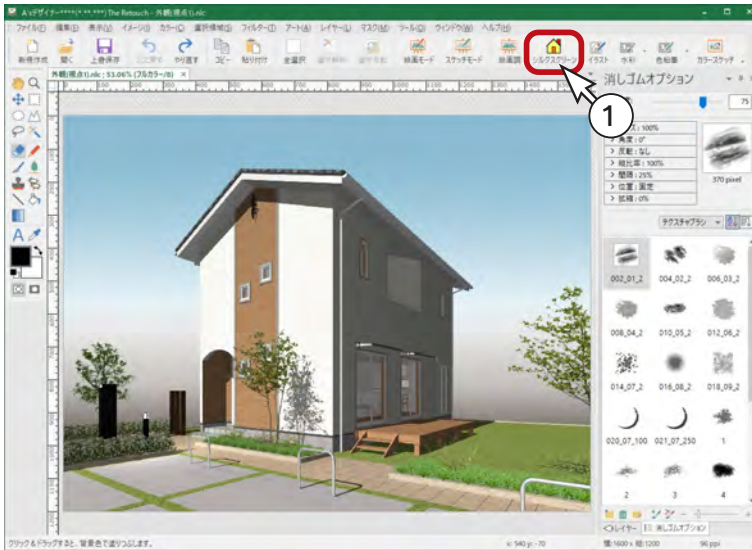
- ③初期値の状態で「プレビュー」をクリック



- ④レベルを「6」に設定
 *つまみをドラッグ、または数値入力でも
 変更できます。
- ⑤「プレビュー」をクリック
- ⑥「キャンセル」をクリック
 *処理前の表示に戻ります。

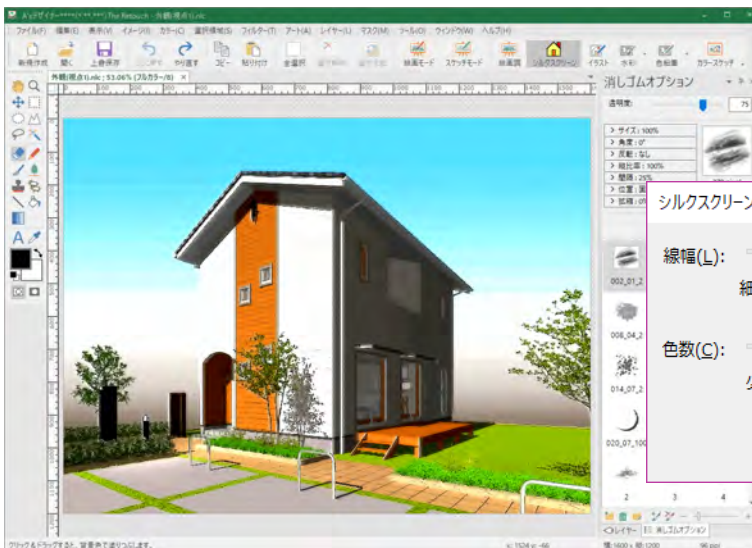
シルクスクリーン

シルクスクリーンを使ってみましょう。



①  をクリック

- * ダイアログが表示されます。
- * プレビューしてみましょう。

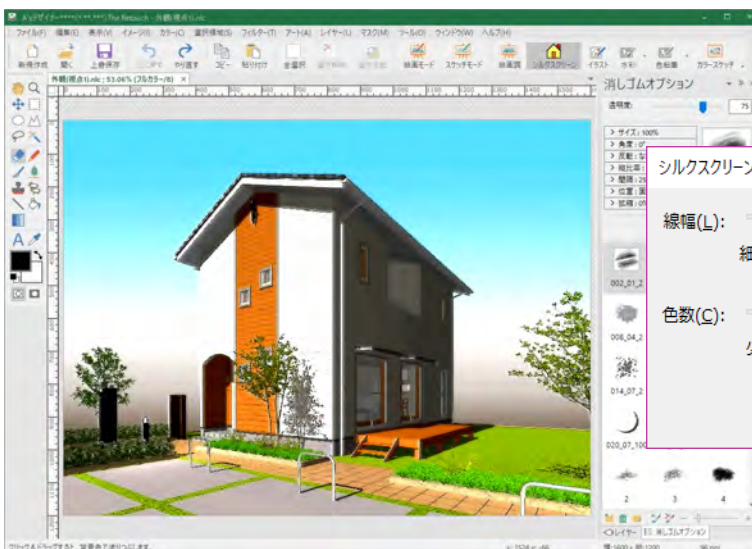


② 初期値の状態です「プレビュー」をクリック

③ 色数を「多」に設定

- * つまみをドラッグ、または目的の位置でクリックします。

④ 「プレビュー」をクリック

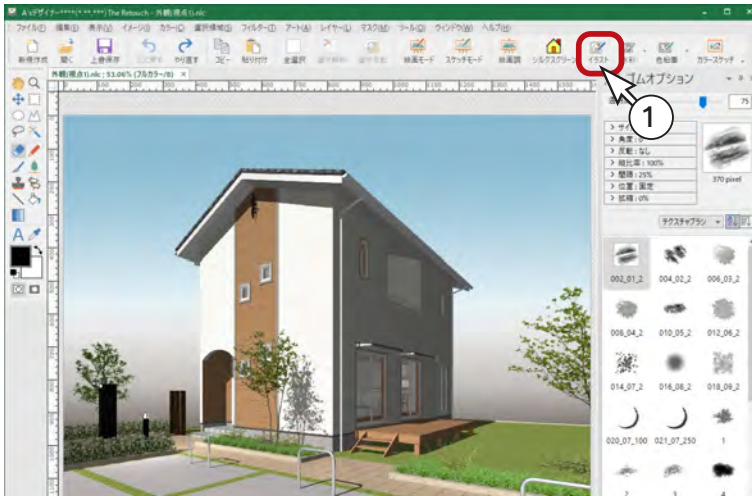


⑤ 「キャンセル」をクリック

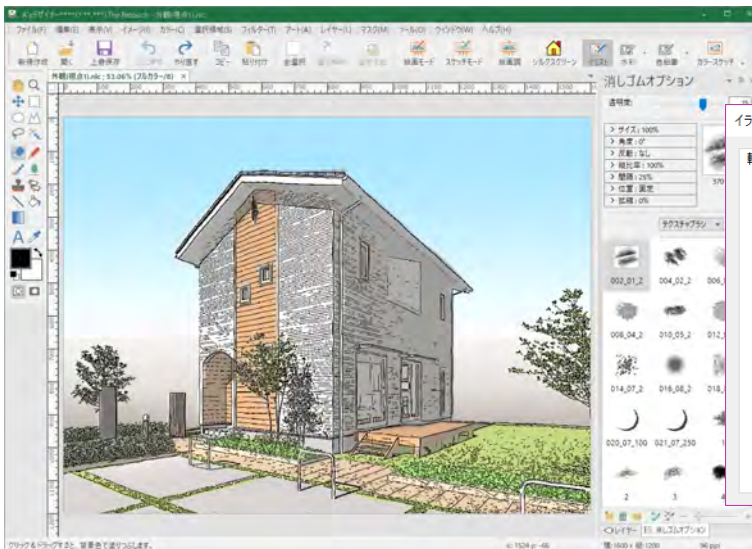
- * 処理前の表示に戻ります。

イラスト

イラストを使ってみましょう。



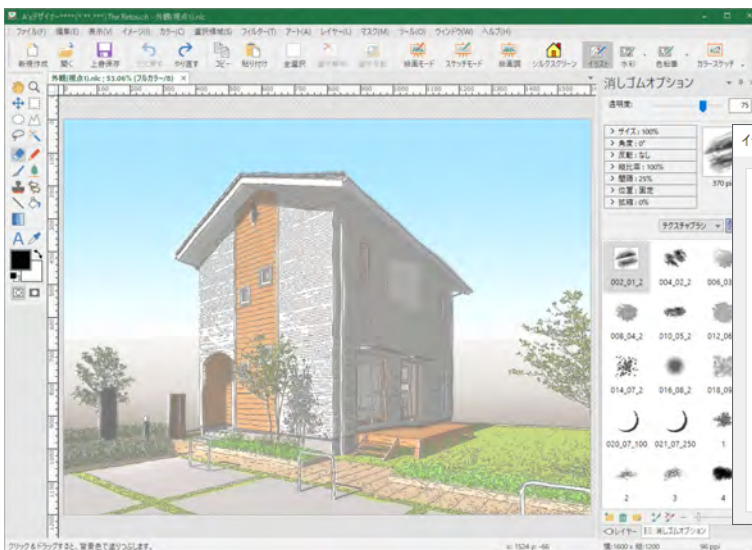
- ① **イラスト** をクリック
- *ダイアログが表示されます。
 - *プレビューしてみましょう。



- ②初期値の状態で「プレビュー」をクリック



- ③線の色を「薄」側に設定
- *つまみをドラッグ、または目的の位置でクリックします。
- ④「プレビュー」をクリック



- ⑤「キャンセル」をクリック
- *処理前の表示に戻ります。

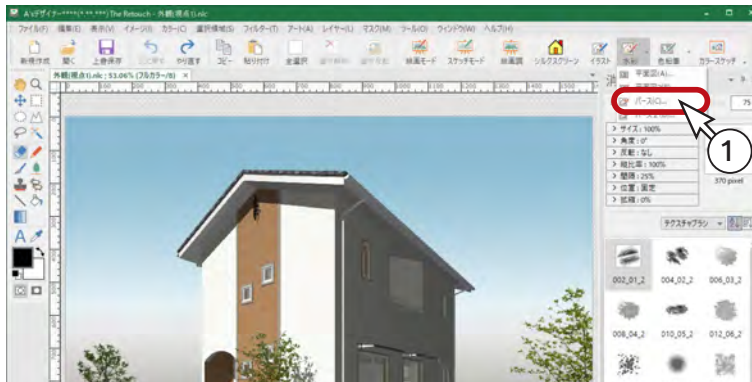


水彩

水彩を使ってみましょう。

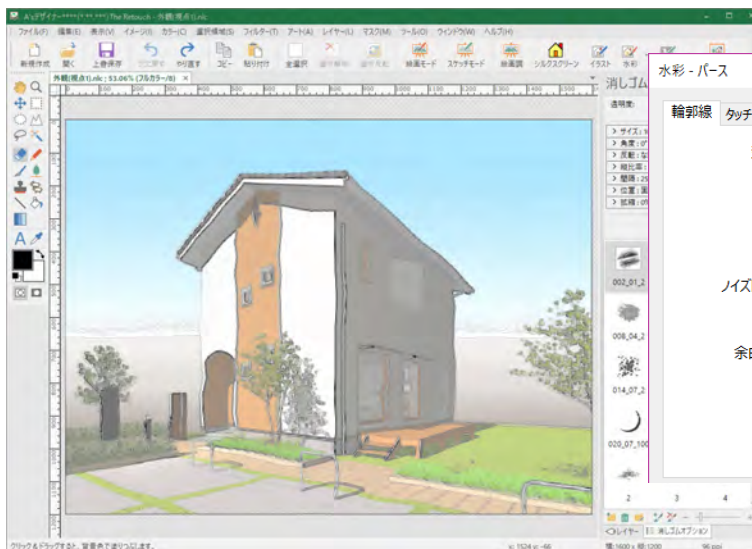
水彩パースと水彩パース 2

水彩には、4つの処理があり、パースに対しては、水彩パースと水彩パース 2 があります。いずれも、画像を水彩で描いたようにする処理ですが、水彩パース 2 は、塗りの細かさや濃さも設定できます。



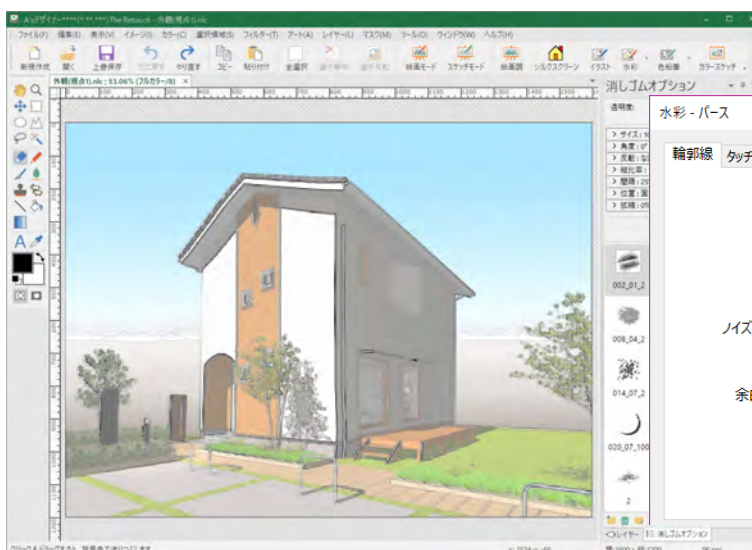
ここでは、水彩パースを使ってみましょう。

- ① **水彩** のプルダウンメニューから「パース」を選択
* ダイアログが表示されます。
* プレビューしてみましょう。



- ② 初期値の状態ですべて「プレビュー」をクリック

- ③ 歪みを「弱」側に設定
* つまみをドラッグ、または目的の位置でクリックします。



- ④ 「プレビュー」をクリック

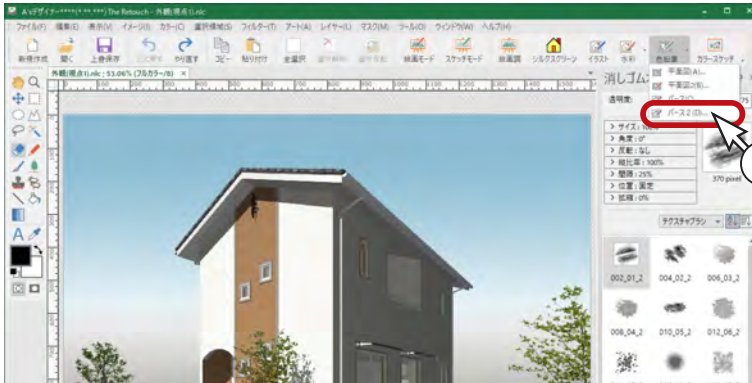
- ⑤ 「キャンセル」をクリック
* 処理前の表示に戻ります。

色鉛筆

色鉛筆を使ってみましょう。

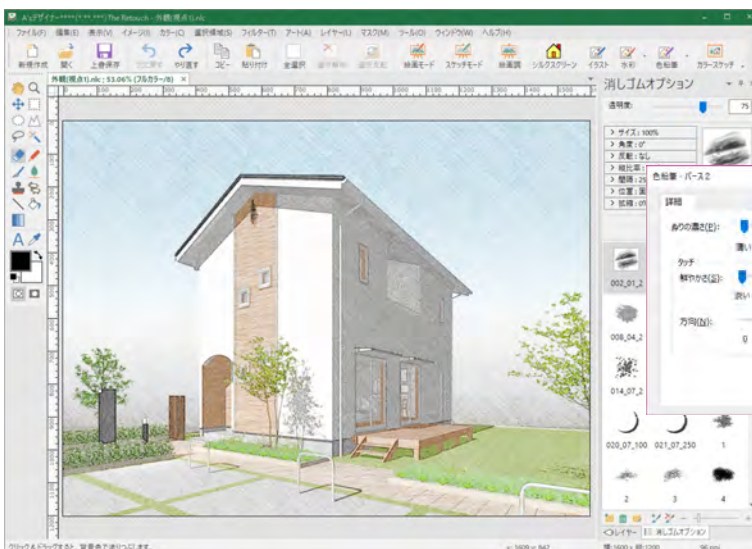
色鉛筆パースと色鉛筆パース 2

色鉛筆には、4つの処理があり、パースに対しては、色鉛筆パースと色鉛筆パース 2があります。いずれも、画像を色鉛筆で描いたようにする処理ですが、色鉛筆パース 2は、塗りの濃さも設定できます。

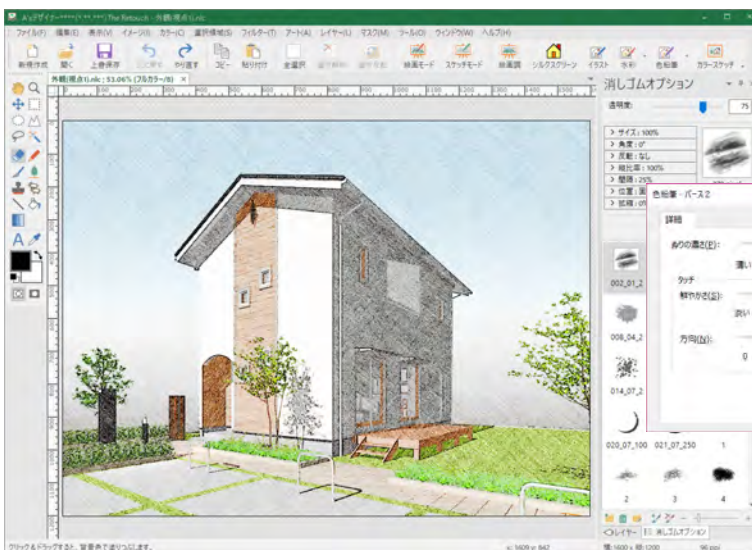


ここでは、色鉛筆パース 2を使ってみましょう。

- ① **色鉛筆** のプルダウンメニューから「パース 2」を選択
* ダイアログが表示されます。
* プレビューしてみましょう。



- ② 初期値の状態で「プレビュー」をクリック



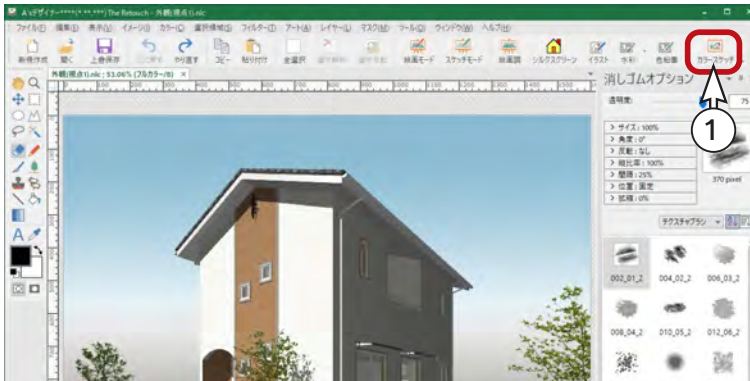
- ③ ぬりの濃さを中間に設定
* つまみをドラッグ、または目的の位置でクリックします。
- ④ 「プレビュー」をクリック


- ⑤ 「キャンセル」をクリック
* 処理前の表示に戻ります。

カラスケッチ

カラスケッチを使ってみましょう。

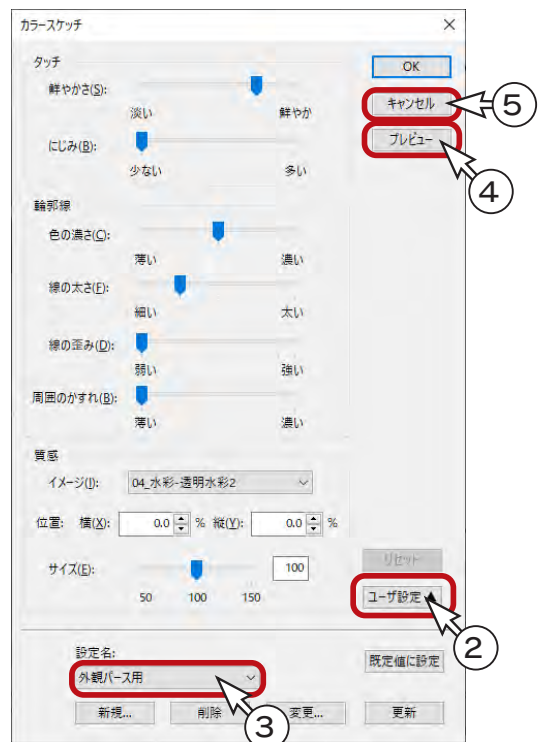
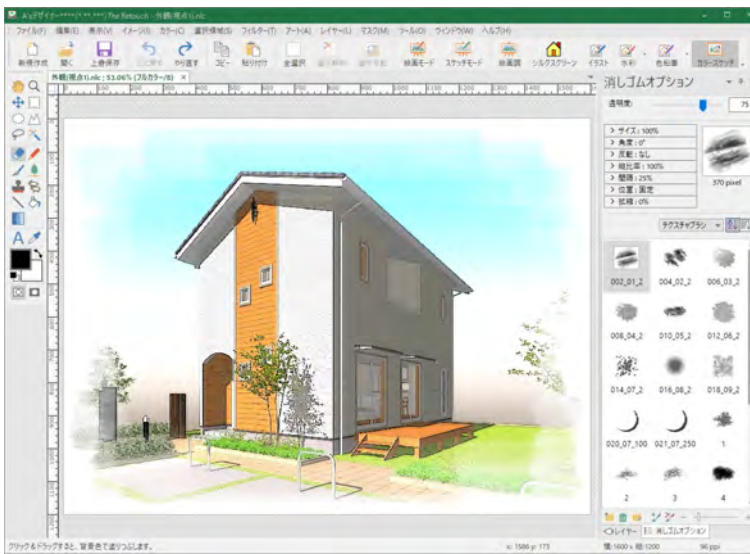
カラスケッチでは、パースの線を強調させ、手書き風に歪みをつけたり、パースの色を手塗風にできます。



- ①  をクリック
カラスケッチ

* ダイアログが表示されます。
* プレビューしてみましょう。

- ② 「ユーザ設定▼」をクリック
* ダイアログの下側にユーザ設定が表示されます。
- ③ 設定名を「外観パース用」に設定
- ④ 「プレビュー」をクリック



- ⑤ 「キャンセル」をクリック
* 処理前の表示に戻ります。

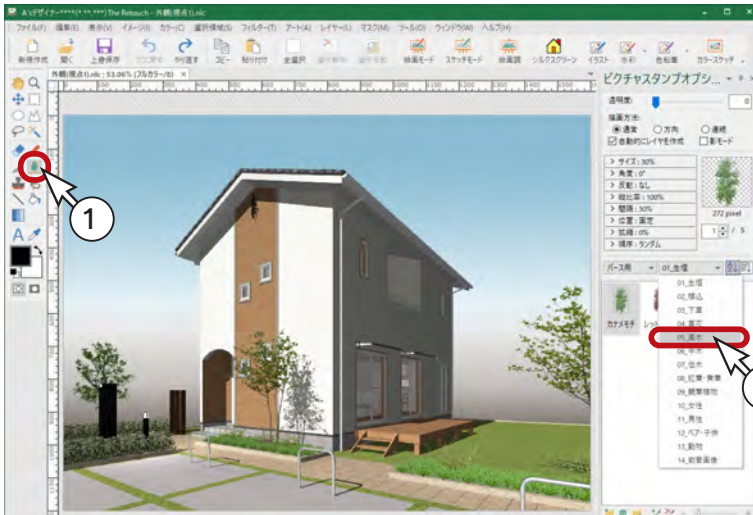
外観パース用・内観パース用をプリセット


ユーザ設定の「設定名」をクリックすると、外観パース用・内観パース用・内観パース用（色鉛筆）などのプリセットを選択できます。

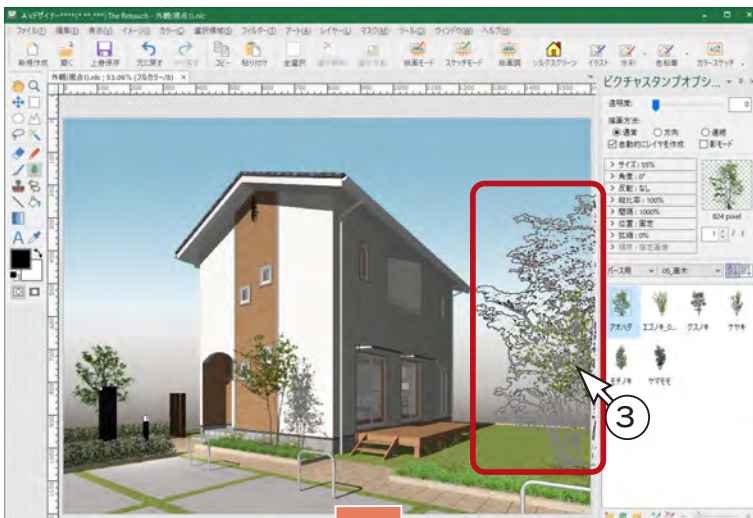
ピクチャスタンプ

ピクチャスタンプは、外観パースや平面図に、植栽や自動車などの添景画像を挿入することができます。
ここでは、樹木と人物を挿入してみましょう。

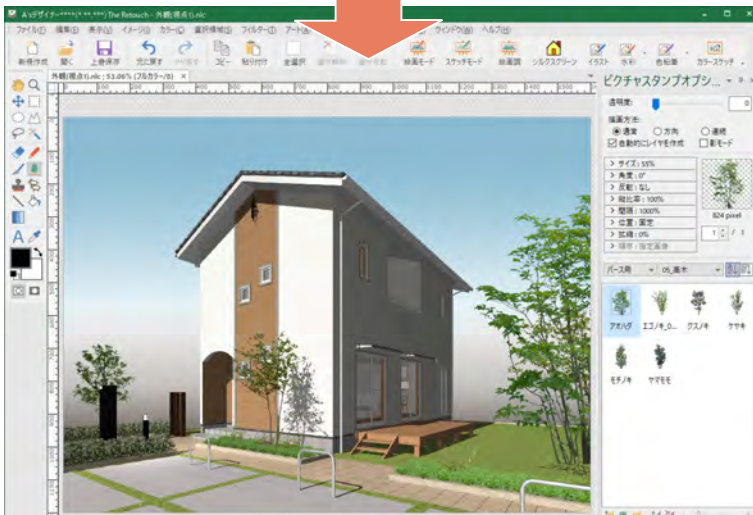
樹木 (アオハダ)



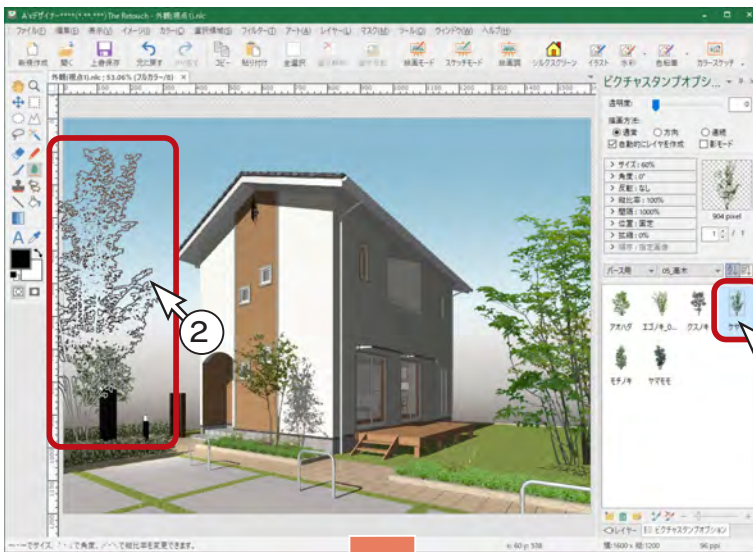
- ① ツールボックスの  (ピクチャスタンプツール) をクリック
 - * 「ピクチャスタンプオプション」が表示されます。
 - * 初期は「01_生垣」のリストが表示されます。
- ② 「01_生垣」をクリックし、「05_高木」を選択
 - * 「05_高木」のリストが表示され、「アオハダ」が選択された状態になります。



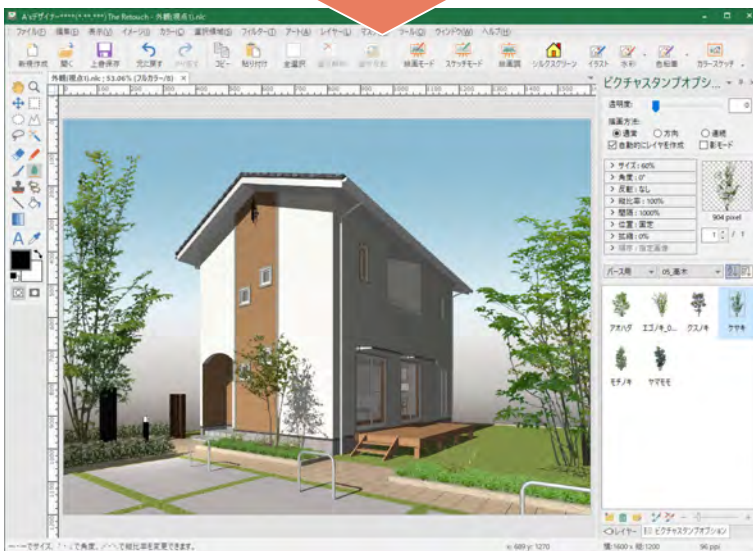
- ③ 左図のように、建物の右側に樹木の形状を合わせてクリック
 - * 画像上でマウスを動かすと、樹木の形状がラバー表示されます。



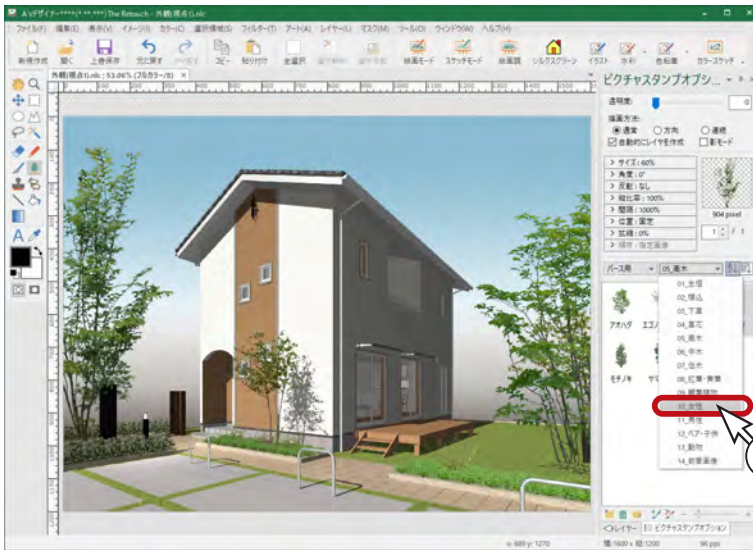
樹木 (ケヤキ)



- ①リストから「ケヤキ」を選択
- ②左図のように、建物の左側に樹木の形状を合わせてクリック

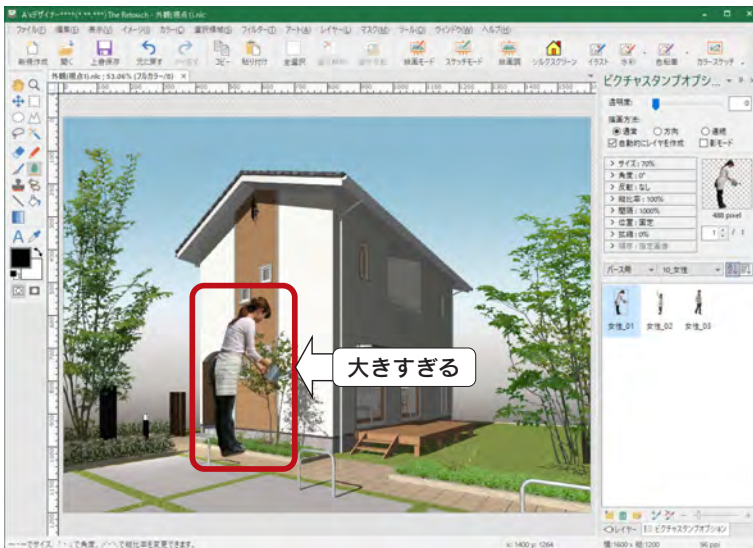


人物 (女性)

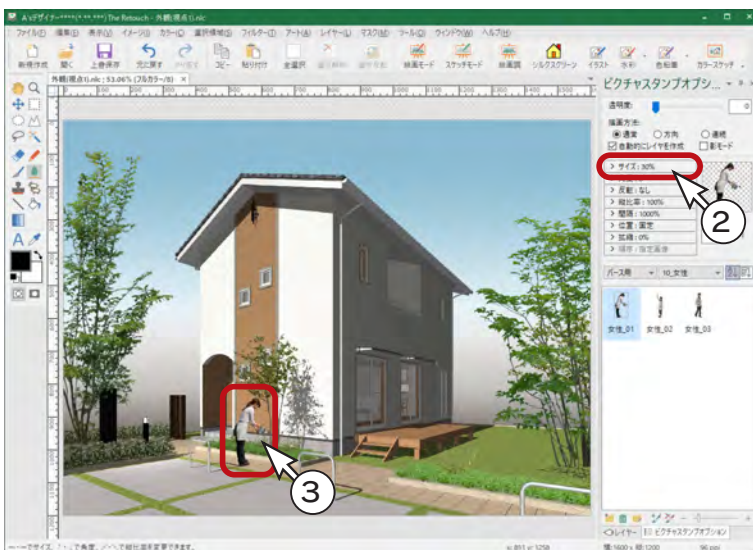


① 「05_ 高木」 をクリックし、「10_ 女性」 を
選択

* 「10_ 女性」 のリストが表示され、「女
性_01」 が選択された状態になります。



* 初期のサイズ「70%」のまま配置すると、
左図のように、建物に対して大きすぎる
場合があります。



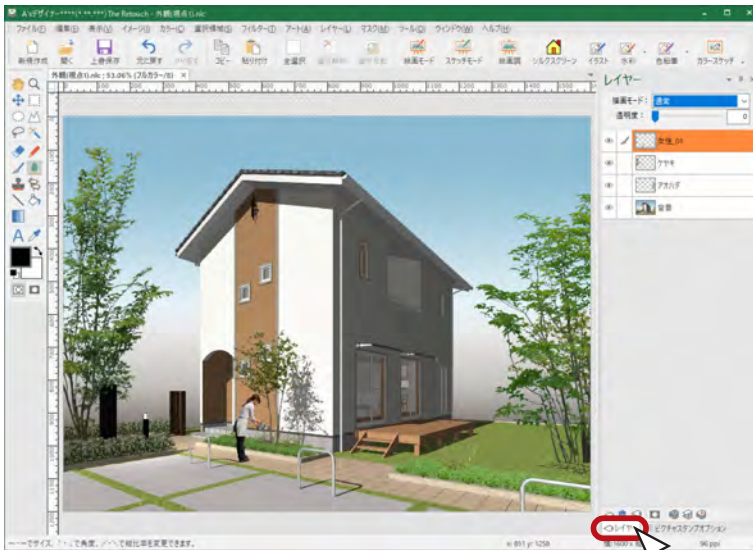
② サイズを変更

* 左の例では、「30%」 に変更しています。

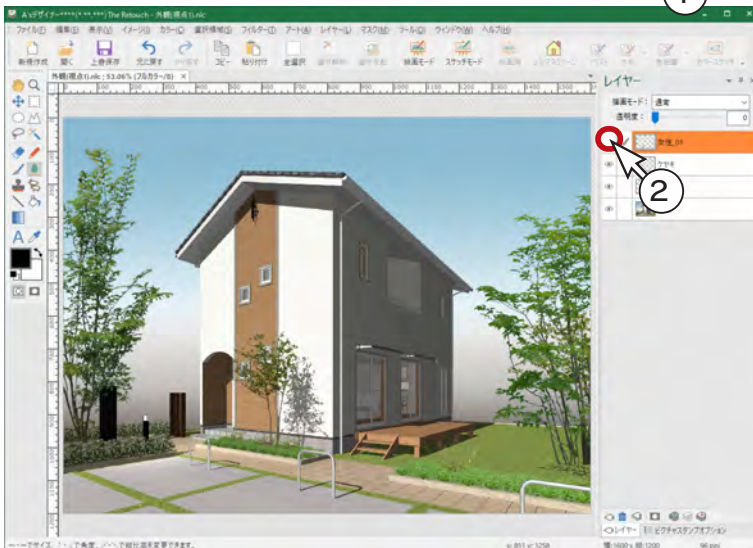
③ 左図のように、建物の前に合わせてクリック

レイヤーの統合

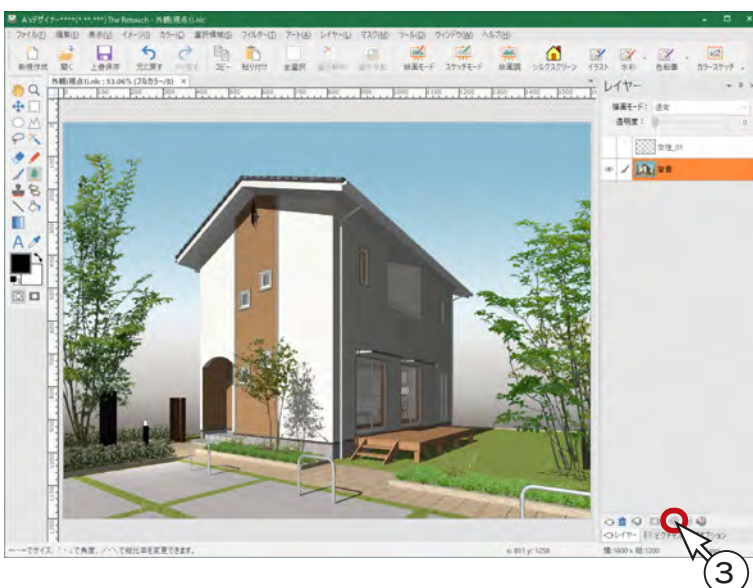
レイヤーの状況を確認し、一部を結合してみましょう。




- ①画面右下の「レイヤー」をクリック
 * 現在のレイヤー状況が表示されます。
 ピクチャスタンプの種類ごとにレイヤーが作成されています。



- ②「女性_01」の👁️をクリック
 * 👁️ が消えて、画像上の「女性_01」が非表示になります。



- ③画面右下の  (表示レイヤーを結合) をクリック
 * 「背景」「アオハダ」「ケヤキ」のレイヤーが結合されます。

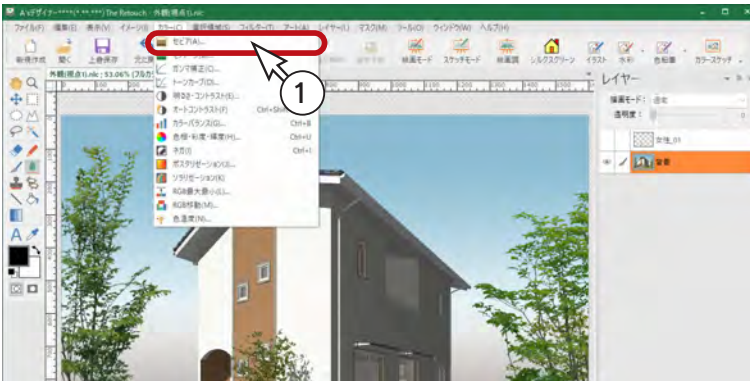
カラー

「カラー」の各メニューにより、画像のカラーを変換または調整できます。
領域が選択されているときは、選択領域内にも適用されます。
選択領域がない場合は、画像全体に適用されます。

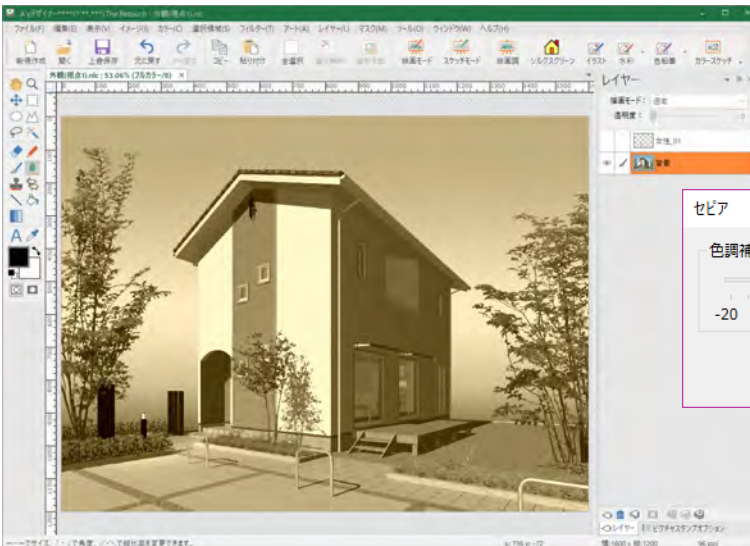
複数のレイヤーがある場合は、選択レイヤーにのみ適用されます。

セピア

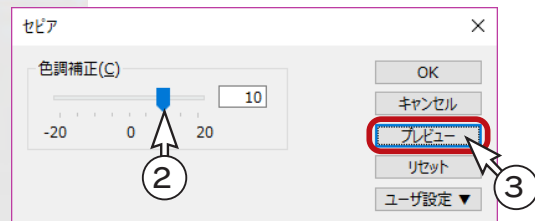
画像をセピア調にしてみましょう。



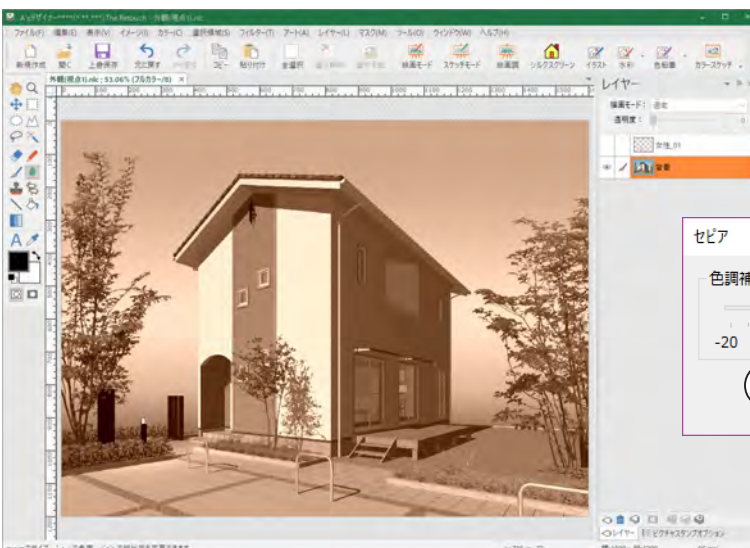
- ① 「カラー」⇒「セピア」を選択
*ダイアログが表示されます。
*プレビューしてみましょう。



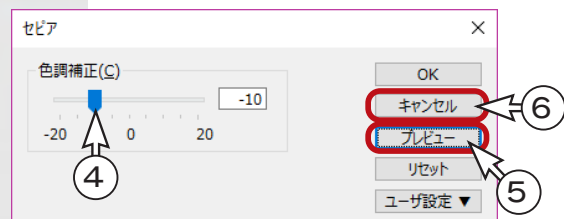
- ② 色調補正を「10」に設定
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
- ③ 「プレビュー」をクリック



値が「-20」に近づくほど赤みがかり、「20」に近づくほど緑がかったセピア調になります。



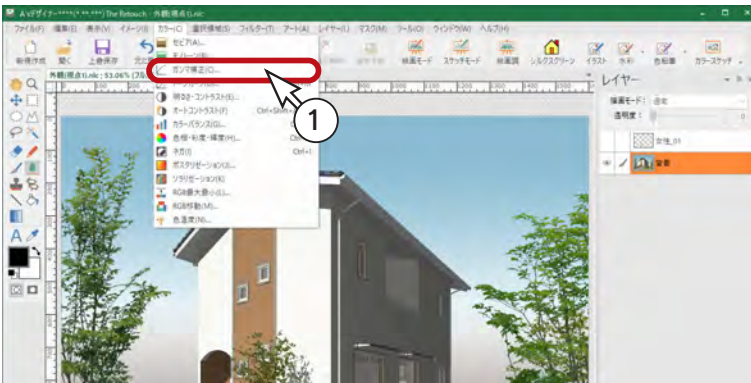
- ④ 色調補正を「-10」に設定
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
- ⑤ 「プレビュー」をクリック



- ⑥ 「キャンセル」をクリック
*処理前の表示に戻ります。

ガンマ補正

ガンマ補正をしてみましょう。



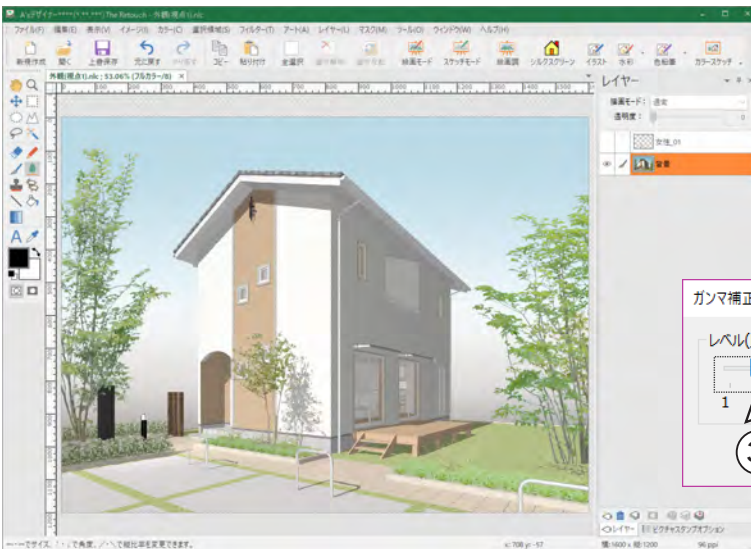
- ① 「カラー」⇒「ガンマ補正」を選択
 ＊ダイアログが表示されます。
 ＊プレビューしてみましょう。

チェックボックスのプレビュー

「ガンマ補正」や「トーンカーブ」など、一部のフィルターコマンドでは、「プレビュー」は、ボタンではなくチェックボックスとなっています。

チェックボックスが「ON」の場合、常に設定内容がプレビューに反映されますので、プレビューを見ながら設定を変更することが可能です。

また、チェックボックスの場合、ダイアログ起動時に、前回ダイアログを閉じたときの状態が反映されます。(初回時は「ON」)



- ② 「プレビュー」のチェックが「ON」であることを確認
 ③ レベルを変更
 ＊つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。

- ④ 「キャンセル」をクリック
 ＊処理前の表示に戻ります。

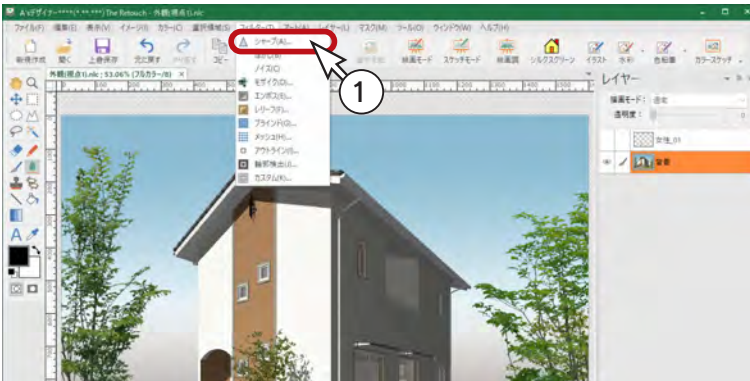
フィルター

「フィルター」の各メニューにより、画像に様々な効果を付加できます。領域が選択されているときは、選択領域内にも適用されます。選択領域がない場合は、画像全体に適用されます。

複数のレイヤーがある場合は、選択レイヤーにのみ適用されます。

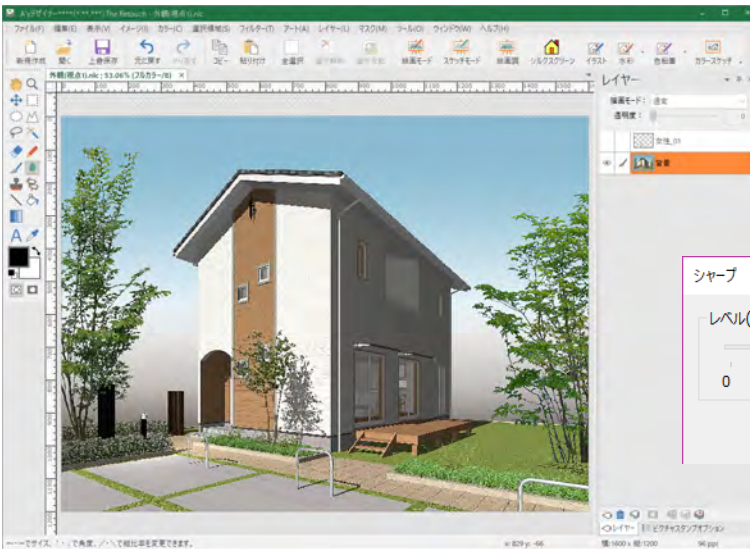
シャープ

画像をシャープにしてみましょう。



- ① 「フィルター」⇒「シャープ」を選択
*ダイアログが表示されます。
*プレビューしてみましょう。

「ガンマ補正」と同様に、チェックボックスのある「プレビュー」なので、チェックボックスが「ON」の場合、常に設定内容がプレビューに反映されます。

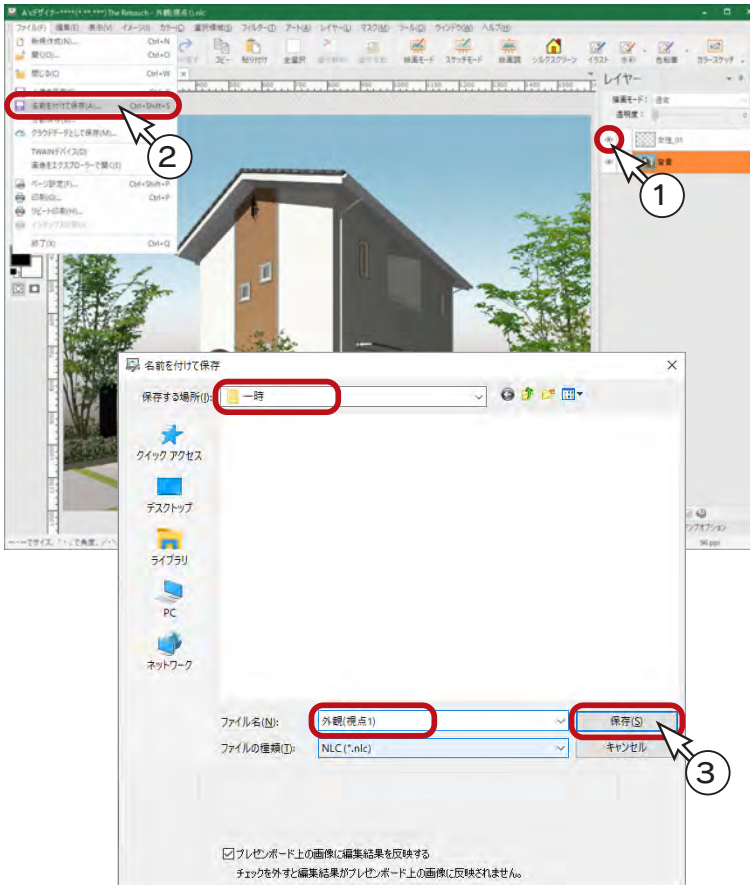



- ② 「プレビュー」のチェックが「ON」であることを確認
- ③ レベルを変更
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。

- ④ 「キャンセル」をクリック
*処理前の表示に戻ります。

編集画像の保存

画像の編集が完了したら、保存しましょう。



- ① 「女性_01」を表示 () に戻す
* レイヤーの表示 / 非表示情報も保存されます。
- ② 「ファイル」 ⇒ 「名前を付けて保存」を選択
* ダイアログが表示されます。
- ③ 保存する場所、ファイル名を指定し、「保存」をクリック
* NLC 保存オプションが表示されます。
- ④ 初期値の状態で「OK」をクリック
* 画像が保存されます。

WORK フォルダ以外に保存

ファイル名は同じでもかまいませんが、保存する場所は、WORK フォルダ以外に設定してください。
この例では、デスクトップに「一時」フォルダを作成して保存しています。

