

パノラマ CG クラウド編

目次

1	パノラマ CG クラウドの概要	3
	パノラマ CG クラウドの操作の流れ	4
2	パノラマ CG クラウドの出力	5
	パノラマ CG クラウド保存の起動	5
	パノラマ CG クラウド保存の画面	6
	パノラマ CG クラウド保存の実行	7
	視点位置情報の記憶・追加	8
	V-Ray 事前補正	9
3	パノラマ CG クラウドの編集	10
	管理画面にログイン	10
	プレイヤー管理	11
	公開 / 非公開	11
	プレイヤーの表示	11
	プレイヤーのコピー	12
	プレイヤーの削除	12
	プレイヤーの編集	13
	タイトルの編集	14
	視点名の変更	15
	コメント入力	16
	プレビュー	16
	サムネイルに設定	17
	初期位置に設定	17
	空間タグ編集	18
	空間タグ編集メニューの表示	18
	空間タグの追加	19
	表示設定	20
	選択時の動作—テキスト表示	21
	選択時の動作—外部リンク	22
	選択時の動作—ポイント変更	23
	空間タグの削除	24
	その他の編集機能	25
	地図の追加	25
	写真の登録	26
	図面の差し替え	27
	図面の追加	28
	図面の削除	28
	ウォークスルーの設定	29
	方向と画角の微調整	30
	その他の設定	30
4	パノラマ CG クラウドの活用	31
	プレイヤー URL 等の確認・送信	31
	プレイヤーの編集画面	31
	パノラマ CG クラウドのダイアログ	32
	パノラマ VR	33
	VR ゴーグルの例	33
	パノラマ VR の例	34

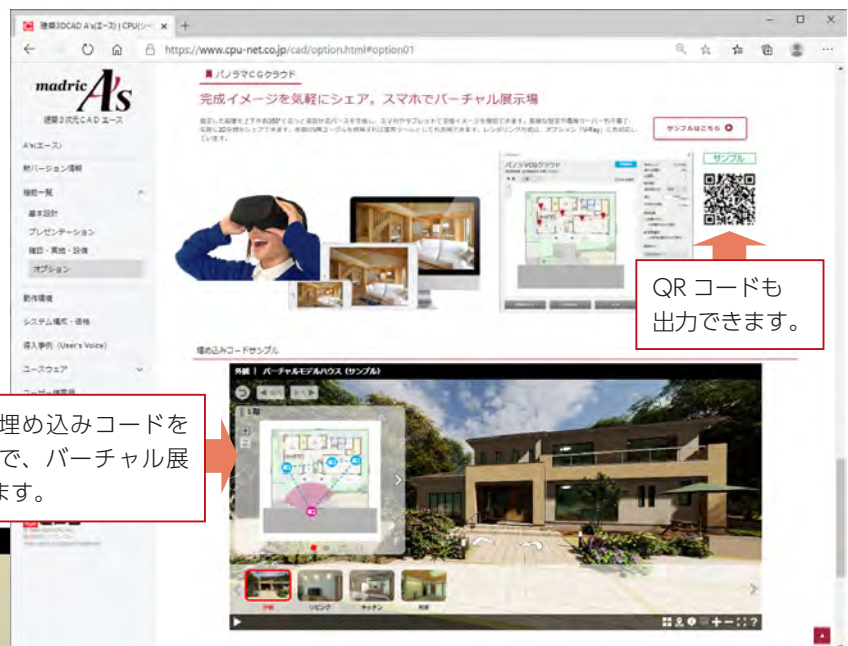
1 パノラマ CG クラウドの概要

指定したポイントごとに、上下左右 360° ぐるっと見回せるパースを生成し、スマホやタブレットで完成イメージを確認できます。面倒な設定や専用サーバーも不要で、気軽に 3D 空間をシェアできます。



閲覧端末を選ばず、PC、iPhone、iPad、Android 端末でパノラマ CG クラウドのデータをご確認いただけます。

市販の VR ゴーグルを併用すれば、集客ツールとしても活用できます。



QR コードも出力できます。

ホームページに埋め込みコードを貼り付けるだけで、バーチャル展示場を挿入できます。



レンダリング方式は、「V-Ray」(オプション)にも対応しています。

パノラマCG クラウドの操作の流れ

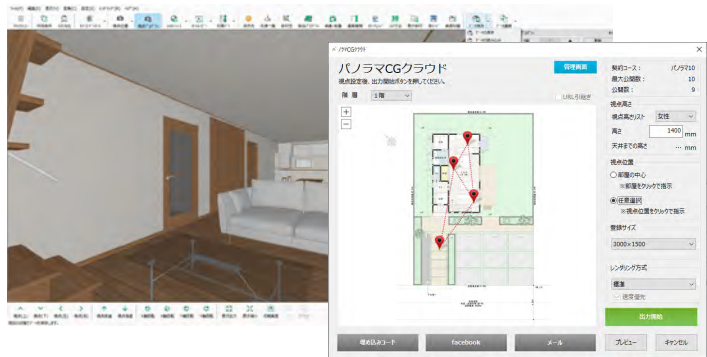
物件データ入力

- ・「A's (エース)」にて、物件データを入力
 - * 「プラン図」、「屋根伏図」、「外構図」など、基本データを入力



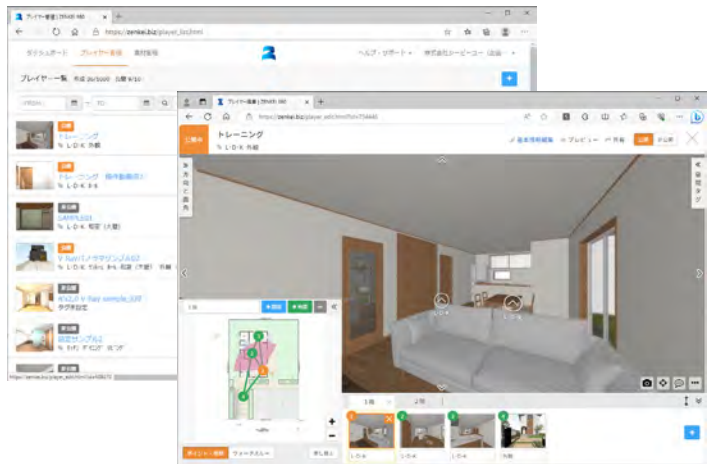
パノラマCG クラウドの出力

- ・「A's (エース)」の「3D パース」にて、パノラマCG クラウドの出力を実行



パノラマCG クラウドの編集

- ・管理画面「ZENKEI360」にて、閲覧データを詳細に編集
 - * 公開 / 非公開、タイトル変更、コメント入力、動作設定など



パノラマCG クラウドの活用

- ・埋め込みコードをホームページに貼り込む
- ・URL・QRコードをSNS メッセンジャーやメールで送信



2 パノラマCGクラウドの出力


パノラマCGクラウド保存の起動

「パノラマCGクラウド」の閲覧データは、「A's (エース)」の「3D パース」で出力することができます。
ここでは、サンプル物件を使用して、パノラマCGクラウドの出力を実行してみます。