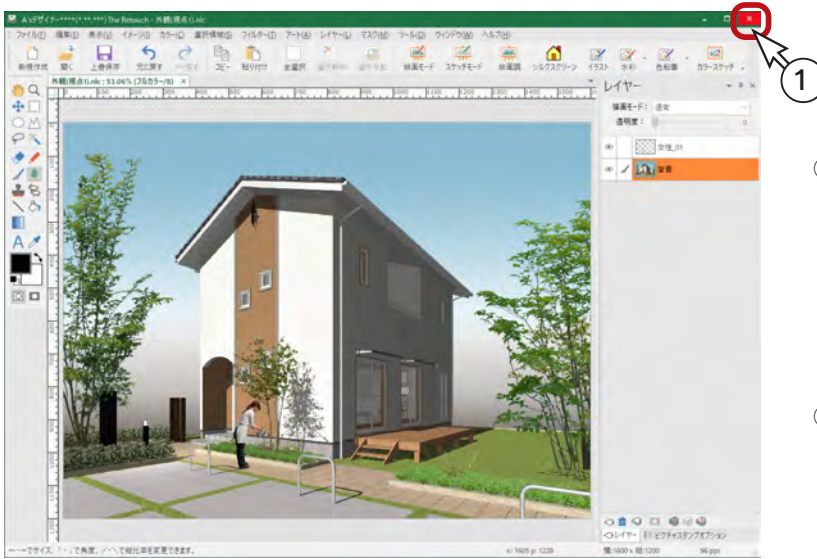


Madric Drive 連携、WebP 保存

「ファイル」 ⇒ 「クラウドデータとして保存」では、画像を弊社のデータ共有サービス「Madric Drive」にインポートできる形式で保存することができます。
また、画像を保存する際のファイルの種類に、「WebP(ウェッピー)」形式もあります。WebP形式は、Google社が開発した画像形式で、画質の劣化を最小限に抑え、画像サイズが軽いことが特長です。

The Presen へ反映

編集画像の「The Presen」への反映は、「The Retouch」の終了時に確認があります。



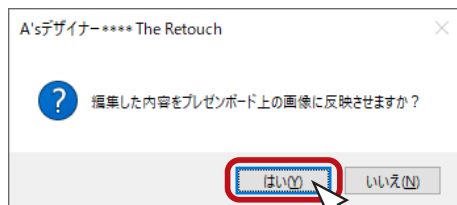
①タイトルバー右端の **X** をクリック

* 「ファイル」⇒「終了」を選択してもかまいません。

* 「The Presen」のプレゼンボード上で画像を選択して「The Retouch」を起動した場合のみ、メッセージが表示されます。

②「The Presen」へ反映させる場合は、「はい」をクリック

* 「The Retouch」で編集した内容が、「The Presen」の選択画像に反映されます。



WORK フォルダーの画像も変更

「はい」をクリックすると、プレゼンボード上でリンクになっている場合は、WORK フォルダーの画像も変更されますので、ご注意ください。「いいえ」をクリックしても、名前を付けて保存により、WORK フォルダー以外に保存していれば、編集画像は保存されています。



A's 2024

新機能


手書き風テキスト変換

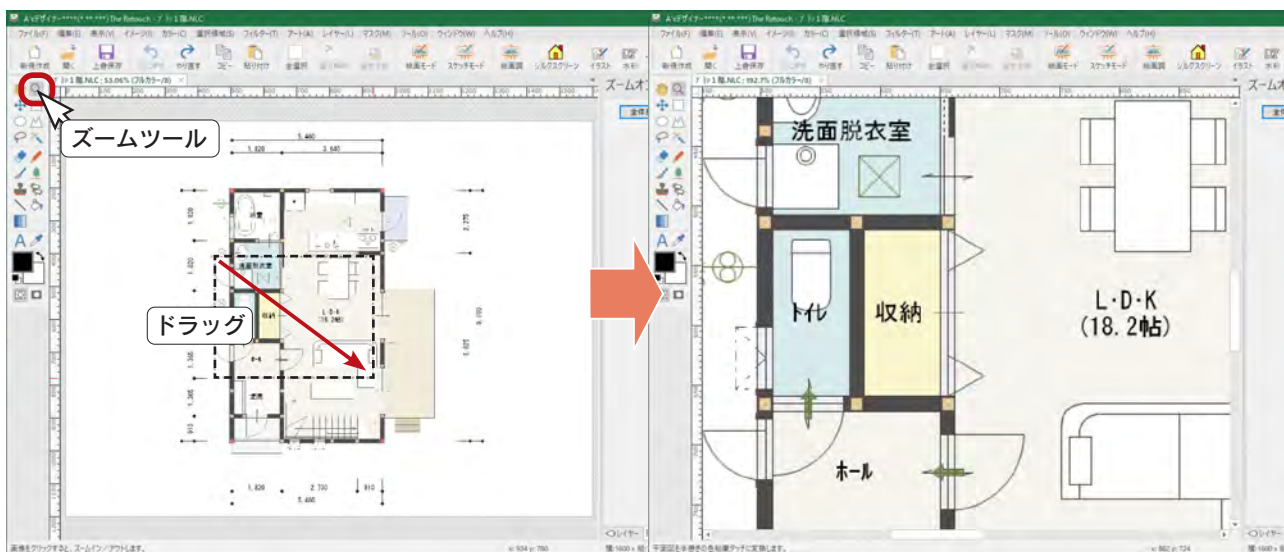
A's のプラン図の画像出力、またはオートプレゼンテーションで出力した平面図（NLC 形式）の場合は、「テキストにも適用」、「フォントを変更」の設定も可能です。
図面上のテキストを、手書き風に一括変更することができます。

The Presen の画像処理でも可能

手書き風テキスト変換は、The Presen の画像処理でも同様に行うことができます。

以下のような平面図（NLC 形式）を例に説明します。

テキストが分かりやすいように、（ズームツール）にてドラッグで矩形範囲を指定し、拡大表示しています。

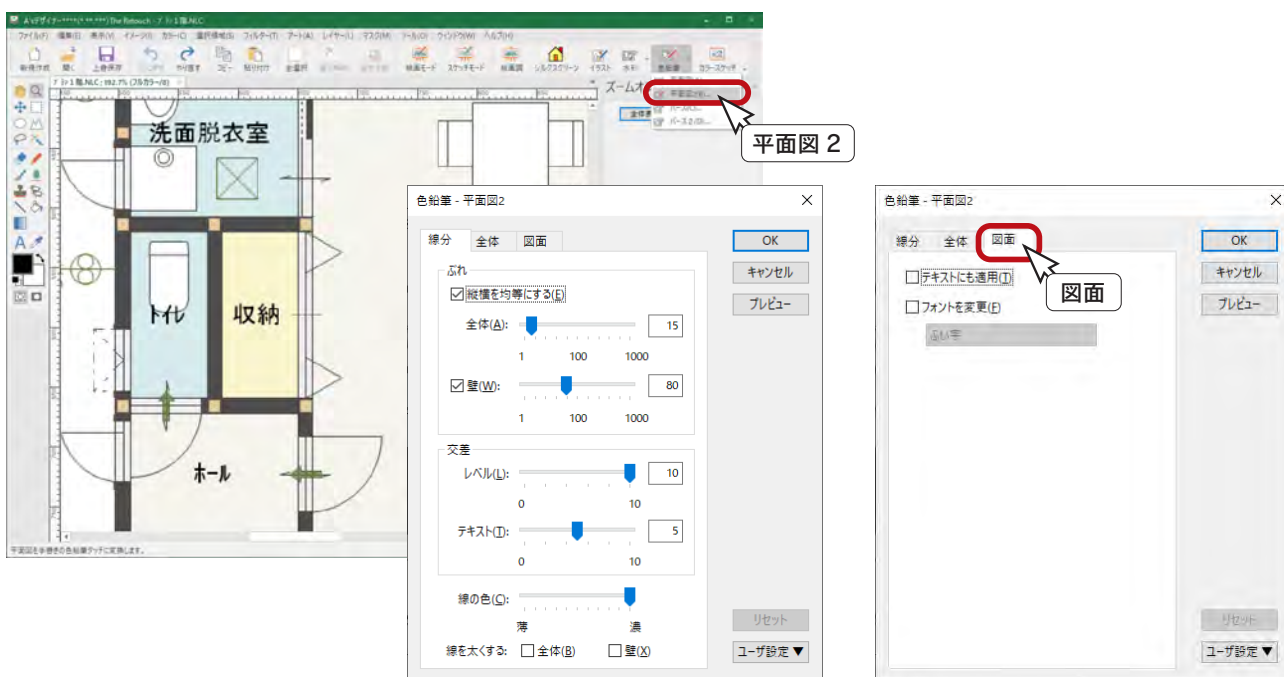


ここでは、色鉛筆平面図 2 を使ってみましょう。



のプルダウンメニューから「平面図 2」を選択すると、ダイアログが表示されます。

A's のプラン図の画像出力、またはオートプレゼンテーションで出力した平面図（NLC 形式）の場合のみ、「図面」タブがあります。

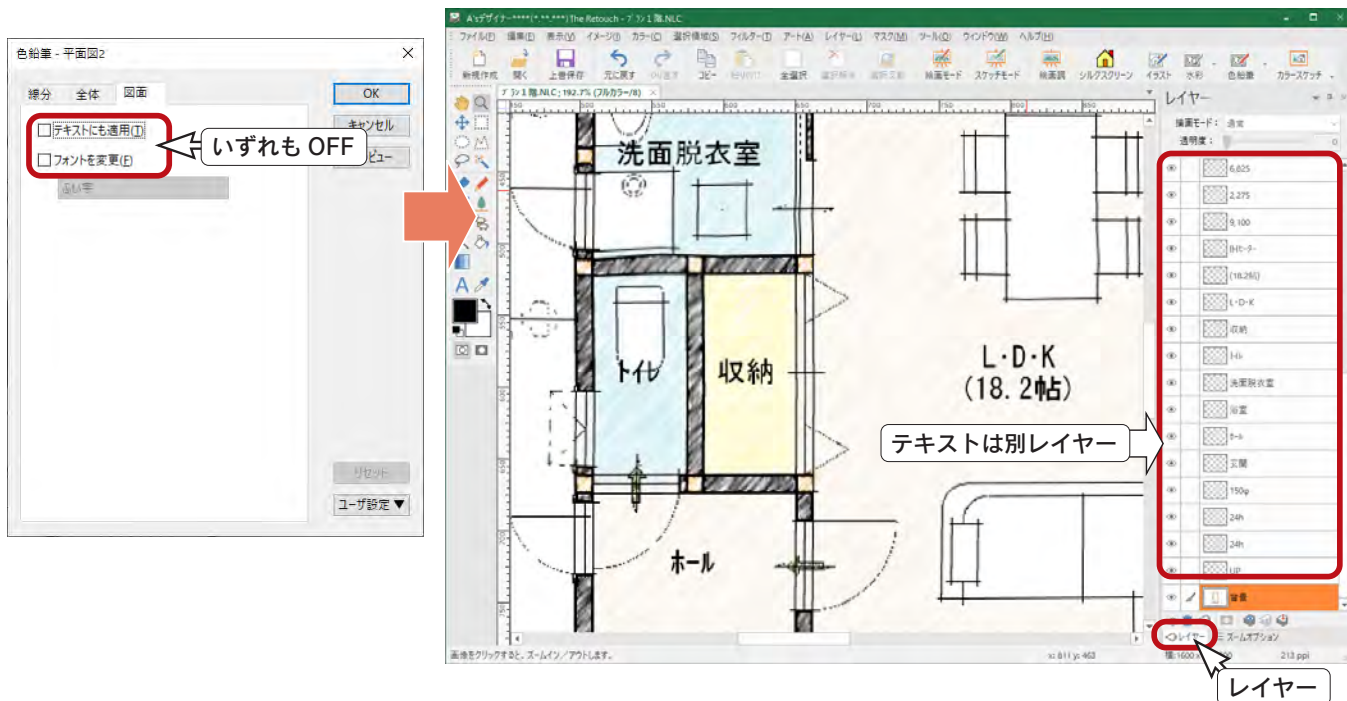


色鉛筆平面図 2 の変換例

■ チェック OFF

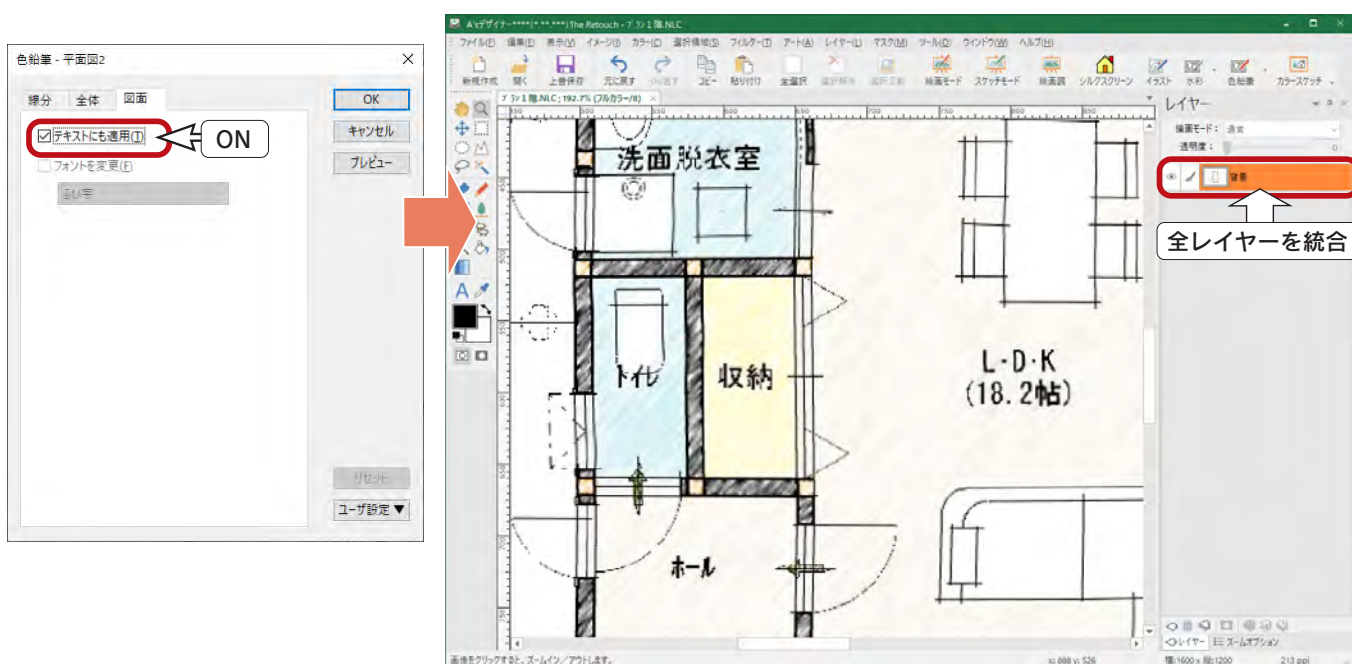
「図面」タブの項目がチェック OFF の場合、テキストには画像処理が適用されません。

画面右下の「レイヤー」をクリックすると、現在のレイヤー状況が表示されますが、テキストは別レイヤーになっています。



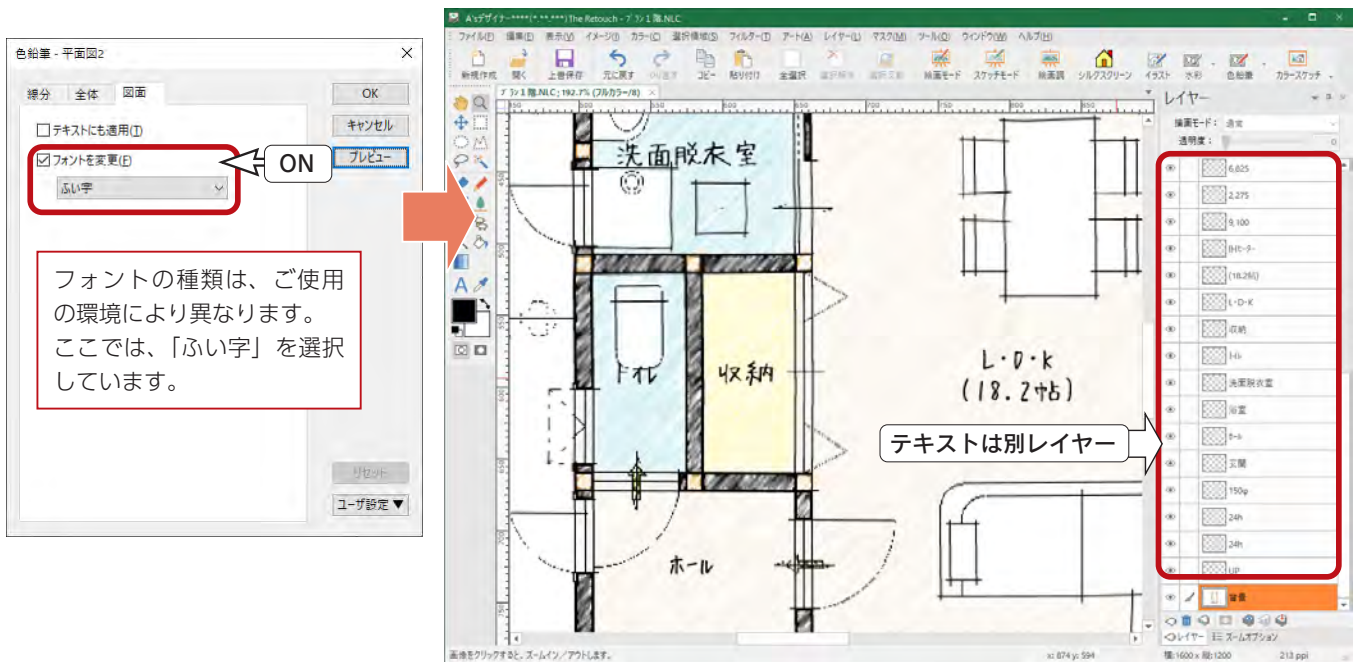
■ テキストにも適用

「テキストにも適用」のチェックを ON にすると、全レイヤーを結合し、テキストにも画像処理が適用されます。



■ フォントを変更

「フォントを変更」のチェックをONにすると、テキストのフォントを変更できます。
 テキストには、画像処理は適用されません。



■ テキスト変換の対応処理

画像処理の中で、手書き風テキスト変換に対応している処理は、以下のとおりです。

■ The Retouch

絵画調
 回想
 シルクスクリーン
 イラスト
 水彩平面図
 水彩平面図 2
 水彩パース
 水彩パース 2
 色鉛筆平面
 色鉛筆平面 2
 色鉛筆パース
 色鉛筆パース 2
 テクスチャ
 スケッチ
 カラースケッチ
 スケッチモード




■ The Presen


絵画調
 回想
 シルクスクリーン
 イラスト
 水彩平面図
 水彩平面図 2
 水彩パース
 水彩パース 2
 色鉛筆平面
 色鉛筆平面 2
 色鉛筆パース
 色鉛筆パース 2
 テクスチャ
 カラースケッチ

3 The Effect

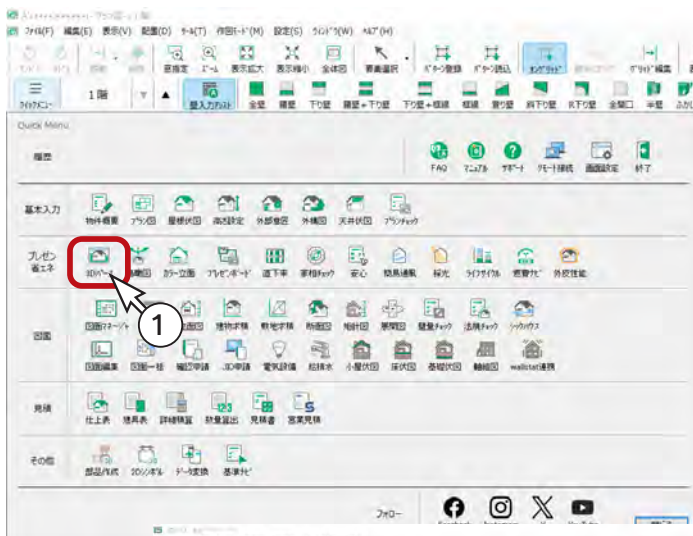
The Effect の起動

The Effect は、以下のいずれかの方法で起動します。


- ・A's (エース) の  (3D パース) ⇒ 「データ連携」 から起動する
- ・デスクトップの  (A's デザイナー) ⇒  (The Effect) から起動する

ここでは、 (3D パース) ⇒ 「データ連携」 から起動する方法を使用しています。

3D パースの起動



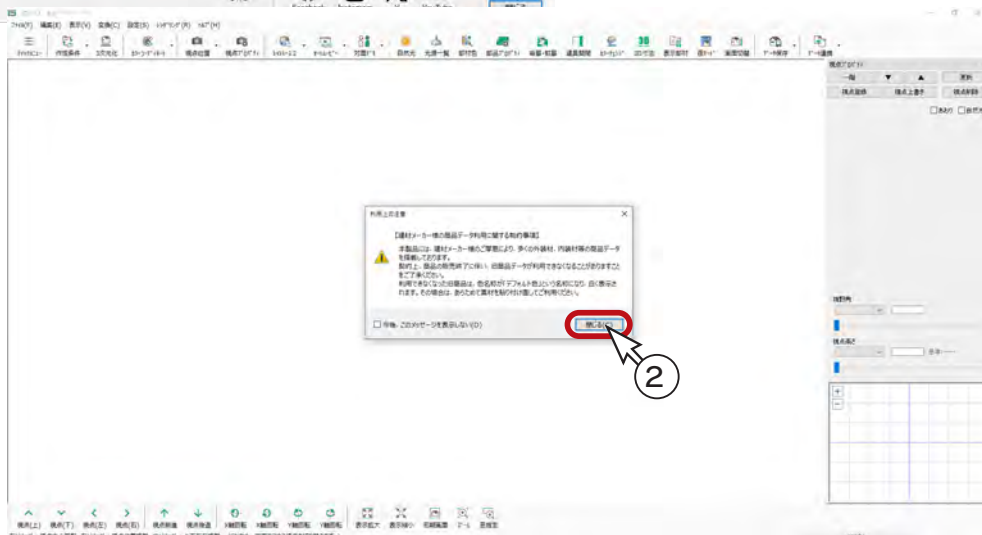
- ①クイックメニュー、またはメインメニューの

 (3D パース) をクリック

- ②利用上の注意が表示された場合は、内容を確認の上、「閉じる」をクリック

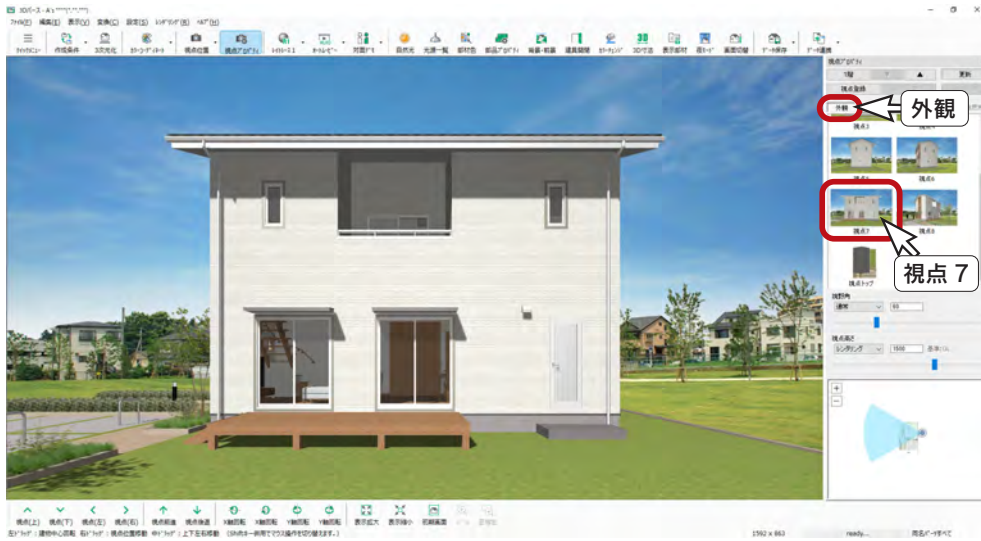
* 「今後、このメッセージを表示しない」のチェックが可能です。

* 3次元変換が終了すると、3D パースの画面が表示されます。




視点設定

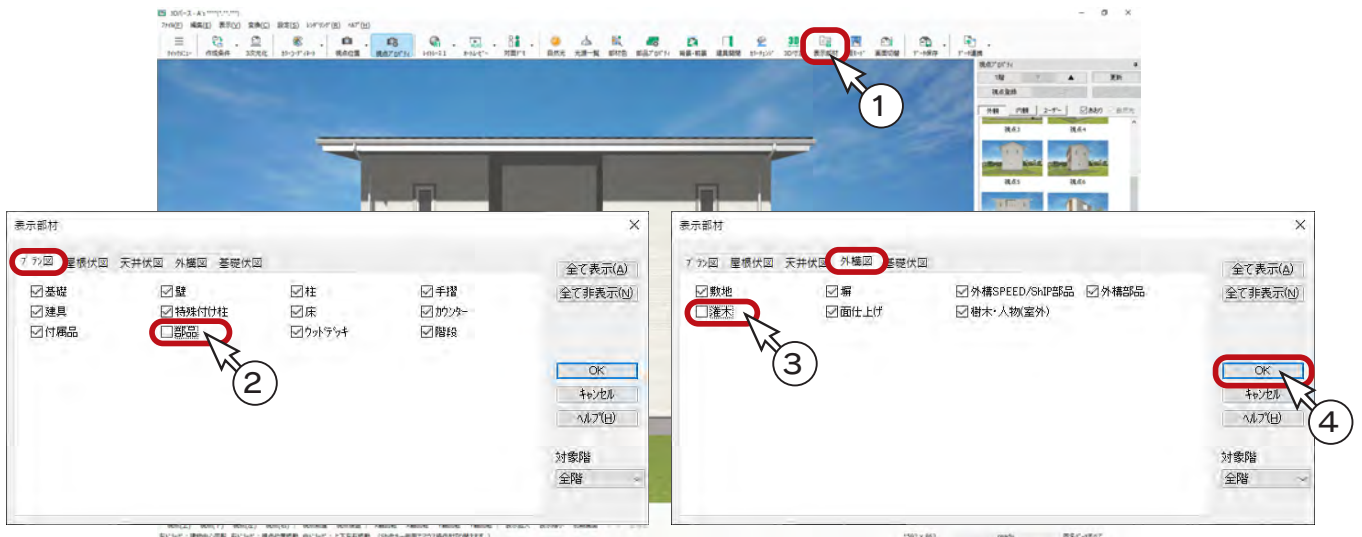
パース画像を作成する視点を決めます。
ここでは、外観の「視点7」を選択しました。




表示部材

The Effect ヘデータ連携する前に、表示部材を調整することで、変換時間を大幅に短縮することができます。

- ①  (表示部材) をクリック
- ② 「プラン図」パネルの「部品」のチェックを外す
- ③ 「外構図」パネルの「灌木」のチェックを外す
- ④ 「OK」をクリック




照明等の光源がある場合は、 (光源一覧) から「全て消灯」を選択し、消灯しておくこと、より効果的です。
なお、この物件は消灯済みです。

データ連携

The Effect 用のパースレタッチデータ (nlpr 形式) を出力します。

背景・前景や窓画像、グラデーション (フェード) を連携し、高品質なパース作成を簡単に作成できます。

- ①  (データ連携) のプルダウンメニューから「The Effect」を選択
 - * 「ファイル」⇒「データ連携」から「The Effect」を選択してもかまいません。ダイアログが表示されます。
- ② 連動したいイメージを選択
 - * ここでは、「パターン 2」を選択しています。
- ③ 出力先を設定 (ここでは初期設定の状態)
 - * 出力サイズは、表示窓サイズに初期設定されます。以下の例では、「1592 × 863」になっています。
- ④ 連携設定、出力オプションを設定
 - * 自動連携の「昼」、「夕方」、「夜」を ON にします。
 - * 「建物」、「背景・前景」、「点景に変換」が ON であることを確認します。
 - * 「The Effect 機能を起動する」が ON であることを確認します。
- ⑤ 「OK」をクリック
 - * 出力処理が実行され、処理後 The Effect が起動し、出力したデータが表示されます。

昼・夕方・夜パースの自動連携
 昼パースだけでなく、夕方・夜パースの自動連携も可能です。選択した雰囲気の外観パースを簡単に生成できます。(初期値は「昼」のみ ON)

屋外照明

レンダリング設定

V-Ray 対応
 レンダリング設定で「V-Ray」を選択できます。超高画質の状態を保ったまま、The Effectへ連携することが可能です。なお、「V-Ray」はオプションの機能です。

The Effect 機能を起動する

点景に変換
 A's で配置した樹木・人物を The Effect の点景に変換できます。変換後、The Effect で編集や移動が可能です。人物のシルエットも透明度、色、サイズ、影などを調整できます。

屋外照明
 「屋外照明」は、夕方・夜用の照明効果の連動設定です。屋外照明を中心とした一部の照明部品に、照明効果を適用します。ここでは OFF にしています。

A's 2024 新機能

出力データの確認

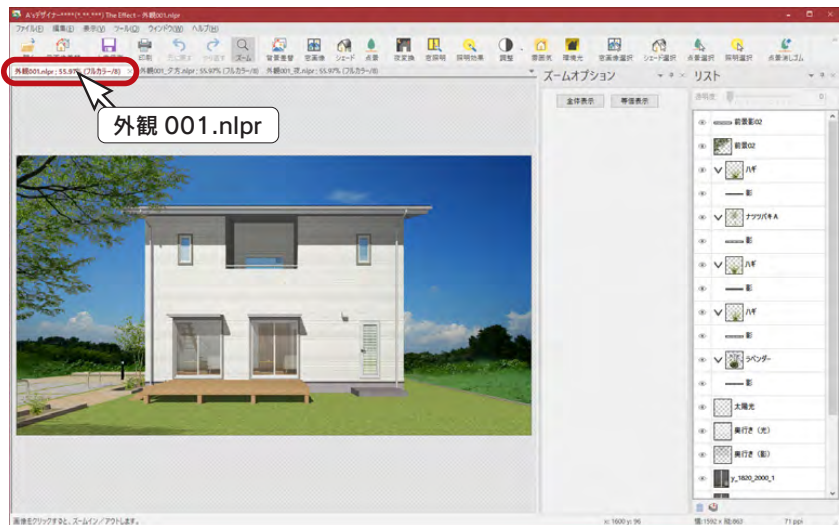
出力処理後、The Effect が起動し、出力したデータが表示されます。

データは、出力先で設定されているフォルダー、ファイル名をもとに、一旦保存された状態で表示されます。

ここでは、「昼」、「夕方」、「夜」を出力していますので、タブを切り替えることで、それぞれを確認することができます。

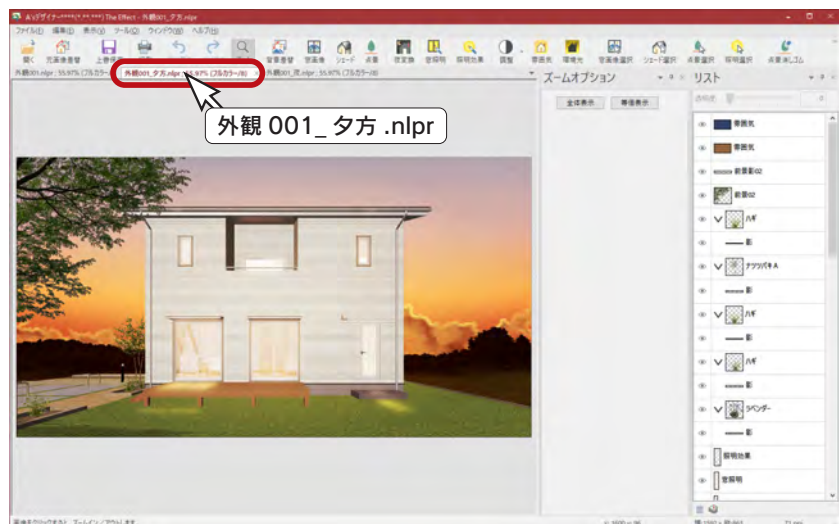
■ 昼

ファイル名はそのまま
(ここでは「外観 001.nlpr」)



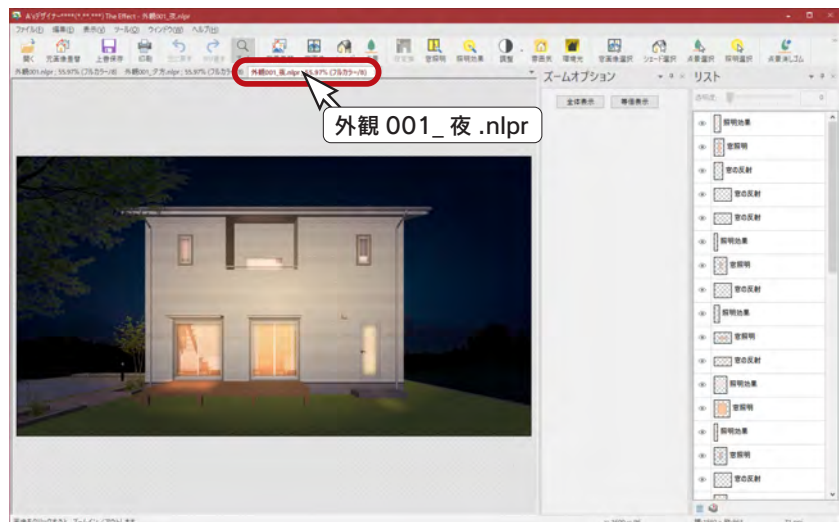
■ 夕方

ファイル名に「_夕方」を付ける
(ここでは「外観 001_夕方.nlpr」)



■ 夜

ファイル名に「_夜」を付ける
(ここでは「外観 001_夜.nlpr」)



The Effect の画面構成

The Effect の画面は、以下のような構成になっています。
昼のパーズ画面を表示しています。

メニューバー

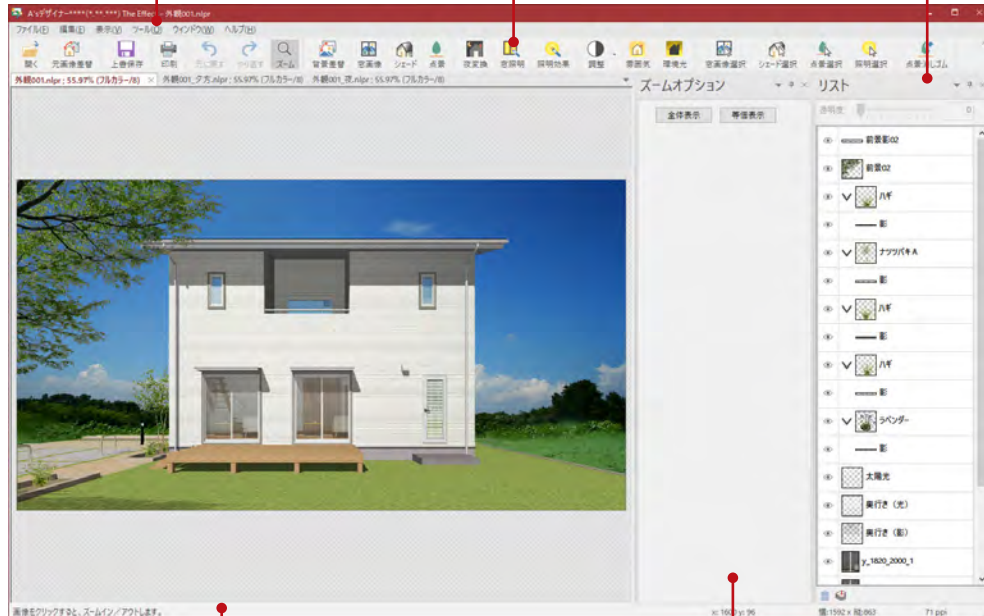
各処理を集めたメニュー

ツールバー

よく使う処理のアイコン

リスト

オブジェクトのリストを表示



ステータスバー

処理メッセージ、オブジェクトの情報

ツールオプション

選択したツールのオプションを表示

調整

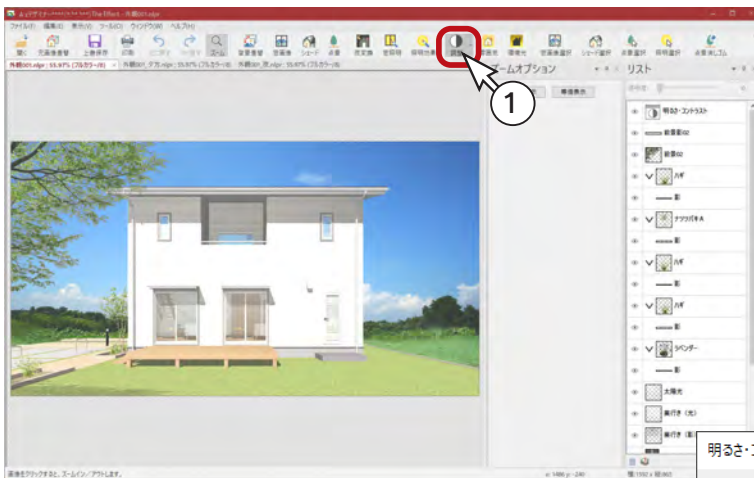
表示されたパース画像を確認し、明るさ・コントラスト、色相・彩度・輝度、色温度を調整します。
ここでは、昼のパースを調整します。

調整は、パース画像を開いた直後に実行してください。

明るさ・コントラスト

プレビュー

ダイアログ上の「プレビュー」にチェックが入っていると、現在の設定でプレビューを行います。
ダイアログを表示したまま、様々なシミュレーションが可能です。プレビューを利用してみましょう。



- ① **調整** をクリック

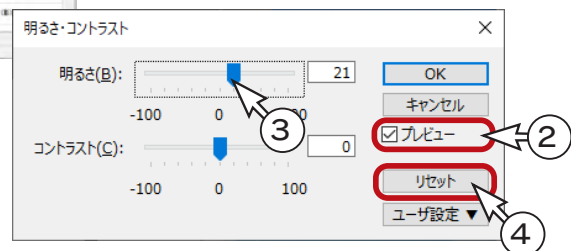
* アイコンが異なる場合は、プルダウンメニューの「明るさ・コントラスト」を選択します。

* ダイアログが表示されます。

- ② 「プレビュー」のチェックが「ON」であることを確認

- ③ 明るさのレベルを変更

* つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。



- ④ 「リセット」をクリック

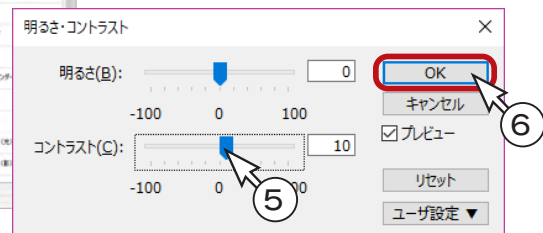
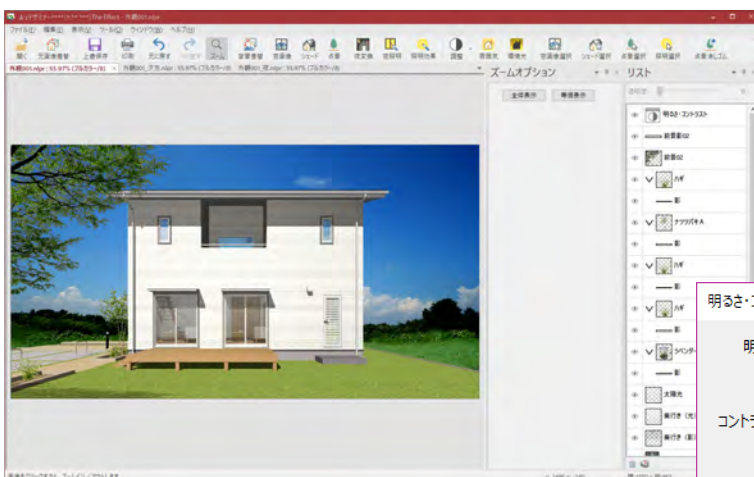
* 処理前の表示に戻ります。

- ⑤ コントラストのレベルを変更

* つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。

* ここでは「10」に設定しています。

- ⑥ 「OK」をクリック



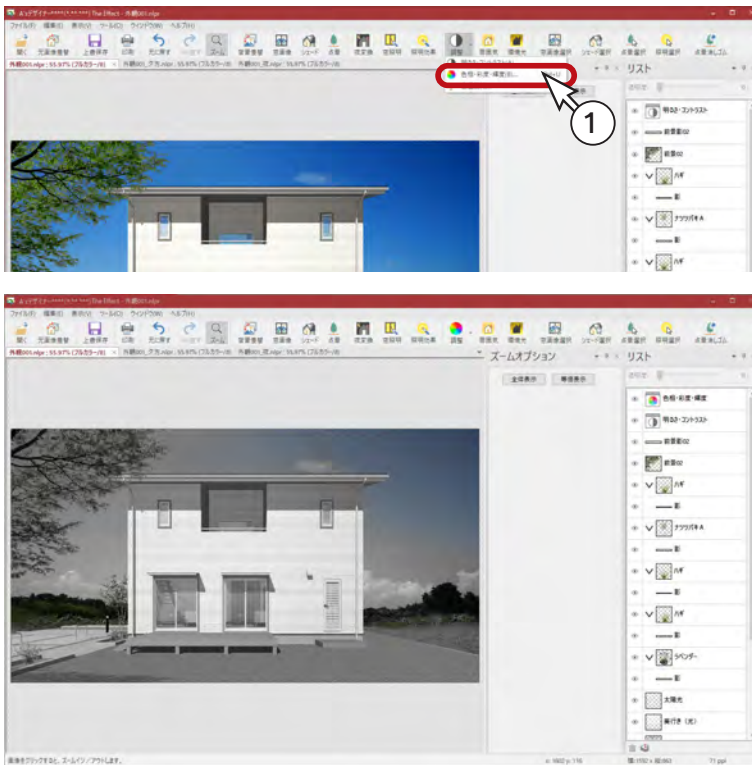
ユーザ設定


ダイアログ上の「ユーザ設定▼」をクリックすると、下側にユーザ設定が表示されます。

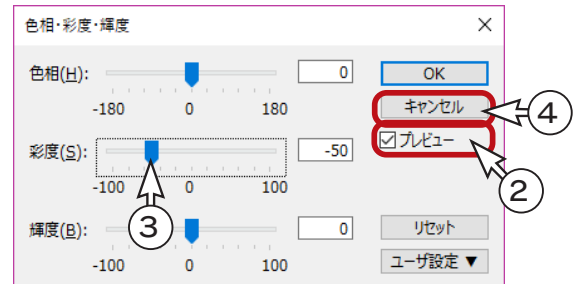
独自の設定値を保存したり、既定値に設定することができます。(⇒ [【デザイナー編 - 35】参照](#))

色相・彩度・輝度

色相・彩度・輝度を使ってみましょう。



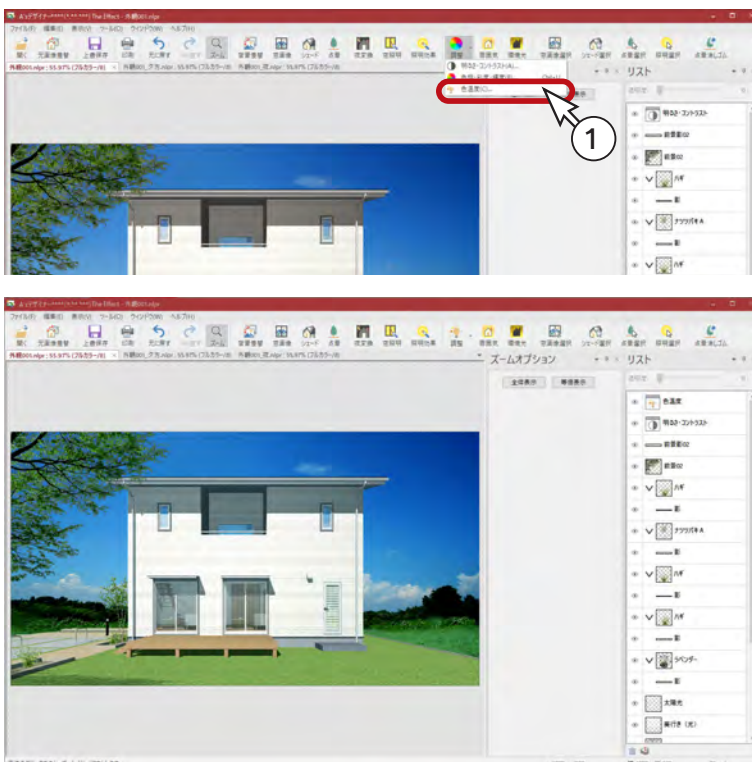
- ①  のプルダウンメニューから、「色相・彩度・輝度」を選択
*ダイアログが表示されます。
- ② 「プレビュー」のチェックが「ON」であることを確認
- ③ 設定を変更
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
*左は、彩度を変更した例です。




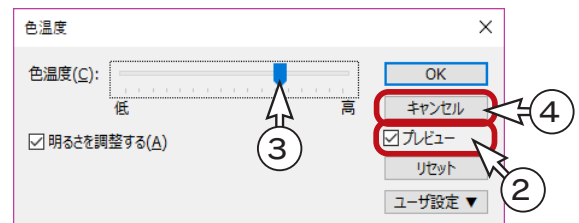
- ④ 「キャンセル」をクリック
*処理前の表示に戻ります。

色温度

色温度を使ってみましょう。



- ①  のプルダウンメニューから、「色温度」を選択
*ダイアログが表示されます。
- ② 「プレビュー」のチェックが「ON」であることを確認
- ③ 色温度のレベルを変更
*つまみをドラッグします。

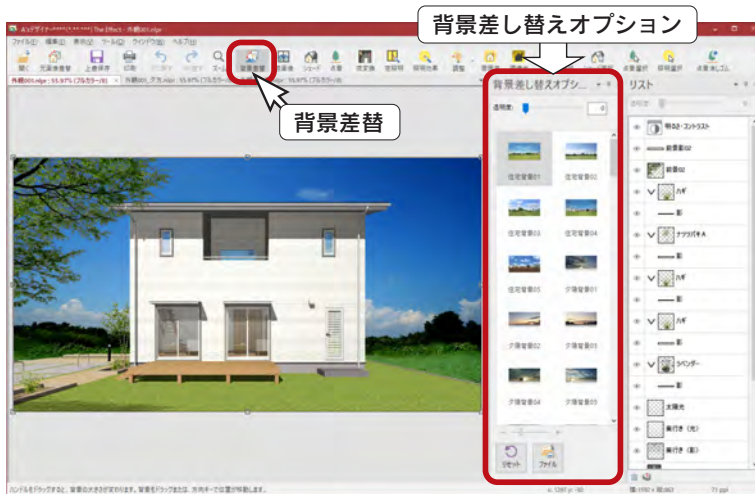


- ④ 「キャンセル」をクリック
*処理前の表示に戻ります。

背景差替

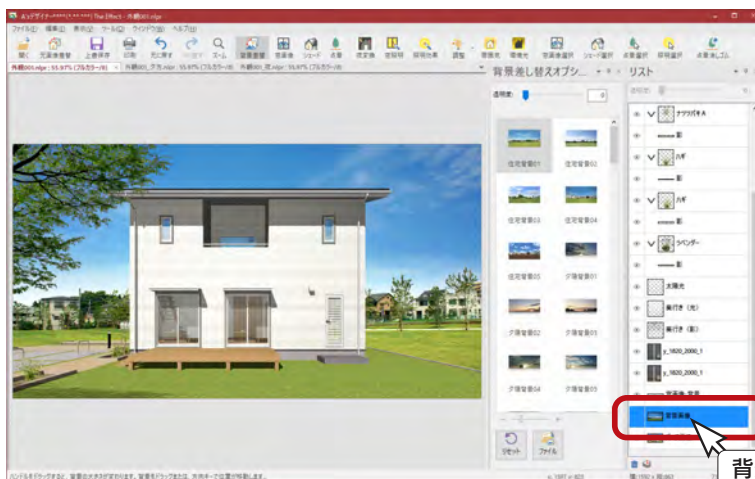




をクリックすると、「背景差し替えオプション」が表示され、背景を自由に変更することができます。



「背景差し替えオプション」から背景を選択するたびに、パース画像に反映されます。パース画像をダブルクリック、または Enter キーを押すことで、背景画像の差し替えが確定します。


この例では、A's の「3D パース」からの出力時に「パターン 2」を選択していますので、背景は選択済みです。リストに「背景画像」があります。



例えば、「背景画像」の  をクリックして非表示にすると、左のように表示されます。確認後は、表示 () に戻してください。

背景画像はパース画像の大きさに合うように調整されて表示されます。

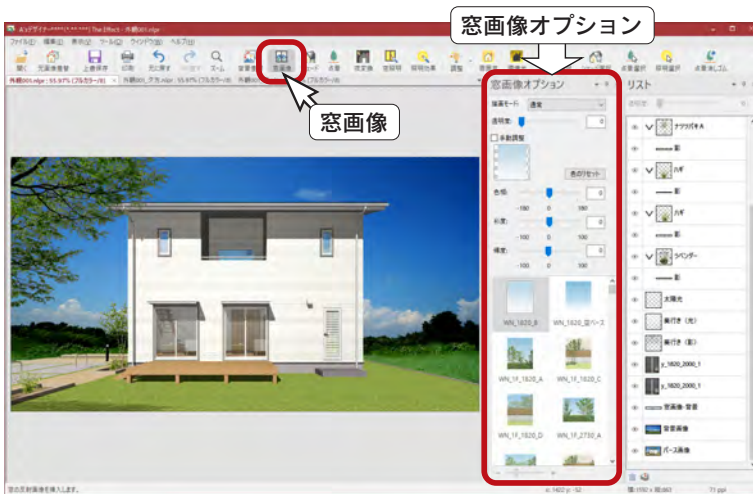
背景画像の調整ハンドルをドラッグして移動したり、背景画像内部をドラッグしたりすると、背景の表示位置や大きさを調整することができます。このときに、「背景差し替えオプション」の別の背景画像を選択すると、変更した背景画像の位置や大きさが維持されたまま、編集中の背景画像が選択した画像に入れ替わります。

位置やサイズを初期状態に戻したい場合は、「背景差し替えオプション」下側の  をクリックしてください。

窓画像

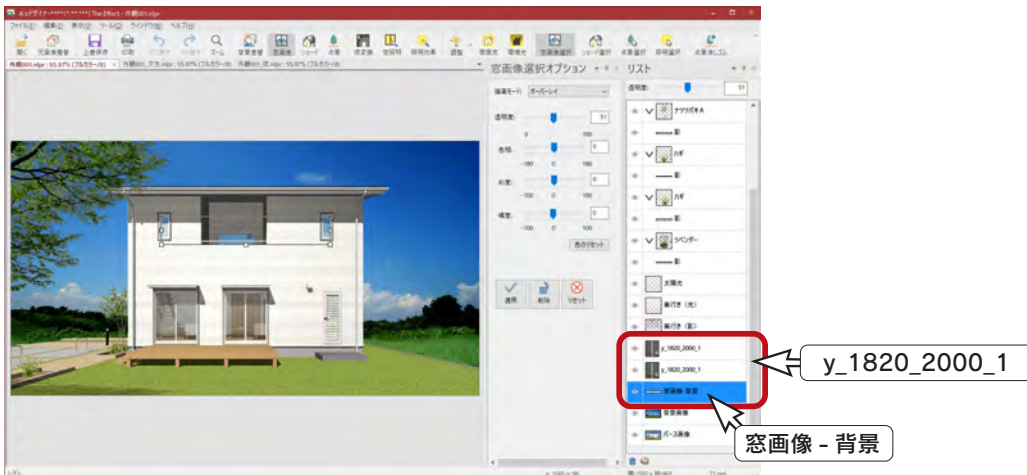


をクリックすると、「窓画像オプション」が表示され、パース上の窓に窓画像を配置することができます。



「窓画像オプション」から窓画像を選択し、パース上の窓をクリックします。クリックした位置の窓を検出して、窓にのみ窓画像を貼り付けます。

この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に「窓画像」をONにしていますので、窓画像は配置済みです。リストに「y_1820_2000_1」が2つと、「窓画像 - 背景」があります。