- ① 「A's (エース)」にて、物件データを入力

* 以下の例では、「A's (エース)」のサンプル物件、顧客「西泉太郎」のプラン⇒「トレーニング」を読み込んでいます。

- ②  (3D パース) を起動

- ③  (データの保存) のプルダウンメニューから「パノラマクラウド保存」を選択

* 「ファイル」⇒「データ保存」から選択してもかまいません。

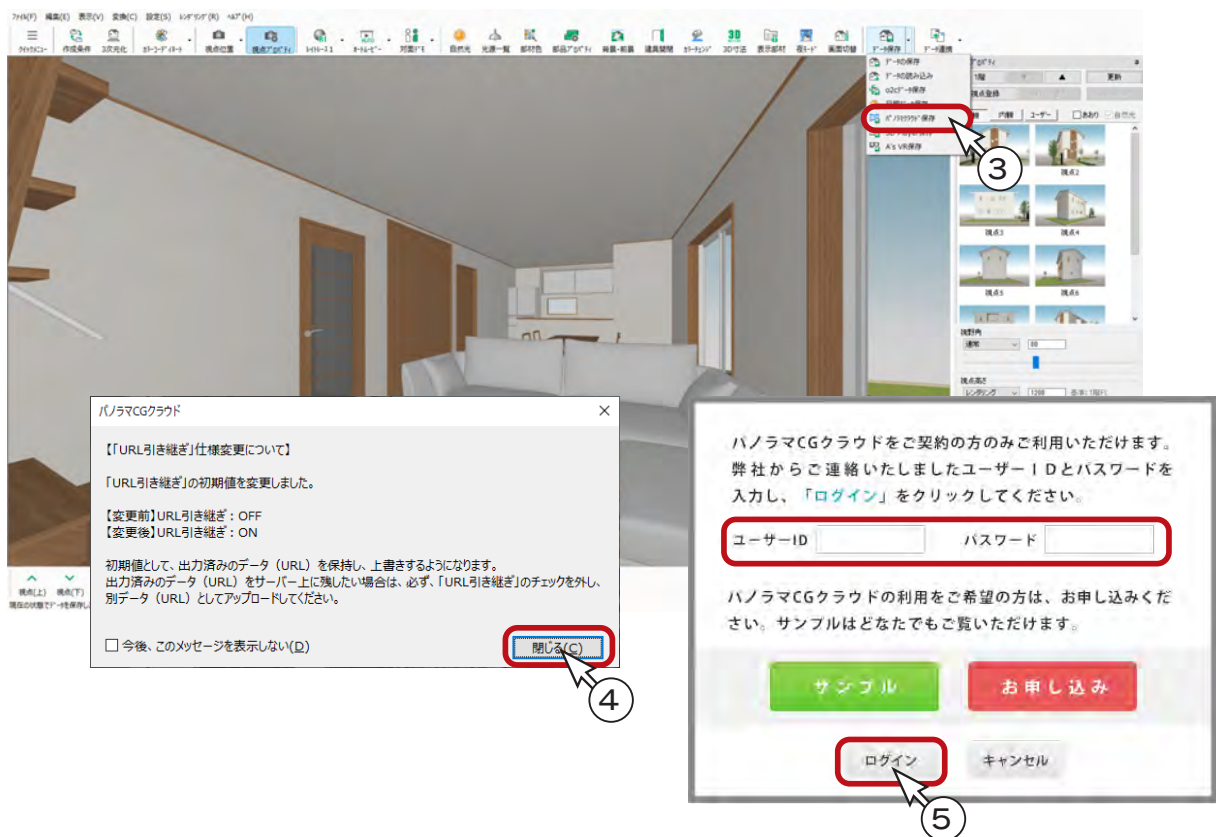
- ④ URL 引き継ぎに関するメッセージが表示された場合は、内容をご確認の上「閉じる」をクリック

- ⑤ 初回のみ、ログイン画面が表示されるので、ID とパスワードを入力し、「ログイン」をクリック

* ID・パスワードは、A's (エース) サポート会員の ID・パスワードと共通です。サポート会員証をご確認ください。

* 一度入力した内容は記憶しますので、次回以降は表示されません。

* 視点設定用の平面画像を自動作成し、「パノラマCGクラウド」のダイアログが表示されます。



パノラマ CG クラウド保存の画面

「パノラマ CG クラウド」のダイアログは、以下のような構成になっています。



①管理画面	管理画面「ZENKEI360」に移動
② URL 引継ぎ	ON ……前回と同じ URL で、新しいデータに置き換えて作成 OFF ……新しい URL を生成してデータを作成（前回作成した URL ・データは残る）
③契約状況	契約コース……契約中のコースを表示 最大公開数……URL を同時に公開できる最大値 公開数……使用中の公開 URL 数
④視点高さ	リストから選択…男性（1550）・女性（1400）・子供（1050）・車椅子（850） 数値入力……負数を含む任意値 天井までの高さ…自動表示
⑤視点位置	部屋の中心……クリックした部屋の中心に視点を設定（複数部屋、複数階設定可） 任意選択……クリックした位置に視点を設定（一つの部屋に複数設定可、外観にも設定可）
⑥登録サイズ	4000 × 2000（高解像度）、3000 × 1500（初期値）、2000 × 1000（スマホ用）
⑦レンダリング方式	標準……レイトレース（標準レンダラー、プログレッシブレイトレーシング方式） V-Ray ……V-Ray（オプションレンダラー）※別途、V-Ray ライセンス契約必要 ※「速度優先」は V-Ray 選択時に ON/OFF が可能 ON では、背景やガラス面などの処理が簡略化されるが、パースの精度に大きな違いは無い
⑧出力開始	パノラマ CG クラウドデータの出力を実行
⑨プレビュー	前回作成したパノラマ情報の確認が可能、同じ物件でも前回の視点を確認する時に役立つ
⑩キャンセル	パノラマ CG クラウド保存の画面を閉じる