手動調整

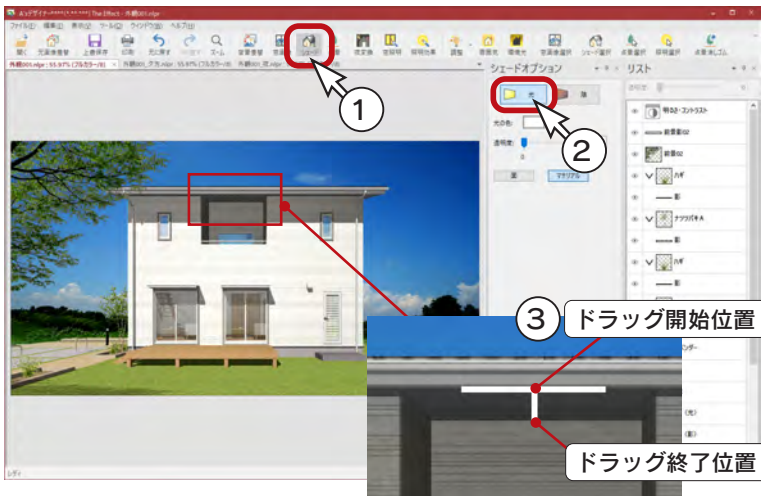
「手動調整」にチェックを入れた状態で窓をクリックすると、窓の外接矩形に沿うように窓画像が挿入され、画像の周囲に8個のハンドルが表示されます。ハンドルをドラッグすることで、画像の大きさを調整することができます。

窓画像選択

リストの窓画像をクリック、または にて配置済みの窓画像をクリックすると、設定を再編集したり、削除することができます。

シェード

シェードを使ってみましょう。



① シェード をクリック

* 「シェードオプション」が表示されます。

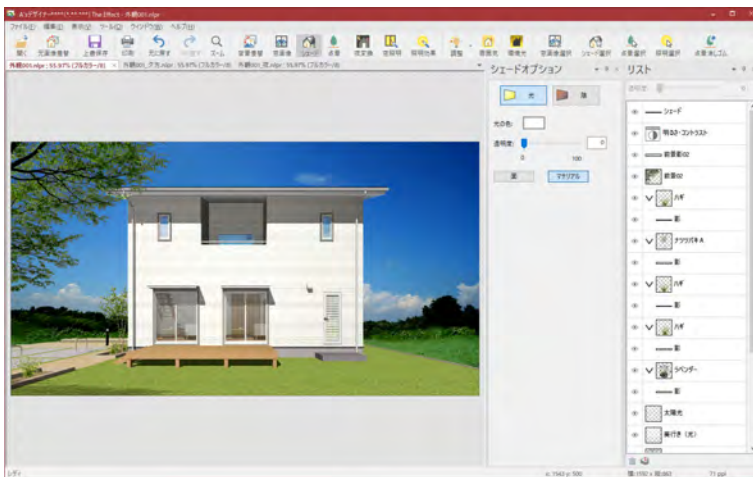
② シェードの種類を選択

* 例えば、「光」を選択します。

③ パース上をドラッグ

* 例えば、図のように、バルコニーの軒裏をドラッグします。

* シェードの効果が付加されます。



画像のズーム、移動

画像上でマウスホイールをスクロールすることで、ズームアップ・ダウンができます。また、マウスホイールを押したままドラッグすると、画像を移動することができます。

面／マテリアル

シェードを適用する範囲の設定です。「面」に設定した場合、向きの違う面は効果が適用されません。「マテリアル」に設定した場合、向きが違って同じマテリアルには効果が適用されます。ドラッグ開始位置にある面やマテリアルが、シェード効果の対象となります。Shift キーを押しながらドラッグすると、ドラッグ開始位置から 15 度単位の向きにグラデーションの範囲を指定することができます。

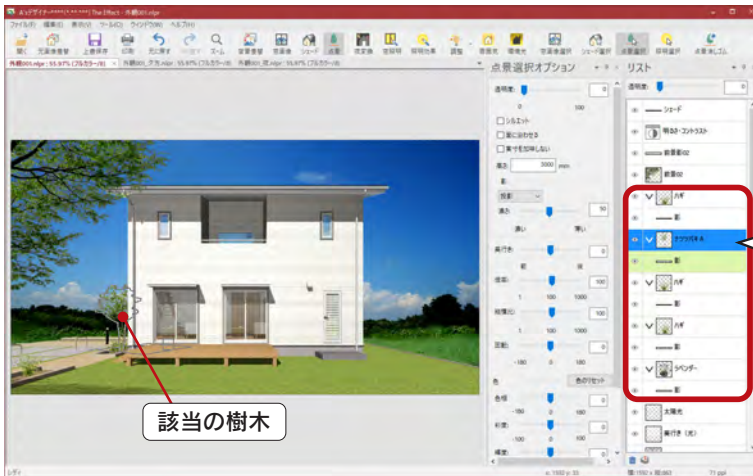
シェード選択

リストのシェードをクリック、または  に配置済みのシェードをクリックすると、設定を再編集したり、削除することができます。

点景



をクリックすると、「点景オプション」が表示され、パース上に草花や樹木の画像を挿入することができます。



この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に「点景に変換」をONにしていますので、樹木はいくつか配置済みです。

リストに「ハギ」、「ナツツバキ A」、「ラベンダー」があり、それぞれの影もあります。

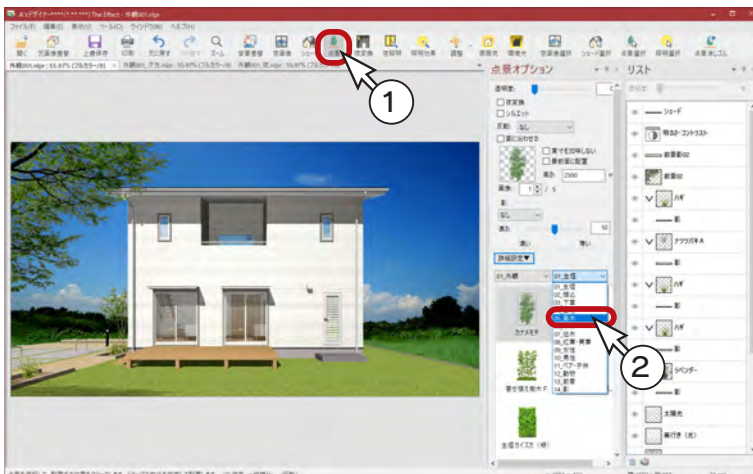
← ナツツバキ A

例えば、リストの「ナツツバキ A」をクリックすると、該当の樹木が選択状態になり、設定を再編集したり、削除することができます。

また、ドラッグして移動することもできます。

高木 (アオハダ)

点景をいくつか挿入してみましょう。



①  をクリック

* 「点景オプション」が表示されます。

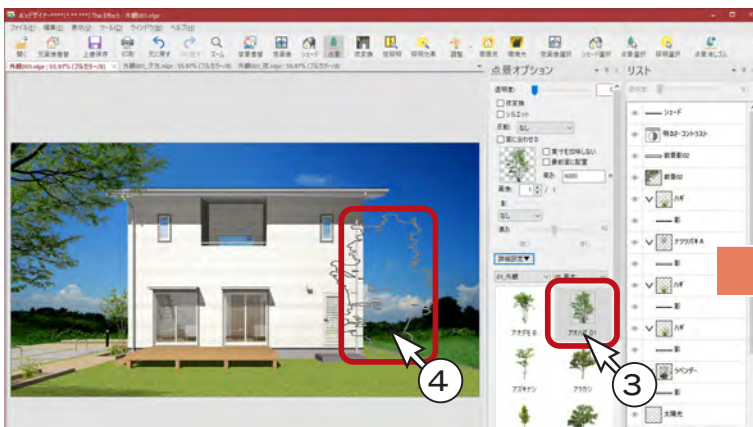
②種類を「05_高木」に設定

* 「05_高木」の一覧が表示されます。

③「アオハダ_01」をクリック

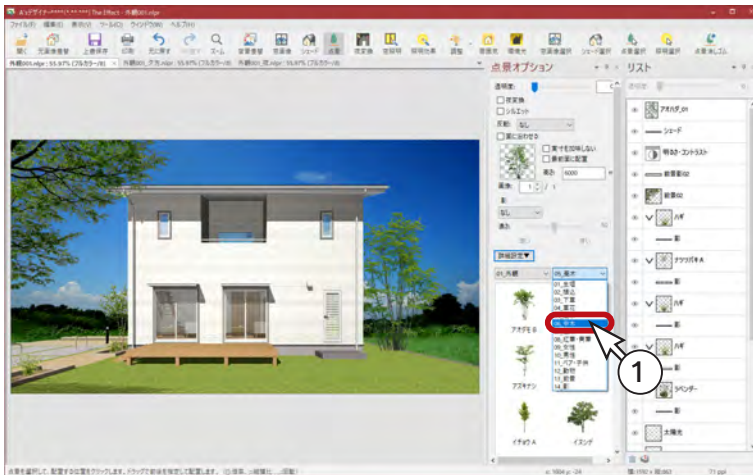
④図のように、建物の右側に樹木の形状を合わせてクリック

* パース上でマウスを動かすと、樹木の形状がラバー表示されます。

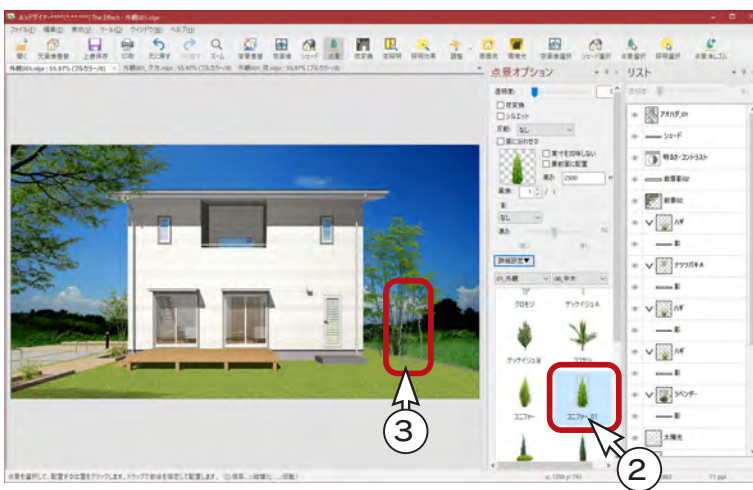


パース画像内をクリックするとクリックした点を基準位置として、点景を配置します。
配置した点景よりも手前に塀などが重なっている場合は、点景が見える部分のみが表示される状態で配置されます。

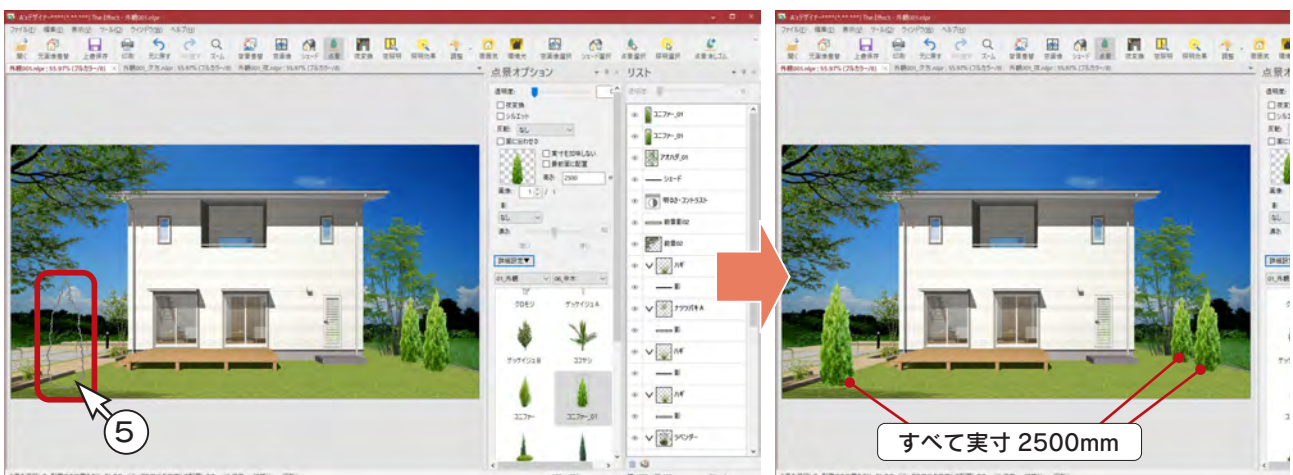
中木 (コニファー)



- ①種類を「06_中木」に設定
* 「06_中木」の一覧が表示されます。
- ②「コニファー_01」をクリック
* 高さ 2500mm のものを選択します。
- ③図のように、建物の右側に樹木の形状を合わせてクリック
* パース上でマウスを動かすと、樹木の形状がラバー表示されます。
- ④図のように、先の樹木に並べてクリック



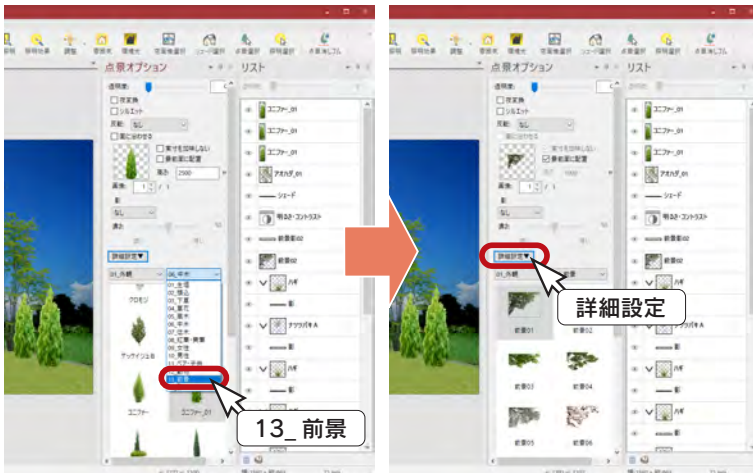
⑤図のように、建物の左側に樹木の形状を合わせてクリック



点景画像には実寸が設定されていますので、パース画像上の奥行きに応じて正しい実寸で配置されるように、点景画像の大きさが自動的に調整されます。

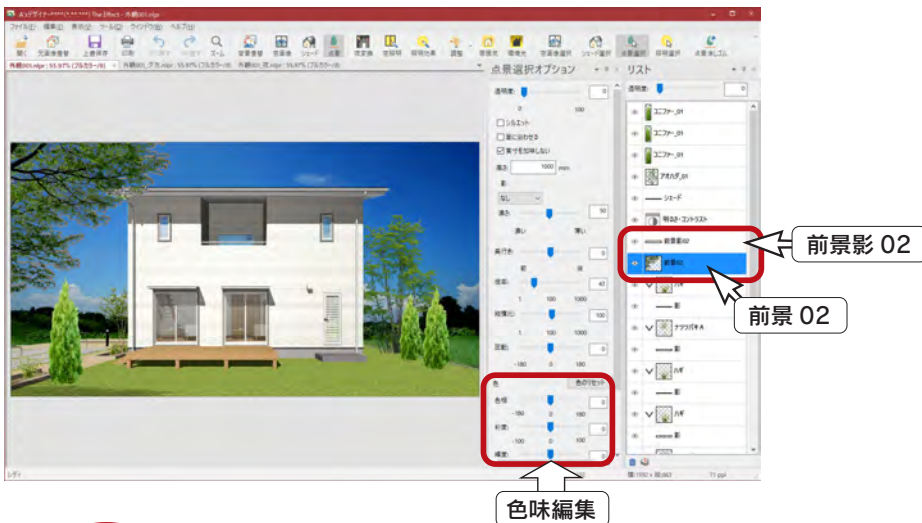
前景・影

点景の「13_前景」では前景を、「14_影」では影を配置することができます。
以下は「13_前景」を選択した例です。



「詳細設定」により、反転・倍率の設定や色味の編集も可能です。

この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に「パターン 2」を選択していますので、前景・影は配置済みです。
リストに「前景 02」と「前景影 02」があります。




A's 2024
新機能


点景の色味編集

点景の詳細設定に、色味の編集が追加されました。
色の色相、彩度、輝度を設定できます。リセットも可能です。

点景選択

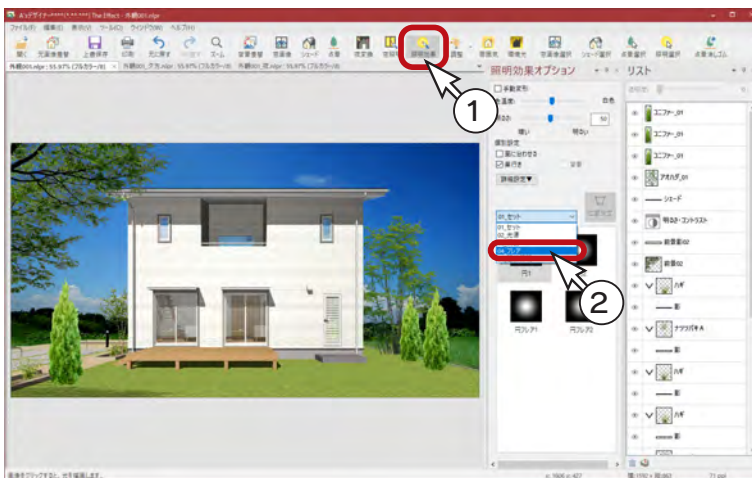
リストの点景をクリック、または  にて配置済みの点景をクリックすると、設定を再編集したり、削除することができます。**点景選択**
選択状態で点景をドラッグすると移動することができます。パース上の配置に応じて同じ実寸になるように点景の大きさは調整されます。
また、Ctrl キーを押しながら点景をドラッグすると、前後位置を変えずに位置を移動することができます。

点景消しゴム

 では、配置済みの点景上を消しゴムのようにドラッグして、削除することができます。

照明効果 (フレア)

照明効果のフレアを付加してみましょう。

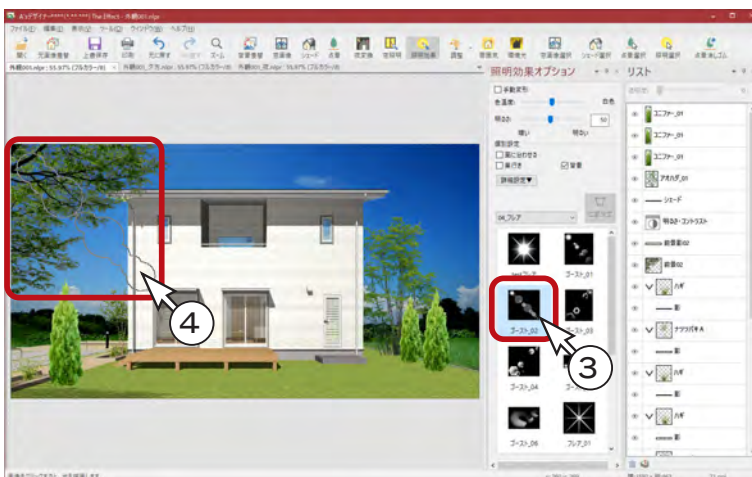


① **照明効果** をクリック

* 「照明効果オプション」が表示されます。

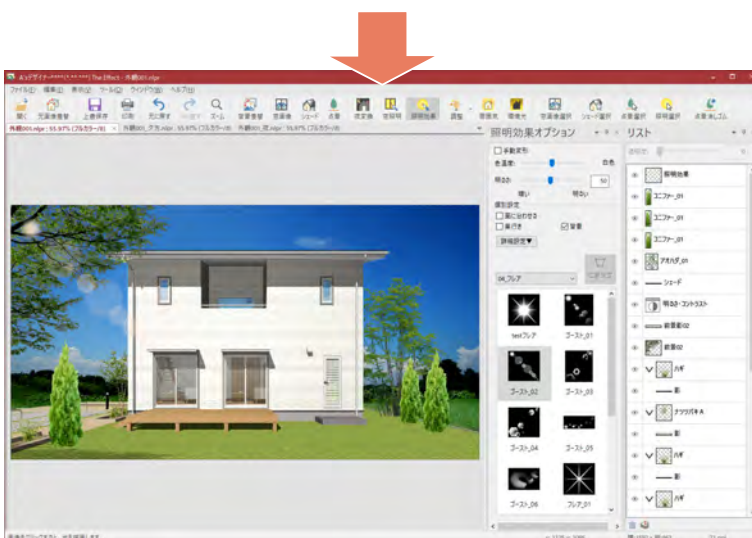
②種類を「04_フレア」に設定

* 「04_フレア」の一覧が表示されます。



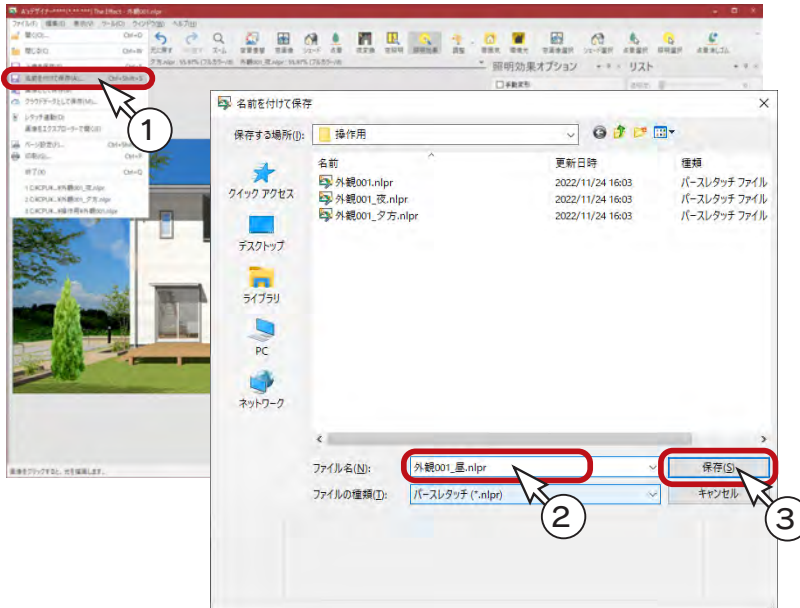
③ 「ゴースト_02」をクリック

④ 図のように、パースの左上に形状を合わせてクリック



名前を付けて保存

編集データを、昼のパスとして保存しましょう。

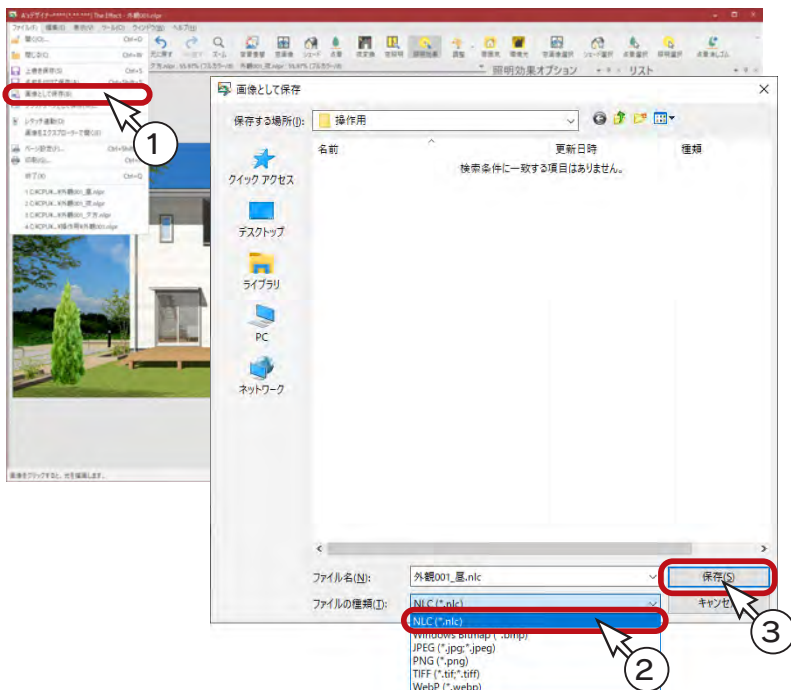


- ① 「ファイル」 ⇒ 「名前を付けて保存」を選択
*ダイアログが表示されます。
- ② ファイル名を入力
*例えば、「外観001_昼」にします。
- ③ 「保存」をクリック

パースレタッチデータ (nlpr 形式) で保存した場合は、ファイルを開いて再編集することができます。
また、The Presen に直接挿入することができます。

別形式で保存

パースレタッチデータ (nlpr 形式) 以外の形式で保存することで、他のアプリケーションで利用することができます。
保存できる形式は、NLC、BMP、JPEG、PNG、TIFF、WebP です。



- ① 「ファイル」 ⇒ 「画像として保存」を選択
*ダイアログが表示されます。
- ② ファイル種類を選択
例えば、「NLC(.nlc)」にします。
- ③ 「保存」をクリック
* NLC 保存オプションが表示されます。
- ④ 圧縮等を設定し、「OK」をクリック
* 以下は初期値の状態です。



別形式で保存した画像は、The Effect で再編集できません。

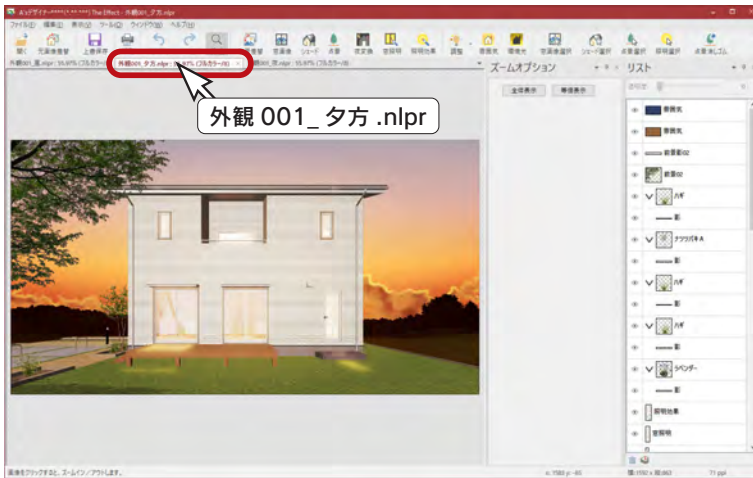
Madric Drive 連携、WebP 保存

「ファイル」 ⇒ 「クラウドデータとして保存」では、画像を弊社のデータ共有サービス「Madric Drive」にインポートできる形式で保存することができます。

また、画像を保存する際のファイルの種類に、「WebP (ウェッピー)」形式もあります。

夕方のパースについて

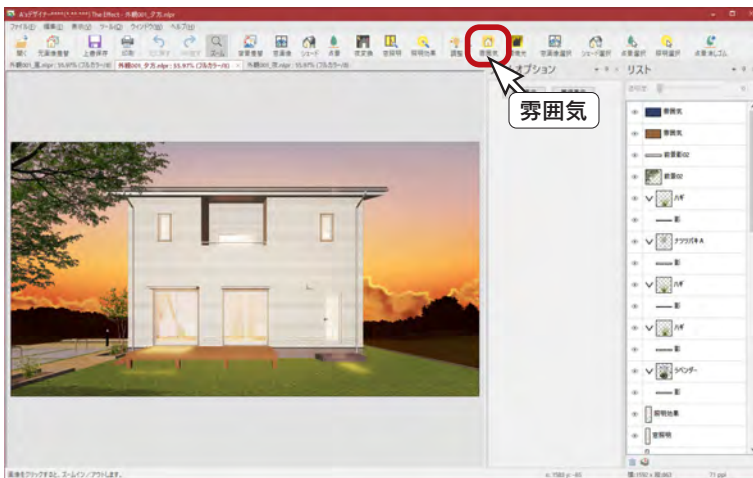
夕方のパースを確認します。「外観 001_ 夕方 .nlpr」のタブをクリックしてください。



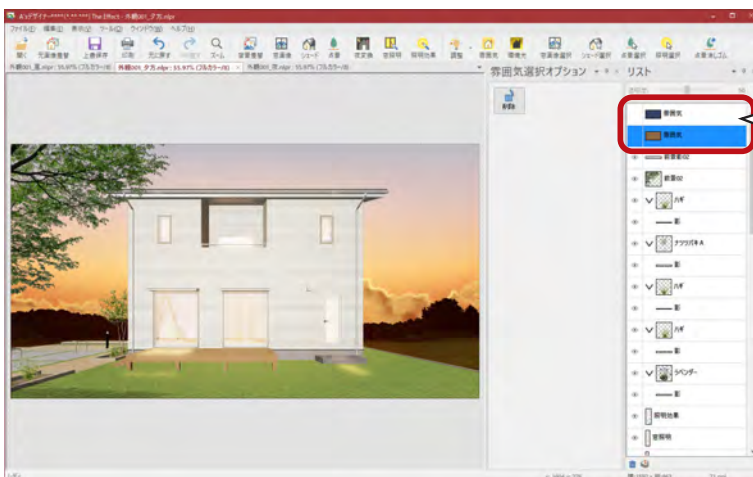
雰囲気





では、パースの雰囲気や明るさを調整できます。



雰囲気のダイアログ

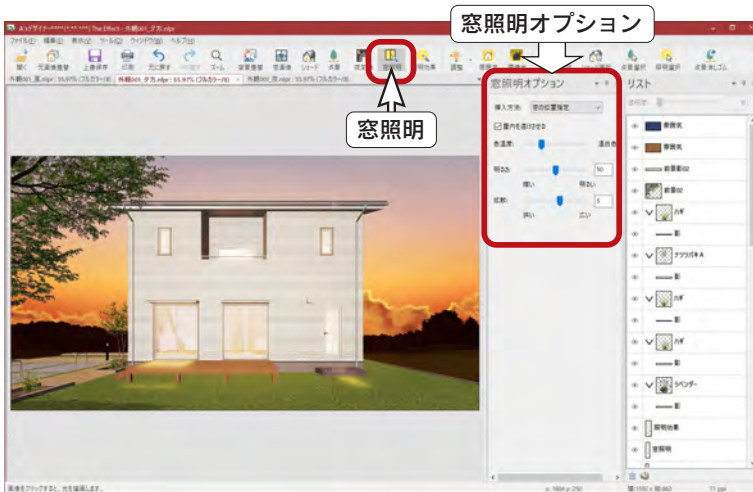


この例では、A's の「3D パース」からの出力時に雰囲気は調整済みです。
リストに「雰囲気」が2つあります。
例えば、「雰囲気」の  をクリックして非表示にすると、左のように表示されます。
確認後は、表示 () に戻してください。

窓照明



をクリックすると、パース上に窓照明を付加することができます。



挿入方法、色温度等を設定します。

窓の位置指定・・・パース上の窓を指示
多角形指定・・・窓照明の範囲を多角形で指定

屋内を透けさせる

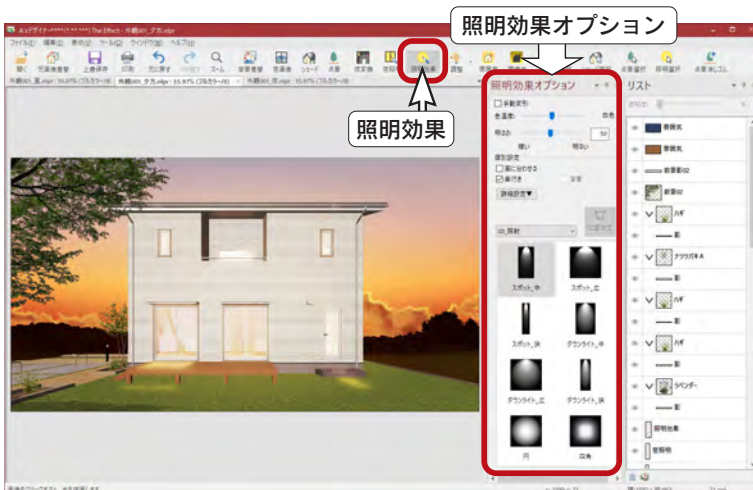
室内の様子を残したまま窓照明を付加する場合は、「屋内を透けさせる」を ON に設定します。室内を見せない場合や、空などの不要な透過が窓に映っていて消したい場合は、「屋内を透けさせる」を OFF に設定します。

この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に、窓照明は配置済みです。リストに多くの窓照明があります。リストの窓照明をクリックすると、設定の再編集や削除ができます。

照明効果



をクリックすると、パース上に照明効果を付加することができます。




この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に、照明効果は配置済みです。

リストに多くの照明効果があります。

照明選択

リストの照明効果をクリック、または  にて配置済みの照明効果をクリックすると、設定の再編集や削除ができます。

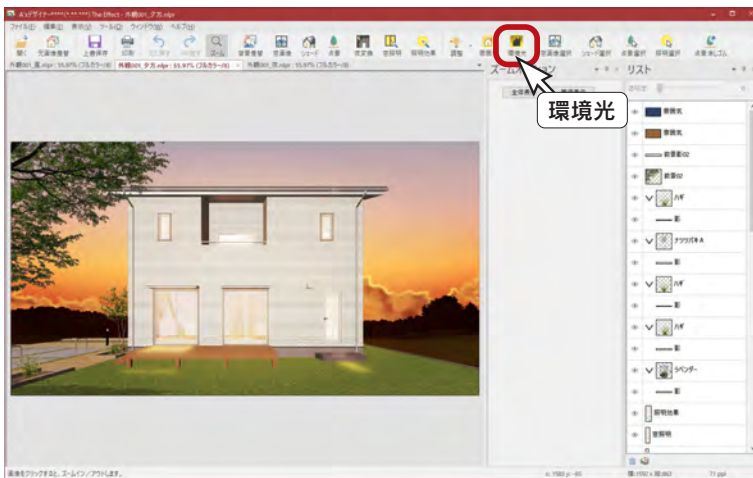
照明消しゴム

 では、配置済みの照明効果上を消しゴムのようにドラッグして、削除することができます。

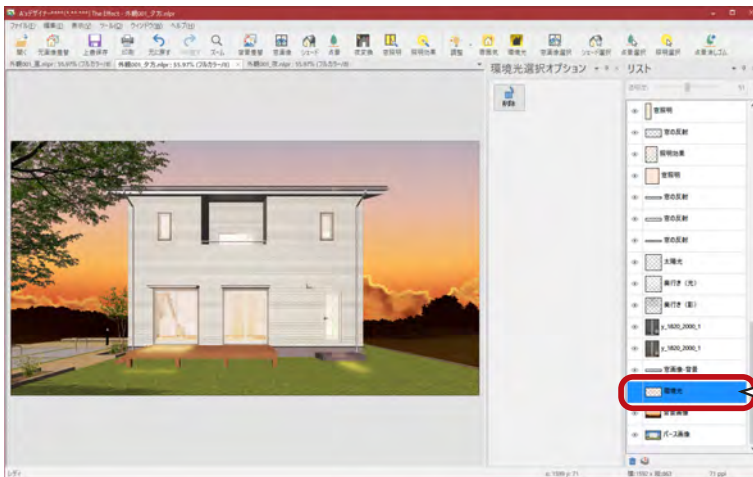
環境光



では、パースに環境光を付加することができます。



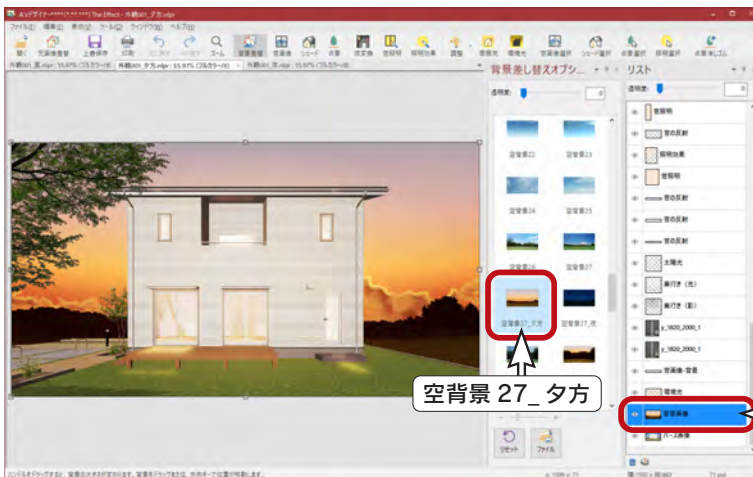
環境光のダイアログ



この例では、A's の「3D パース」からの出力時に環境光は調整済みです。
リストに「環境光」があります。
例えば、「環境光」の をクリックして非表示にすると、左のように表示されます。
確認後は、表示 () に戻してください。

背景画像

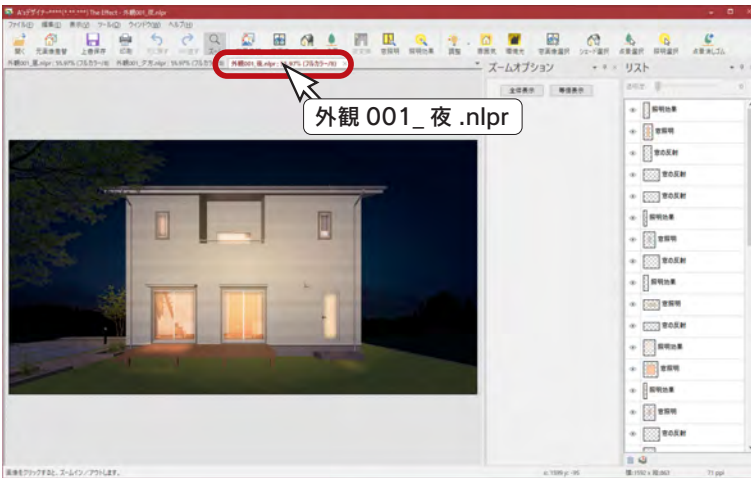
リストの「背景画像」をクリックすると、背景差し替えオプションが表示されます。



この例では、A's の「3D パース」からの出力時に「空背景 27_ 夕方」の背景画像が適用されています。

夜のパスについて

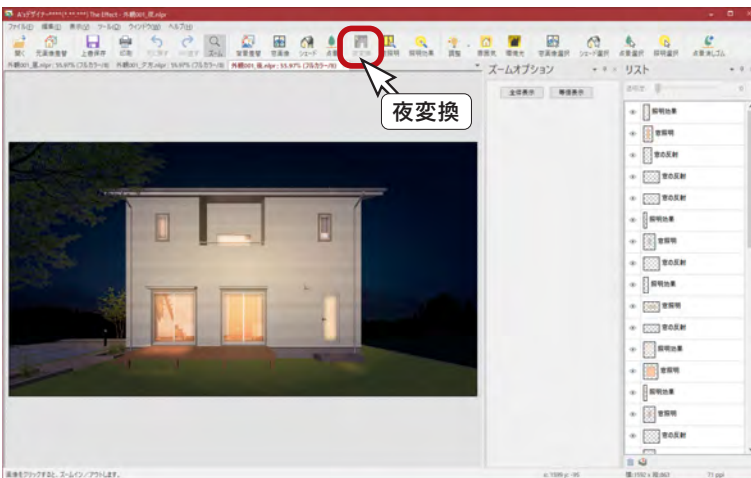
夜のパスを確認します。「外観 001_夜.nlpr」のタブをクリックしてください。



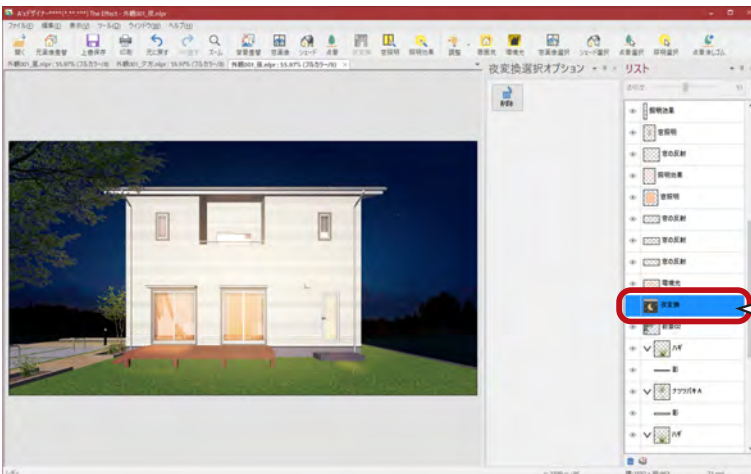
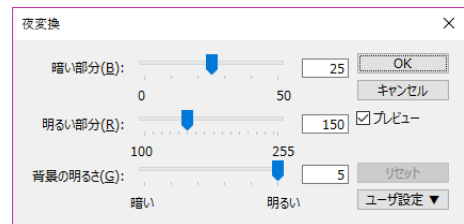
夜変換





では、昼のパスを、夜のパスに変換します。



夜変換のダイアログ

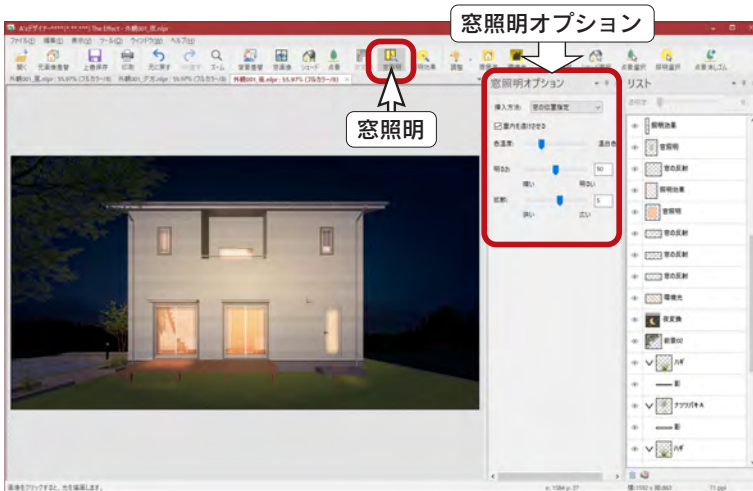


この例では、A's の「3D パース」からの出力時に夜変換は処理済みです。
 リストに「夜変換」があります。
 例えば、「夜変換」の  をクリックして非表示にすると、左のように表示されます。
 確認後は、表示 () に戻してください。

窓照明



をクリックすると、パース上に窓照明を付加することができます。



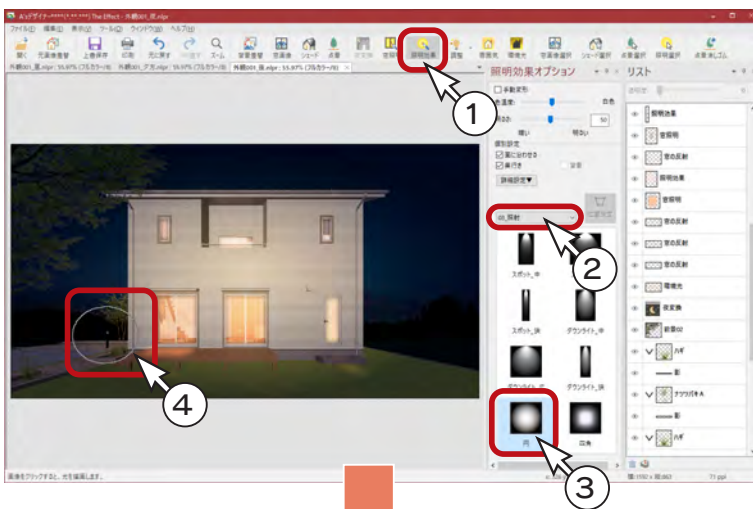
この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に、窓照明は配置済みです。
リストに多くの窓照明があります。
リストの窓照明をクリックすると、設定の再編集や削除ができます。

照明効果



をクリックすると、パース上に照明効果を付加することができます。

この例では、A'sの「3D パース」からの出力時に、照明効果は配置済みですが、照射を追加してみましょう。



① をクリック

* 「照明効果オプション」が表示されます。

② 種類を「03_照射」に設定

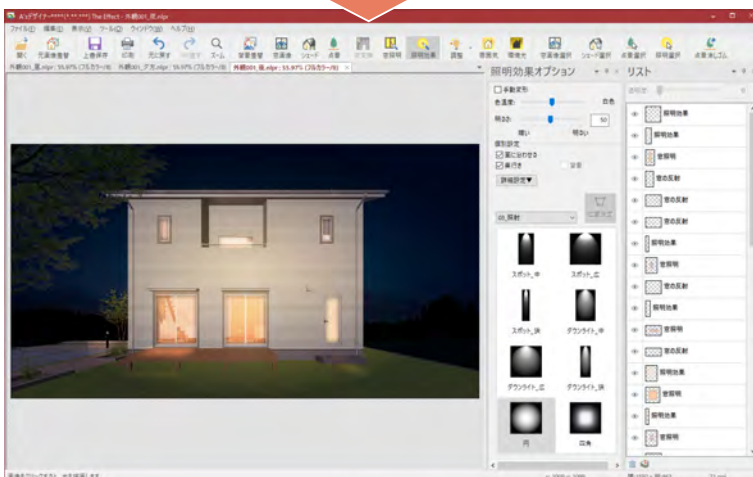
* 「03_照射」の一覧が表示されます。

③ 「円」を選択

④ 図のように、パースの照明器具に形状を合わせてクリック

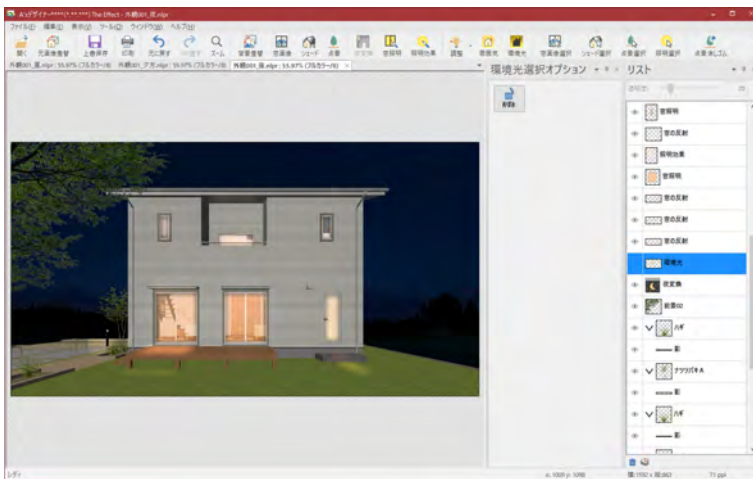
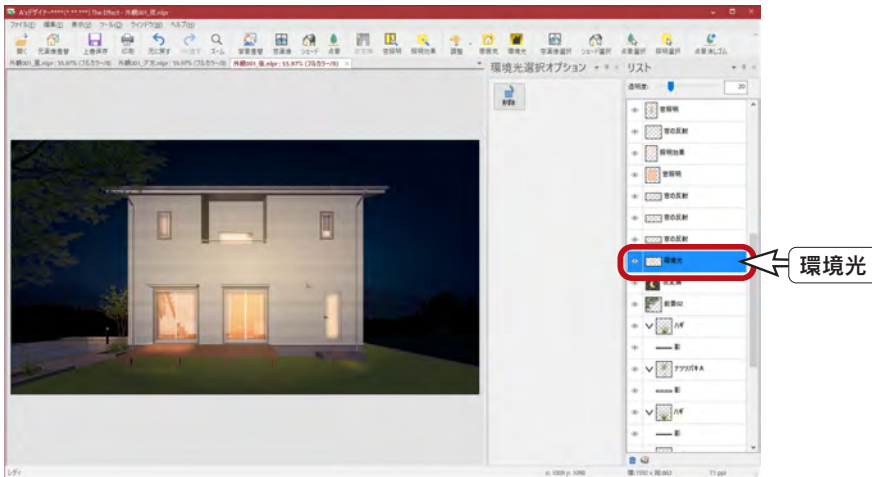
連携設定の「屋外照明」



A'sの「3D パース」からの出力時に、連携設定の「屋外照明」を ON にすると、屋外照明を中心とした一部の照明部品に照明効果が自動で適用されます。



環境光

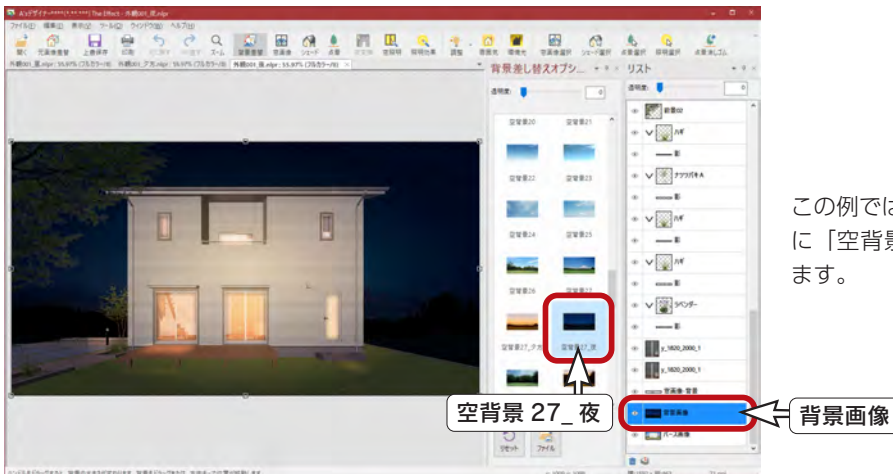
夕方のパースと同様に、この例では、A's の「3D パース」からの出力時に環境光は調整済みです。
リストに「環境光」があります。



例えば、「環境光」の  をクリックして非表示にすると、左のように表示されます。
確認後は、表示 () に戻してください。

背景画像

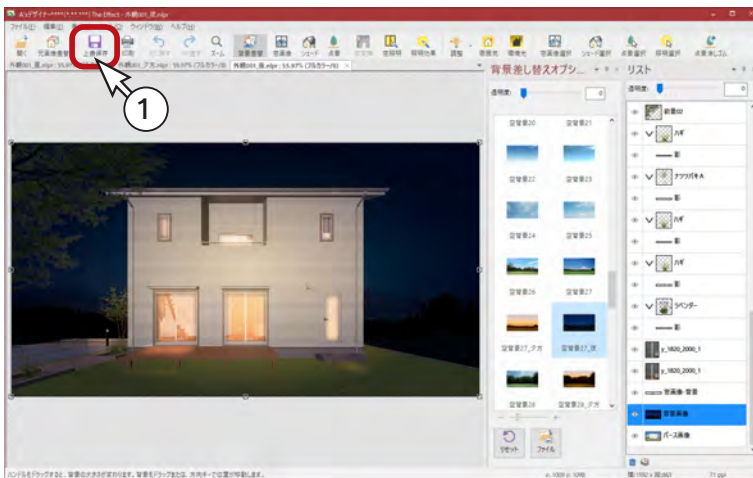
リストの「背景画像」をクリックすると、背景差し替えオプションが表示されます。



この例では、A's の「3D パース」からの出力時に「空背景 27_夜」の背景画像が適用されています。

上書き保存

照明効果の照射を追加しましたので、上書き保存しましょう。



①  をクリック

パースタッチデータ (nlpr 形式) で保存した場合は、ファイルを開いて再編集することができます。
また、The Presen に直接挿入することができます。

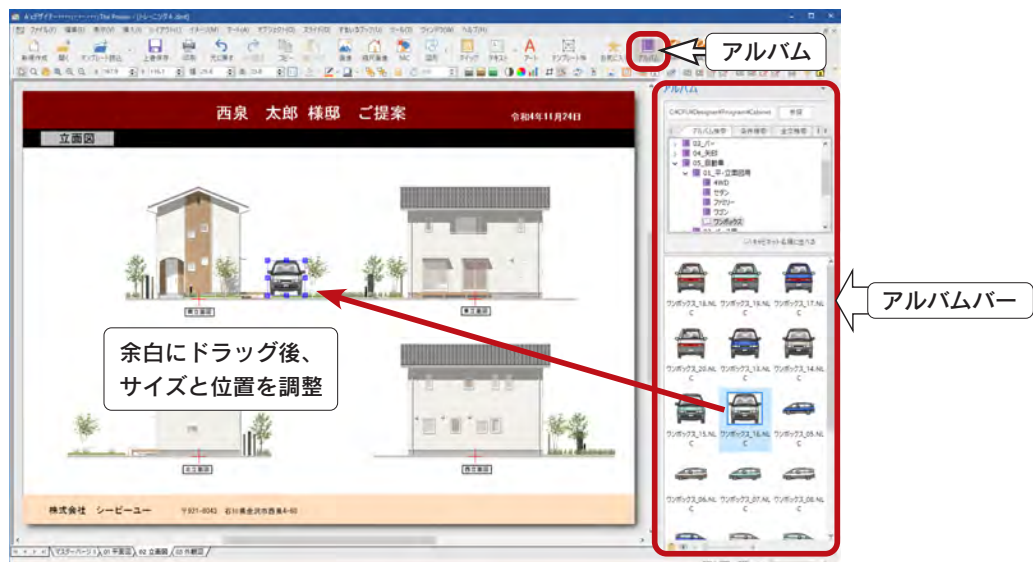
4 The Album

「The Album」は、「The Presen」で使用する画像などを、選択しやすいように整理するファイル管理ソフトです。ファイルをまとめたものを、キャビネットと呼びます。キャビネットの階層下に各種アルバム、アルバムの中に個々のファイルを管理する構造になっています。初期設定では、各ファイルは「中サムネイル」で表示されます。

The Album での作成イメージ



The Presen での使用イメージ



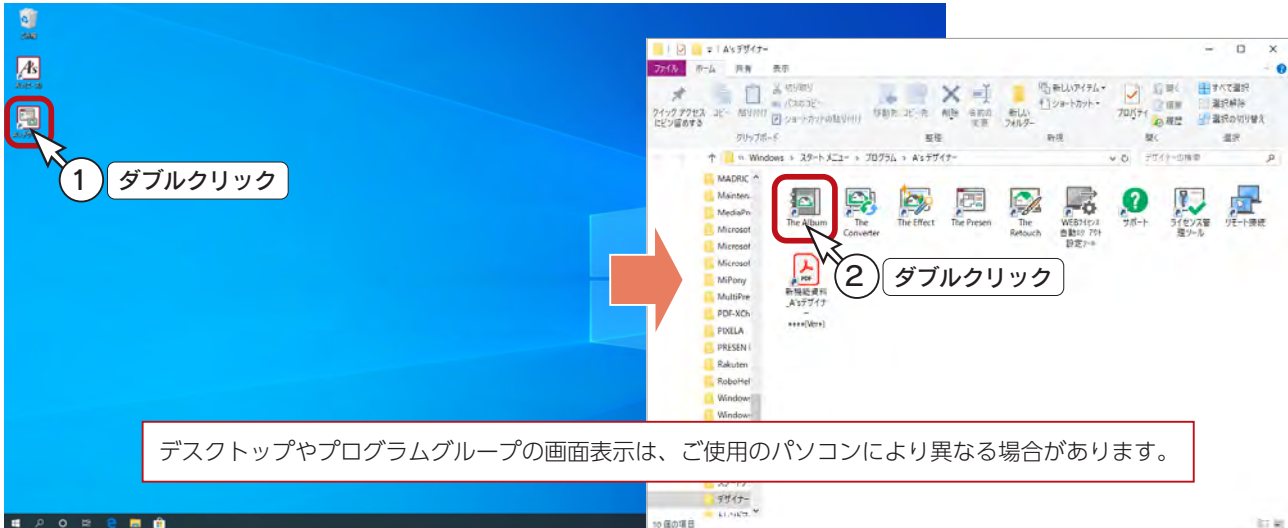
The Album の起動

①デスクトップの  (A's デザイナー) をダブルクリック

* 「A's デザイナー」グループの画面が表示されます。

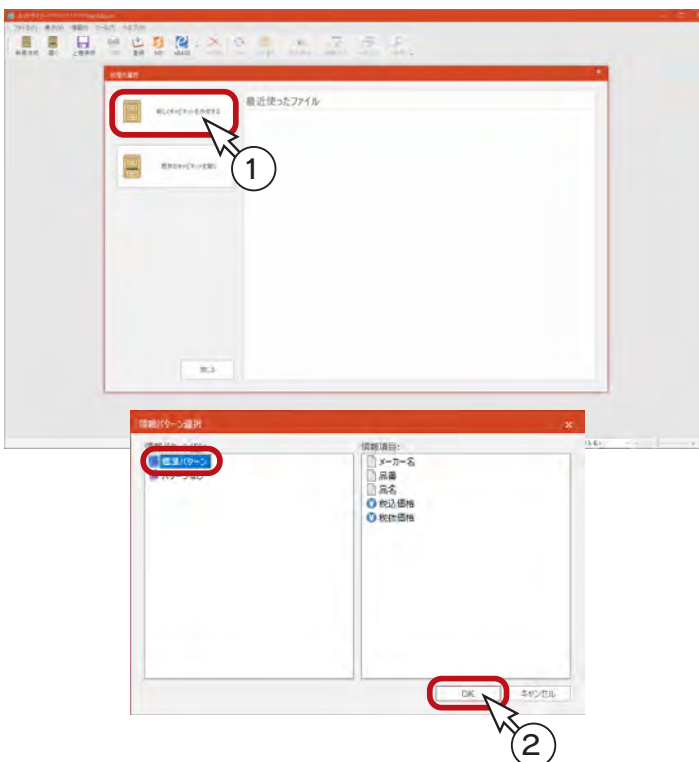
②グループ内の  (The Album) をダブルクリック

* 処理の選択が表示されます。



新規キャビネットの作成

新しくキャビネットを作成してみましょう。



①処理の選択の「新しくキャビネットを作成する」をクリック


* 情報パターン選択が表示されます。

②「標準パターン」が選択されていることを確認し、「OK」をクリック

* 「The Album」の画面が表示されます。

処理の選択の表示設定

「ツール」⇒「オプション」⇒「全般」で、起動時に処理の選択を表示する・しないを設定できます。

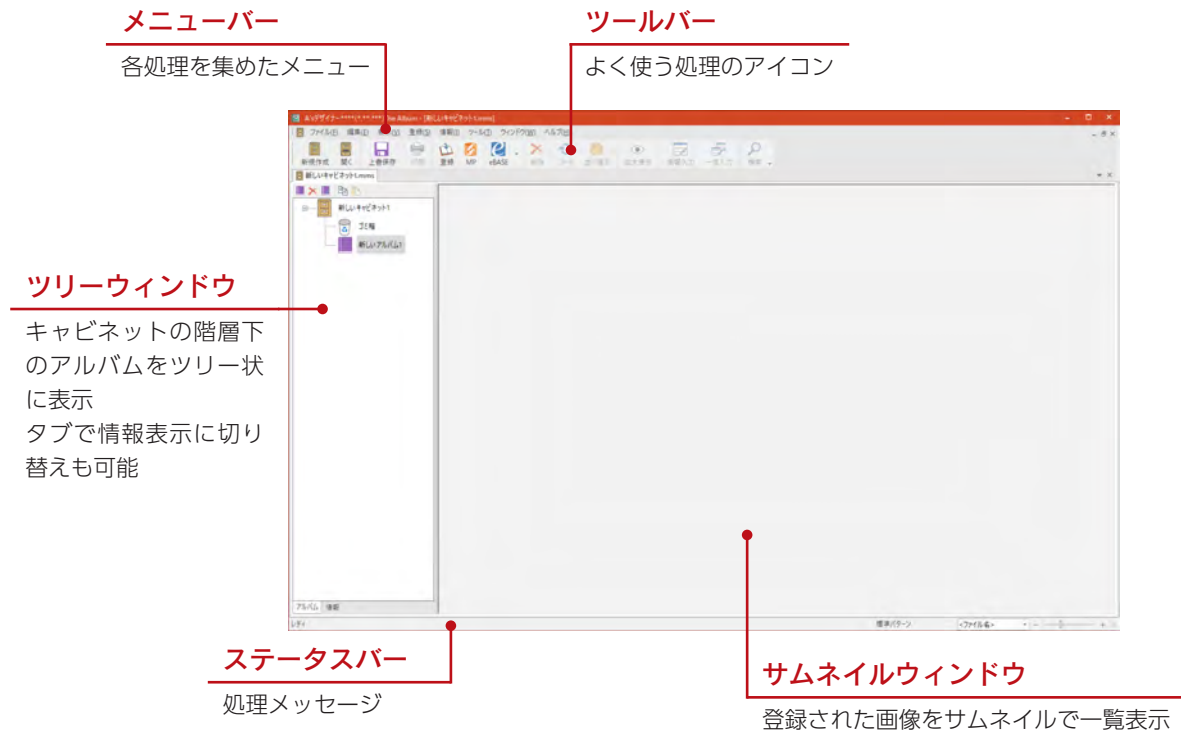
処理の選択が表示されない場合は、 をクリックしてください。

情報パターン選択の表示設定

「ツール」⇒「オプション」⇒「全般」で、新規作成時に情報パターン選択を表示する・しないを設定できます。

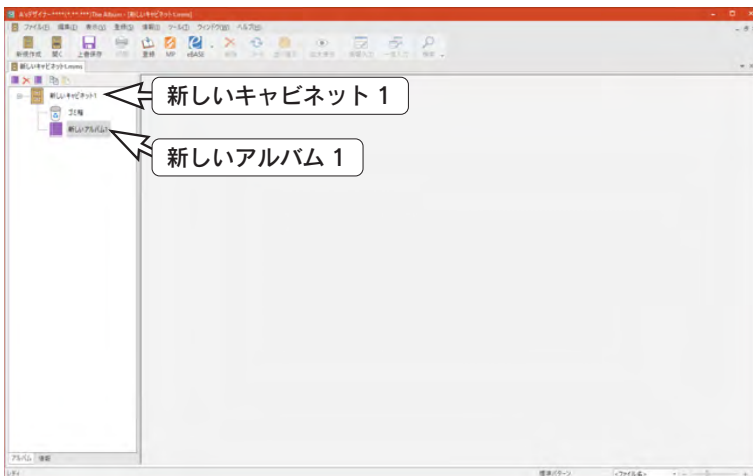
The Album の画面構成

「The Album」の画面は、以下のような構成になっています。

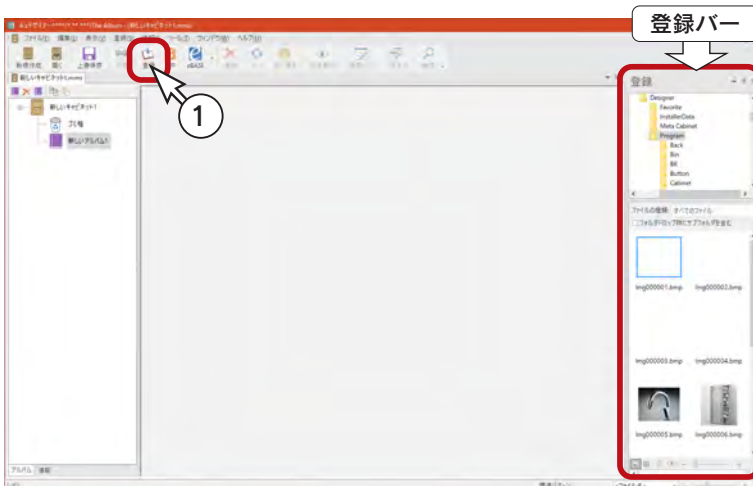



ファイルから登録

新規作成では、「新しいキャビネット 1」に「新しいアルバム 1」が作成されますので、まず、「新しいアルバム 1」に画像などを登録していきます。



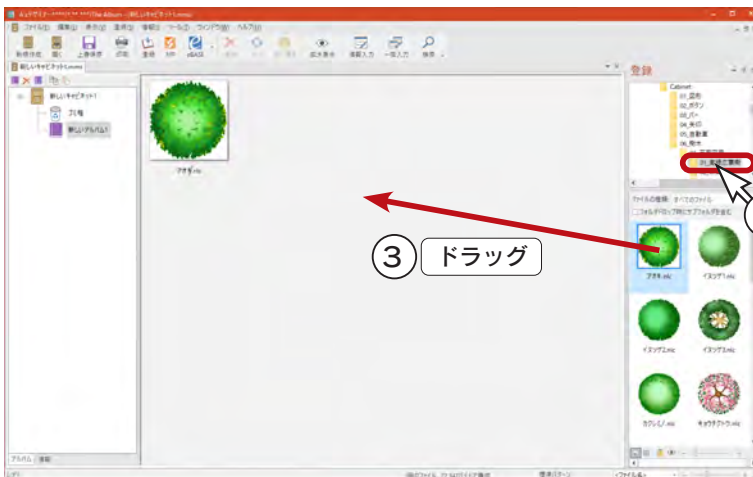
ここでは、PC 内に保存されている画像を登録します。
標準搭載のキャビネットから、いくつかピックアップして登録してみましょう。



①  をクリック

- * 「登録」⇒「ファイルから」を選択してもかまいません。
- * 画面の右側に、登録バーが表示されます。

登録バーの参照先は、使用後は履歴を継承します。



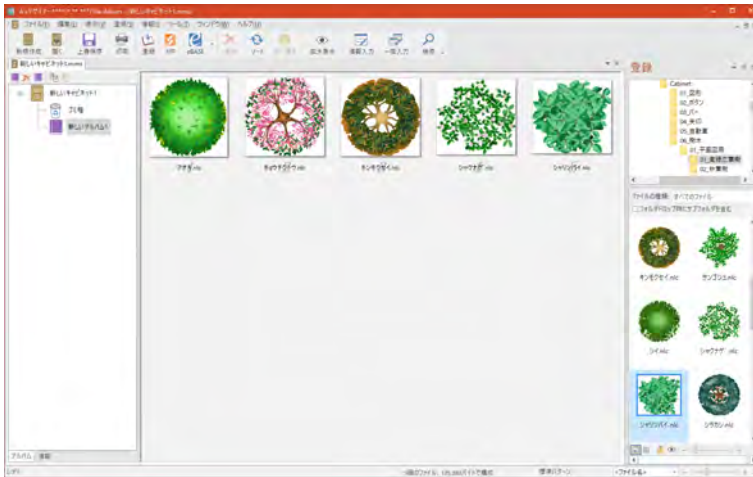
② 登録バーの参照先を設定

- * ここでは、プログラムインストール先の、以下のフォルダーを選択しています。

¥CPU ¥Designer ¥Program
¥Cabinet ¥06_樹木 ¥01_平面図用
¥01_常緑広葉樹

③ 画像をサムネイルウィンドウにドラッグ

- * [Ctrl] キー、[Shift] キー併用で複数選択が可能です。
- * ドラッグした画像が、「新しいアルバム 1」に登録されます。



同様に、いくつか画像をドラッグして登録します。
左は、登録例です。

様々なファイルの登録が可能

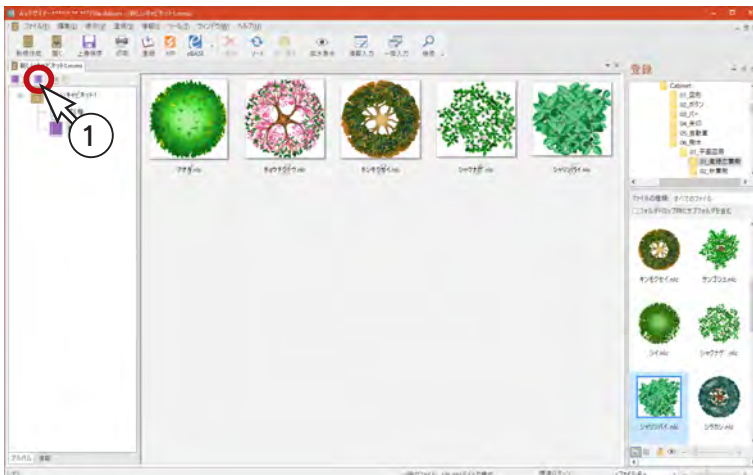
アルバムへは、画像だけでなく、図面やテキストなども同様の操作で登録できます。

エクスプローラーからドラッグも可能

登録バーを使用する方法以外に、エクスプローラーからドラッグして、画像などを登録することもできます。

アルバム名の変更

「新しいアルバム 1」の名前を変更します。

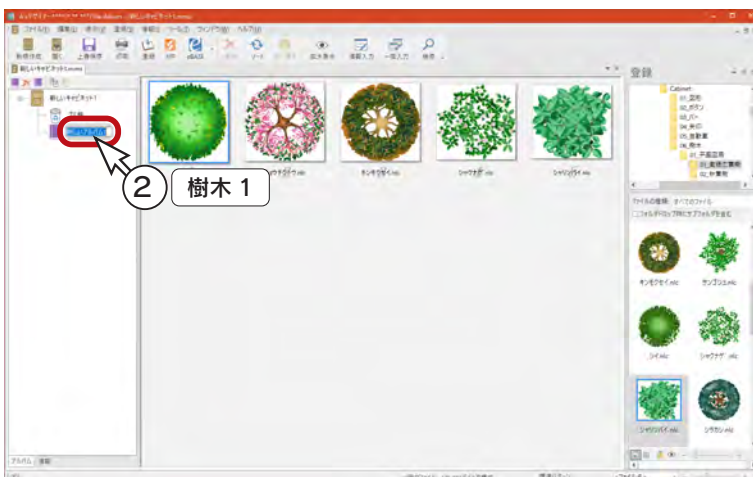


① ツリーウィンドウ上部の  (アルバム名の変更) をクリック

* ツリーウィンドウで右クリックし、「名前の変更」を選択してもかまいません。

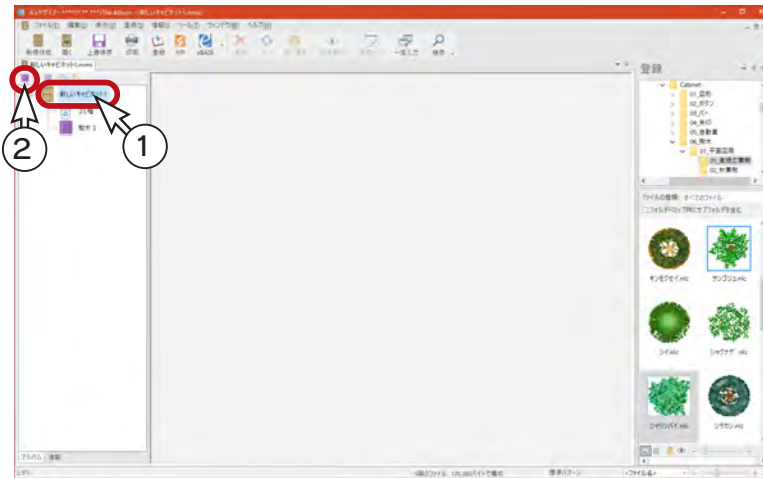
② アルバム名を入力


* 例えば、「樹木 1」と入力します。

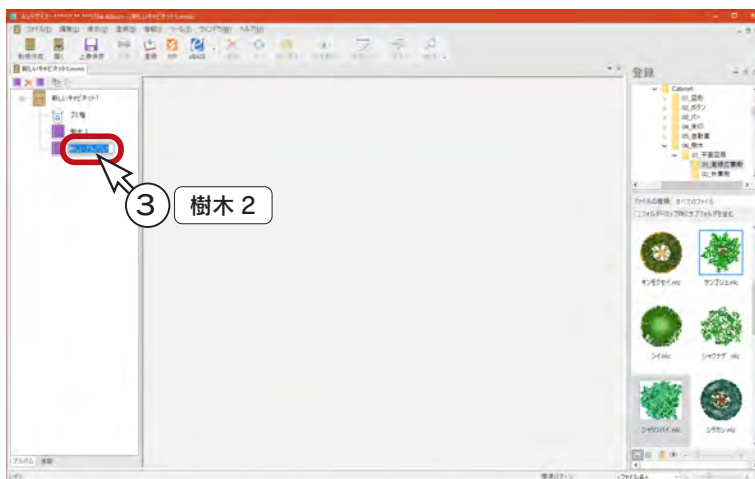


アルバムの追加

新しいアルバムを追加します。

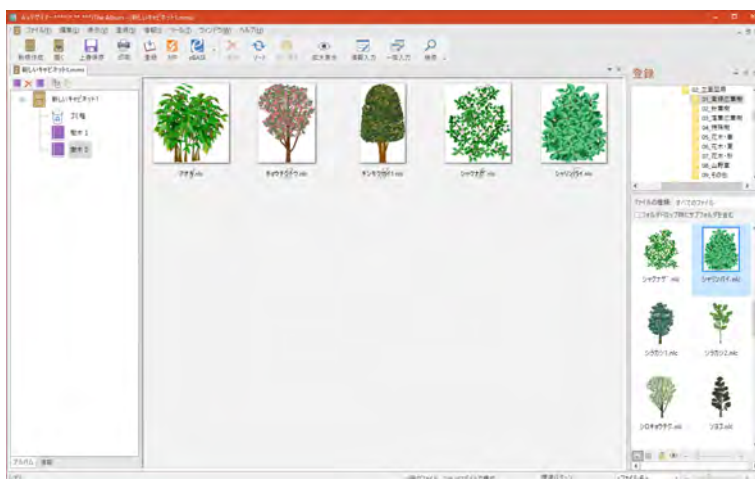


- ① ツリーウィンドウの「新しいキャビネット 1」をクリック
 - * キャビネットの直下に追加するので、キャビネットを選択状態にします。
- ② ツリーウィンドウ上部の  (新規アルバムの作成) をクリック
 - * 右クリックし、「新規アルバムの作成」を選択してもかまいません。
 - * 「新しいアルバム 1」が追加されます。
- ③ アルバム名を入力
 - * 例えば、「樹木 2」と入力します。



新しいアルバムは、ツリーウィンドウで選択しているキャビネット、またはアルバムの直下に追加されます。

追加したアルバムに登録



「樹木 1」と同様に、いくつか画像をドラッグして登録します。

左は、「02_立面図用¥01_常緑広葉樹」からの登録例です。

キャビネットの保存

アルバムへの画像登録が完了したら、キャビネットを保存します。

- ①  をクリック
上書き保存

- * 「ファイル」⇒「上書き保存」、または「名前を付けて保存」を選択してもかまいません。
- * 上書き保存の場合でも、まだ1度も保存していないので、名前を付けて保存のダイアログが表示されます。

- ②保存先を設定

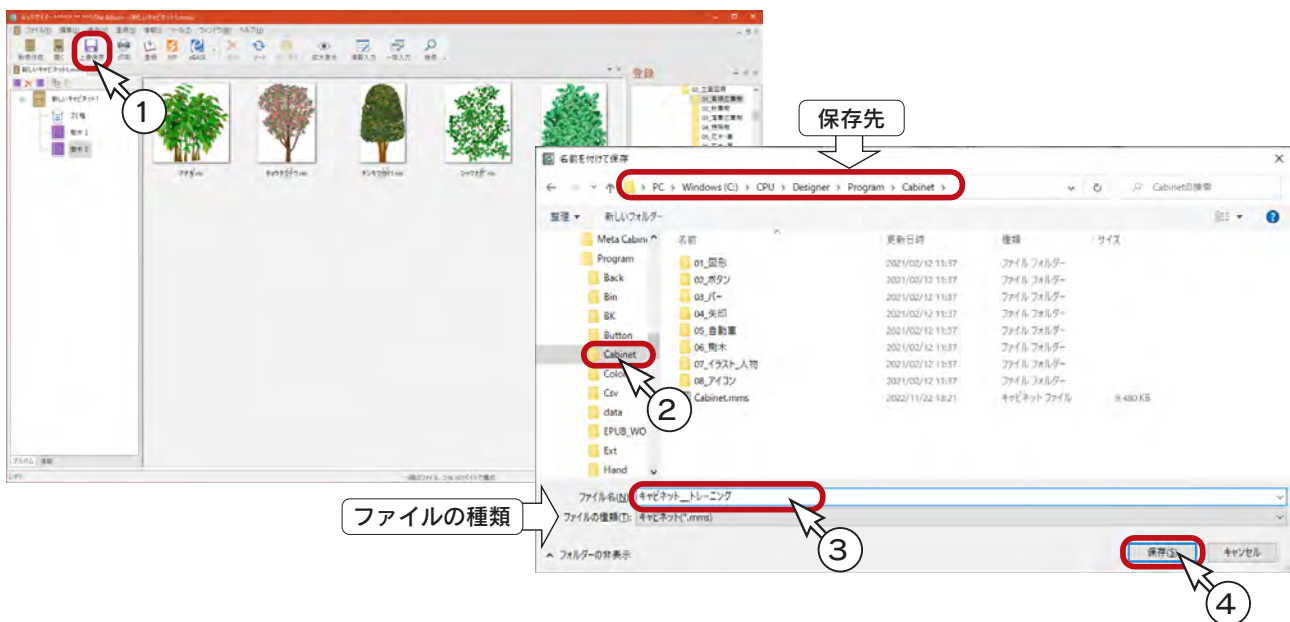
- * The Presen での読み込みを想定し、プログラムインストール先ドライブの以下のフォルダーに設定します。

¥CPU ¥Designer ¥Program ¥Cabinet

- ③ファイル名を入力

- * 例えば「キャビネット_トレーニング」と入力します。

- ④「保存」をクリック



相対パスファイル管理キャビネット

ファイルの種類を「相対パスファイル管理キャビネット (*.mmsr)」にすると、登録ファイルを相対パスで管理しますので、キャビネットとリンクデータをフォルダー間で移動したり、別ユーザーに渡してもリンク切れが発生しないため、一括パス変更を行う必要がなくなります。

その他の登録方法

登録について補足します。

[【デザイナー編 - 77】](#)では、PC内に保存してあるファイルを登録する方法を説明しています。

その他の登録方法には、以下のものがあります。

- ・クリップボードから登録
- ・Media Press から登録
- ・eBASE から登録
- ・iCata から登録
- ・スキャナから登録

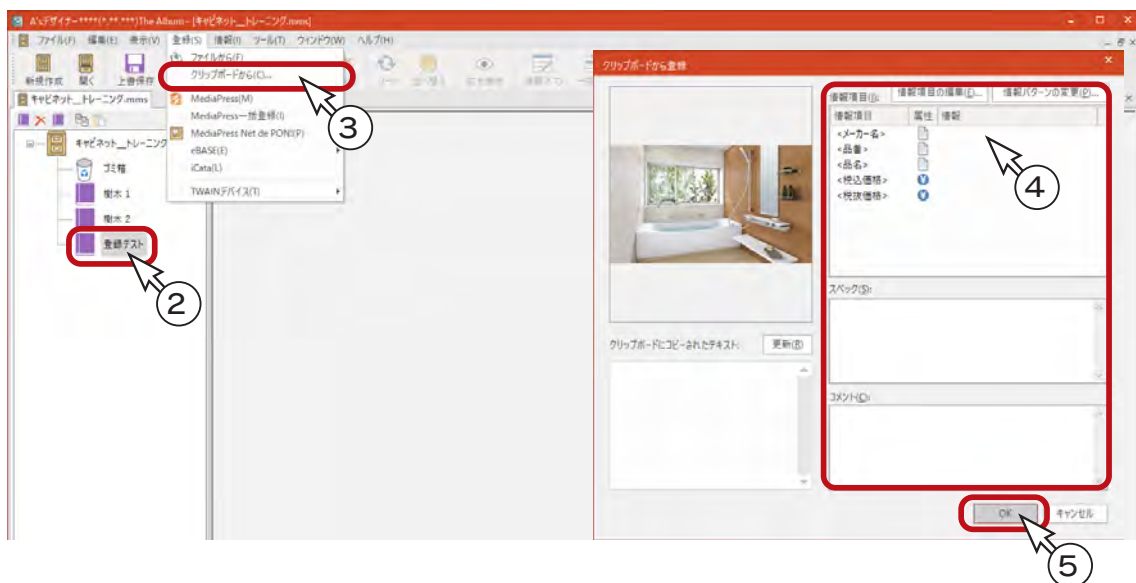
クリップボードから登録

クリップボードに画像データがコピーされている場合に、画像を保存し、選択アルバムに登録することができます。

保存先フォルダーの設定

「ツール」⇒「オプション」⇒「登録」に、「クリップボードからの登録 - コピー先フォルダー」の設定があります。

- ①クリップボードに、登録する画像をコピーする
 - * コピーする方法は様々なので、ここでは省略します。
- ②登録するアルバムを表示する
- ③「登録」⇒「クリップボードから」を選択
 - * クリップボードから登録のダイアログに、クリップボードから取得した画像が表示されます。
- ④情報を入力
 - * 情報の枠をクリックし、直接入力します。
 - * 情報辞書が登録されている場合は、プルダウンメニューからの選択も可能です。
- ⑤「OK」をクリック
 - * サムネイルが最後尾に追加されます。



■ クリップボードにコピーされたテキスト


クリップボードから登録のダイアログを表示後、クリップボードにテキストをコピーして「更新」ボタンをクリックすると、クリップボードからテキスト情報を取得し、エディットボックスに表示します。

情報リストやスペック・コメントに貼り付けることが可能です。

MediaPress から登録

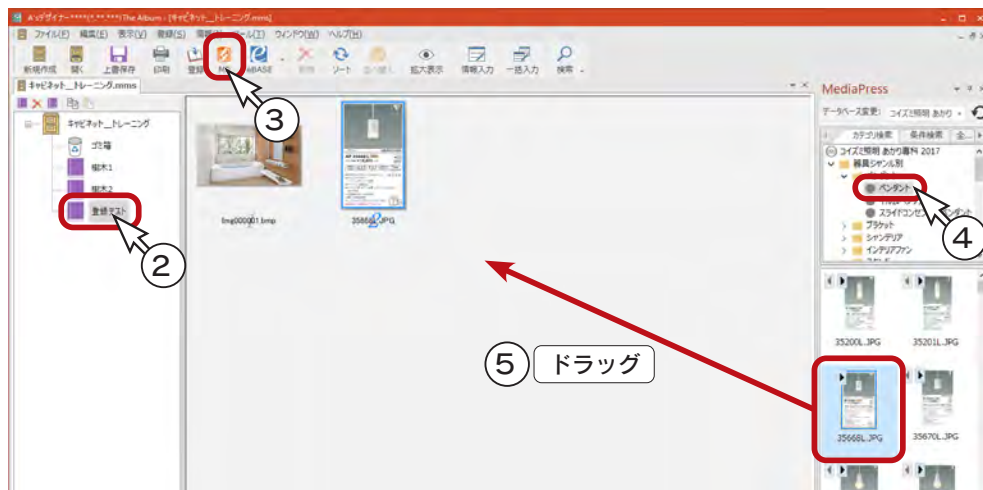
MediaPress は 電子カタログです。MediaPress の CD-ROM、または専用サイトの MediaPress-Net から、商品情報を含む画像を取り込むことができます。CD-ROM を一括でキャビネットに変換することも可能です。

MediaPress の CD-ROM から

- ① CD-ROM をセットする (以下は照明器具の例)
- ② 登録するアルバムを表示する
- ③  をクリック、または「登録」⇒「MediaPress」を選択
 - * 画面の右側に、MediaPress バーが表示されます。
- ④ カテゴリを選択
 - * プレビュー画像が一覧表示されます。
 - * 条件検索、または全文検索により、絞り込むこともできます。
- ⑤ 登録する画像をドラッグ
 - * [Ctrl] キー、[Shift] キー併用で複数選択が可能です。サムネイルは最後尾に追加されます。

MediaPress の設定

「ツール」⇒「オプション」⇒「MP」に、MediaPress に関する設定があります。



条件検索

- ① 「条件検索」タブをクリック
- ② 「検索項目」枠をクリックし、▼をクリックして、検索項目を選択
- ③ 「値」枠をクリックし、...をクリック
- ④ 検索項目に応じて、値のリストがダイアログ表示されるので、値を選択
 - * リストから値を選択し、「>>」をクリックします。複数選択も可能です。
 - * 価格の場合は、「～」「＝」「以上」「以下」の条件を設定します。
- ⑤ 「OK」をクリック
- ⑥ 値を複数選択した場合は、結合条件を「かつ」、「または」のいずれかに設定
- ⑦ 「検索」をクリック
 - * 検索が実行され、検索結果がプレビュー画像で一覧表示されます。
 - * 新しい条件で検索を再度実行する場合は、「リセット」をクリックします。

全文検索

- ① 「全文検索」タブをクリック
- ② 検索キーワードを入力
- ③ 「検索」をクリック
 - * 検索が実行され、検索結果がプレビュー画像で一覧表示されます。

■ MediaPress 一括登録

MediaPress の CD-ROM を、一括でキャビネットに変換します。

- ① CD-ROM をセットする
- ② 「登録」 ⇒ 「MediaPress 一括登録」 を選択
 - * MediaPress 一括登録のダイアログが表示されます。
- ③ 画像ファイルのコピーの有無を設定
- ④ 「OK」 をクリック
 - * Media Press と同じツリー構成で、キャビネットが作成されます。
 - * キャビネットのファイル名は、Media Press のタイトル名と同名で作成されます。

CD-ROM の商品収録数が多い場合は、時間を要します。

■ MediaPress-Net de PON!

MediaPress-Net は、建材・設備、照明器具、インテリアファブリックを中心に、幅広くメーカーの商品情報を掲載しているサイトです。

MediaPress-Net に会員登録し、「MediaPress-Net de PON!」をインストールすることで、MediaPress-Net から、商品情報を含む画像を取り込むことができます。

「MediaPress-Net de PON!」がインストールされていない場合は、この機能は動作しません。

- ① 登録するアルバムを表示する
- ② 「登録」 ⇒ 「MediaPress Net de PON!」 を選択
 - * 「MediaPress-Net de PON!」 が起動します。
- ③ データベースを「MediaPress」、「MediaPress-Net」のいずれかに設定
 - * 「MediaPress」に設定すると、MediaPress の CD-ROM からの取り込みになります。
 - * 以下は、「MediaPress-Net」の例です。
- ④ ボリュームを選択
- ⑤ カテゴリを選択
 - * プレビュー画像が一覧表示されます。
 - * 検索により、絞り込むこともできます。
- ⑥ 登録する画像をドラッグ
 - * [Ctrl] キー、[Shift] キー併用で複数選択が可能です。
 - * サムネイルは最後尾に追加されます。

MediaPress-Net de PON!

保存先フォルダーの設定

「ツール」 ⇒ 「オプション」 ⇒ 「MP-Net de PON!」に、コピー先フォルダーの設定があります。

eBASE から登録

eBASE サーバー、または eBASE 電子カタログの CD-ROM から、商品情報を含む画像を取り込むことができます。

eBASE サーバーの設定

「ツール」⇒「オプション」⇒「eBASE-Server」内の「取得サーバー URL」に、アドレスを直接入力します。

①登録するアルバムを表示する

②  (eBASE-Server)、または  (eBASE-ROM) をクリック

*プルダウンメニューで切り替えができます。また、「登録」⇒「eBASE」から選択してもかまいません。

*画面の右側に、eBASE-Server バー、または eBASE-ROM バーが表示されます。

③カテゴリを選択

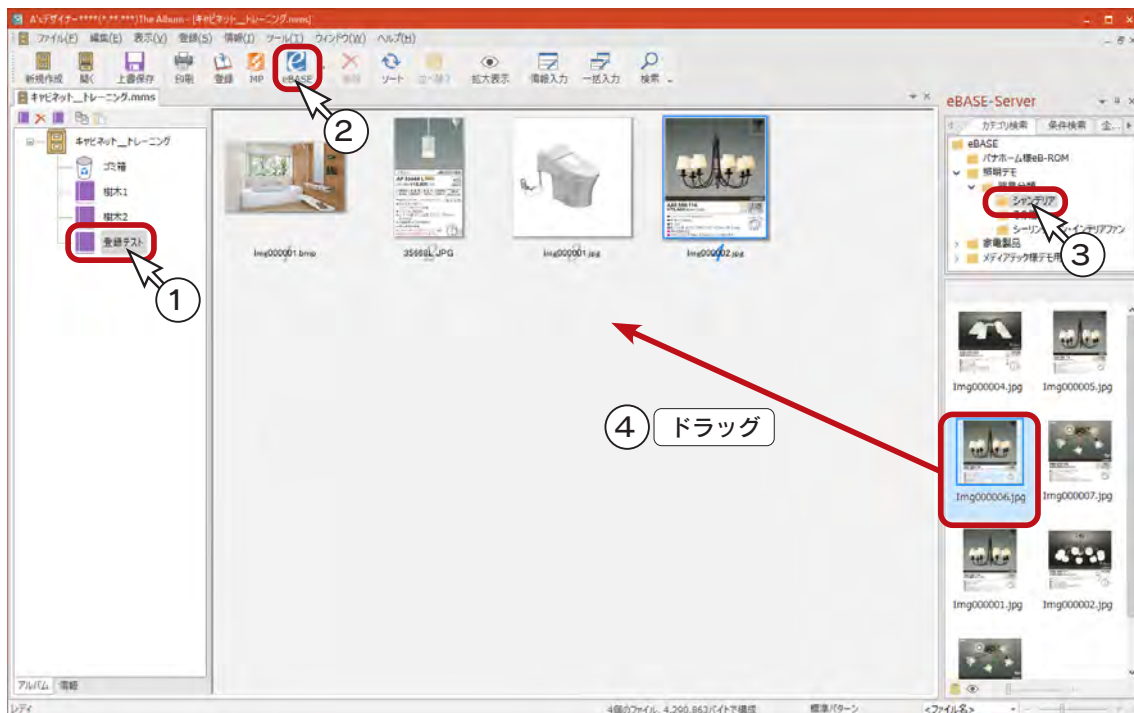
*プレビュー画像が一覧表示されます。

*条件検索、または全文検索により、絞り込むこともできます。(⇒前ページ参照)

④登録する画像をドラッグ

* [Ctrl] キー、[Shift] キー併用で複数選択が可能です。サムネイルは最後尾に追加されます。

*以下は、eBASE-Server の例です。



iCata から登録

iCata は、凸版印刷のデジタルカタログシステムで配信される企業向けカタログを閲覧できるサービスです。
iCata の画像を、クリップボードに貼り付けて登録することができます。

iCata の URL の設定

「ツール」⇒「オプション」⇒「iCata」内の「URL」に、アドレスを直接入力します。
URL は、iCata のホームページ内であればどこでもかまいませんが、トップページは、「https://app.icata.net/web/」です。

iCata でコピー

- ① 「登録」⇒「iCata」を選択
 - * PC 版 iCata がインストールされている場合は、iCata が起動します。
 - * インストールされていない場合は、デフォルトブラウザを起動し、「ツール」⇒「オプション」⇒「iCata」で設定した URL を表示します。
- ② 登録したい画像を、クリップボードにコピーする

クリップボードから登録

- ① 登録するアルバムを表示する
- ② 「登録」⇒「クリップボードから」を選択
 - * クリップボードから登録のダイアログに、iCata から取得した画像が表示されます。
 - * 以後は、「クリップボードから登録」と同様の操作で、選択アルバムに登録することができます。
(⇒ [【デザイナー編 - 84】参照](#))

スキャナから登録 - TWAIN -

The Album から直接スキャナをコントロールして、スキャン画像を登録することができます。

この機能を使用するには、TWAIN32 に対応したドライバソフトが必要です。

スキャナドライバの選択

「登録」⇒「TWAIN デバイス」⇒「ソースの選択」により、あらかじめ使用するスキャナドライバを選択します。

スキャンの実行

- ① 登録するアルバムを表示する
- ② 「登録」⇒「TWAIN デバイス」⇒「新規スキャン」を選択
- ③ ダイアログが表示されるので、スキャン画像の保存先ドライブ・フォルダーを指定
- ④ 「OK」をクリック
 - * 選択されているドライバソフトが起動し、スキャン処理終了後、元のダイアログに戻ります。
 - * 連続してスキャン処理を実行しない場合は、「キャンセル」をクリックします。
 - * スキャン画像が登録されます。

情報入力

登録したサムネイルに、メーカー名、品名、価格等の情報を入力することができます。
入力した情報は、The Presen での配置時に反映されます。

Media Press、eBASE から登録した場合は、情報も同時に取り込まれます。
iCata、クリップボードからの登録では、登録時に情報を入力することができます。

①サムネイルを選択

* 複数選択してもかまいません。

② をクリック、もしくは「情報」⇒「情報入力」を選択

* 情報入力のウィンドウが開きます。

③情報を入力

* 情報の枠をクリックし、直接入力します。

* 情報辞書が登録されている場合は、プルダウンメニューからの選択も可能です。

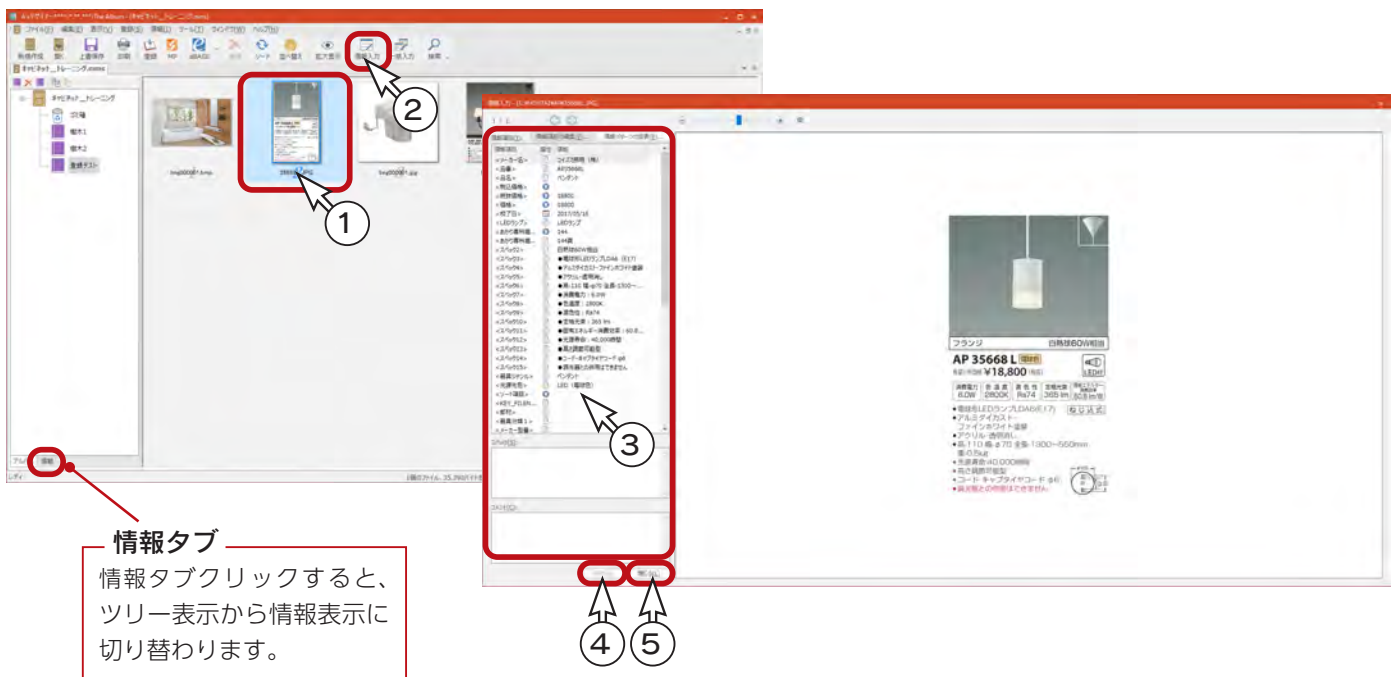
④「保存」をクリック

* 複数選択している場合は、  で切り替えて、情報を入力します。

⑤情報入力が終わったら、「閉じる」をクリック、もしくはウィンドウ右上の をクリック

情報辞書

「情報」⇒「情報辞書」にて、情報の選択肢を登録することができます。



情報タブ

情報タブをクリックすると、ツリー表示から情報表示に切り替わります。

情報パターン

デフォルトの情報項目は、キャビネットの新規作成時に決定されます。

「ツール」⇒「オプション」⇒「全般」で、「新規作成時」の「情報パターン選択ダイアログの表示」を「する」に設定しておく、情報パターンの選択が可能です。

標準パターン以外のパターンは、「情報」⇒「情報パターン作成」で作成します。

「情報」⇒「情報パターン変更」を実行すると、キャビネット全体の情報項目が、変更したパターンの内容に入れ替わります。

情報一括入力







 では、複数サムネイルに対し、同一情報を一括入力することができます。

関連付け

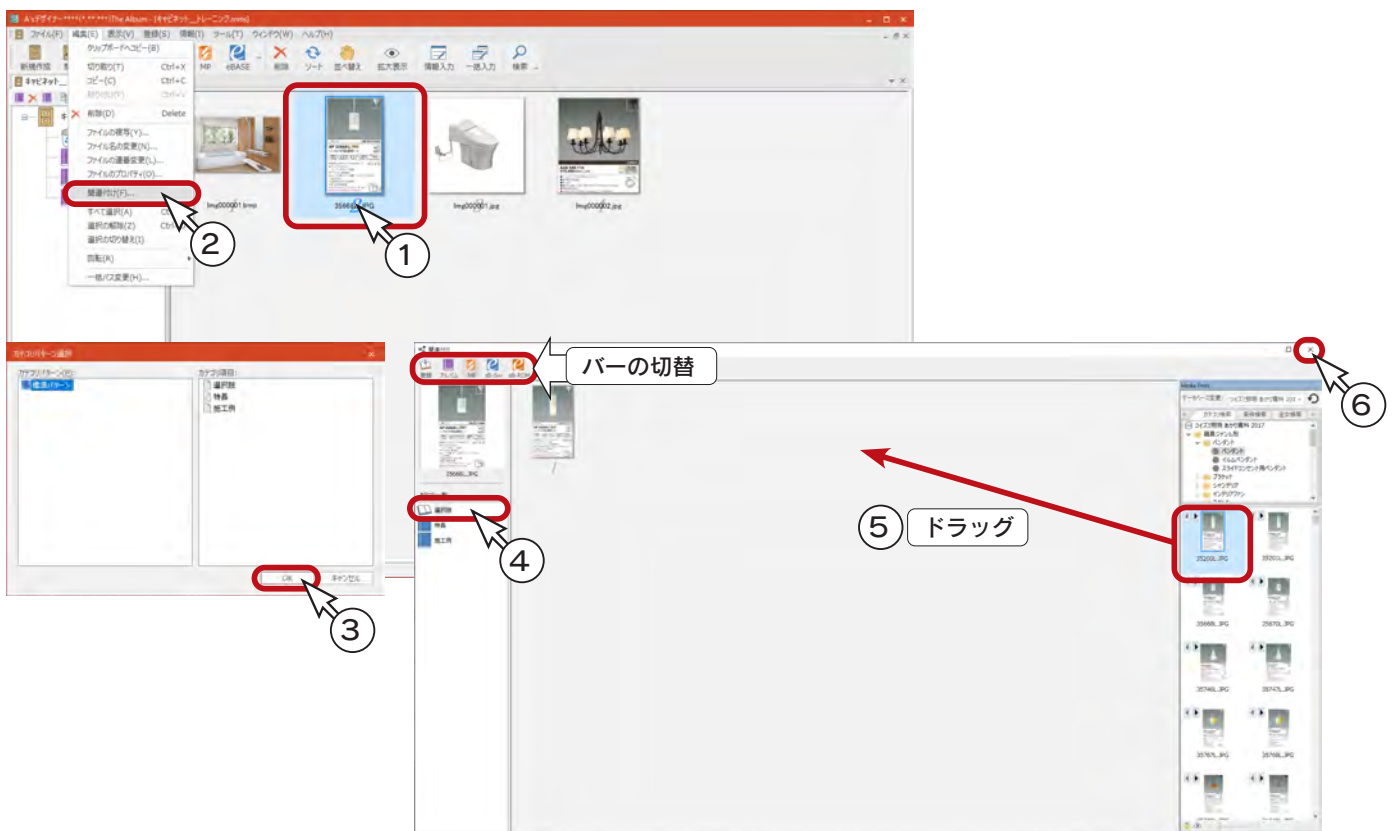
登録したサムネイルに、他の画像を関連付けることができます。

The Presen では、関連付けの情報を持ったまま、サムネイルを配置することができます。

- ①サムネイルを選択
- ②「編集」⇒「関連付け」を選択
- ③関連付けの初回は、カテゴリパターン選択が表示されるので、パターンを選択し、「OK」をクリック
* 関連付けのウィンドウが開きます。
- ④カテゴリを選択
- ⑤画面右側のバーから、登録する画像をドラッグ

* バーは、 /  /  /  /  により切り替えることができます。以下は、 の例です。

- ⑥関連付けが終わったら、ウィンドウ右上の  をクリック



関連付けされたサムネイルは、ファイル名の表示に下線が付きます。

カテゴリパターン

関連付けのカテゴリパターンは、「情報」⇒「カテゴリパターン作成」で、任意に作成できます。
 カテゴリパターンは、キャビネットに設定されているので、「情報」⇒「カテゴリパターン変更」を実行すると、キャビネット全体のカテゴリ項目が、変更したパターンの内容に入れ替わります。
 なお、標準パターンは、The Presen の「お気に入り」で使用されるカテゴリパターンです。このパターンは削除できません。

The Presen での挿入

関連付け処理したサムネイルを The Presen で配置後に、サムネイルを右クリックし、「関連付け」を選択することで、関連付けした他の画像を挿入することができます。

5 The Converter

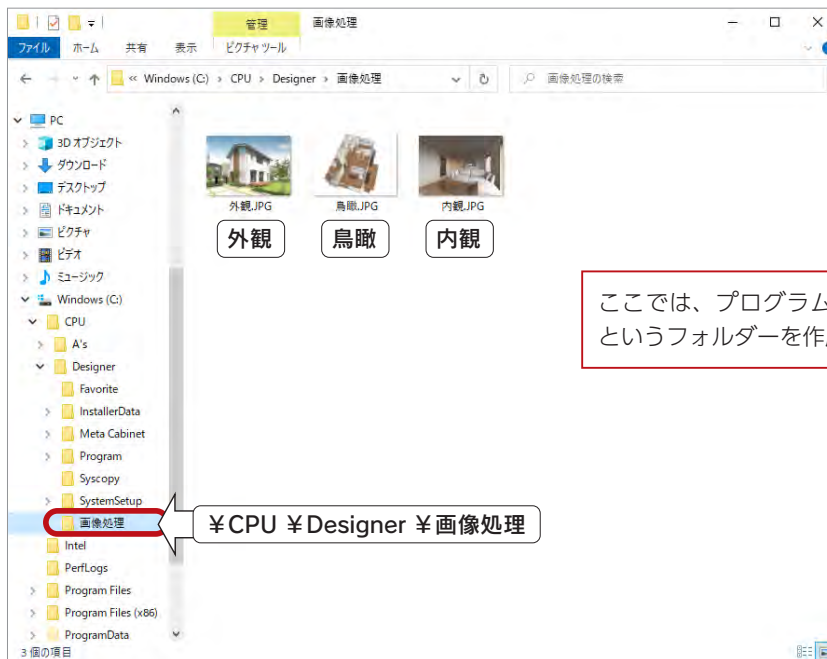
「The Converter」では、フォルダー内の複数の画像に対して、一括で画像処理を行うことができます。