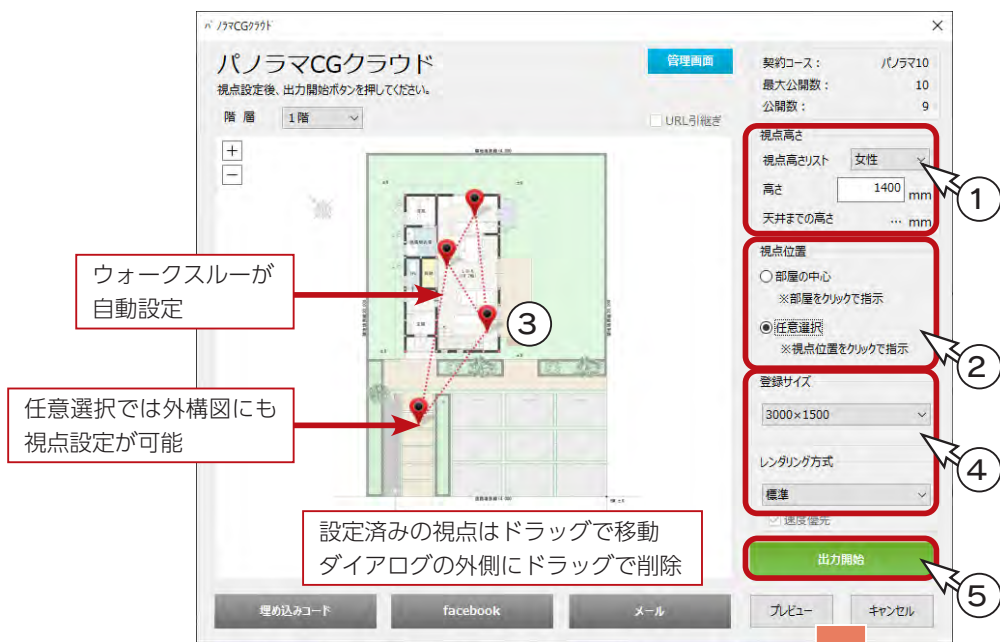
※下部の3つのボタンは、パノラマ CG データのアップロード後、有効になります。

⑪埋め込みコード	パノラマ CG クラウドデータをホームページに埋め込むためのコードを表示 コードをコピーし、外部の HP 内に貼り付けるだけで、バーチャル展示場を挿入可能
⑫ facebook	Facebook のログイン画面を表示 パノラマ CG クラウドデータを Facebook にてシェアが可能
⑬メール	使用しているメーラーが URL と下書きが表示された状態で起動 宛先を記載して、お施主様へ送信が可能

パノラマCG クラウド保存の実行

「パノラマCGクラウド」のダイアログにて、閲覧データの出力を実行します。

- ① 視点高さを設定
*ここでは、視点高さリストから「女性」を選択しています。
- ② 視点位置の指示方法を設定
*ここでは、「任意選択」に設定しています。
- ③ 視点位置を設定
*ここでは、4ヶ所をクリックしています。
*クリックした位置に、赤のPINが表示され、ウォークスルーが自動設定されます。
- ④ 登録サイズ、レンダリング方式を設定
*ここでは、登録サイズは「3000 × 1500」、レンダリング方式は「標準」に設定しています。
- ⑤ 「出力開始」をクリック
*閲覧データの出力が始まります。