「The Converter」での画像処理は、基本的に「The Presen」や「The Retouch」の画像処理と同じです。複数の画像を一括処理できる点が異なります。



処理元フォルダーの準備

「The Converter」を起動する前に、フォルダーの準備をしましょう。

既存、新規のどちらでもかまいませんので、画像処理を行いたい画像を集めたフォルダーを準備してください。

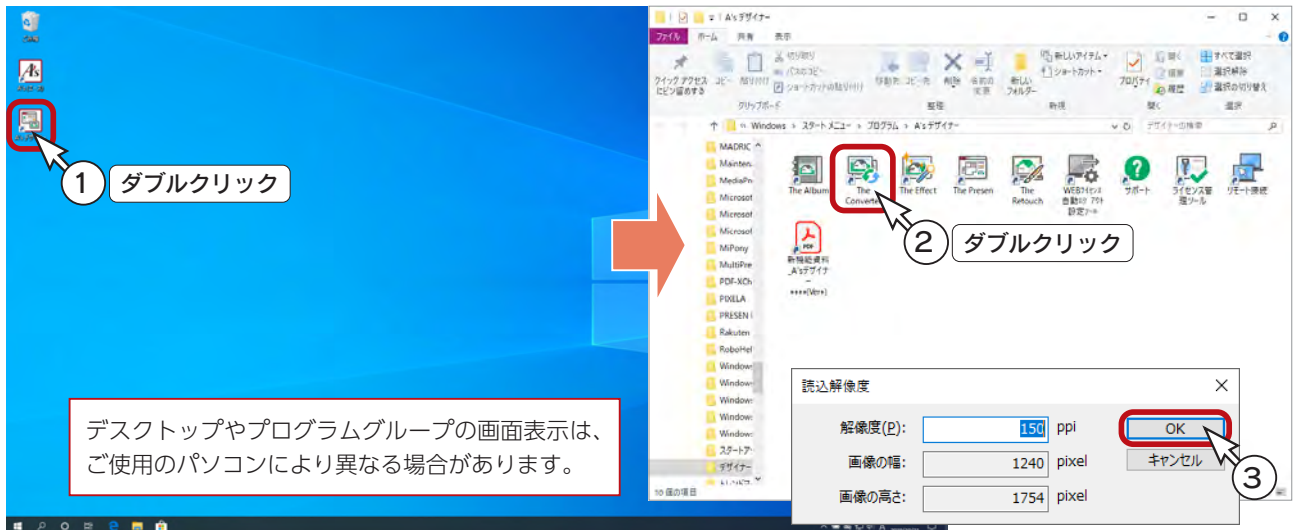


The Converter の起動

- ① デスクトップの  (A's デザイナー) をダブルクリック
 - * 「A's デザイナー」グループの画面が表示されます。
- ② グループ内の  (The Converter) をダブルクリック
- ③ 読み解像度のダイアログが表示された場合は、解像度を設定し「OK」をクリック
 - * ここでは、初期設定のままとします。
 - * 「The Converter」の画面が表示されます。

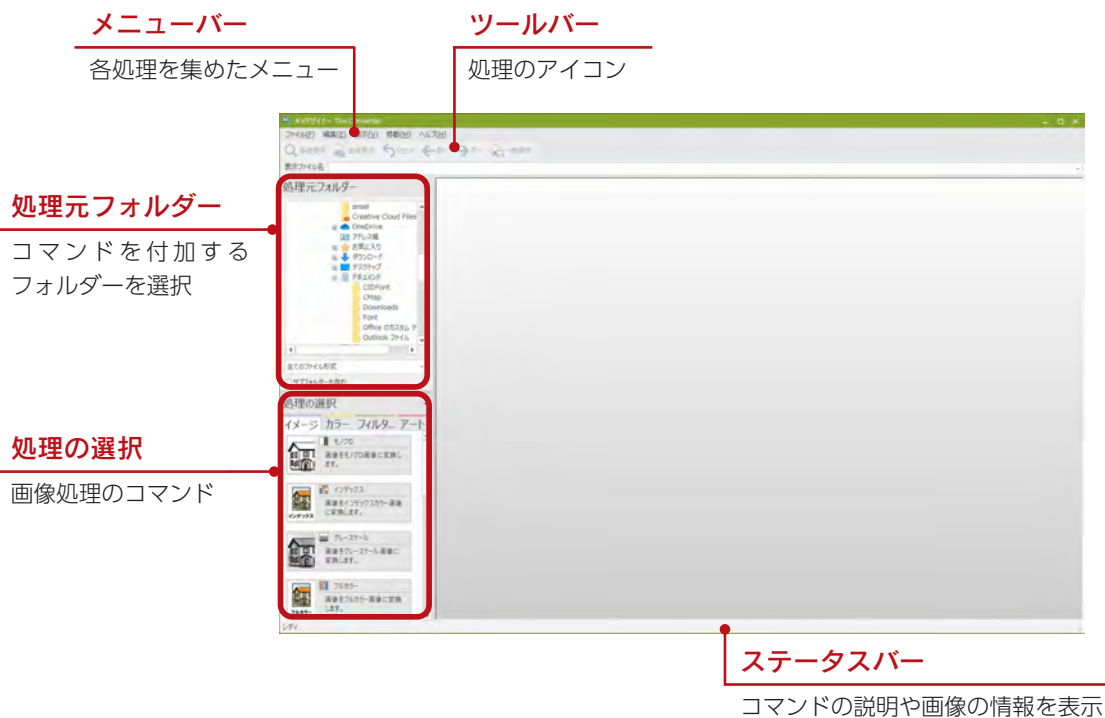
読み解像度

初回起動時のみ「読み解像度」のダイアログが表示され、解像度を設定することができます。



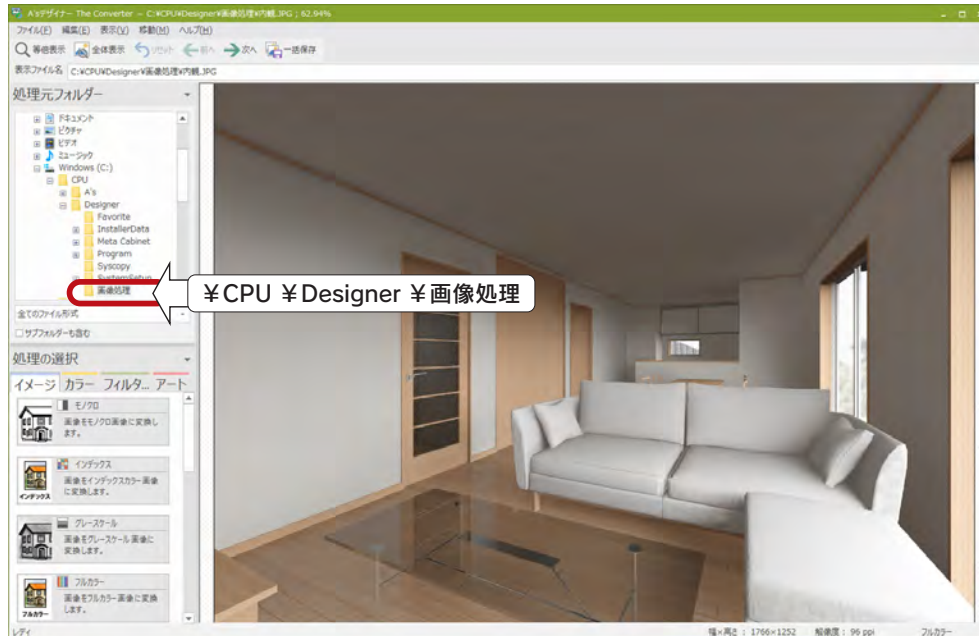
The Converter の画面構成

「The Converter」の画面は、以下のような構成になっています。



処理元フォルダーの選択

エクスプローラと同様の操作で、処理元フォルダーを選択してください。
以下の例では、プログラムのインストール先に作成した「画像処理」というフォルダーを選択しています。
フォルダー内の先頭画像が、メイン画面に表示されます。



等倍表示・全体表示

画像の表示倍率の変更
マウスホイールのスクロールでも
拡大・縮小表示が可能

前へ・次へ

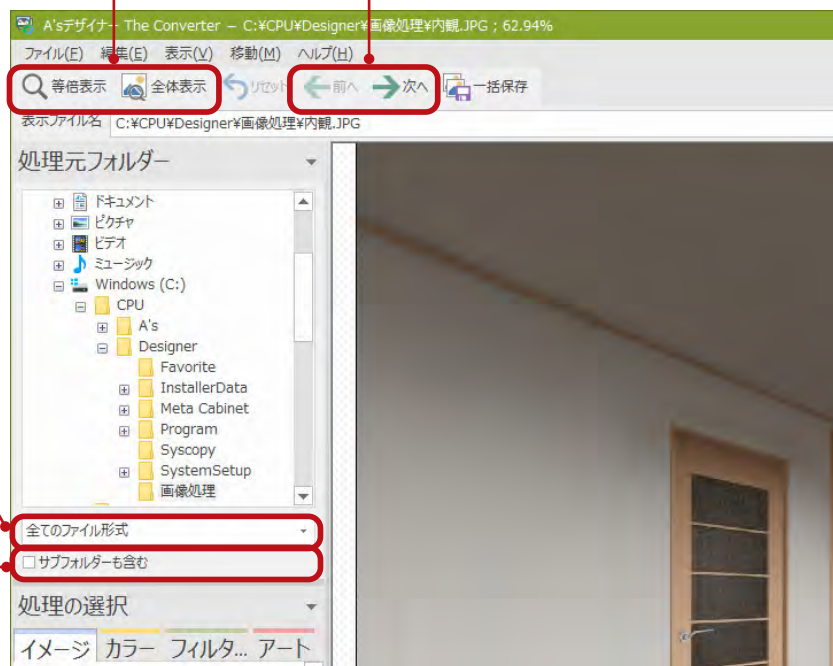
表示する画像の切り替え

ファイル形式の指定

処理対象のファイル形式を指定
することが可能
(初期は「全てのファイル形式」)

サブフォルダーも含む

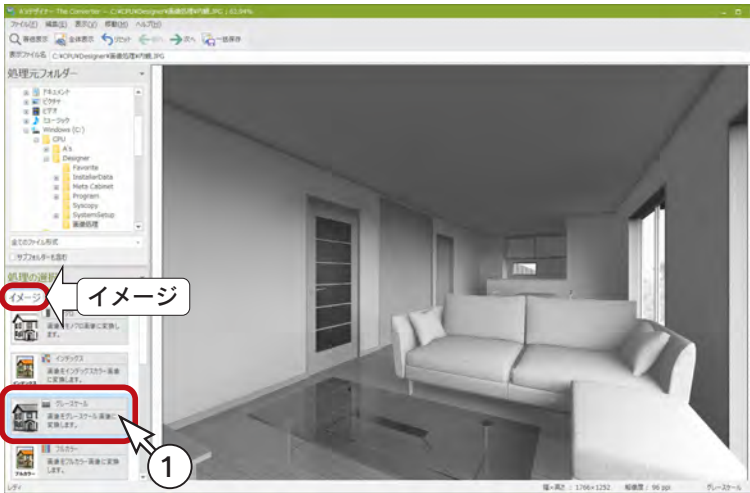
チェックを入れると、サブフォルダーも
処理対象に含む



イメージ


「イメージ」タブでは、画像の減色やリサイズ、解像度変更、回転、反転などができます。処理をいくつか実行してみましょう。


グレースケール

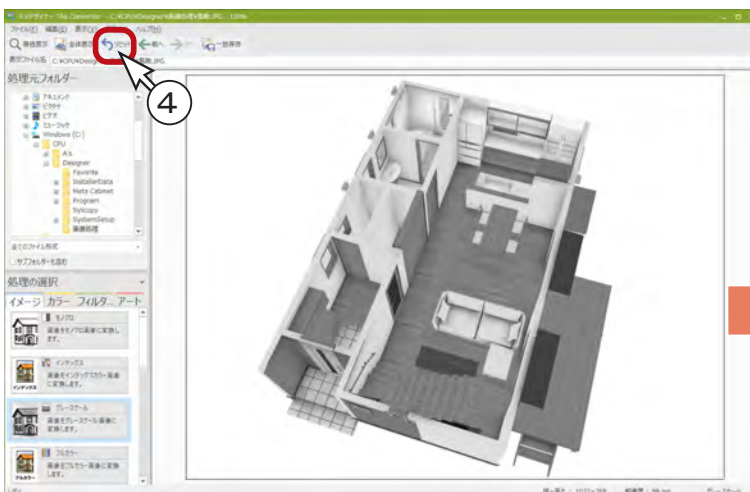



① 「イメージ」タブの「グレースケール」をクリック

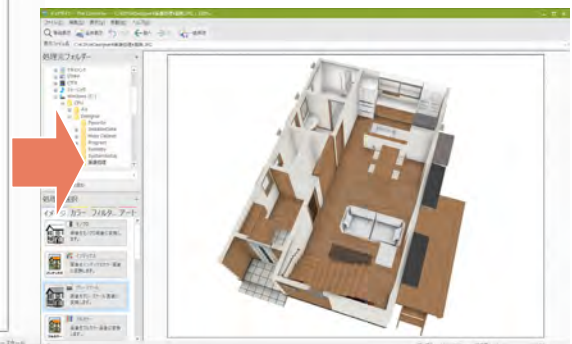


②  (次へ)をクリック
 * 次の画像が処理された状態で表示されます。

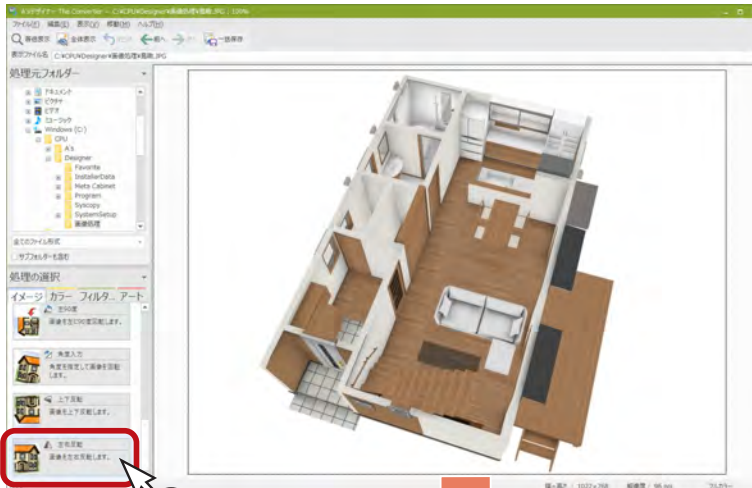
③  (次へ)をクリック
 * 更に次の画像が処理された状態で表示されます。



④  (リセット)をクリック
 * 全ての画像が処理前の状態に戻ります。

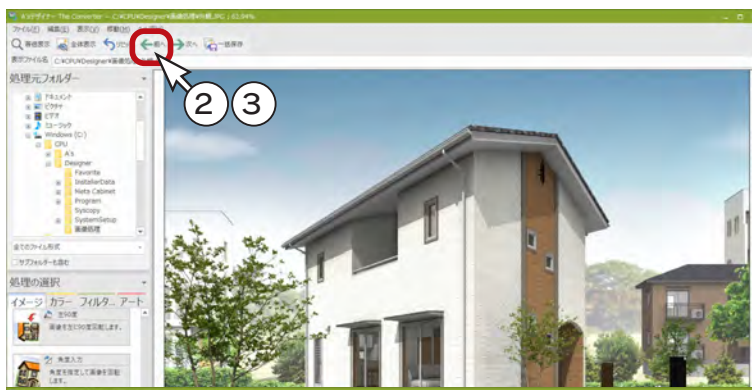
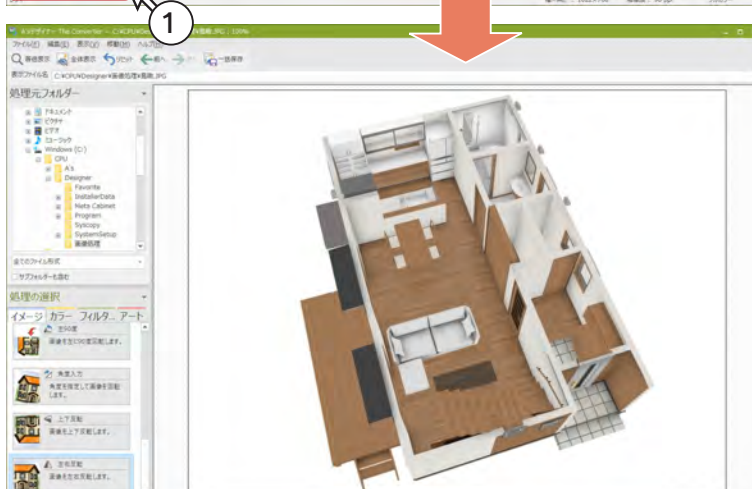




左右反転

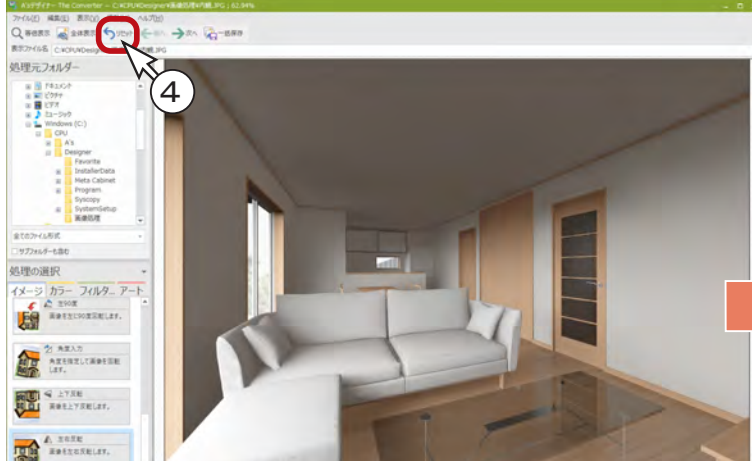



- ① 「イメージ」 タブの「左右反転」をクリック
* 「左右反転」は、処理リストの一番下にあります。

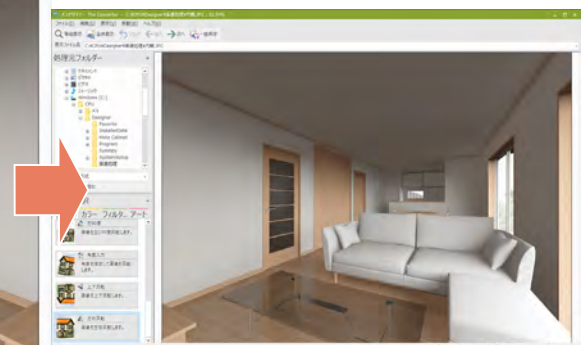
処理リスト上でマウスホイールをスクロール、またはスクロールバーを操作して処理を選択します。



- ②  (前へ) をクリック
* 前の画像が処理された状態で表示されます。
- ③  (前へ) をクリック
* 更に前の画像が処理された状態で表示されます。



- ④  (リセット) をクリック
* 全ての画像が処理前の状態に戻ります。



カラー

「カラー」タブでは、画像の色味を変換または調整することができます。
処理をいくつか実行してみましょう。

セピア

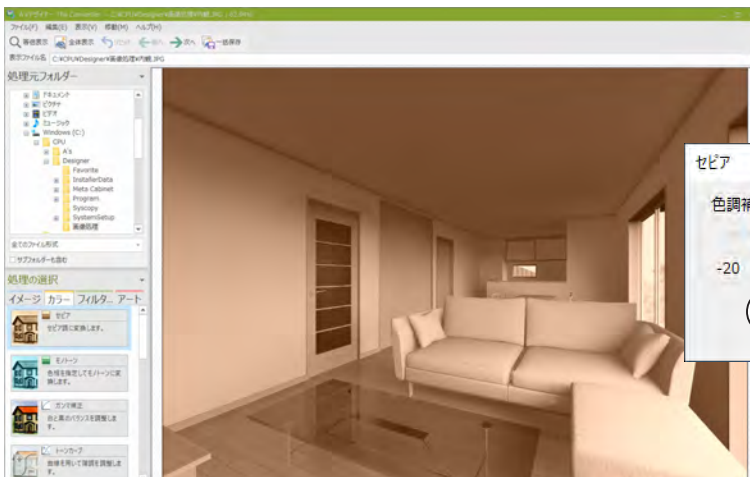


- ① 「カラー」タブをクリック
- ② 「セピア」をクリック
*ダイアログが表示されます。
- ③ 色調補正を「10」に設定
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
- ④ 「プレビュー」をクリック

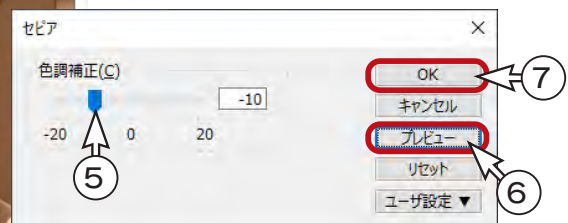
値が「-20」に近づくほど赤みがかかり、「20」に近づくほど緑がかかったセピア調になります。

プレビューの利用

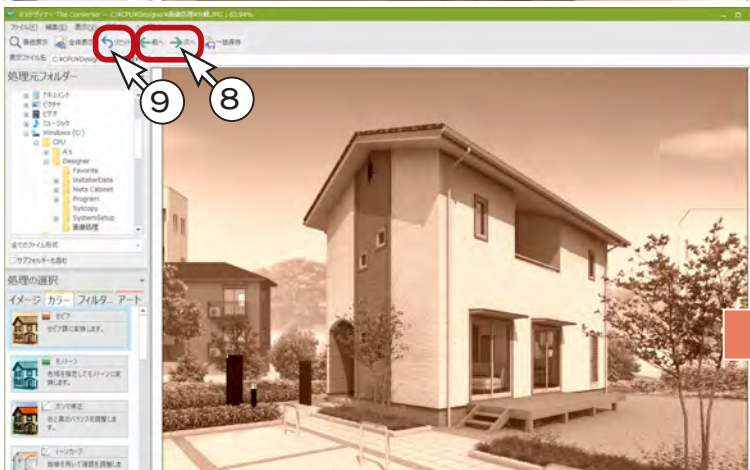
ダイアログ上の「プレビュー」をクリックすると、現在の設定でプレビューを行います。
ダイアログを表示したまま、様々な設定のシミュレーションが可能です。



- ⑤ 色調補正を「-10」に設定
- ⑥ 「プレビュー」をクリック
- ⑦ 「OK」をクリック



- ⑧ ← (前へ)、→ (次へ) で他の画像を確認



- ⑨ ↶ (リセット) をクリック

*全ての画像が処理前の状態に戻ります。



ガンマ補正

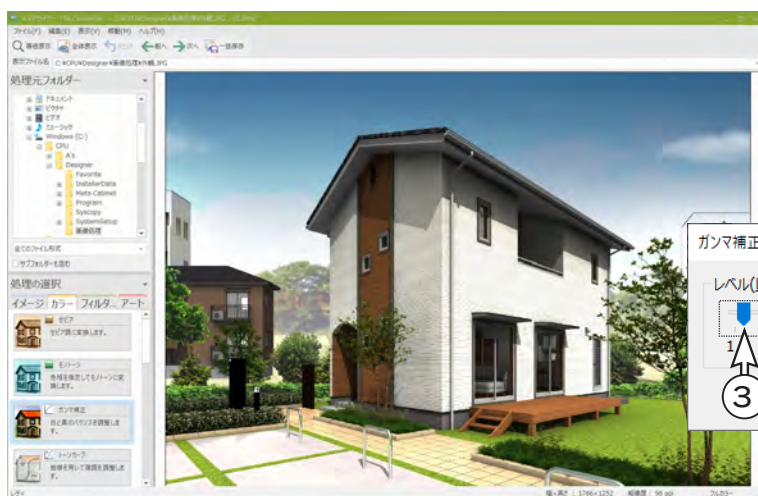


- ① 「カラー」タブの「ガンマ補正」をクリック
* ダイアログが表示されます。
- ② 「プレビュー」のチェックが「ON」であることを確認
* ON でない場合は、チェックを入れてください。

チェックボックスのプレビュー

「ガンマ補正」や「トーンカーブ」などでは、「プレビュー」はボタンではなくチェックボックスとなっています。チェックボックスが「ON」の場合、常に設定内容がプレビューに反映されますので、プレビューを見ながら設定を変更することが可能です。

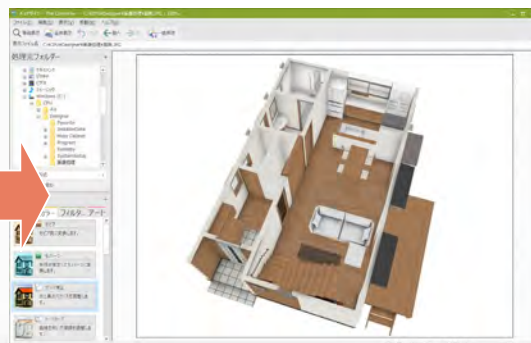
また、チェックボックスの場合、ダイアログ起動時に、前回ダイアログを閉じたときの状態が反映されます。(初回時は「ON」)



- ③ レベルを変更
* ここでは、「60」に変更しています。
* つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
- ④ 「OK」をクリック



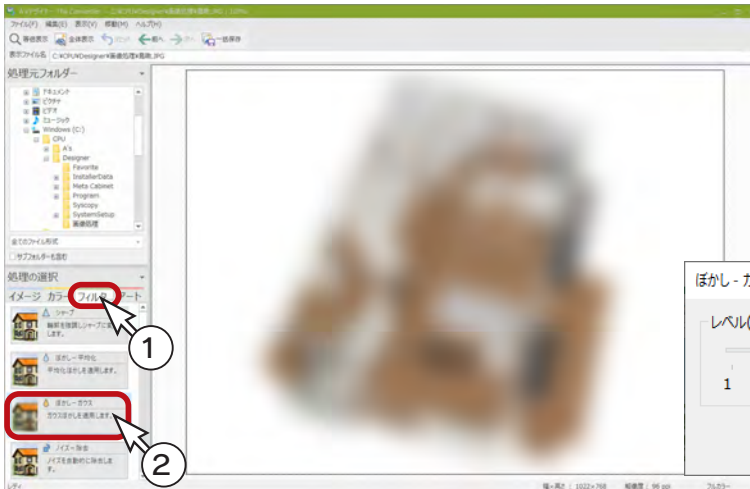
- ⑤ ← (前へ)、→ (次へ) で他の画像を確認
- ⑥ ↺ (リセット) をクリック
* 全ての画像が処理前の状態に戻ります。



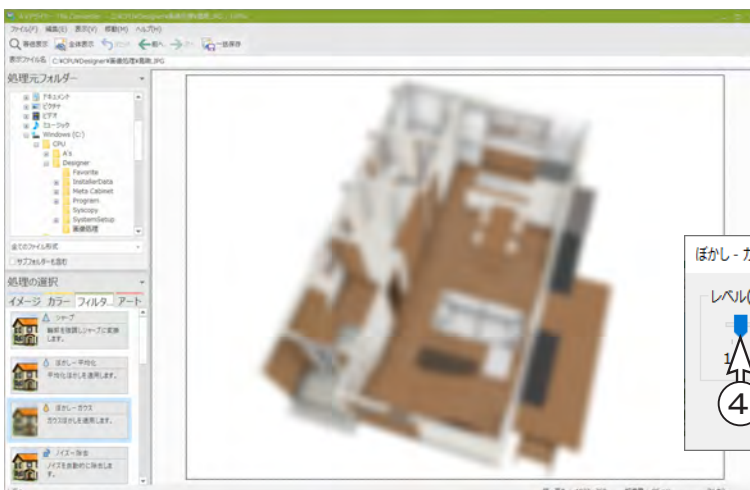
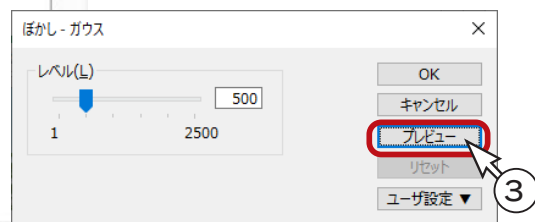
フィルター

「フィルター」タブでは、画像に様々な効果を付加することができます。
処理をいくつか実行してみましょう。

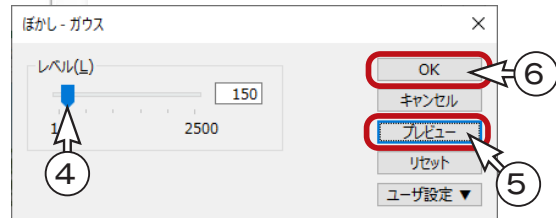
ぼかし-ガウス



- ① 「フィルター」タブをクリック
- ② 「ぼかし-ガウス」をクリック
*ダイアログが表示されます。
- ③ 初期値の状態で「プレビュー」をクリック
*初期値は「500」です。



- ④ レベルを「150」に設定
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
- ⑤ 「プレビュー」をクリック
- ⑥ 「OK」をクリック



- ⑦ ← (前へ)、→ (次へ) で他の画像を確認
- ⑧ ↺ (リセット) をクリック
*全ての画像が処理前の状態に戻ります。



モザイク

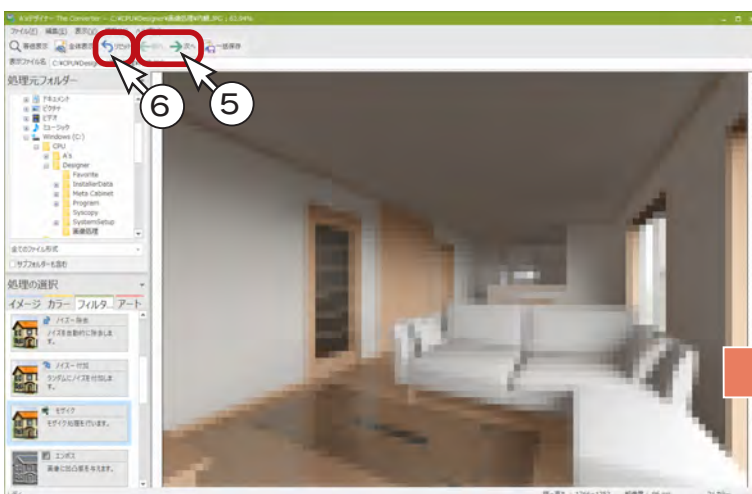


- ① 「フィルター」 タブの「モザイク」 をクリック
*ダイアログが表示されます。
- ② 「プレビュー」 のチェックが「ON」 であることを確認
* ON でない場合は、チェックを入れてください。

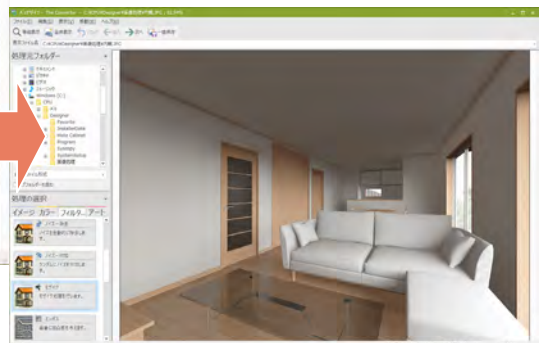
「ガンマ補正」と同様に、チェックボックスのある「プレビュー」なので、チェックボックスが「ON」の場合、常に設定内容がプレビューに反映されます。



- ③ レベルを変更
*ここでは、「20」に変更しています。
*つまみをドラッグ、または数値入力でも変更できます。
- ④ 「OK」 をクリック



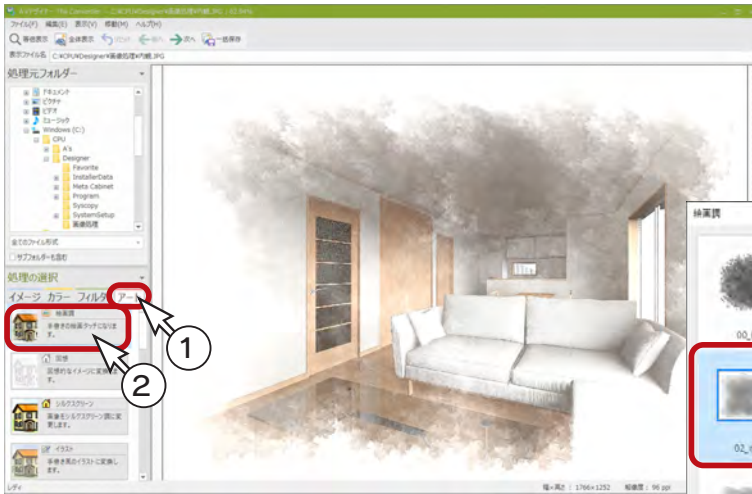
- ⑤ ← (前へ)、→ (次へ) で他の画像を確認
- ⑥ ↺ (リセット) をクリック
*全ての画像が処理前の状態に戻ります。



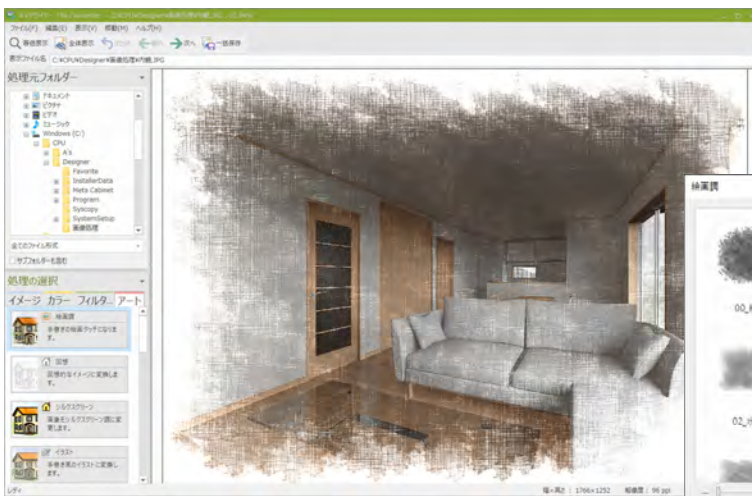
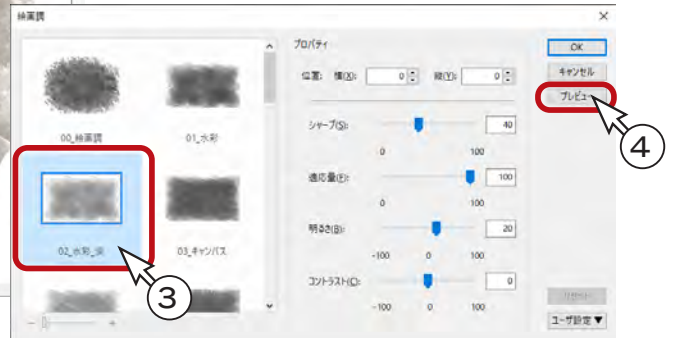
アート

「アート」タブでは、画像に様々なタッチの風合いを付加することができます。
処理をいくつか実行してみましょう。

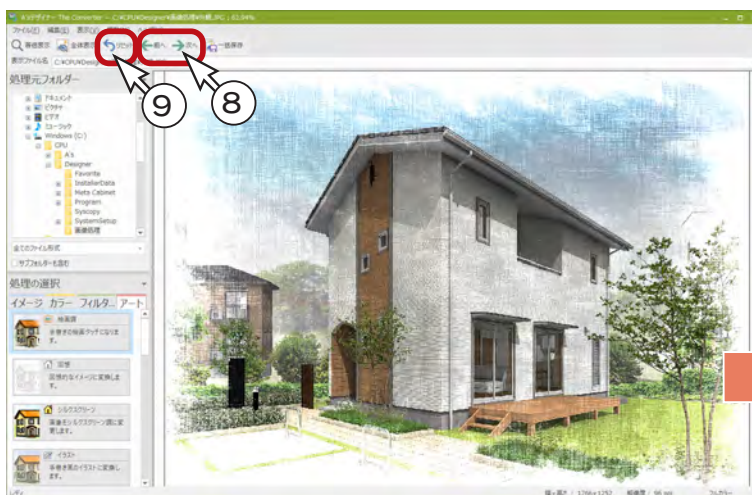
絵画調



- ① 「アート」タブをクリック
- ② 「絵画調」をクリック
*ダイアログが表示されます。
- ③適用するタッチを「02_水彩_淡」に設定
- ④ 「プレビュー」をクリック



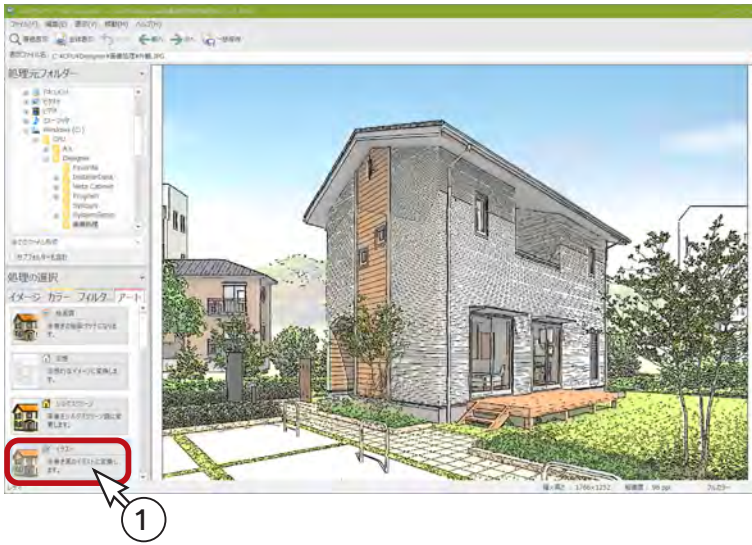
- ⑤適用するタッチを「03_キャンパス」に設定
- ⑥ 「プレビュー」をクリック
- ⑦ 「OK」をクリック



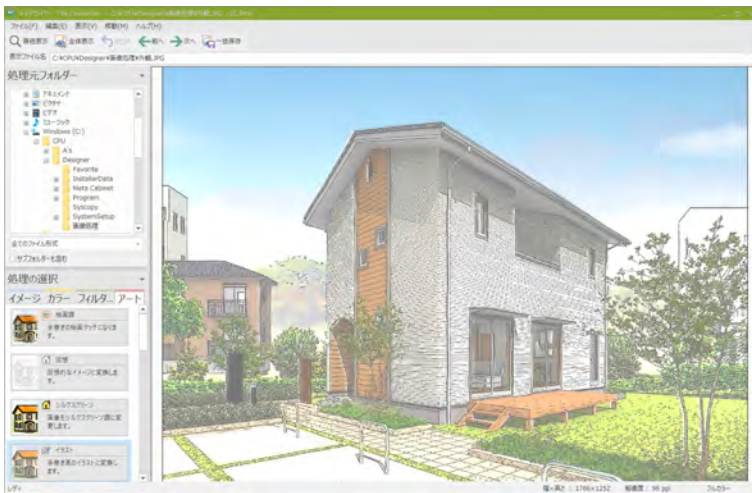
- ⑧ ← (前へ)、→ (次へ) で他の画像を確認
- ⑨ ↶ (リセット) をクリック
*全ての画像が処理前の状態に戻ります。



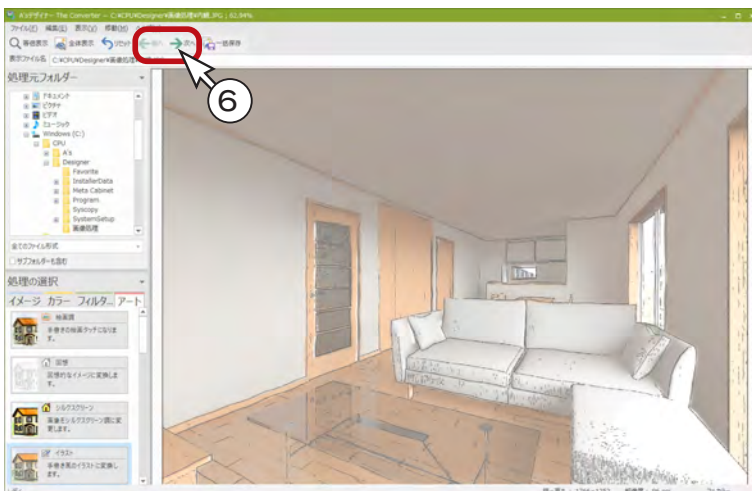
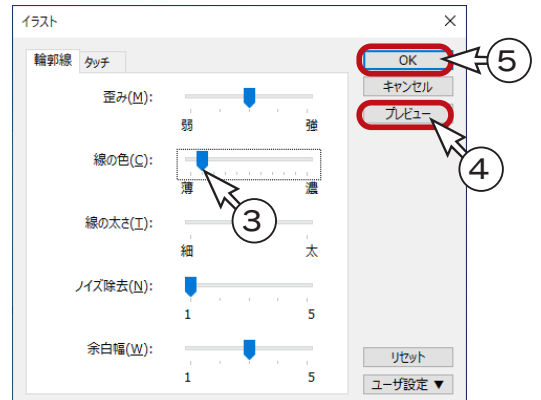
イラスト



- ① 「アート」 タブの「イラスト」 をクリック
- ② 初期値の状態 で「プレビュー」 をクリック



- ③ 線の色を「薄」側に設定
* つまみをドラッグ、または目的の位置でクリックします。
- ④ 「プレビュー」 をクリック
- ⑤ 「OK」 をクリック

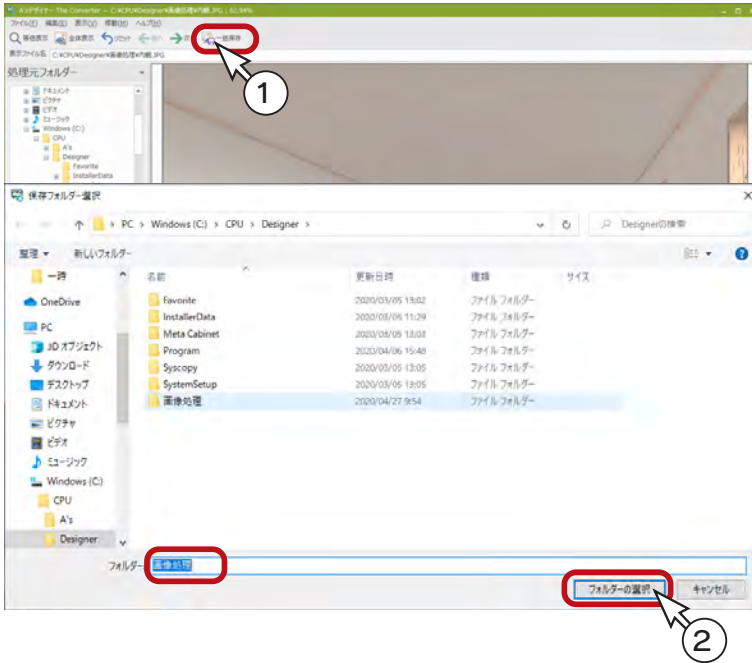



- ⑥ ← (前へ)、→ (次へ) で他の画像を確認

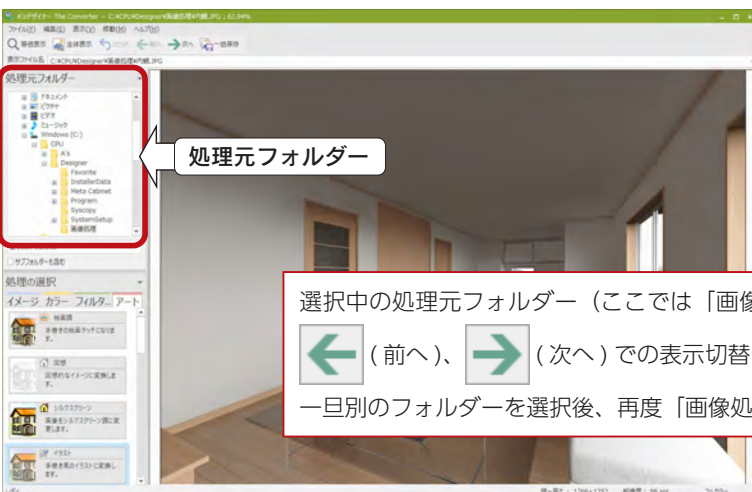
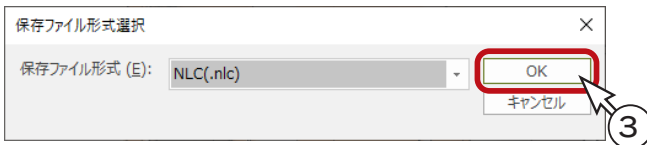
ここでは ↺ (リセット) をしないで、一括保存に進んでみましょう。

一括保存

処理フォルダー内の全ての画像を一括保存します。



- ①  (一括保存) をクリック
- ② 保存フォルダーを選択し「フォルダーの選択」をクリック
 * 初期は処理元フォルダー（ここでは「画像処理」）が選択されています。
- ③ 保存ファイル形式を選択
 * ここでは、「NLC」を選択しています。
 * ファイル形式に応じて、保存オプションが表示されます。
- ④ ここでは初期値の状態です「OK」をクリック
 * 一括保存が実行されます。
 * 表示の画像が処理前の状態に戻ります。



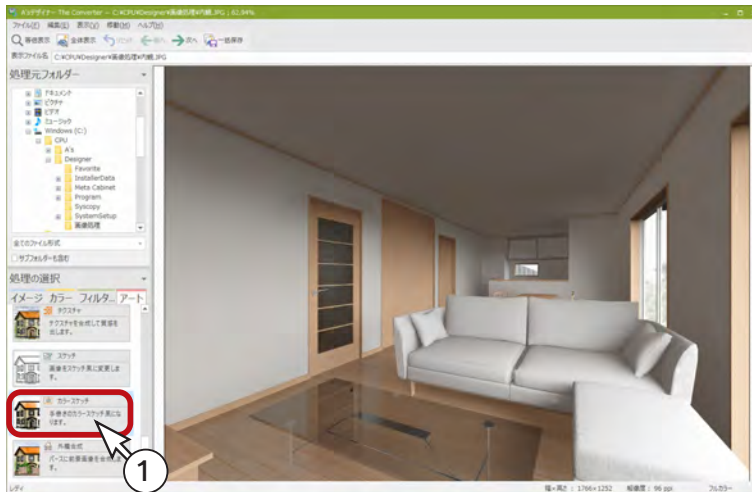
別名保存

表示している画像だけを保存することもできます。

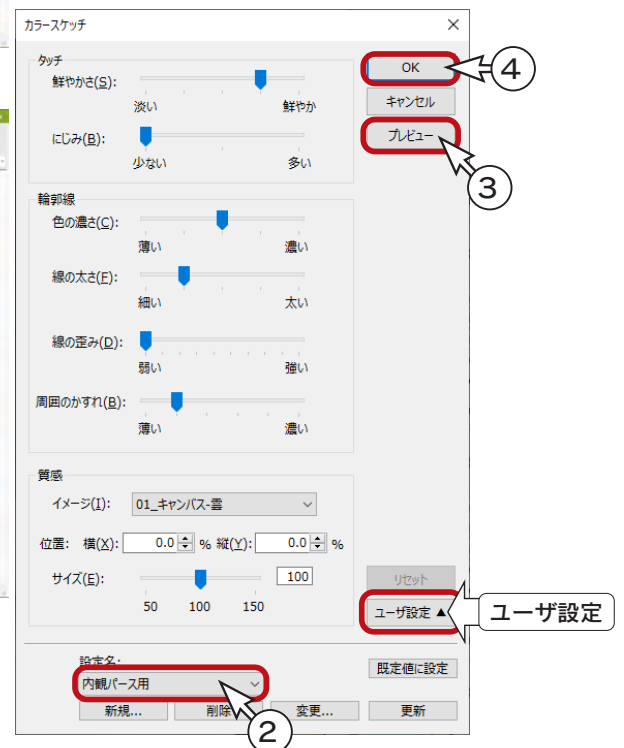
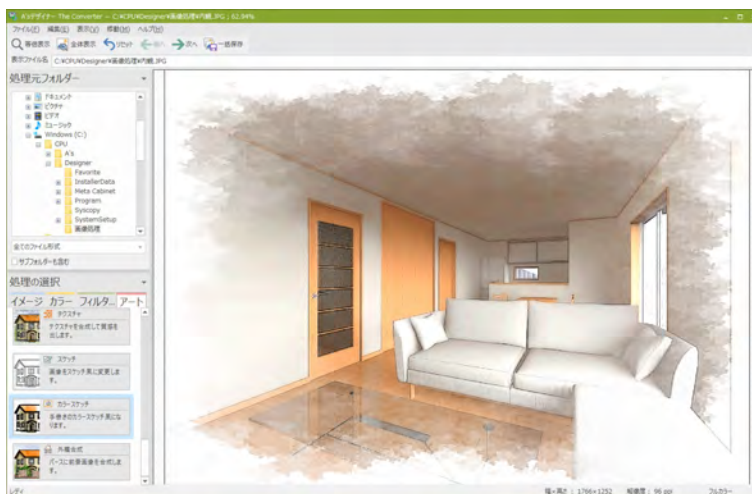
例えば、「アート」タブの「カラースケッチ」は、「外観パース用」、「内観パース用」など、専用の設定がありますので、別名保存が便利です。

カラースケッチ

内観パースにカラースケッチを使ってみましょう。



- ① 処理前の内観パースを表示した状態で、「アート」タブの「カラースケッチ」をクリック
 - * 「カラースケッチ」は、処理リストの下側にあります。
 - * ダイアログが表示されます。
- ② 設定名を「内観パース用」に設定
 - * 設定名が表示されていない場合は、「ユーザ設定」をクリックしてください。
- ③ 「プレビュー」をクリック
- ④ 「OK」をクリック

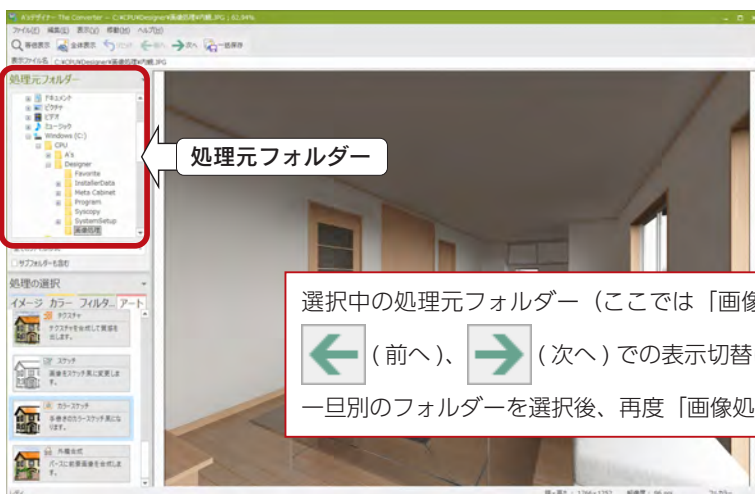
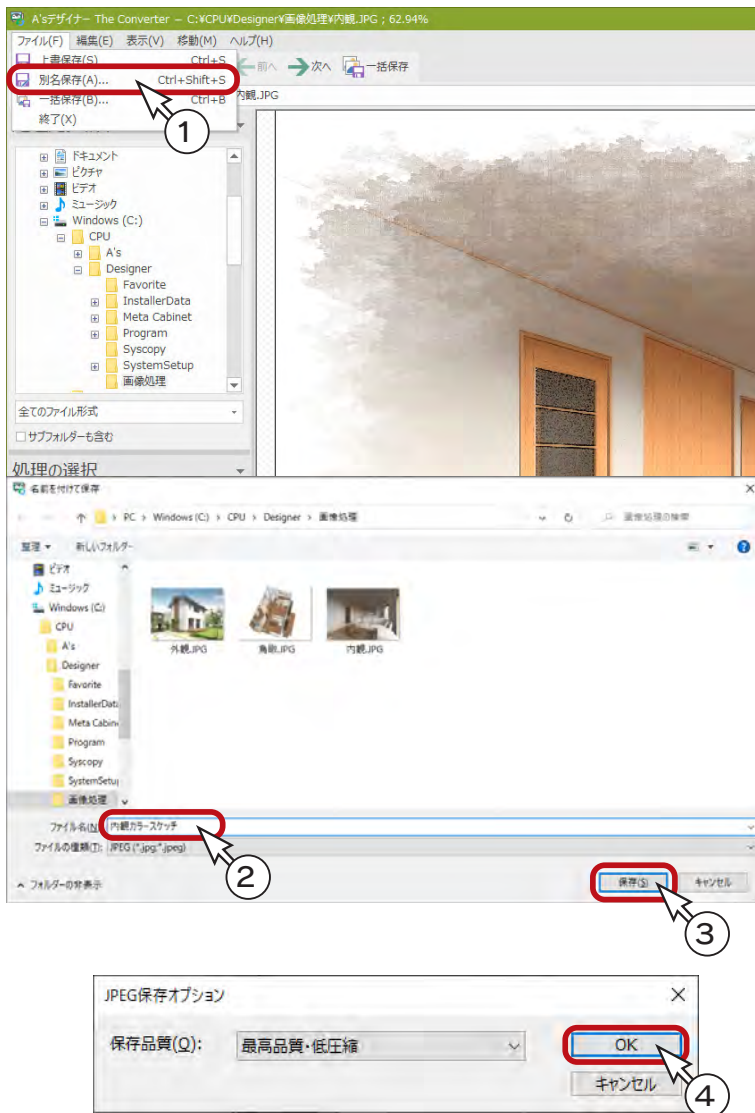


ユーザ設定

ダイアログ上の「ユーザ設定▼」をクリックすると、下側にユーザ設定が表示されます。独自の設定値を保存したり、既定値に設定することができます。(⇒ [【デザイナー編 - 35】 参照](#))

別名保存

内観パースのカラースケッチを別名保存しましょう。



6 補足

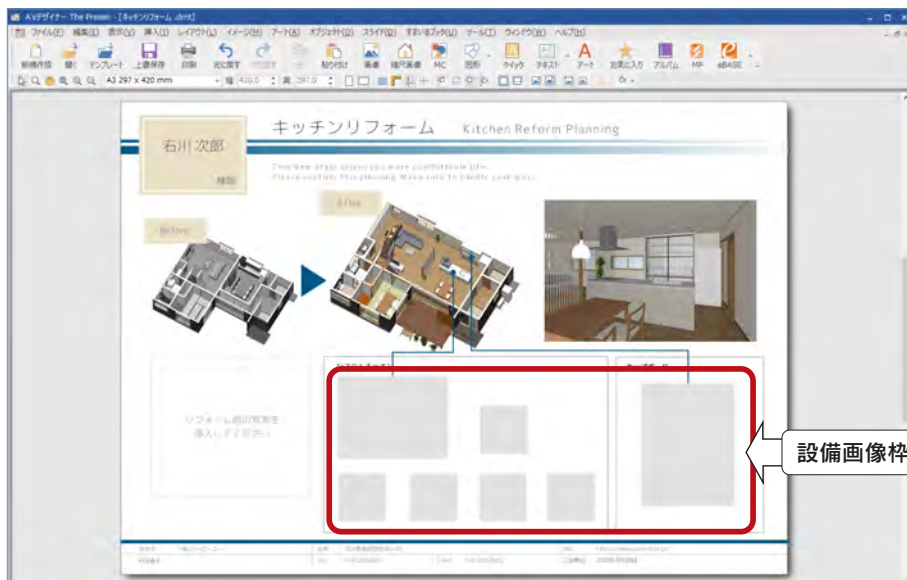
「A's (エース) デザイナー」に関して、補足説明したい内容をまとめました。

設備画像枠

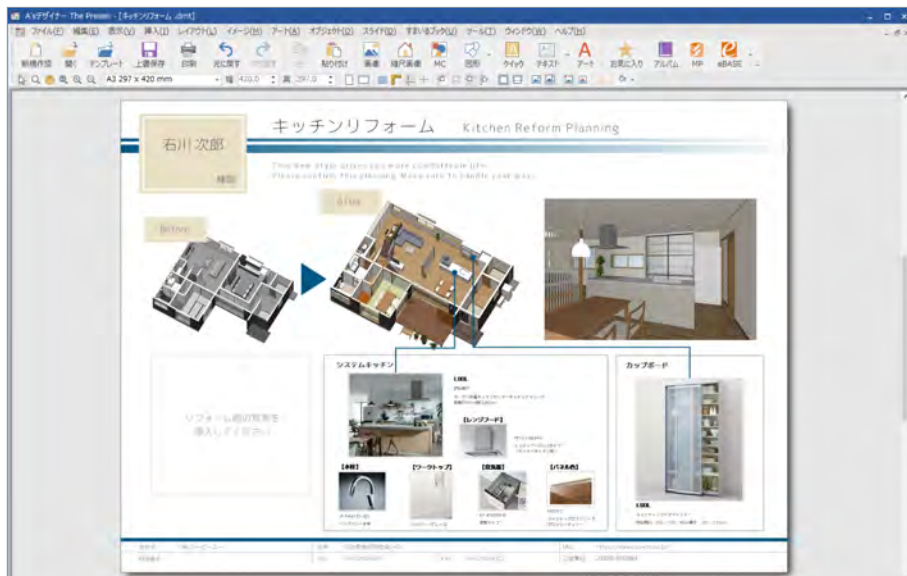
「The Present」にて、テンプレートを作成する際、事前に「設備画像枠」を挿入しておくことで、読み込む画像の位置・サイズをレイアウトすることができます。

画像の挿入時に、設備画像枠上に画像をドラッグ & ドロップで読み込むことで、事前に調整した設備画像枠のサイズ・位置に合わせて読み込むことが可能です。

設備画像枠の挿入例



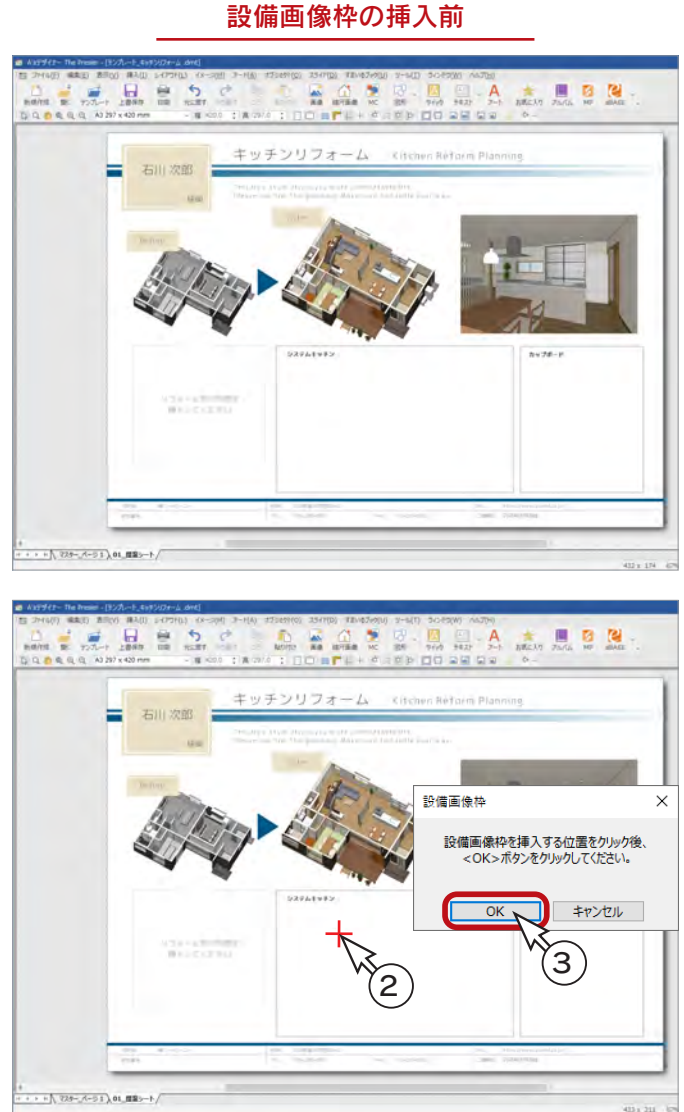
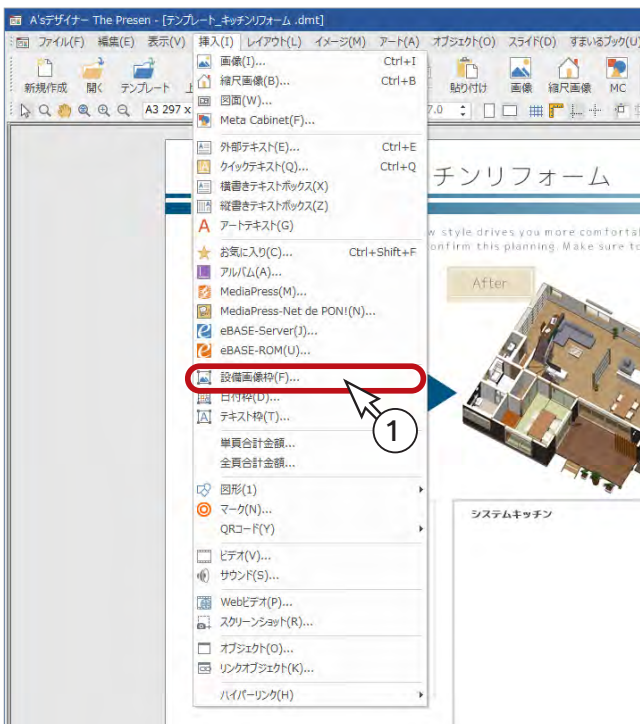
設備画像枠に画像を挿入した例



設備画像枠の挿入

テンプレート上に、設備画像枠を挿入してみましょう。
右のテンプレートを例にします。

- ①「挿入」⇒「設備画像枠」を選択
 - * 設備画像枠のダイアログが表示されます。
- ②設備画像枠を挿入する位置をクリック
 - * クリックした位置に「+」が表示されます。
 - * 複数同時に、連続して指示することも可能です。
- ③「OK」をクリック
 - * ②で指示した位置に、設備画像枠が表示されます。

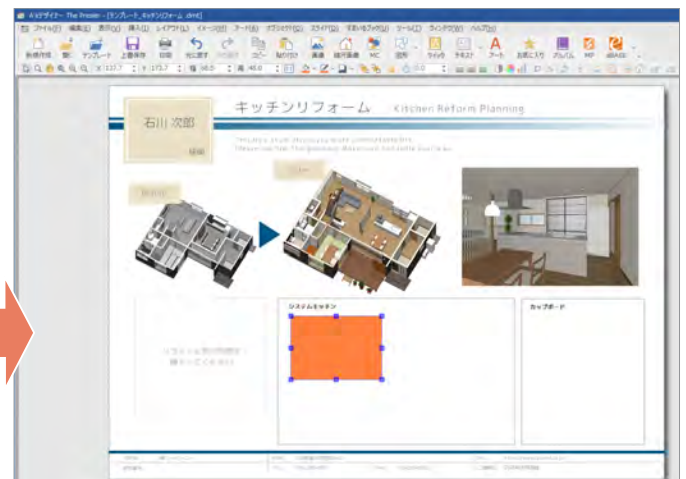
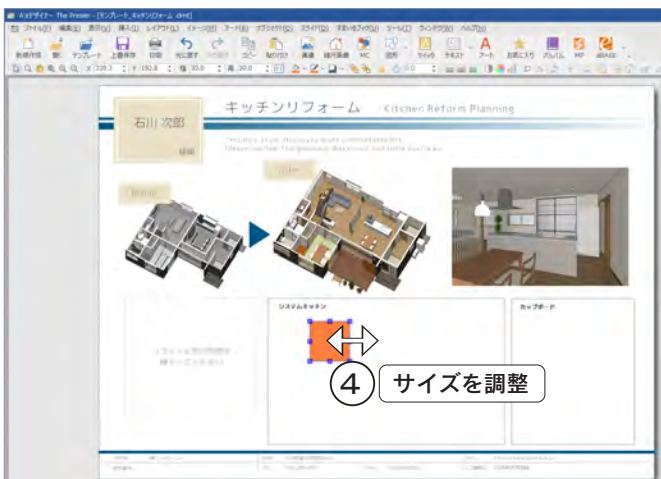


- ④位置、サイズを調整

* 枠内にマウスを合わせて、でドラッグすることで位置の調整ができます。

* ハンドル(■)にマウスを合わせて、   でドラッグすることで枠のサイズ調整ができます。

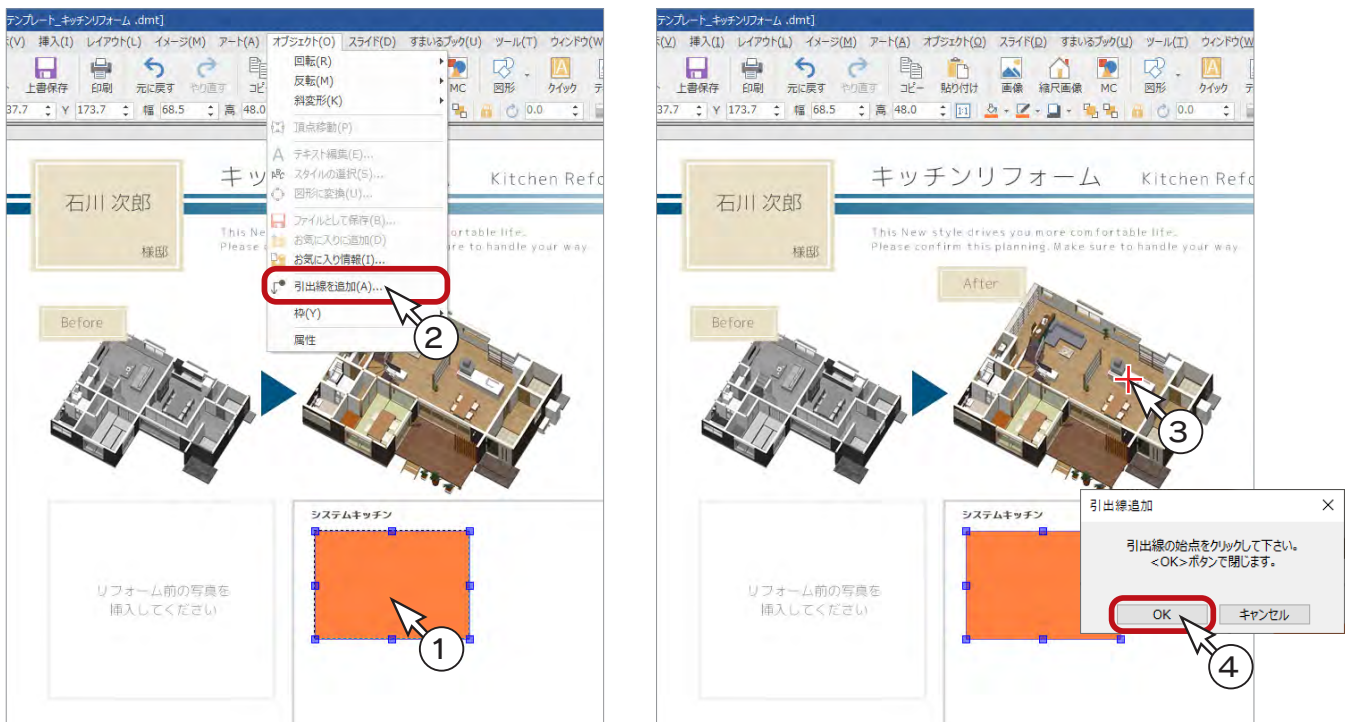
右クリックし、「プロパティ」の「サイズ」タブでもサイズ調整が可能です。



引出線を追加

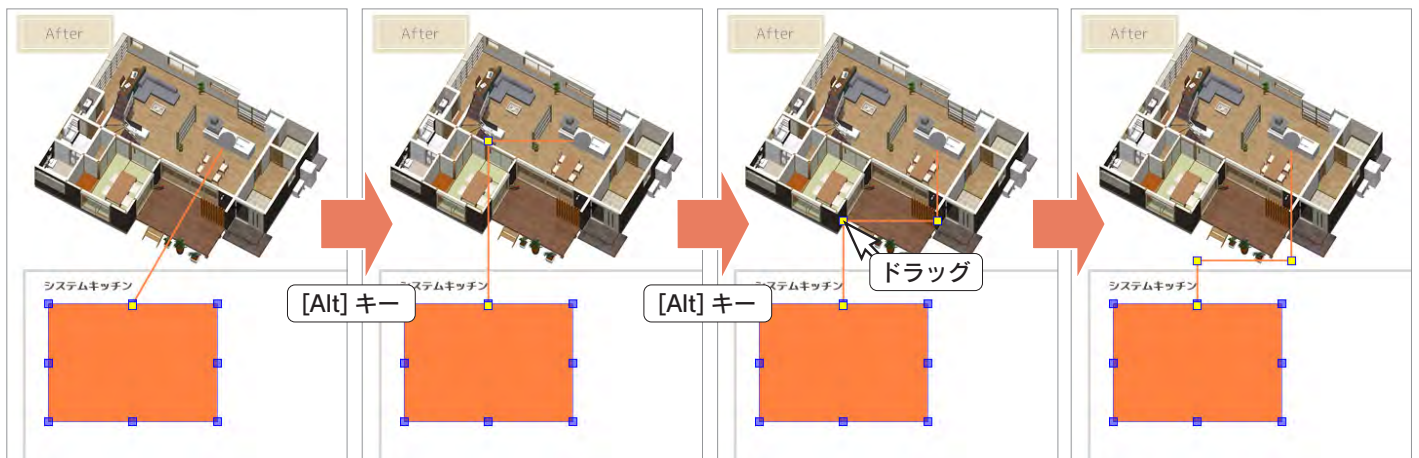
挿入した設備画像枠に、引出線を追加してみましょう。

- ①設備画像枠をクリック
 - * 選択状態 (周囲に■が表示) の場合は、クリックする必要はありません。
- ②「オブジェクト」⇒「引出線を追加」を選択
 - * 右クリックメニューから選択してもかまいません。
 - * 引出線追加のダイアログが表示されます。
- ③引出線の始点をクリック (以下の例では、システムキッチン上)
 - * クリックした位置に「+」が表示されます。
- ④「OK」をクリック
 - * 引出線が追加されます。



⑤引出線のタイプ、折れ位置を調整

- * [Alt] キーを押すと、引出線のタイプ (3 種類) を変更することができます。
右クリックし、「プロパティ」の「引出線」タブでもタイプの変更が可能です。
- * 引出線のハンドル (■) をドラッグして、折れ位置を調整できます。



設備画像枠のプロパティ

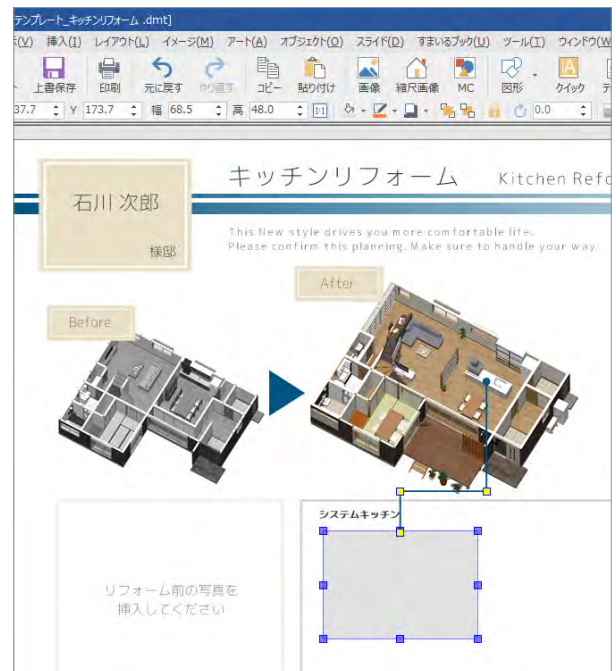
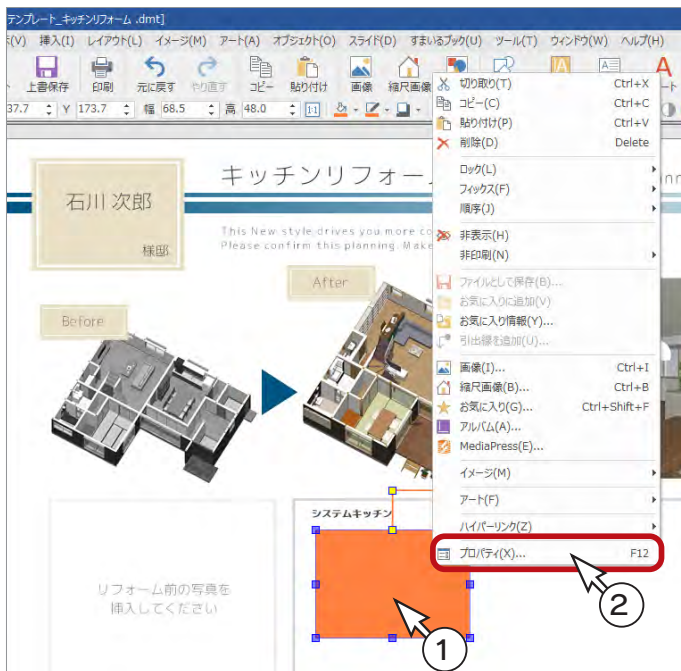
挿入した設備画像枠は、塗り表現の有無や色、引出線等を任意で設定することができます。

- ①設備画像枠をクリック
 - * 選択状態 (周囲に■が表示) の場合は、クリックする必要はありません。
- ②右クリックし、「プロパティ」を選択
 - * 「レイアウト」⇒「プロパティ」を選択、または [F12] を押してもかまいません。
 - * オブジェクトのプロパティが表示されます。
- ③塗り表現、引出線等を設定
 - * この例では、以下の変更をしています。

「塗りつぶし」タブ … カラー
 「引出線」タブ …… カラー
 「矢印」タブ …… 始点の幅と色

- ④「OK」をクリック

プロパティ変更後

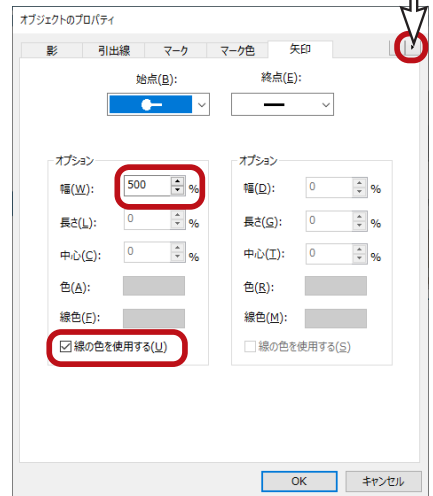
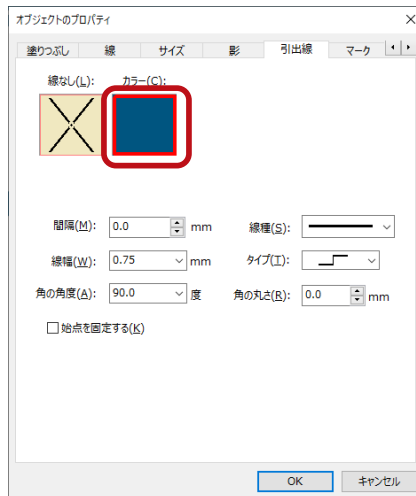
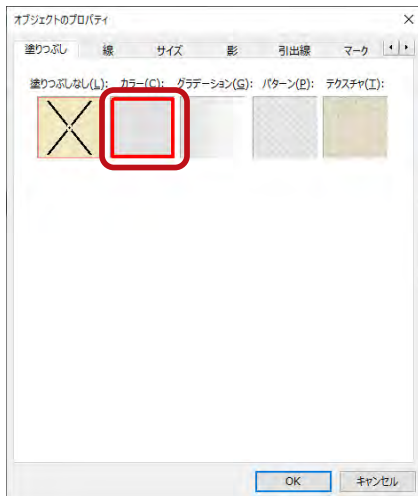


塗りつぶし

引出線

矢印

「矢印」タブは▶をクリックして表示



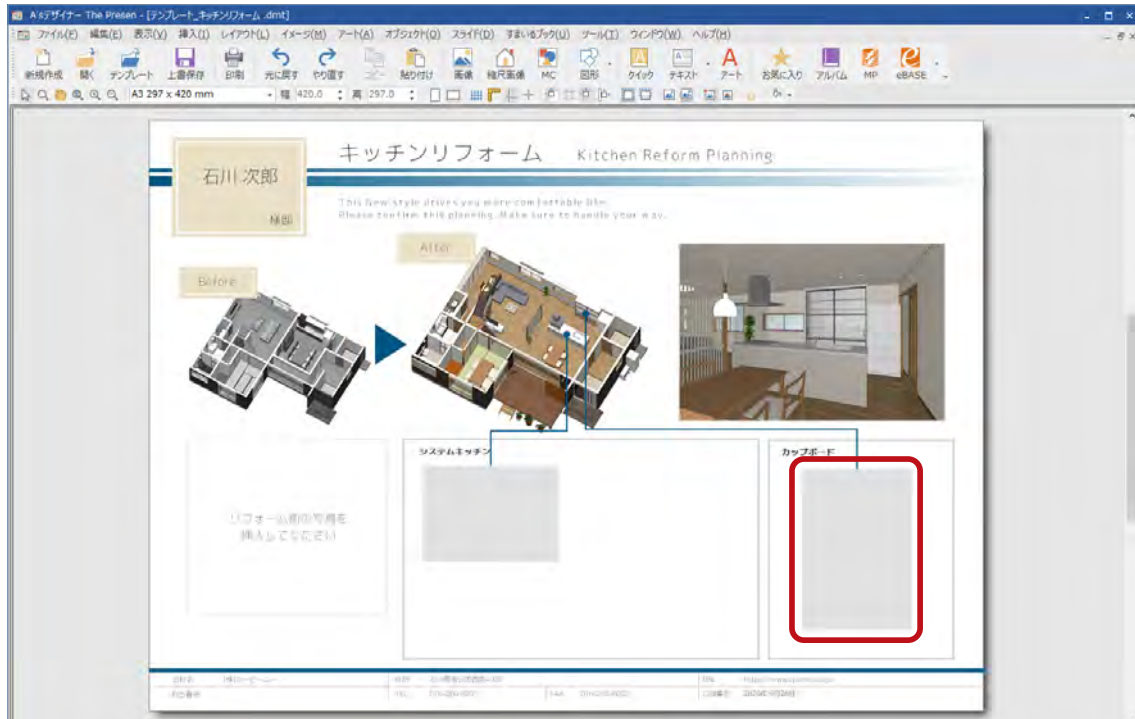
「ツール」⇒「プロファイル」⇒「設備画像枠」⇒「画像」にて、各種初期値を設定できます。
 (⇒【デザイナー編 - 110】参照)

設備画像枠の追加

このテンプレートでは、以下の設備画像枠も追加しています。

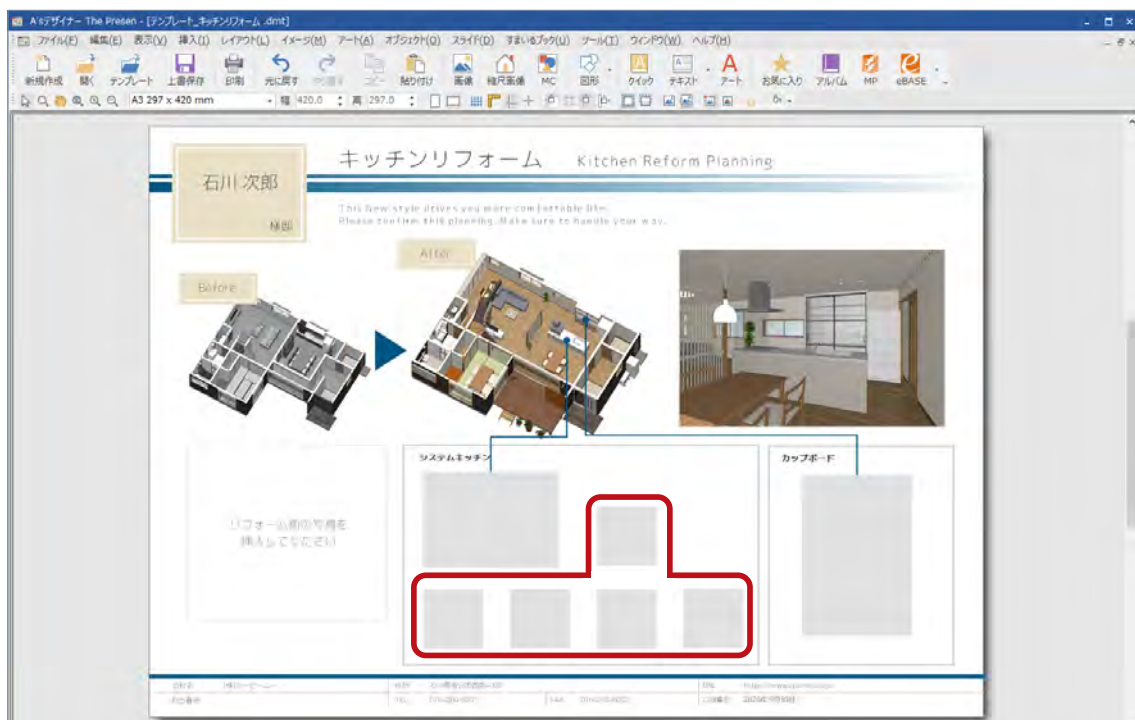
■ カップボード

システムキッチンと同様の手順で、カップボードの設備画像枠を、引出線付きで配置しました。



■ システムキッチンの備品

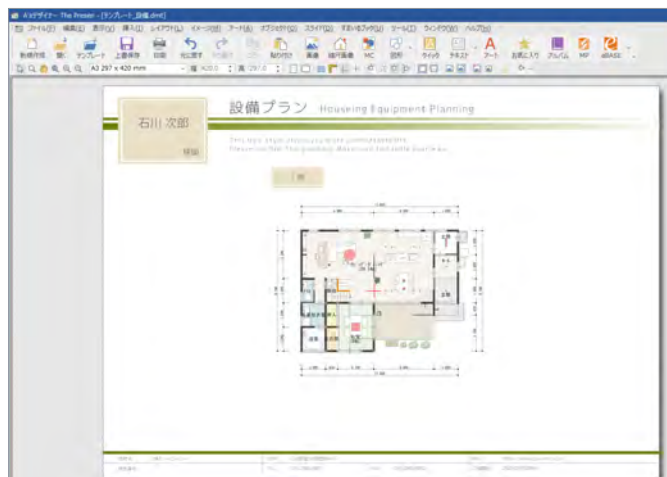
システムキッチンの備品用に、5つの設備画像枠を配置しました。



自動レイアウト

複数の引出線付き設備画像枠を、特定の画像の周囲に一括配置することができます。

ここでは、右のテンプレートを例に、平面図の周囲に設備画像枠を自動レイアウトしてみます。



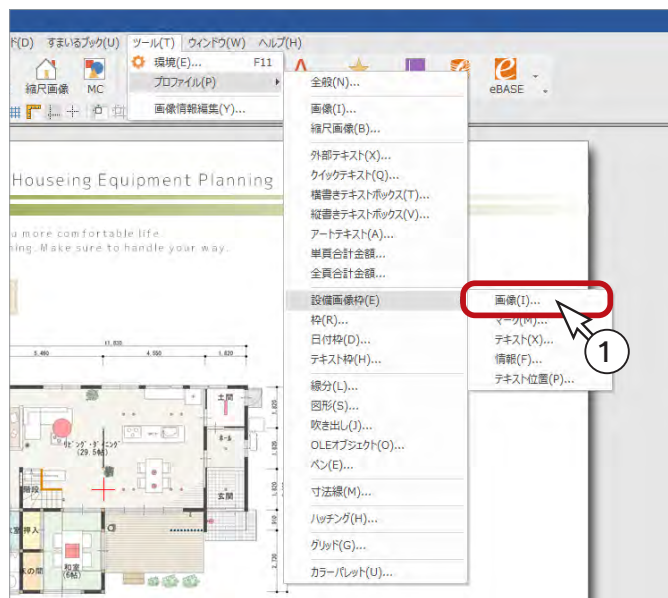
プロファイル：設備画像枠の画像

配置する前に、設備画像枠の各種設定を確認、変更してみましょう。

- ① 「ツール」 ⇒ 「プロファイル」 ⇒ 「設備画像枠」 ⇒ 「画像」を選択
*設備画像枠 - 画像のダイアログが表示されます。
- ② 塗り表現、引出線等を設定
*この例では、以下の変更をしています。

「塗りつぶし」タブ … カラー
「引出線」タブ …… カラー
「矢印」タブ …… 始点の幅と色

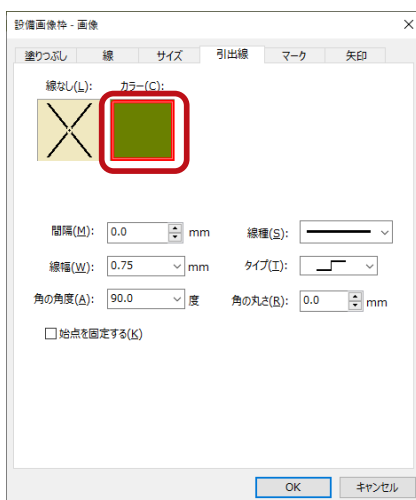
- ③ 「OK」をクリック



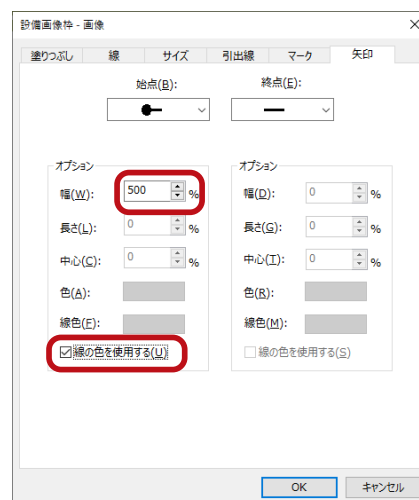
塗りつぶし



引出線



矢印

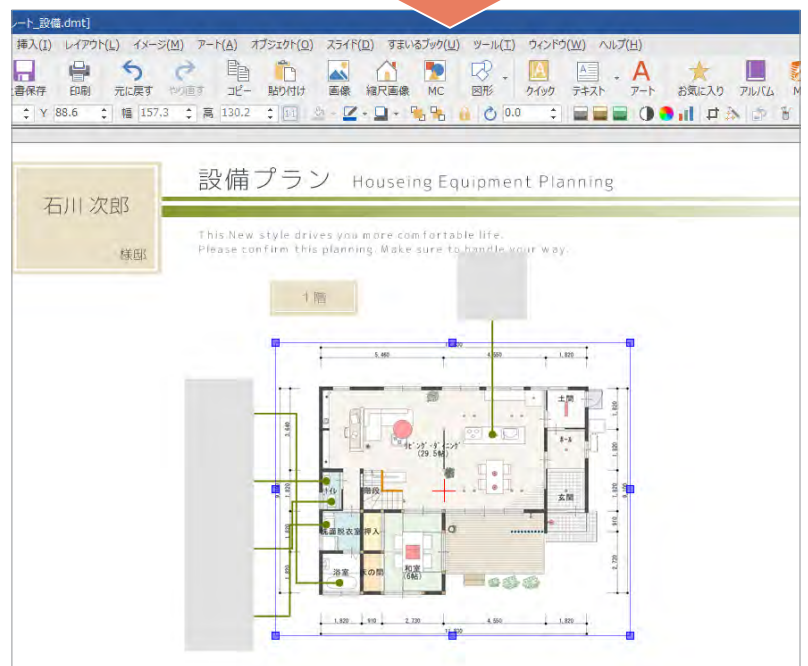
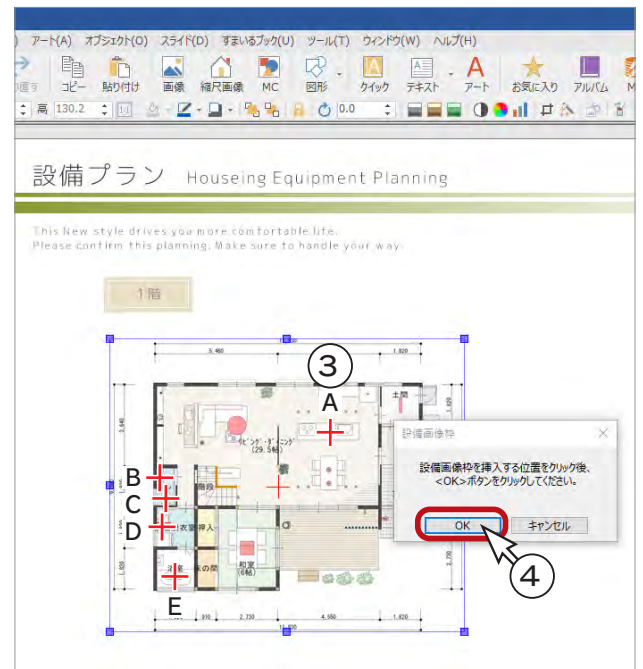
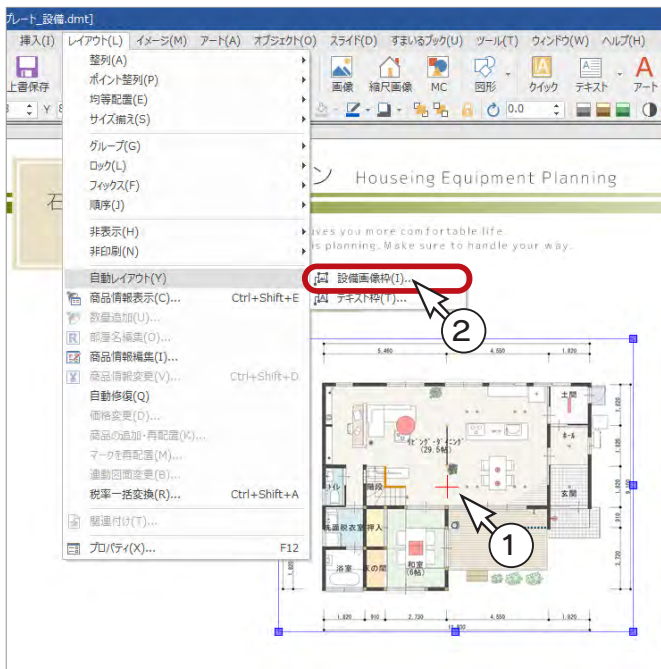


プロファイルは、テンプレート・プレゼンボードごとに設定が記憶されます。
同一のテンプレート・プレゼンボードの場合、設定・保存後は、その設定内容を保持します。

設備画像枠の自動レイアウト


設備画像枠を自動レイアウトします。

- ①画像（ここでは平面図）をクリック
- ②「レイアウト」⇒「自動レイアウト」⇒「設備画像枠」を選択
 - * 右クリックメニューから選択してもかまいません。
 - * 設備画像枠のダイアログが表示されます。
- ③平面図上の引出線の始点となる位置をクリック
 - * クリックした位置に「+」が表示されます。複数同時に、連続して指示することも可能です。
 - * この例では、A～Eの5ヶ所をクリックしています。
- ④「OK」をクリック
 - * ③で指示した位置を引出線の始点とする、画像枠が自動配置されます。



設備画像枠・引出線の調整

設備画像枠の位置と、引出線のタイプ・折れ位置を調整します。

設備画像枠内にマウスを合わせて、でドラッグすることで位置の調整ができます。

[Alt] キーを押すと、引出線のタイプ (3 種類) を変更することができます。

引出線のハンドル (■) をドラッグして、折れ位置を調整できます。



* 他の設備画像枠も同様に調整します。

設備画像枠のプロパティ

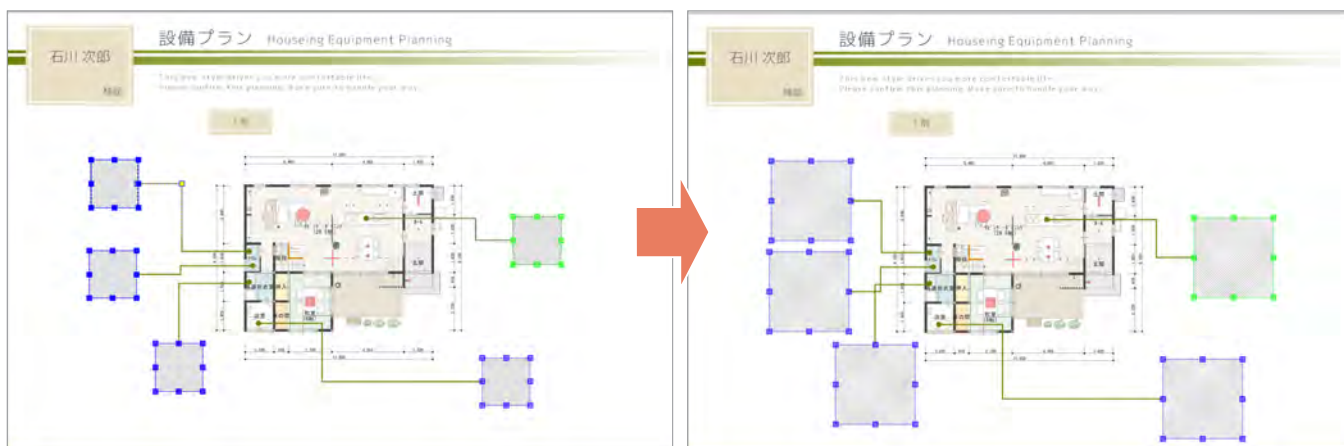
[Shift] キーを押しながらクリックすることで、複数の設備画像枠を選択して、一括で編集することができます。

最後に選択した設備画像枠には、緑色のハンドル (■) が表示され、編集の際の基準となります。

以下の例では、5つの設備画像枠を選択し、右クリックメニューの「プロパティ」にて、以下の変更をしています。

「塗りつぶし」タブ … パターンから 45 度の平行ハッチングを選択

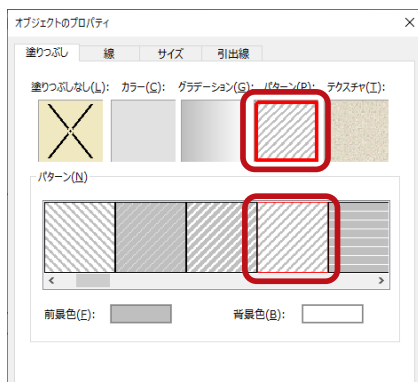
「サイズ」タブ …… 高さ・幅を 50mm に変更



塗りつぶし

サイズ

* 引出線の重なりを調整します。



MediaPress-Net de PON!

MediaPress-Net は、凸版印刷(株)が運営・提供する、建材・設備、照明器具、インテリアファブリックを中心に、幅広いメーカーの商品情報を掲載しているサイトです。

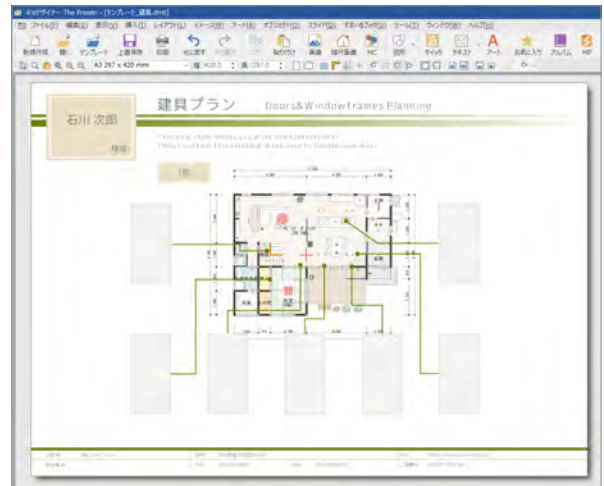
MediaPress-Net で無料会員登録を行い、「MediaPress-Net de PON!」をインストールすることで、MediaPress-Net から商品情報を含む画像を取り込むことができます。

「MediaPress-Net de PON!」がインストールされていない場合は、この機能は動作しません。
必ず事前にインストールを行ってください。

「The Presen」にて、「MediaPress-Net de PON!」を使用して、
テンプレートに画像を取り込んでみましょう。
右のテンプレートを例にします。

「ツール」⇒「プロファイル」⇒「設備画像枠」⇒「テキスト」にて、
取り込み時に表示されるテキストの初期値を設定できます。
(⇒次ページ参照)

- ① 「挿入」⇒「MediaPress-Net de PON!」を選択
* 「MediaPress-Net de PON!」が起動します。
- ② データベースを「MediaPress-Net」に設定
- ③ ボリューム (メーカー) を選択
- ④ カテゴリ を選択
* プレビュー画像が一覧表示されます。
* 「検索」により絞り込むこともできます。
- ⑤ プレゼンボード上の読み込みたい位置・画像枠に、
画像をドラッグ



MediaPress-Net de PON!

① MediaPress-Net de PON!...

② MediaPress-Net

③ YKK AP株式会社

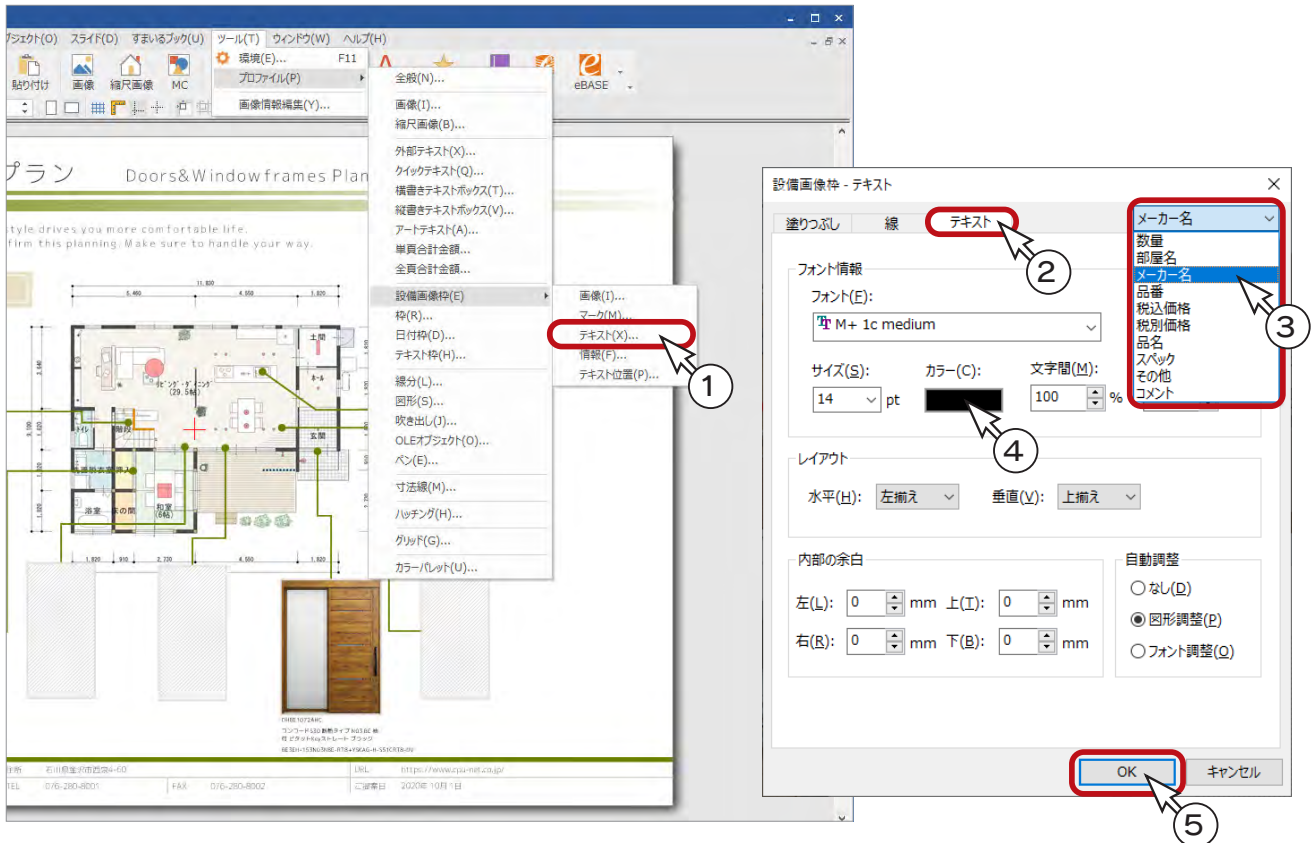
④ ピタット

⑤ ドラッグ

プロフィール：設備画像枠のテキスト

設備画像の取り込み時に表示されるテキスト（メーカー名・品番等）のフォント設定（フォント種類・色・サイズ等）は、任意で変更することができます。

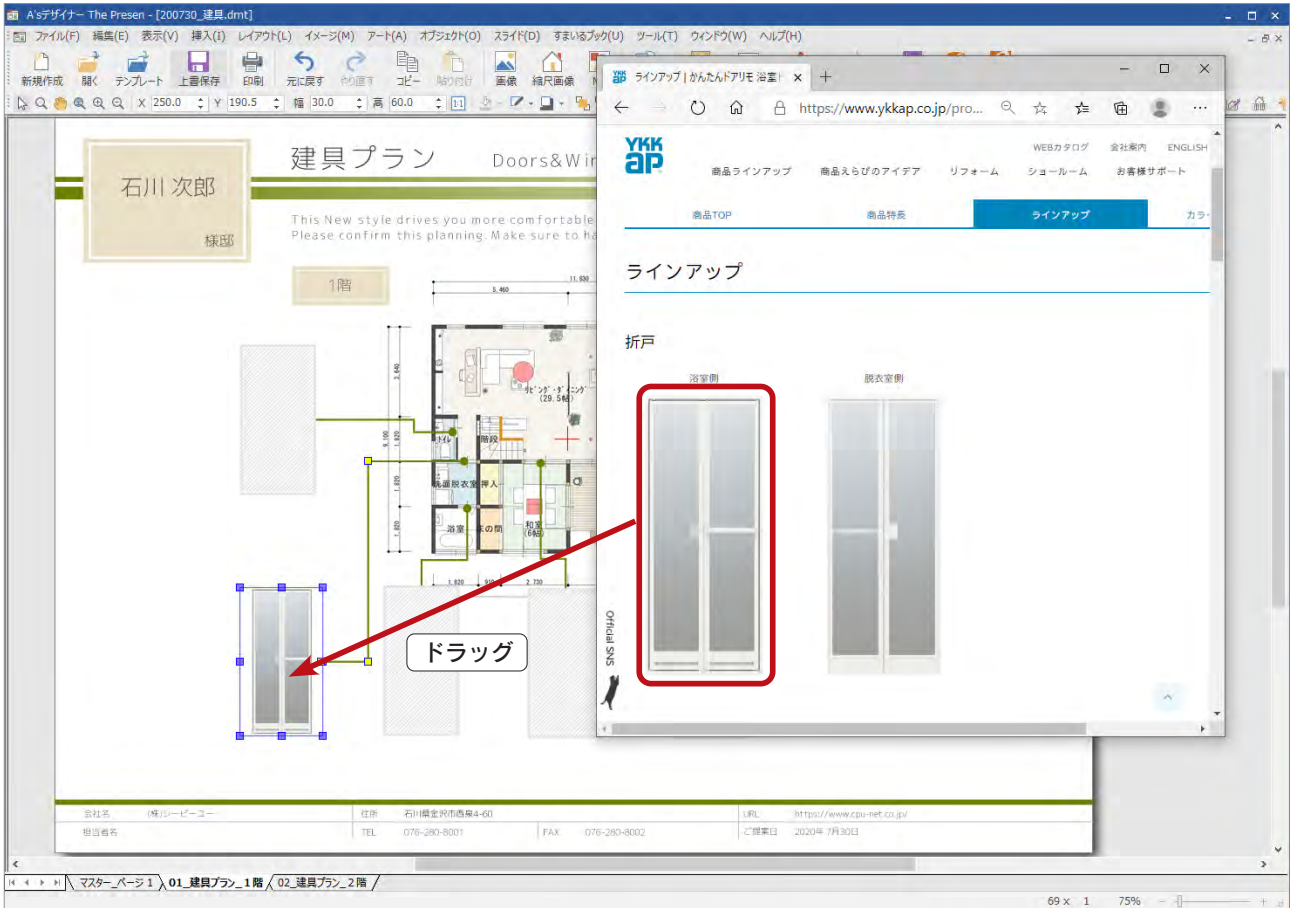
- ① 「ツール」⇒「プロフィール」⇒「設備画像枠」⇒「テキスト」を選択
*設備画像枠-テキストのダイアログが表示されます。
- ② 「テキスト」タブをクリック
- ③ 右上のリストから変更したい項目を選択
- ④ フォント種類・色・サイズ等を設定
- ⑤ 「OK」をクリック



プロフィールは、テンプレート・プレゼンボードごとに設定が記憶されます。
同一のテンプレート・プレゼンボードの場合、設定・保存後は、その設定内容を保持します。

Web サイトから読込

インターネットの Web サイト上に表示された画像を、そのままプレゼンボード上に貼り付けることができます。Web ブラウザを縮小し、「The Presen」の画面と Web サイトが両方表示された状態で、画像をプレゼンボードの読み込み位置にドラッグ & ドロップしてください。



スクリーンショットの利用

画像プログラム処理で生成されている URL の場合、ドラッグ & ドロップでは正しく配置できない場合があります。

その場合は、「挿入」⇒「スクリーンショット」をご利用ください。

著作権に注意

Web サイト上の画像の利用につきましては、著作権にご注意ください。



iCata 連携

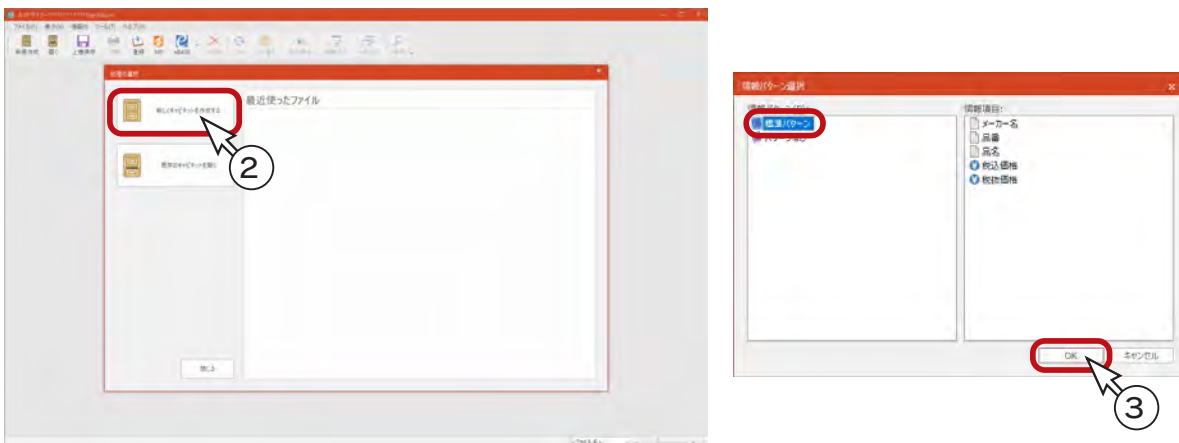
iCata は、凸版印刷(株)のデジタルカタログシステムで配信される、企業向けカタログを閲覧できるサービスです。(カタログの閲覧には、iCata サイトで無料会員登録・ログインが必要です。)

iCata の画像を「The Album」で登録しておくことで、「The Presen」にて、プレゼンボードに簡単に読み込むことができます。「The Album」での登録から、「The Presen」での読み込みまでの手順を説明します。


The Album での登録

■ 新規キャビネットの作成

- ① デスクトップの  (デザイナー) ⇒  (The Album) と起動する
- ② 処理の選択の「新しくキャビネットを作成する」をクリック
 - * 情報パターン選択のダイアログが表示されます。
- ③ 「標準パターン」が選択されていることを確認し、「OK」をクリック
 - * 「The Album」の画面が表示されます。



* 「新しいキャビネット 1」に「新しいアルバム 1」が作成されます。
今回はわかりやすいように、施工箇所ごとにアルバムを分けて作成します。

- ④ ツリーウィンドウ上部の  (アルバム名の変更) をクリック
 - * ツリーウィンドウで右クリックし、「名前の変更」を選択してもかまいません。
- ⑤ アルバム名を「キッチン」に変更



■ iCata でコピー

① 「登録」 ⇒ 「iCata」 を選択

* iCataの専用アプリがインストールされている場合は、iCata アプリが起動します。

* インストールされていない場合は、デフォルトブラウザを起動し、「ツール」 ⇒ 「オプション」 ⇒ 「iCata」 で設定した URL を表示します。

iCata の URL の設定

「ツール」 ⇒ 「オプション」 ⇒ 「iCata」 内の「URL」に、アドレスを直接入力します。

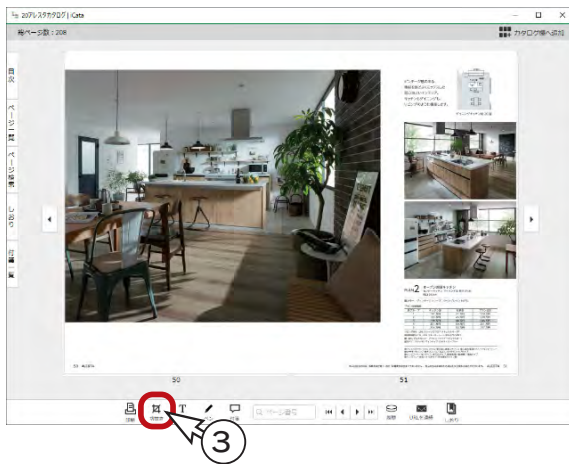
URL は、iCataのホームページ内であればどこでもかまいませんが、トップページは、以下になります。

<https://app.icata.net/web/>

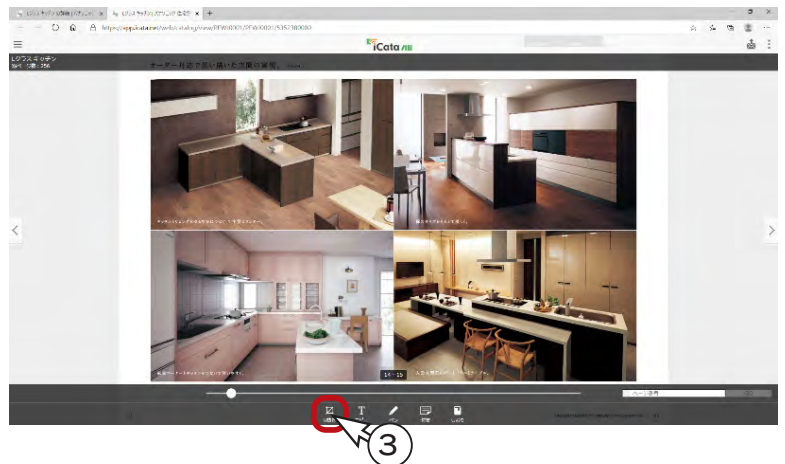
② 「カタログを探す」 より、希望の企業のカatalogを選択

③ コピーしたい画像のページで、画面下に表示されるメニューの「切抜き」を選択

iCata アプリ



ブラウザ

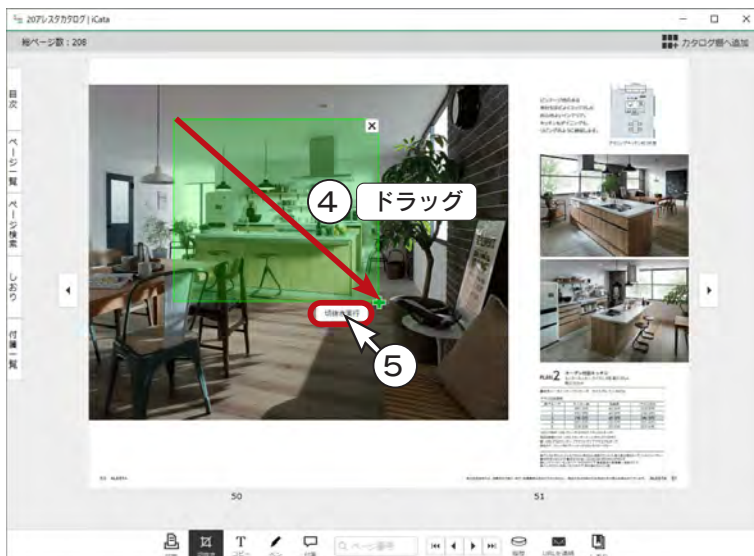


④ 登録したい画像をマウスドラッグで範囲選択

⑤ 「切抜き実行」を選択

* 選択した範囲内の画像が別ウィンドウで表示されます。

* ブラウザの場合は、新しいタブに選択範囲内の画像が表示されます。

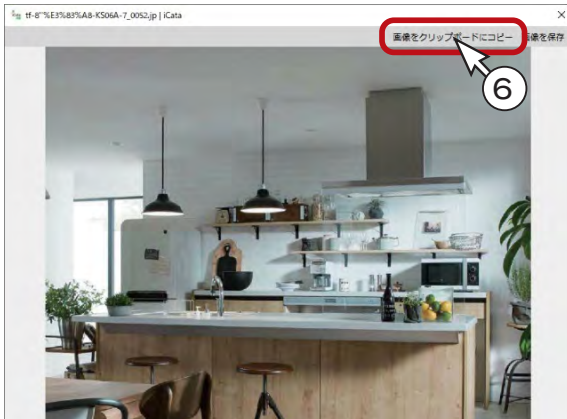


メーカー様のご意向により、一部のカタログで切抜きができない場合がありますので、ご注意ください。

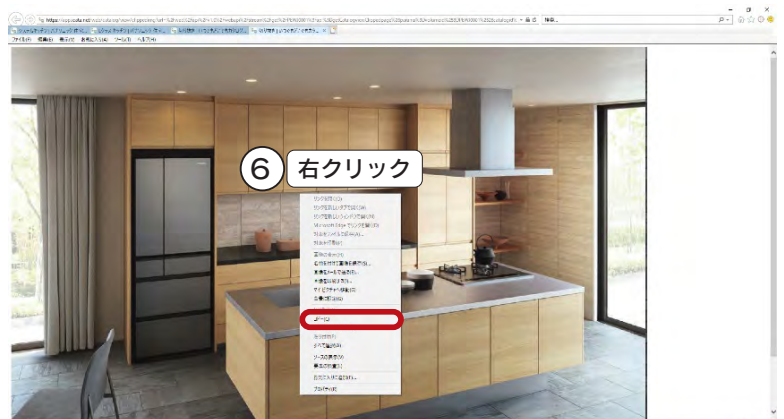
⑥画面右上の「画像をクリップボードにコピー」をクリック

* ブラウザの場合は、表示された画像上で右クリックし、「コピー」(または「画像をコピー」)を選択してください。

iCata アプリ



ブラウザ



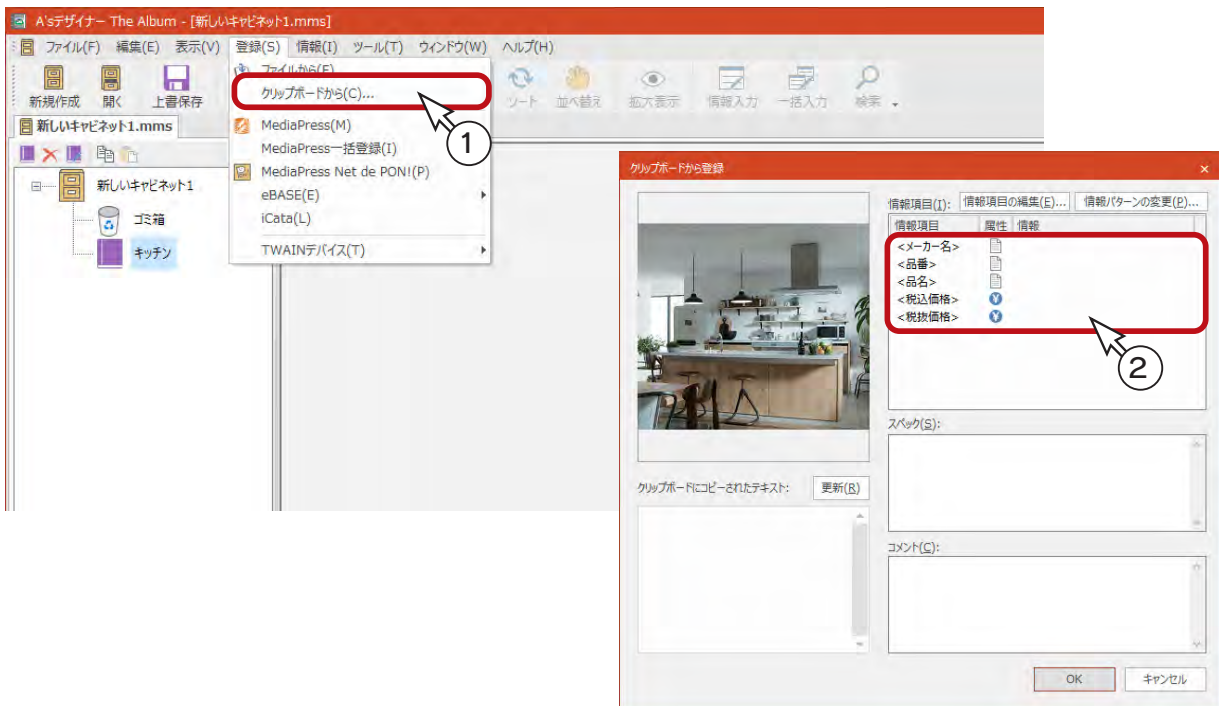
■ クリップボードから登録

①「The Album」の画面に切り替え、「登録」⇒「クリップボードから」を選択

* クリップボードから登録のダイアログに、iCata でコピーした画像が表示されます。

②情報項目の情報を入力

* <メーカー名><品番><品名>等、各項目の情報の枠内をクリックし、直接入力します。



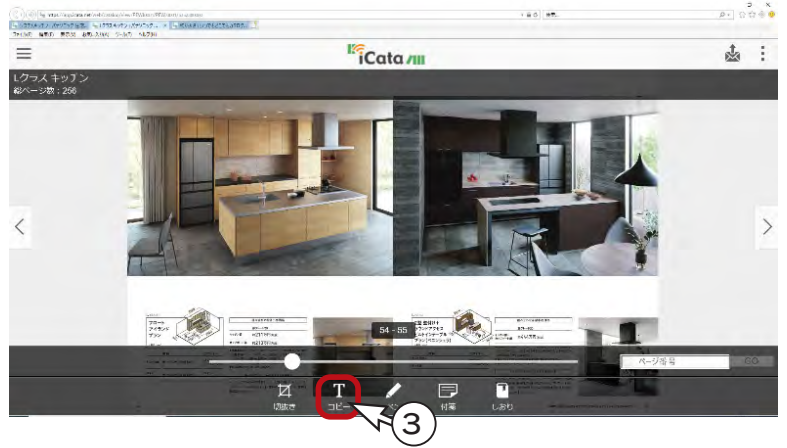
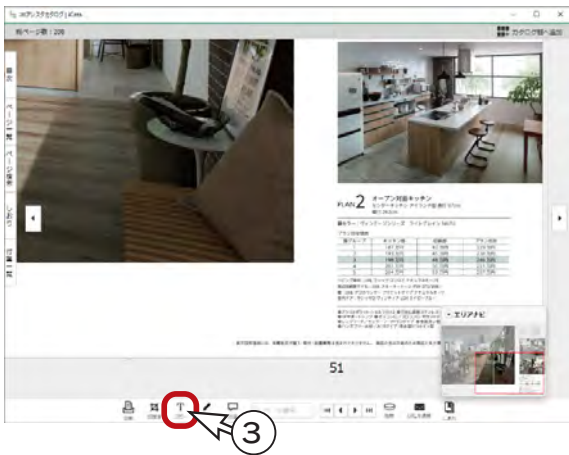
クリップボードにコピーされたテキスト

各種テキスト情報は、iCata のカタログに記載された内容をコピーすることもできます。
ここでは、クリップボードから登録のダイアログで、スペックの欄に iCata の記載内容をコピーしてみましょう。
(⇒次ページへ)

③ iCata のカタログでコピーしたいテキストが記載されたページを表示し、画面下の「コピー」をクリック

iCata アプリ

ブラウザ



④ コピーしたいテキストをマウスドラッグで範囲選択

* アプリの場合は、選択したテキストが別ウィンドウに表示されます。

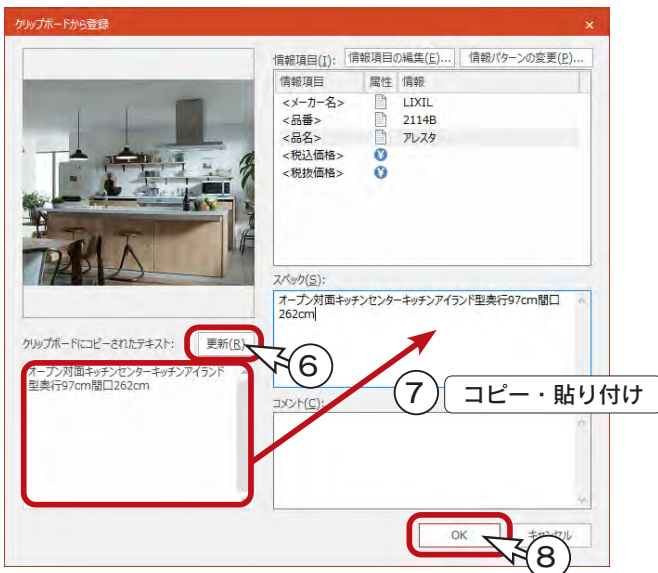
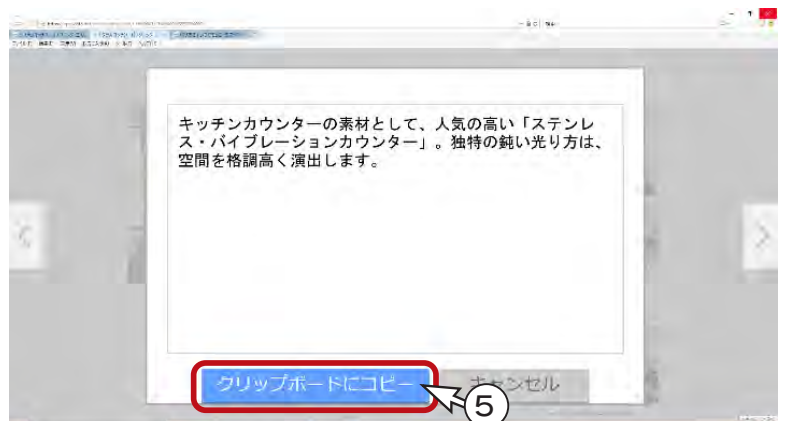
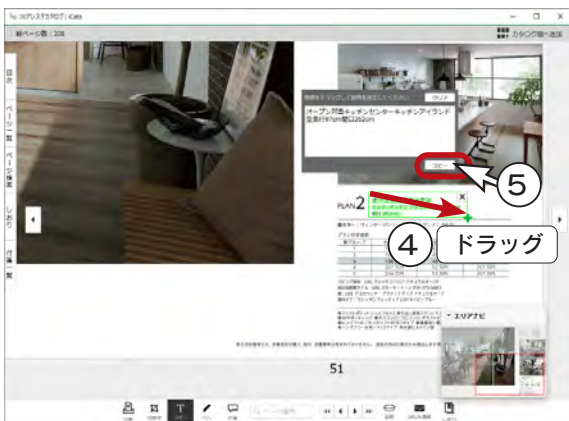
* ブラウザの場合は、ドラッグ範囲枠左下の「コピー」をクリックすると、選択したテキストが画面中央に表示されます。

⑤ テキスト画面下の「コピー」を選択

* ブラウザの場合は、「クリップボードにコピー」を選択します。

iCata アプリ

ブラウザ



⑥ 「The Album」の「クリップボードから登録」の画面に切り替え、「更新」ボタンをクリック

* 「iCata」でコピーしたテキスト情報をエディットボックスに表示します。

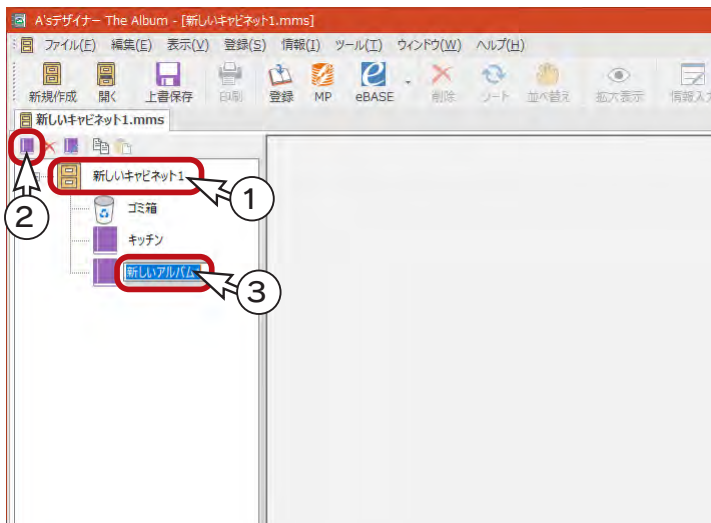
⑦ テキストを情報リストやスペック・コメントに貼り付ける
* ここでは、スペックにコピー・貼り付けします。


⑧ 「OK」をクリック

* 「The Album」の画面にサムネイルが追加されます。

■ アルバムの追加

一つのキャビネット内には、複数のアルバムを登録することができます。
施工箇所ごとにアルバムを分けて作成・管理することも可能です。

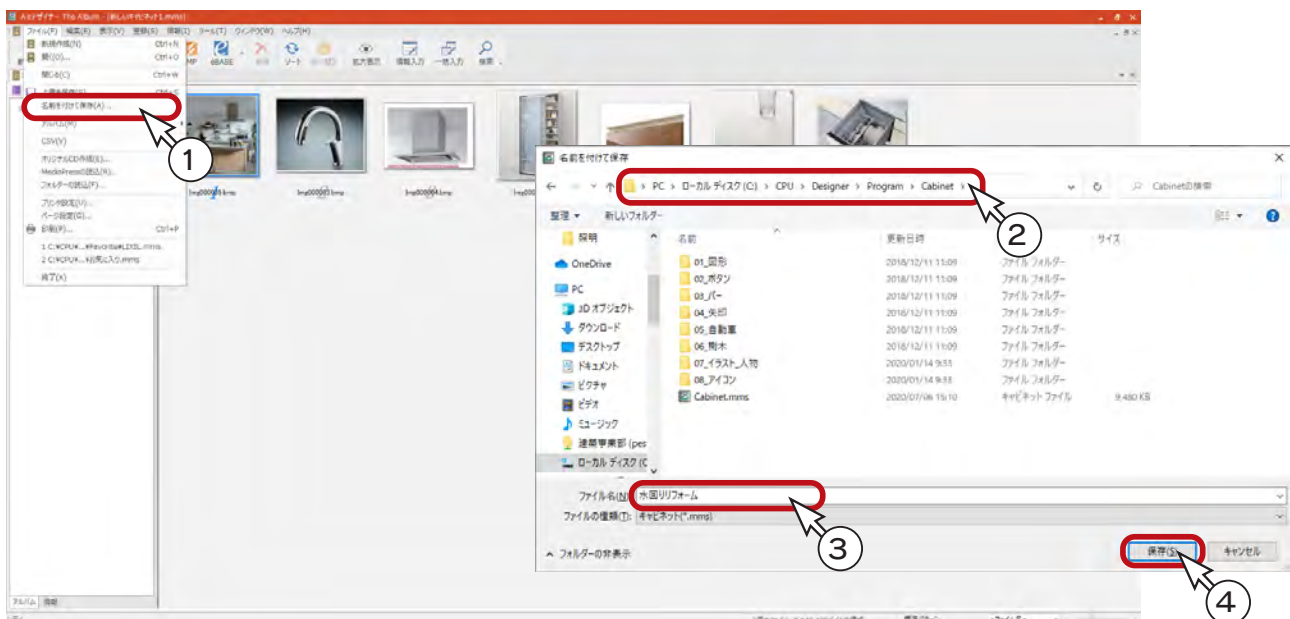


- ① ツリーウィンドウの「新しいキャビネット 1」をクリック
 - * キャビネットの直下に追加するので、キャビネットを選択状態にします。
- ② ツリーウィンドウ上部の  (新規アルバムの作成) をクリック
 - * 右クリックし、「新規アルバムの作成」を選択してもかまいません。
 - * 新しいアルバムが追加されます。
- ③ アルバムの名称を任意で設定
 - * 「浴室」「トイレ」「洗面所」等の名称を設定することで、施工箇所ごとに別々のアルバムで画像を管理することができます。

■ キャビネットの保存

全ての画像の登録が完了したら、キャビネットを保存します。

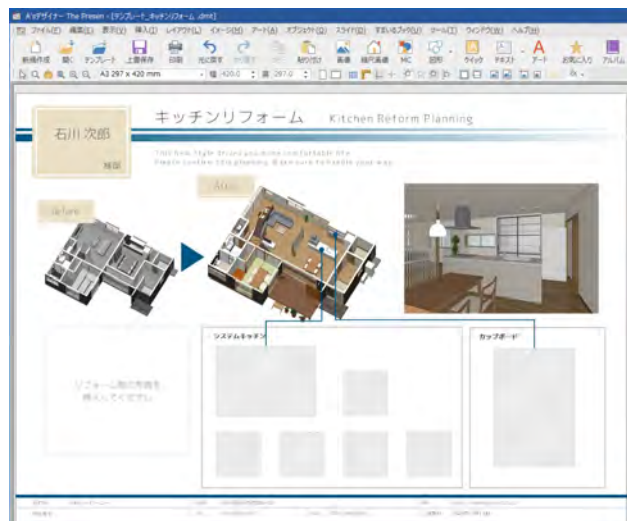
- ① 「ファイル」⇒「名前を付けて保存」を選択
 - * 名前を付けて保存のダイアログが表示されます。
 - ② 保存先を設定
 - * The Presen での読み込みを想定し、プログラムインストール先ドライブの以下のフォルダーに設定します。
- ¥CPU ¥Designer ¥Program ¥Cabinet
- ③ ファイル名を入力
 - * 例えば「水回りリフォーム」と入力します。
 - ④ 「保存」をクリック




The Presen での読込

「The Album」で登録した iCata の画像を、「The Presen」でプレゼンボードに読み込んでみましょう。
右のテンプレートを例にします。

「ツール」⇒「プロファイル」⇒「設備画像枠」⇒「テキスト」にて、読み込み時に表示されるテキストの初期値を設定できます。
(⇒【デザイナー編 - 114】参照)



①  をクリック

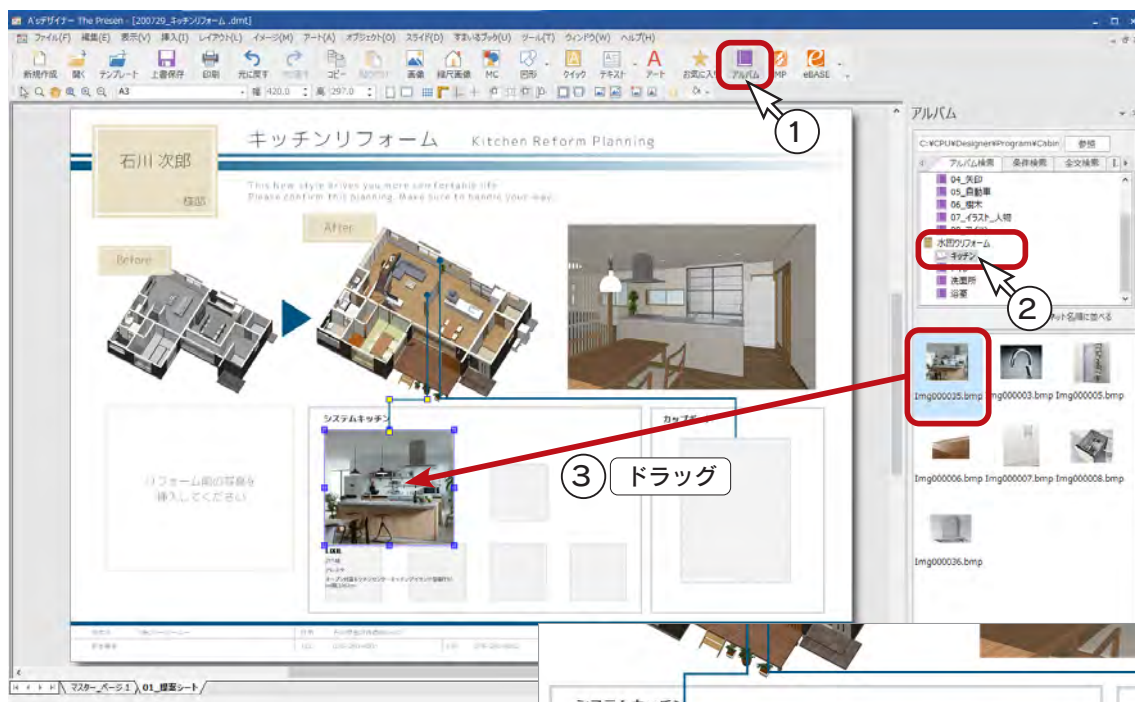
* 画面右側にアルバムバーが表示されます。

② 「水回りリフォーム」のキャビネットを選択し、アルバムの一覧から「キッチン」を選択


* 「キッチン」のアルバム内に登録された画像が一覧表示されます。


③ 画像をプレゼンボード上の、読み込みたい画像枠へドラッグ

* 画像と、情報入力に入力された内容がテキストで読み込まれます。

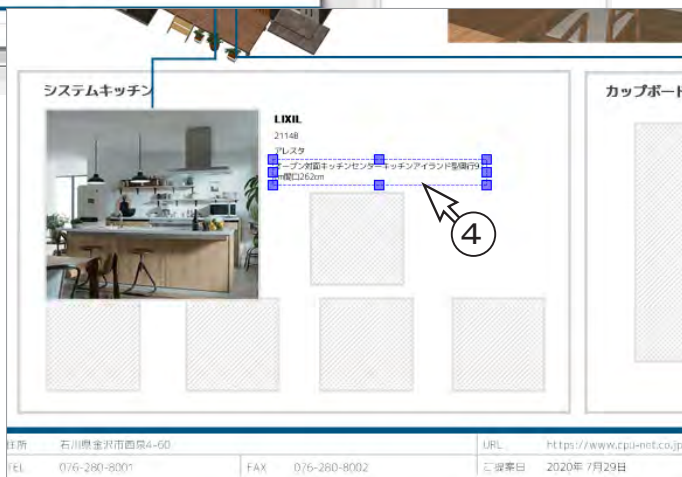


④ 画像・テキストの位置やフォントを調整

* 青い枠線上にマウスを合わせて、 でドラッグすることで位置の調整ができます。



* 画像は、ハンドル (■) にマウスを合わせて、 でドラッグすることでサイズ調整ができます。

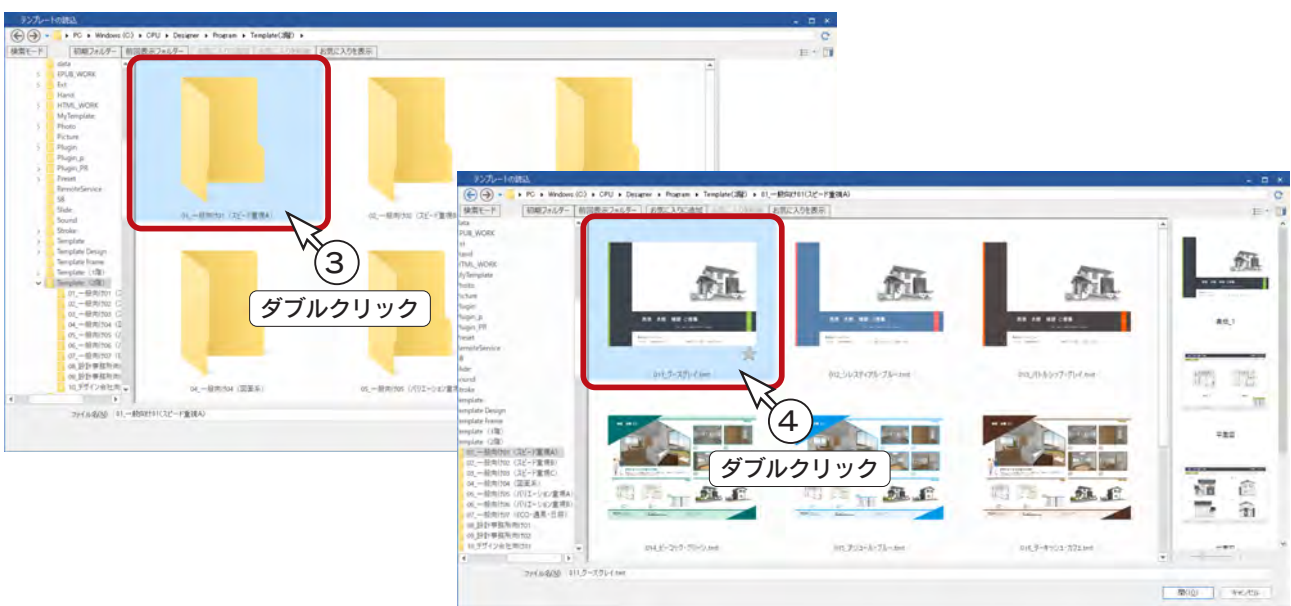
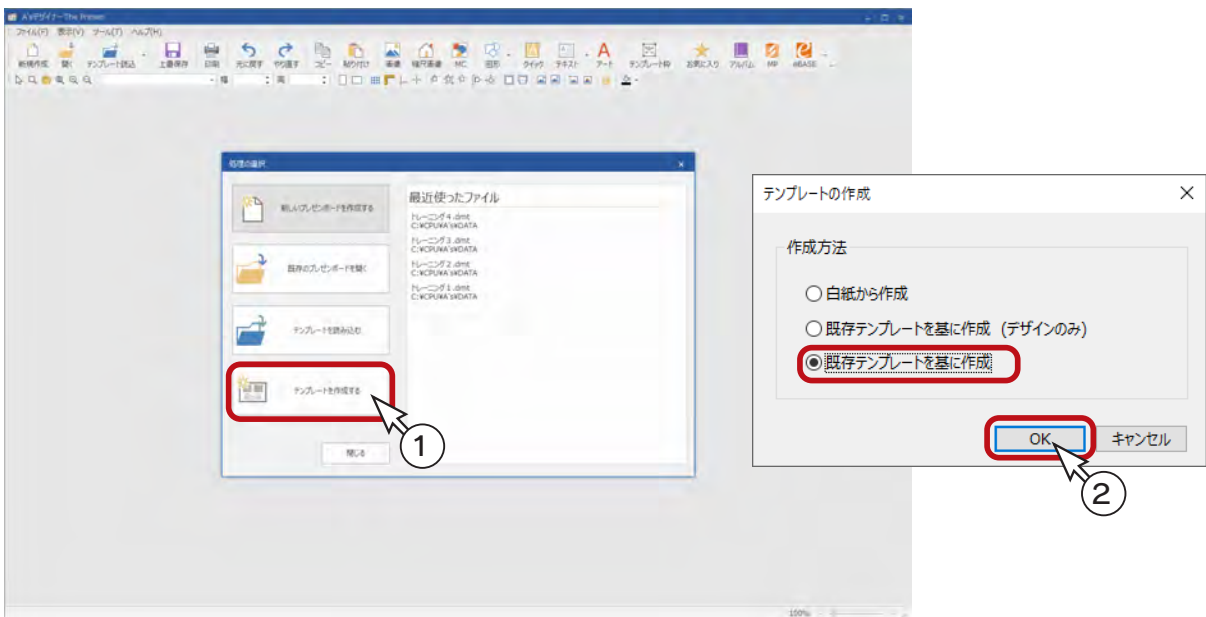
* テキストは、右クリックし、「プロパティ」の「テキスト」タブでフォントなどを変更できます。



既存テンプレートを基に作成

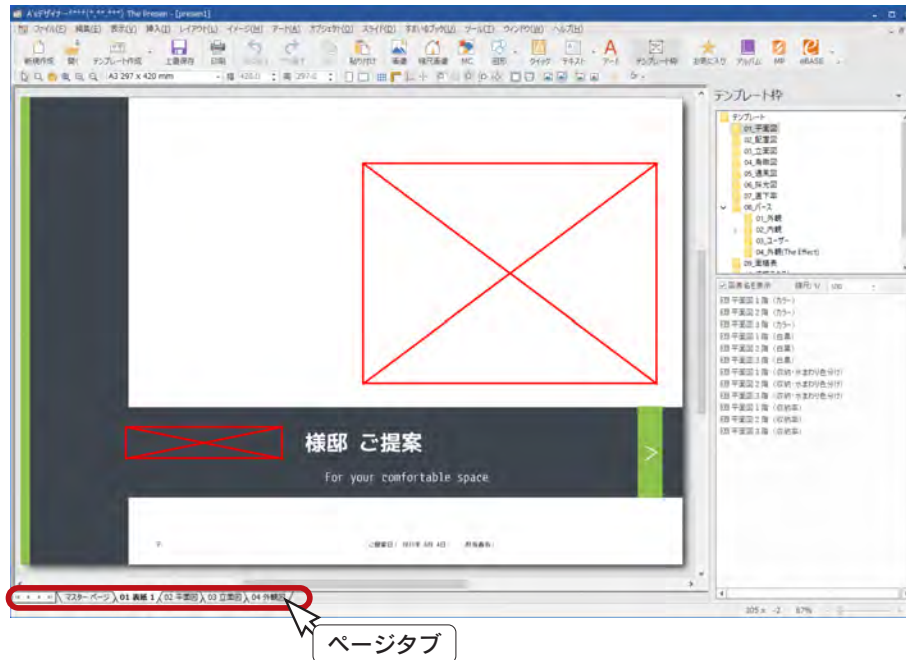
「The Presen」にて、既存テンプレートを基に新たなテンプレートを作成する方法を、トレーニング形式で説明します。


- ① 「The Presen」を起動し、処理の選択から  (テンプレートを作成する) を選択
 - * 「The Presen」を起動中の場合は、「ファイル」⇒「テンプレート」⇒「テンプレートの作成」を選択、または  (テンプレート読み込み) のプルダウンメニューから「テンプレートの作成」を選択します。
- ② 作成方法は「既存テンプレートを基に作成」を選択し、「OK」をクリック
 - * テンプレートの読み込みが表示されます。
- ③ テンプレートフォルダーは、「Template (2階)」⇒「01_一般向け01 (スピード重視A)」をダブルクリック
- ④ 「011_グーズグレイ」をダブルクリック
 - * 選択したテンプレートが表示されます。



既存テンプレートの確認

「011_グーズグレイ」のテンプレートでは、「01 表紙 1」、「02 平面図」、「03 立面図」、「04 外観図」のページが作成されます。ページの切替方法は、「表示」⇒「ページ選択」により、「ページタブ」と「サムネイル表示」のいずれかに設定できます。ここでは、「ページタブ」に設定しています。画面下のタブでページを切り替えます。

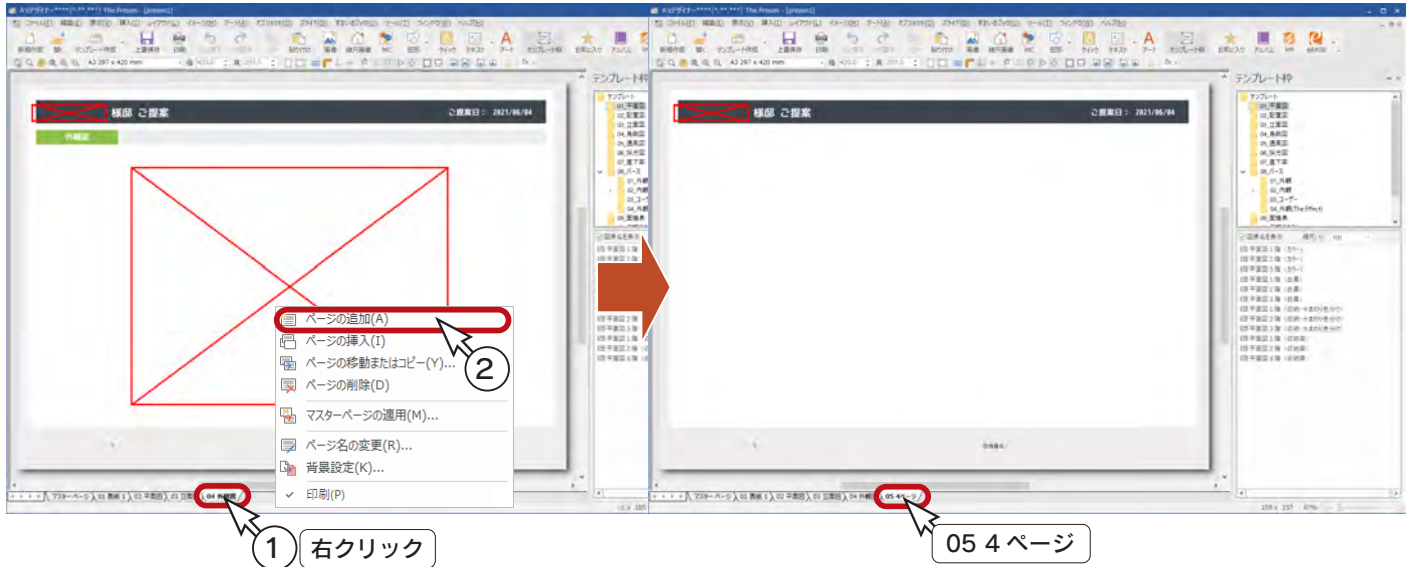


リンクで配置されているテキストや画像で、データが無い場合は、赤い枠 () の表示になります。データがある場合は、テキストや画像が表示されます。

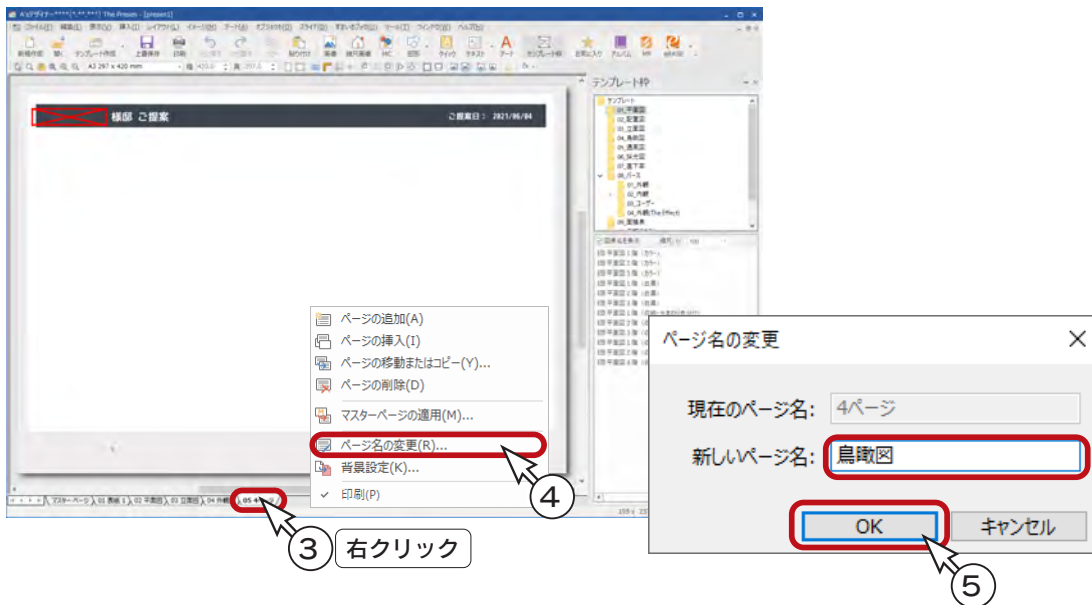
ページ追加－鳥瞰図

鳥瞰図のページを追加しましょう。

- ① ページタブの「04 外観図」を右クリック
- ② 「ページの追加」をクリック
 - * 「05 4 ページ」が追加されます。




- ③ ページタブの「05 4 ページ」を右クリック
- ④ 「ページ名の変更」をクリック
 - * ダイアログが表示されます。
- ⑤ 「鳥瞰図」と入力し、「OK」をクリック



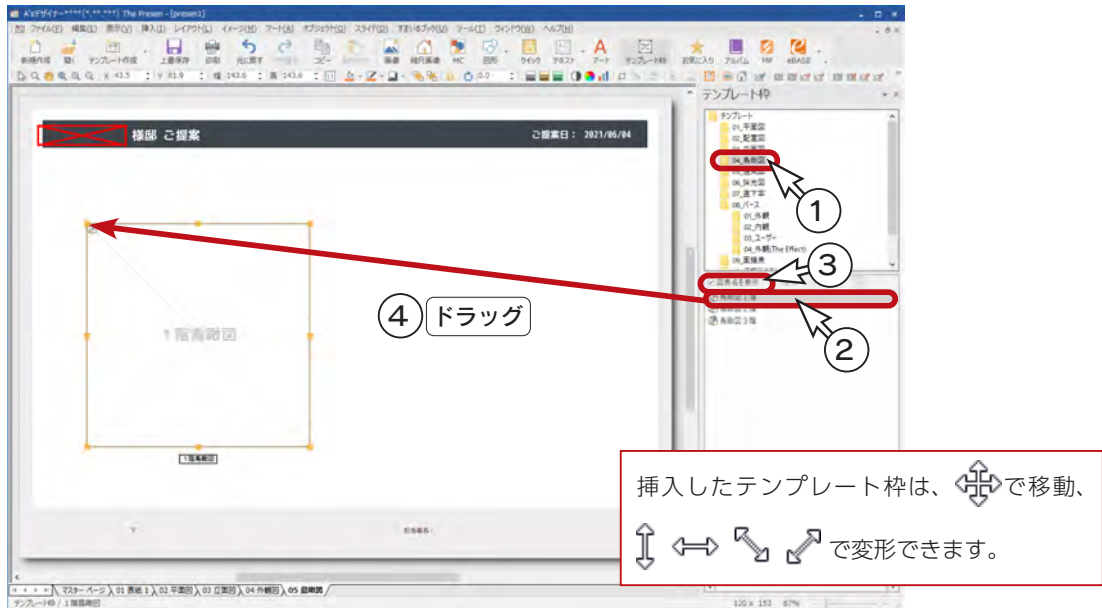
テンプレート枠－鳥瞰図


鳥瞰図を、テンプレート枠から挿入しましょう。

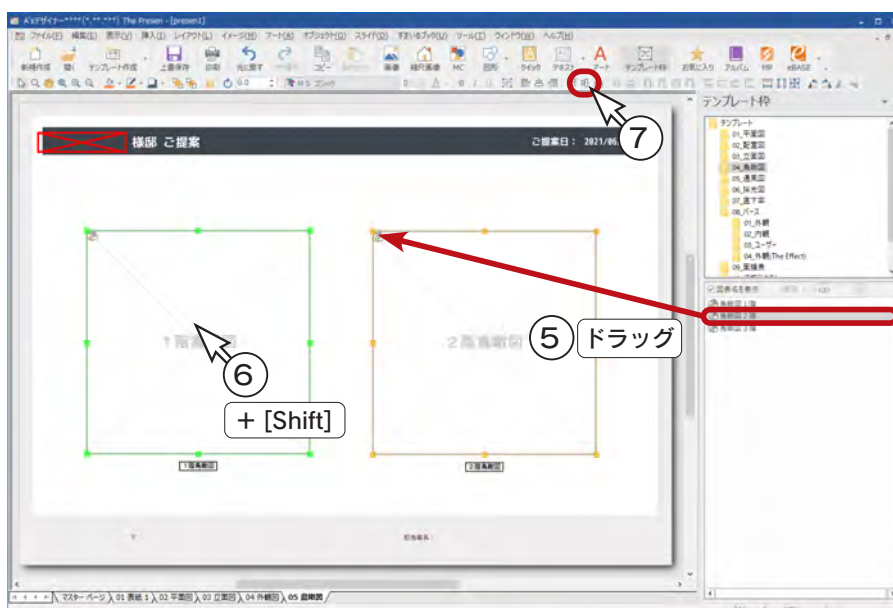
「テンプレートの作成」から起動した場合は、画面右側に、「テンプレート枠」バーが表示されています。

表示されていない場合は、 をクリック、または「挿入」⇒「テンプレート枠」を選択すると、表示することができます。

- ①テンプレート枠バーの「04_鳥瞰図」を選択
- ②ここでは、「鳥瞰図 1階」を選択
- ③「図表名を表示」のチェックを確認
- ④プレゼンボード上へドラッグ



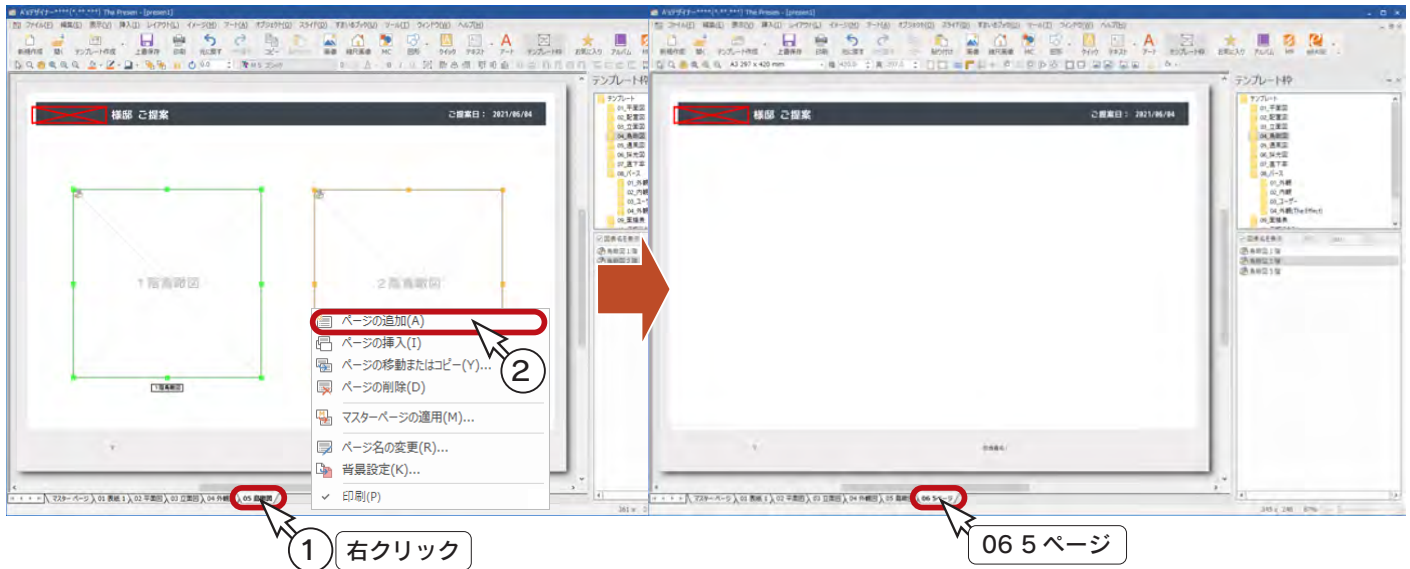
- ⑤同様に、「鳥瞰図 2階」もドラッグで挿入
- ⑥ 2階が選択された状態で、[Shift] キーを押しながら 1階をクリック
 - * 1階には、緑色のハンドル (■) が表示されます。
- ⑦  (上下中心揃え) をクリック
 - * 後で選択した 1階の中心位置を基準に、2つの鳥瞰図の縦方向が揃います。



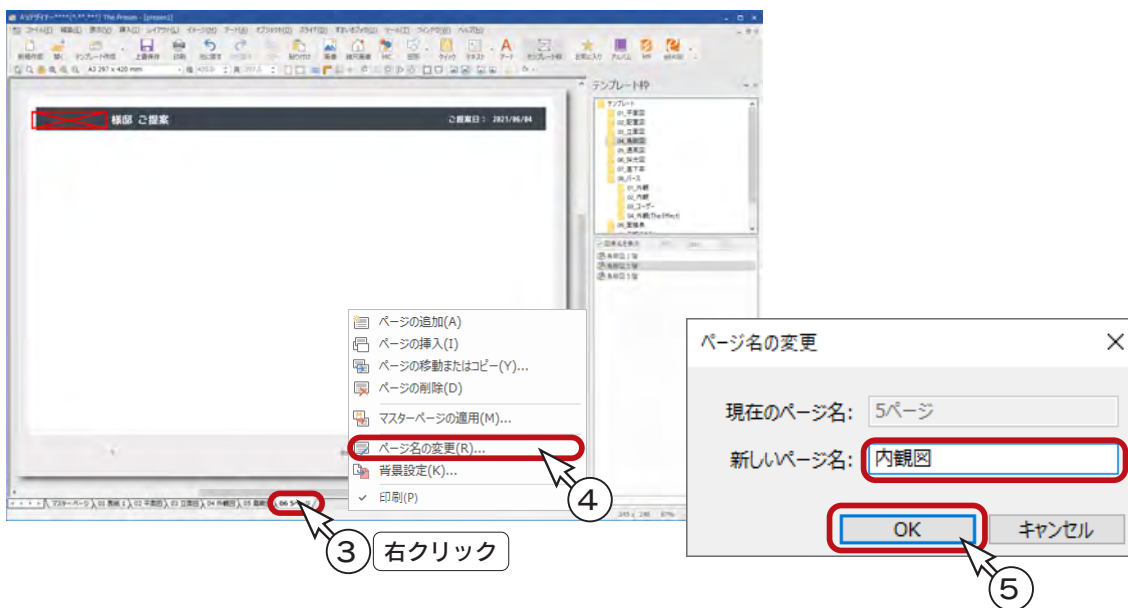
ページ追加－内観図

内観図のページを追加しましょう。

- ① ページタブの「05 鳥瞰図」を右クリック
- ② 「ページの追加」をクリック
* 「06 5 ページ」が追加されます。



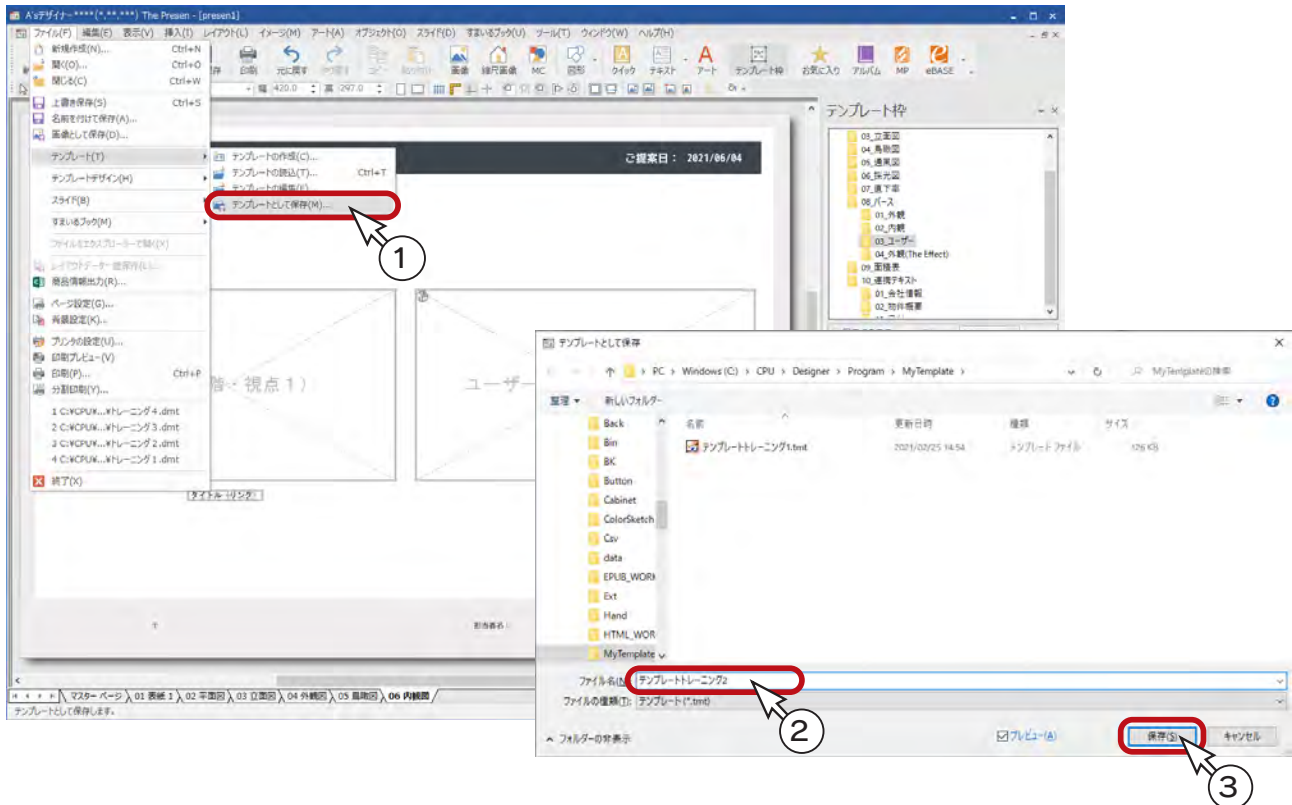
- ③ ページタブの「06 5 ページ」を右クリック
- ④ 「ページ名の変更」をクリック
* ダイアログが表示されます。
- ⑤ 「内観図」と入力し、「OK」をクリック



テンプレートとして保存

作成したテンプレートを保存しましょう。

- ① 「ファイル」 ⇒ 「テンプレート」 ⇒ 「テンプレートとして保存」 を選択
*ダイアログが表示されます。
- ② ファイル名を入力
*例えば、「テンプレートトレーニング 2」と入力します。
- ③ 「保存」 をクリック



テンプレートの既定フォルダー

「ツール」 ⇒ 「環境」 にて、既定フォルダーを設定できます。
初期は、テンプレートとして保存は、「MyTemplate」 に設定されています。

テンプレートは A's で利用

テンプレートとして保存後は、A's のプレゼンボード作成で利用できます。
(⇒ [【デザイナー編 - 24 ~】参照](#))

プレゼンボードのクラウド保存・活用

A's デザイナーのプレゼンボードを、クラウド上に保存し、お施主様への提案や情報共有に活用することができます。

本機能を利用するには、弊社のデータ共有サービス「Madric Drive」が必要です。

A's デザイナー



プレゼンボード作成

* PDF 保存については
⇒【デザイナー編 - 138 ~】参照

クラウド保存
PDF 保存



お施主様の PC・タブレット・スマートフォンで確認

Madric Drive の既存プラン読み込み

「Madric Drive」の既存プラン編集から A's を起動し、オートプレゼンテーションを実行後、プレゼンボードをクラウド保存・活用する方法を、トレーニング形式で説明します。

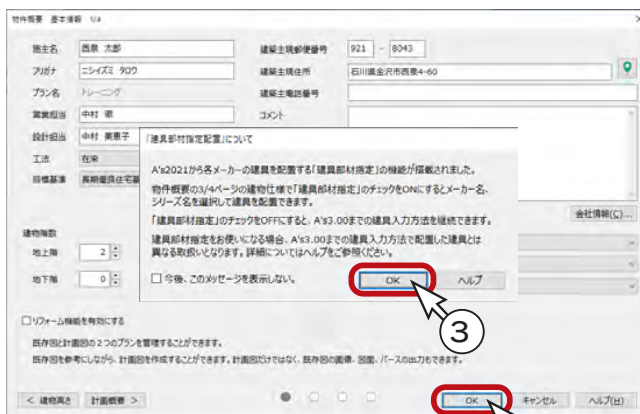


① 「Madric Drive」にて、既存プランの「作図」をクリック

* この例では、「西泉 太郎」のプランから「トレーニング」を選択しています。
* プラン起動の確認画面が表示されます。

② 「OK」をクリック

* A's が起動し、物件概要が表示されます。




③ 「建物部材指定配置」についてメッセージが表示された場合は、内容をご確認の上「OK」をクリック


④ 物件概要の「OK」をクリック

以後の操作は、プラン図、屋根伏図は、入力済みであることを前提に説明しています。

クラウド用テンプレートの選択

①クイックメニュー、またはメインメニューの  (プレゼンボード) をクリック

* メインメニューでは、「企画設計」タブにあります。

②処理の選択の「オートプレゼンテーション」の左にある  をクリック

* テンプレート読込のダイアログが表示されます。

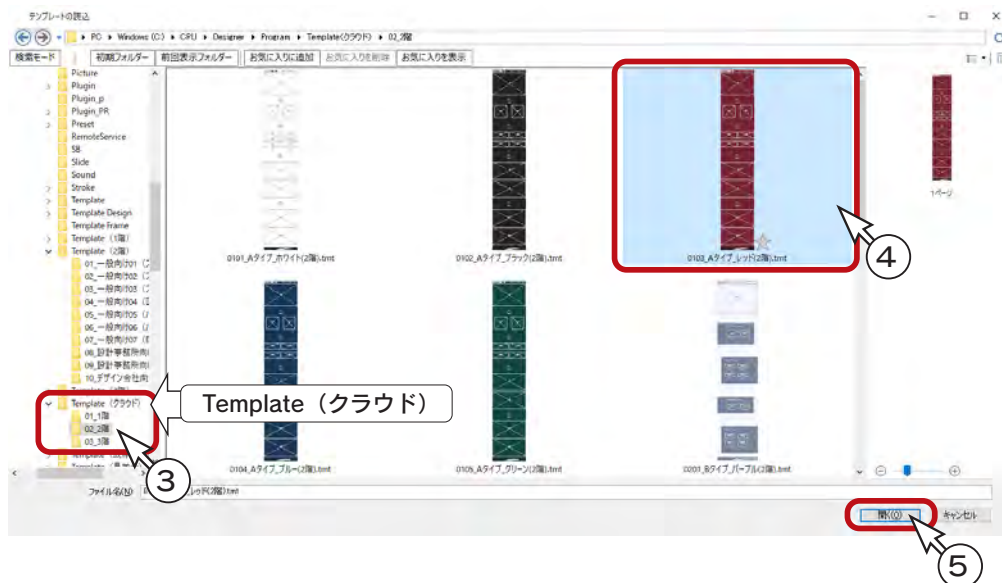
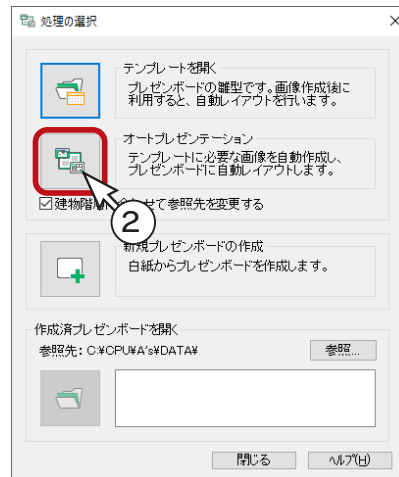
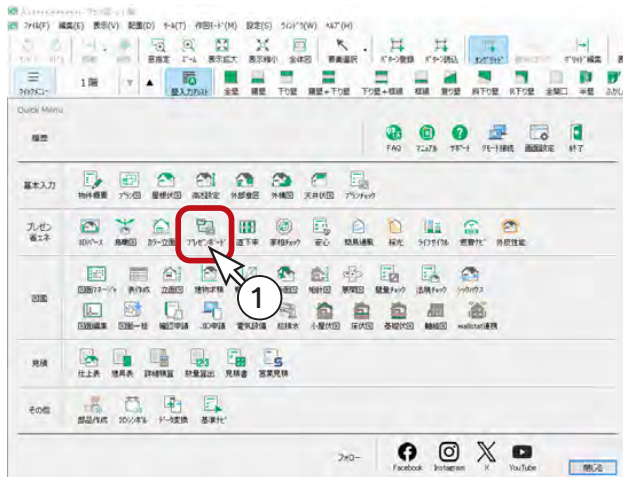
③テンプレートフォルダを「Template (クラウド)」⇒「02_2階」に指定

④テンプレートを選択

* 例えば、「0103_Aタイプ_レッド(2階)」を選択します。

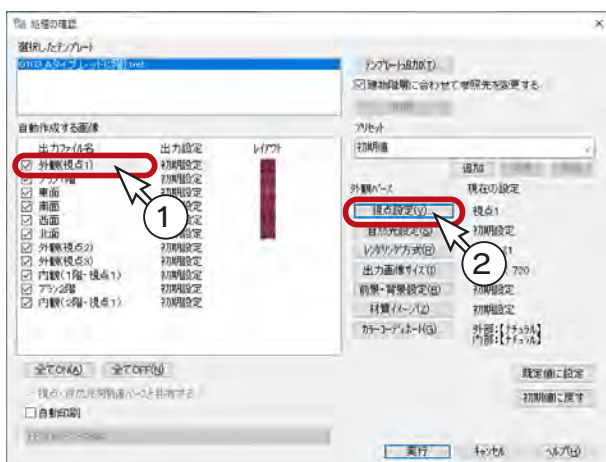
⑤「開く」をクリック

* 選択したテンプレートに必要な画像種類を確認するためのダイアログが表示されます。



自動作成する画像の調整

出力ファイル名には、選択したテンプレートに必要な画像種類が表示されます。
 チェックが入っている画像を自動作成します。
 出力ファイル名をクリックすると、各画像の出力設定を行うことができます。



例えば、以下のように、外観パースの視点設定を確認、変更します。

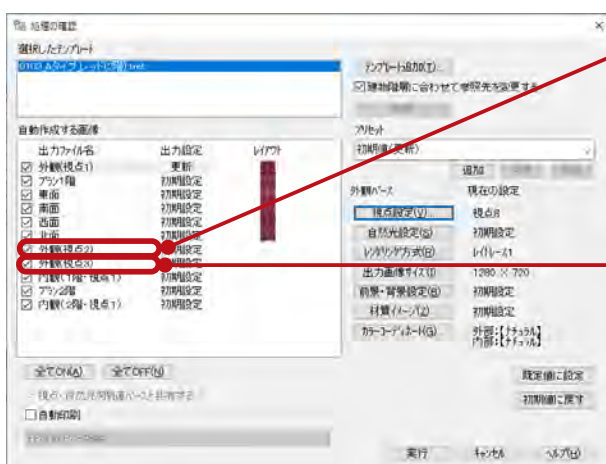
- ① 「外観 (視点 1)」を選択
- ② 「視点設定」をクリック
 *リアルタイム 3D ビューアが起動します。
- ③ 視点名称を「視点 8」に変更
- ④ 「OK」をクリック

視点名称は、「3D パース」の視点プロパティの外観視点とリンクしています。



同様の操作で、ここでは、以下の2つも変更しています。

- ・「外観 (視点 3)」…………「視点 7」
- ・「内観 (1 階・視点 1)」……「[ユーザー] 視点 2」



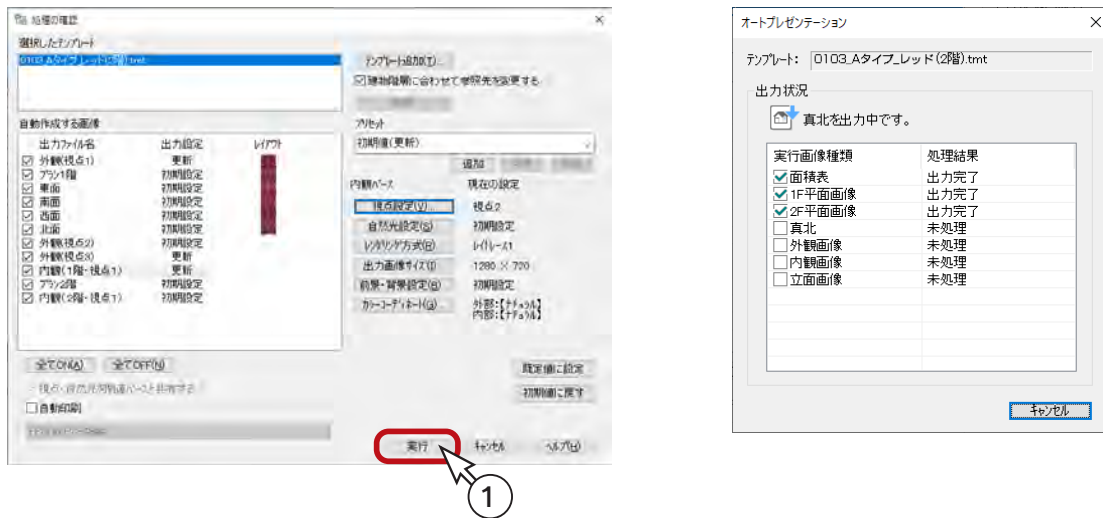
視点名称に「ユーザー」が付いているものは、「3D パース」で視点登録した視点です。

出力実行

設定が完了したら、出力を実行しましょう。

① 「実行」 をクリック

- * 「起動している A's (エース) のアプリケーションを終了させてから、処理を実行します。よろしいですか?」 と表示された場合、「OK」 をクリックします。図面編集等は手動で終了してください。
- * 未設定の項目は、初期設定で画像が作成されます。
- * 処理中の画面が表示され、処理が進むごとに、処理結果が「未処理」から「出力完了」に変わっていきます。パースや立面図が含まれている場合は、完了までしばらく時間を要します。



プレゼンボードの編集

必要な画像を自動作成後は、選択したテンプレートに自動レイアウトして、「A's デザイナー」の「The Present」の画面に表示されます。プレゼンボードを確認し、必要があれば編集を行います。

■ PC用 / タブレット用 / スマホ用

端末ごとに、レイアウト画面を切り替えて確認ができます。

■ プレビュー

ブラウザでの表示状態を確認できます。



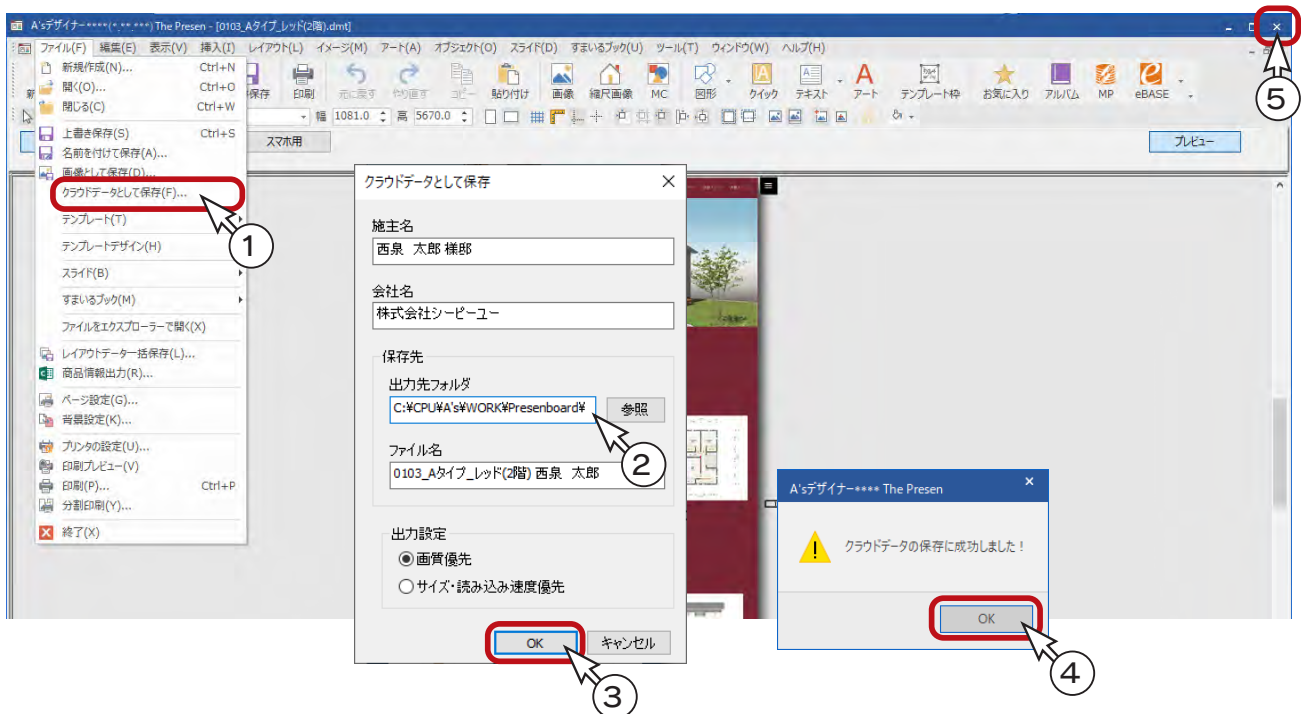
クラウドデータとして保存

クラウド保存を実行します。

- ①「ファイル」⇒「クラウドデータとして保存」を選択
*ダイアログが表示されます。
- ②以下の項目を設定

施主名	物件概要の邸名を表示 (変更可能)
会社名	物件概要の会社名を表示 (変更可能)
出力先フォルダ	A's インストール先の ¥WORK¥Presenboard (「参照」 から変更可能)
ファイル名	テンプレート名 施主名を表示 (変更可能)
出力設定	画質優先、サイズ・読み込み速度優先のいずれかに設定

- ③「OK」をクリック
- ④保存処理後、メッセージが表示されるので、「OK」をクリック
- ⑤タイトルバー右端の **×** をクリック
*「ファイル」⇒「終了」を選択してもかまいません。



■ The Presen の単独起動の場合

A's を起動せずに、A's デザイナーの「The Presen」を起動して、クラウド用のプレゼンボードを作成した場合は、クラウドとして保存する際の出力先フォルダが、A's インストール先の「¥DATA」になります。

なお、A's デザイナーのメニューから「The Presen」を起動した場合でも、A's が起動しているときは、「¥WORK¥Presenboard」になります。

■ クラウド用以外のテンプレート


クラウド用以外の既存テンプレートや新規テンプレートで作成したプレゼンボードは、「クラウドデータとして保存」は使用できませんが、「画像として保存」によりPDF データとして保存することで、Madric Drive にインポートすることができます。(⇒【デザイナー編 - 138 ~】参照)

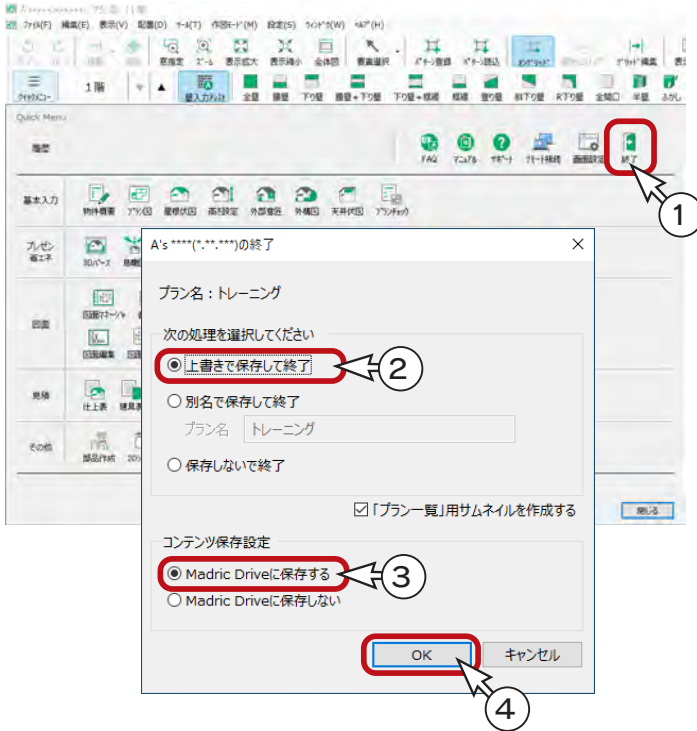
単独起動時



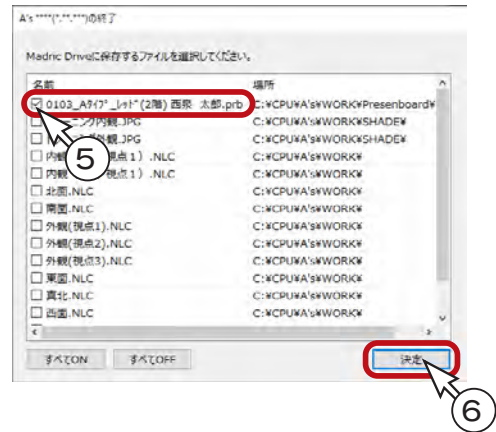
保存して終了

プレゼンボードのクラウド保存が完了したら、プランデータを保存して終了します。

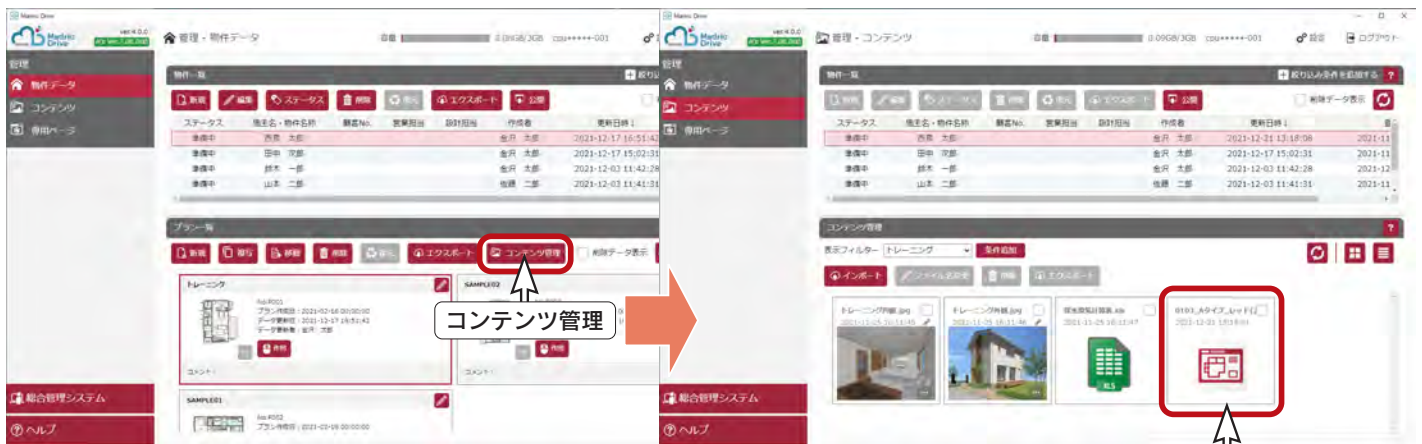
- ① クイックメニュー、またはメインメニューの  (終了) をクリック
* 終了の画面が表示されます。
- ② 「上書きで保存して終了」が選択されていることを確認
- ③ コンテンツ保存設定は、「Madric Drive に保存する」が選択されていることを確認
- ④ 「OK」をクリック
* ファイル選択の画面が表示されます。
- ⑤ クラウド保存したプレゼンボードにチェックが入っていることを確認
- ⑥ 「決定」をクリック



アップロード対象
プレゼンボードは、A's インストール先の¥WORK¥Presenboardと¥DATAにクラウド保存されたファイルがアップロード対象になります。



- * 保存処理後、Madric Driveに戻ります。
- * 「コンテンツ管理」をクリックして確認すると、クラウド保存したプレゼンボードが追加されています。

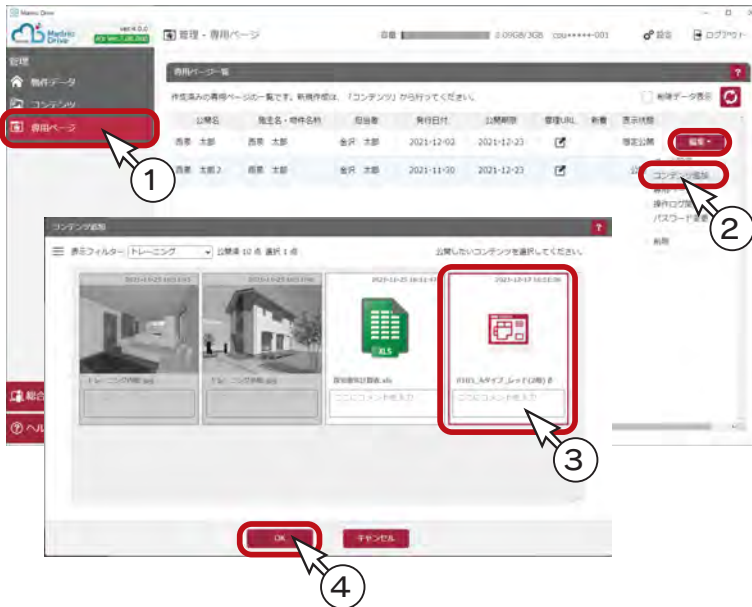


Madric Driveでインポートも可能
Madric Driveのコンテンツ管理で、「インポート」によりプレゼンボードを追加することもできます。(⇒【デザイナー編 - 140】参照)

以後は、Madric Drive にて、専用ページにアップロードして公開します。
詳細につきましては、Madric Drive 専用マニュアルをご参照ください。

コンテンツ追加

例えば、専用ページが既に作成されている場合は、コンテンツ追加を実行します。

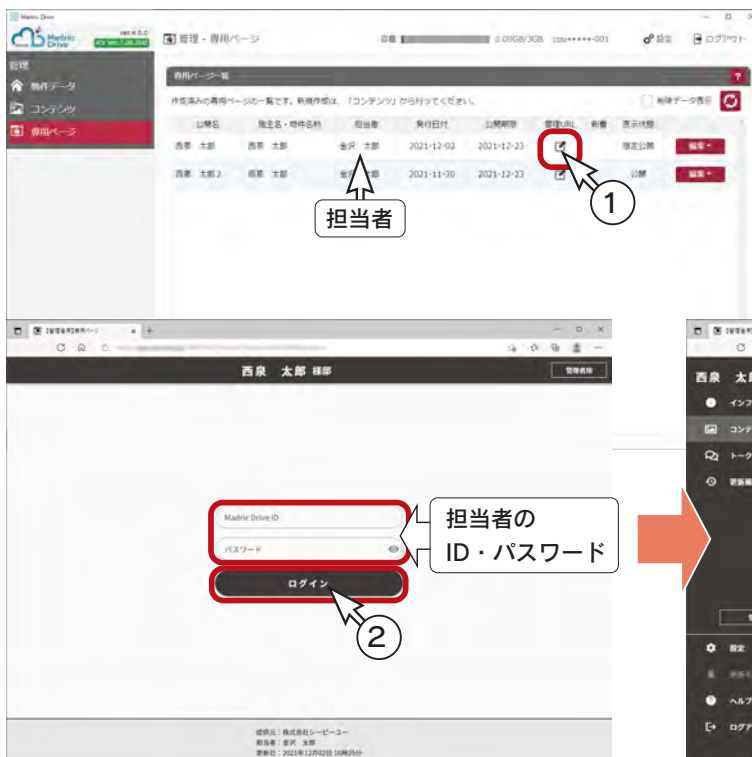



- ① Madric Drive にて、「専用ページ」を表示
- ②コンテンツを追加する専用ページの「編集」をクリックし、「コンテンツ追加」を選択
- ③プレゼンボードをクリック
- ④「OK」をクリック

専用ページの確認

コンテンツ追加後は、専用ページで表示することができます。

例えば、以下のように、【管理者用】専用ページで確認することができます。



- ①コンテンツを追加した専用ページの  をクリック
* ログイン画面が表示されます。
- ②担当者の ID とパスワードを入力し、「ログイン」をクリック
* 【管理者用】専用ページが表示されます。
* ブラウザ上でプレゼンボードを開いて、確認することができます。

プレゼンボード表示例－PC版

専用ページは、PC、タブレット、スマートフォンに適應しており、それぞれの端末に応じた表示になります。
以下は、PC版のプレゼンボード表示例です。



- ①プレゼンボードのコンテンツをクリック
*コメントの入力画面になります。
- ②「プレゼンボードを開きます」をクリック
- ③確認が表示されるので、「はい」をクリック
*プレゼンボードの表紙ページが表示されます。



表紙ページ

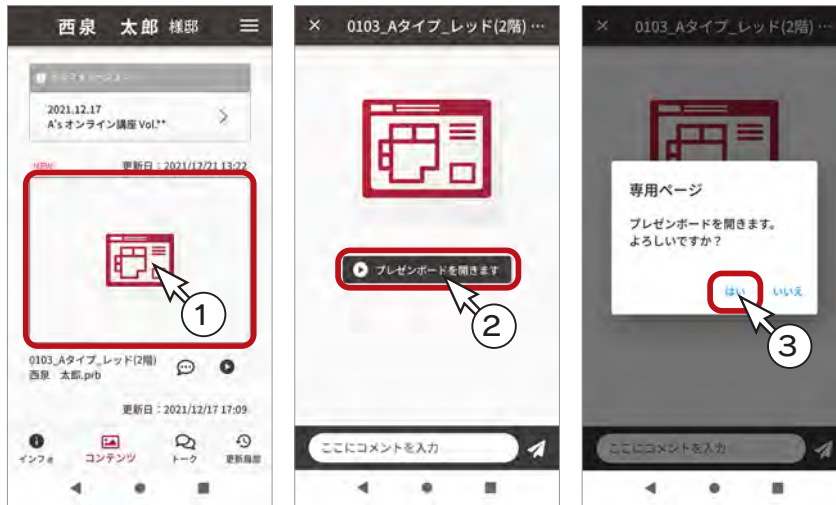


*スクロールしたり、ページを切り替えて確認できます。



プレゼンボード表示例ースマートフォン版

以下は、スマートフォン版のプレゼンボード表示例です。
専用ページを表示するまでの操作は省略します。



- ①専用ページにて、プレゼンボードのコンテンツをタップ
*コメントの入力画面になります。
- ②「プレゼンボードを開きます」をタップ
- ③確認が表示されるので、「はい」をタップ
*プレゼンボードの表紙ページが表示されます。

表紙ページ



*スクロールして確認できます。

***☰**をタップすると、縦メニューでページ切り替えができます。**✕**をタップすると、縦メニューは消えます。

平面プラン



立面イメージ



外観イメージ



内観イメージ





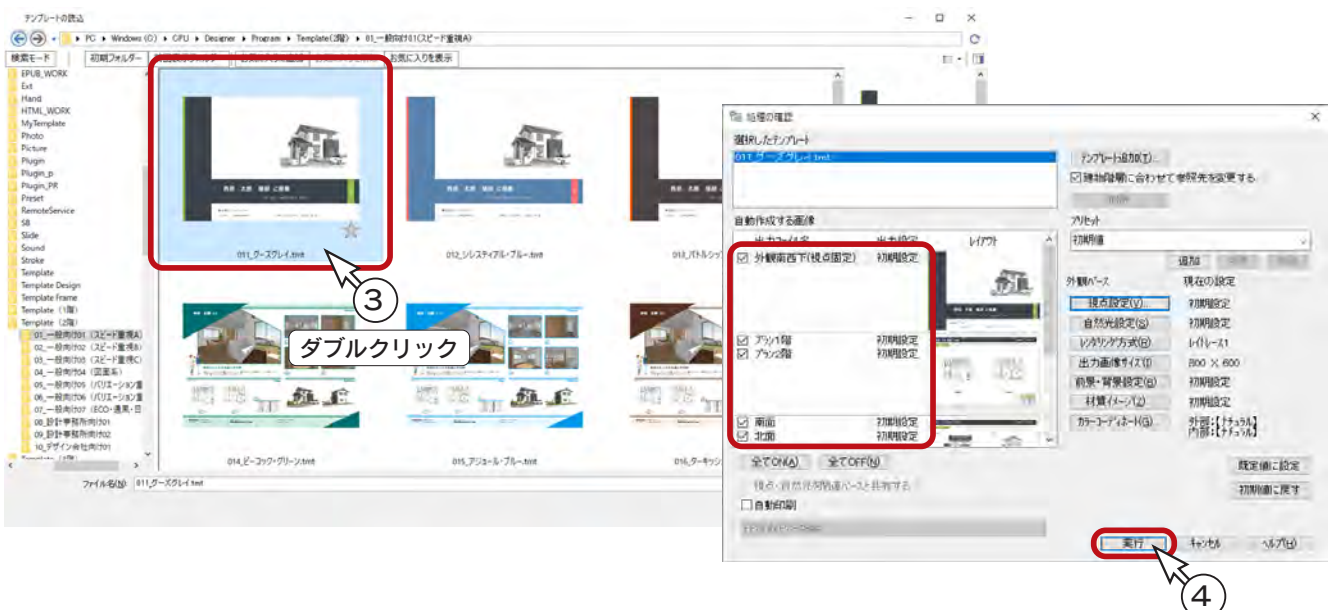
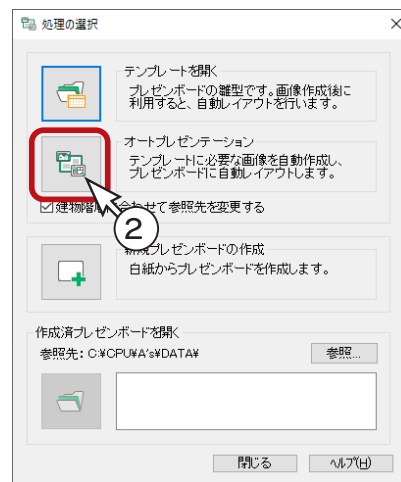
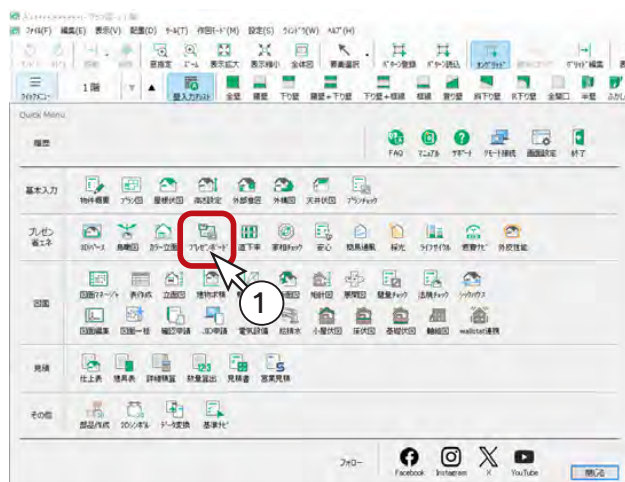
プレゼンボードの PDF 保存・活用

クラウド用以外の既存テンプレートや新規テンプレートで作成したプレゼンボードは、「ファイル」⇒「クラウドデータとして保存」は使用できませんが、「ファイル」⇒「画像として保存」により PDF データとして保存することで、Madric Drive にインポートすることができます。

既存テンプレートの読み込み

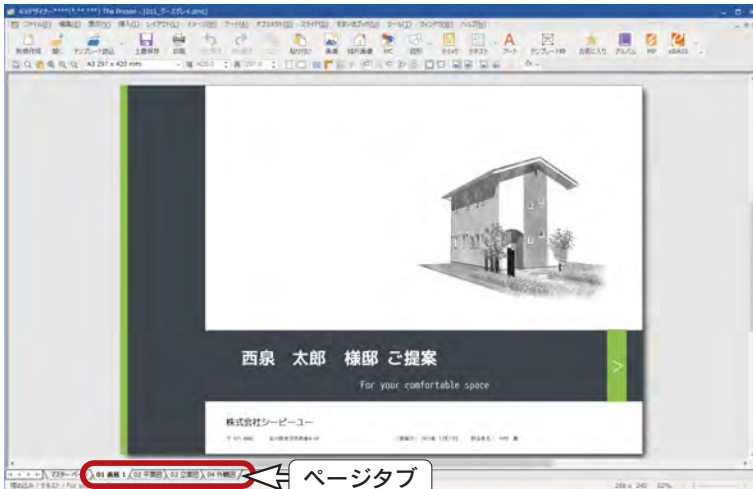
A's のオートプレゼンテーションで、クラウド用以外の既存テンプレートを読み込んでみましょう。

- ①クイックメニュー、またはメインメニューの  (プレゼンボード) をクリック
- ②処理の選択の「オートプレゼンテーション」の左にある  をクリック
 - * テンプレート読込のダイアログが表示されます。
- ③読み込むテンプレートをダブルクリック
 - * 例えば、「Template (2 階)」⇒「01_一般向け 01 (スピード重視 A)」から、「011_グーズグレイ」を選択します。
 - * テンプレートを選択後「開く」をクリックしてもかまいません。
- ④自動作成する画像を確認し、「実行」をクリック
 - * 処理中の画面が表示され、処理が進むごとに、処理結果が「未処理」から「出力完了」に変わっていきます。
 - パースや立面図が含まれている場合は、完了までしばらく時間を要します。



プレゼンボードの編集

必要な画像を自動作成後は、選択したテンプレートに自動レイアウトして、「A's デザイナー」の「The Presen」の画面に表示されます。プレゼンボードを確認し、必要があれば編集を行います。

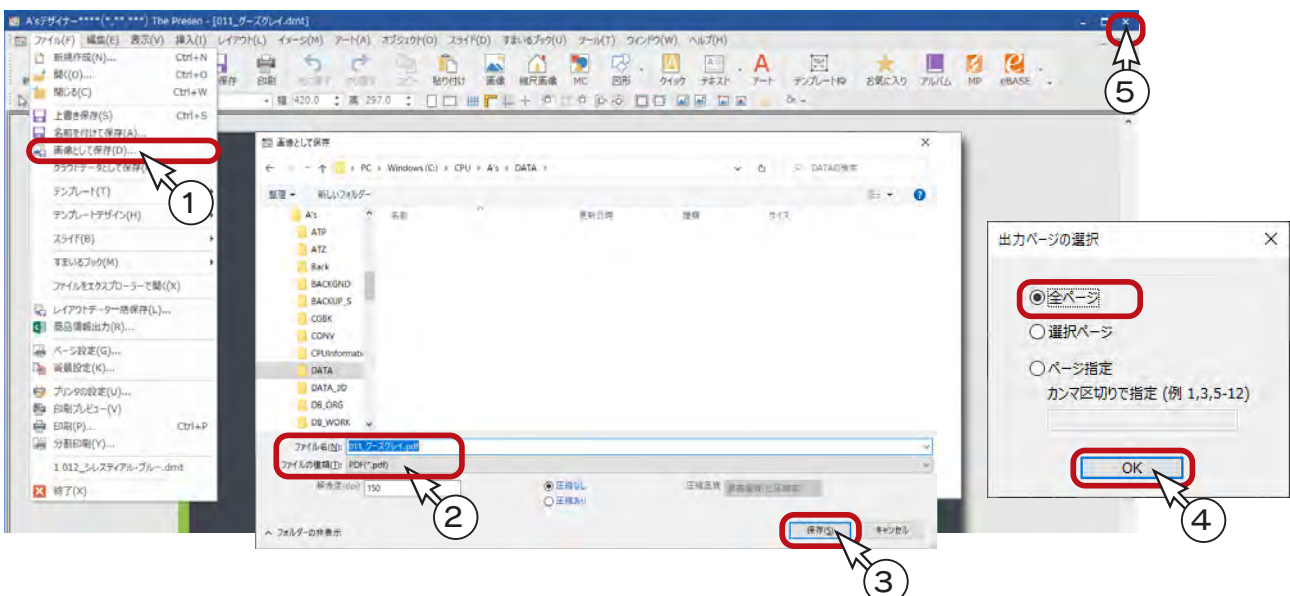


このテンプレートは、4 ページありますので、ページを切り替えて確認してください。「表示」⇒「ページ選択」が「ページタブ」に設定されている場合は、画面下のタブでページを切り替えます。

PDF データとして保存

プレゼンボードを「画像として保存」を使用して、PDF データとして保存します。

- ① 「ファイル」⇒「画像として保存」を選択
* ダイアログが表示されます。
- ② ファイルの種類が「PDF」であることを確認
* ファイル名は、ここでは「011_グーズグレイ」のままにしています。
- ③ 「保存」をクリック
* 出力ページの選択が表示されます。
- ④ 「全ページ」を選択した状態で、「OK」をクリック
* PDF データが保存されます。
- ⑤ タイトルバー右端の **✕** をクリック
* 「ファイル」⇒「終了」を選択してもかまいません。

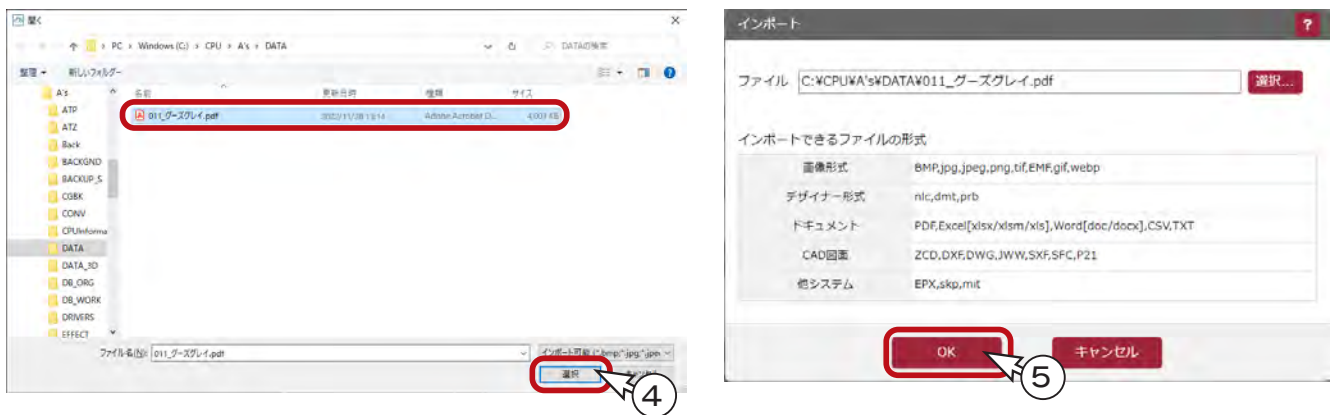


- ⑥ クイックメニュー、またはメインメニューの **+** (終了) をクリックし、プランデータを保存して終了


Madric Drive でインポート

PDF データとして保存したプレゼンボードを、Madric Drive でインポートします。

- ① 「コンテンツ」 を開き、物件一覧からインポート対象の施主名・物件名称を選択
- ② 「インポート」 をクリック
 - * インポートのダイアログが表示されます。
 - * インポートできるファイルの形式が記載されていますので、ご確認ください。
- ③ 「選択」 をクリック
- ④ ファイルを選択し、「選択」 をクリック
 - * ここでは、「011_グーズグレイ.pdf」 を選択します。
- ⑤ インポートのダイアログに戻るので、「OK」 をクリック
- ⑥ インポートが完了すると、メッセージが表示されるので、「閉じる」 をクリック



* コンテンツ一覧の最後尾に、インポートしたプレゼンボードが追加されています。

* PDF データの  をクリックすると、ブラウザ上で PDF データを開いて、確認することができます。

以後は、Madric Drive にて、専用ページにアップロードして公開します。
詳細につきましては、Madric Drive 専用マニュアルをご参照ください。

コンテンツ追加

例えば、専用ページが既に作成されている場合は、コンテンツ追加を実行します。

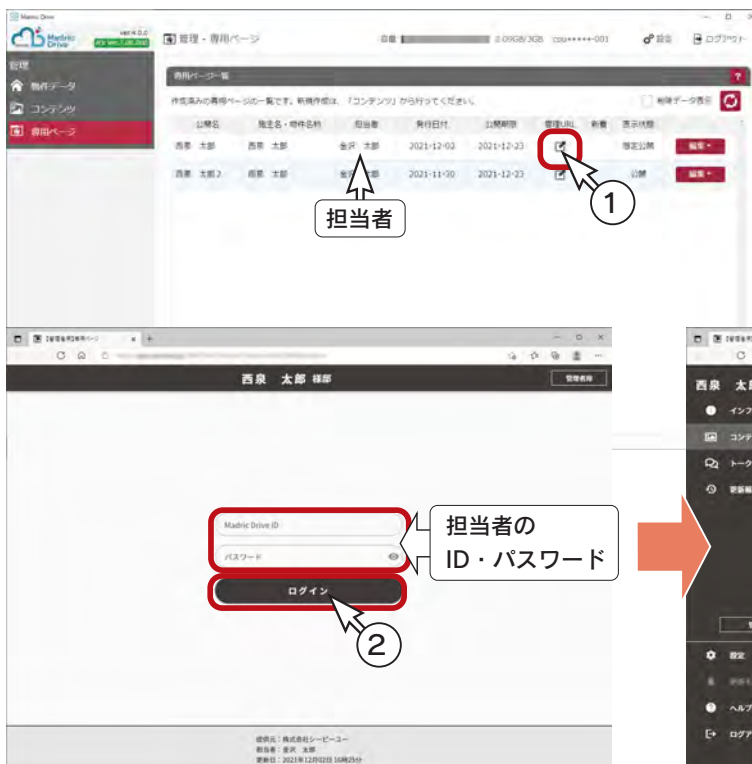



- ① Madric Drive にて、「専用ページ」を表示
- ② コンテンツを追加する専用ページの「編集」をクリックし、「コンテンツ追加」を選択
- ③ プレゼンボードをクリック
- ④ 「OK」をクリック

専用ページの確認

コンテンツ追加後は、専用ページで表示することができます。

例えば、以下のように、【管理者用】専用ページで確認することができます。



- ① コンテンツを追加した専用ページの  をクリック
* ログイン画面が表示されます。
- ② 担当者の ID とパスワードを入力し、「ログイン」をクリック
* 【管理者用】専用ページが表示されます。
* ブラウザ上でプレゼンボードを開いて、確認することができます。

プレゼンボード表示例

以下は、専用ページでのプレゼンボードの表示例です。

PC、タブレット、スマートフォンに適應しており、それぞれの端末に応じた表示になります。

■ PC 版



- ① プレゼンボードのサムネイルをクリック
* ダウンロードページになります。
- ② PDF データのサムネイルをクリック
* 別ブラウザに PDF が表示され、スクロールしたり、ページを切り替えて確認できます。



■ スマートフォン版

- ① プレゼンボードのサムネイルをタップ
* ダウンロードページになります。
- ② PDF データのサムネイルをタップ
* PDF が表示され、スクロールして確認できます。



- 1) 本書の内容の一部、または全部を株式会社シーピーユーの書面による許可なく複製、送信すること、及び他の言語に翻訳することを禁じます。
- 2) 本書の内容には万全を期しておりますが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなどお気付きの点がありましたら弊社までご連絡ください。
- 3) 本書は予告なく変更することがあります。
- 4) 本書とプログラムの動作が異なる場合は、プログラムが優先します。尚、README に最新情報が記載されていますのでご利用ください。
- 5) 表記上の固有商品は各社の商標または登録商標です。

A's 2024 トレーニングマニュアル デザイナー編

2023年10月17日 第1版発行

発行所 株式会社シーピーユー
〒921-8043 金沢市西泉 4-60
[大代表] TEL (076) 241-0001
FAX (076) 241-0002