*出力処理後、インターネット上にパノラマCGクラウドが立ち上がり、閲覧データを確認することができます。



?をクリックすると、操作方法が画面に表示されます。再度?をクリックすると、操作方法は非表示になります。

視点位置情報の記憶・追加

パノラマCGクラウドの出力を実行すると、設定した視点が記憶されます。

2回目以降の出力設定では、「URL 引継ぎ」がONになっており、前回設定した視点を引継ぐことができます。

■ 初回視点設定時

例えば、作成中の物件で、初めて右のように「任意選択」で4ヶ所に視点を設定し、「出力開始」を実行したとします。



■ 2回目以降視点設定時

2回目以降の出力設定では、「URL 引継ぎ」がONになっています。

前回「任意選択」で視点設定している場合は、「任意選択」にすることで、前回の視点が灰色のピンで表示されます。



■ 視点の追加・変更・削除

視点の追加・変更・削除は、以下の操作で可能です。

- 視点追加・・・追加したい位置をクリック
- 視点変更・・・変更したい視点をドラッグ
- 視点削除・・・削除したい視点をダイアログの外側にドラッグ

追加・変更視点のみ出力

視点を追加・変更し、「URL 引継ぎ」がONの状態では「出力開始」を実行すると、既存視点（灰ピン）の出力は行わず、追加・変更視点（赤ピン）のみ出力を実行します。



V-Ray 事前補正

視点ごとの V-Ray 設定を事前に行い、一括でレンダリングが可能です。

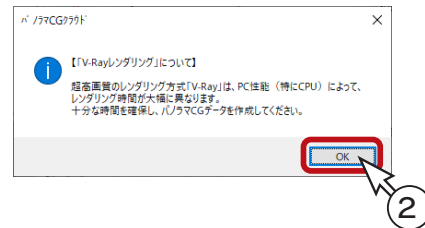
バージョン自動認識

V-Ray の最新バージョンは Ver6 ですが、前バージョンの Ver4 も動作します。
A's では、PC にインストールされている V-Ray のバージョンを自動認識し、バージョンに応じた動作に切り替わります。また、レンダリング画面にバージョンを表示します。
ここでは、Ver6 をもとに説明しています。あらかじめご了承ください。

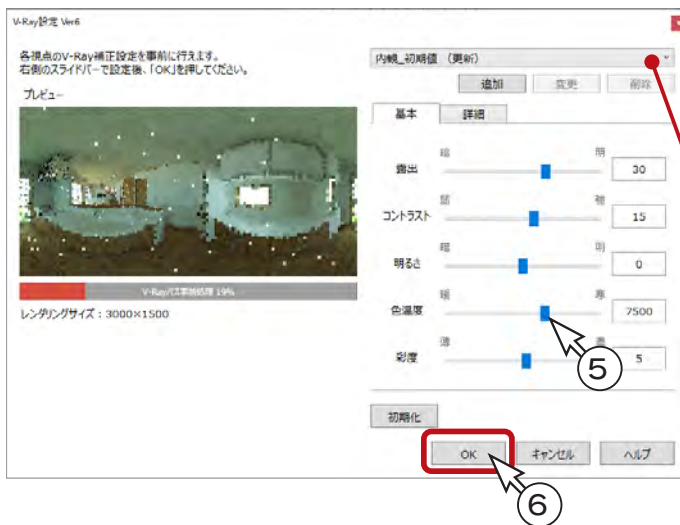


視点は設定済みの状態で、以下のように操作します。

- ①レンダリング方式を「V-Ray」に設定
* レンダリングの所要時間に関するメッセージが表示されます。
- ②内容をご確認の上、「OK」をクリック



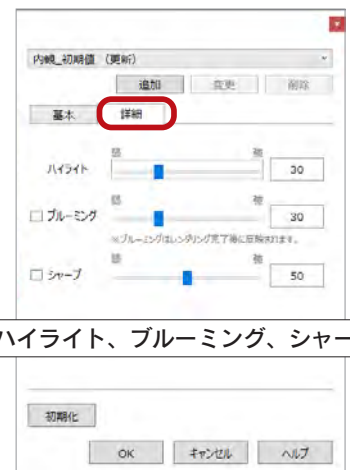
- ③視点を右クリック
- ④「V-Ray プレビュー・補正」を選択
* V-Ray 設定のダイアログに、プレビューと補正項目が表示されます。
- ⑤プレビューで確認しながら、補正を実行
* 設定をプリセットから選択できます。
* 「詳細」パネルではハイライト、ブルーム、シャープの補正も可能です。
- ⑥「OK」をクリック



プリセット

外観_初期値
外観_明るめ
外観_3Dパース部材色優先
内観_初期値
内観_明るめ
内観_暖色
内観_寒色
内観_明るい寒色

詳細



ハイライト、ブルーム、シャープ

■ 補正前、補正後のピン

視点は、赤ピン、灰ピン いずれの状態でも事前補正が可能です。

補正後は、補正済みであることが分かるように、表示が変わります。



3 パノラマCGクラウドの編集

管理画面「ZENKEI360」にて、閲覧データを詳細に編集します。

管理画面にログイン

「パノラマCGクラウド」のダイアログから、管理画面「ZENKEI360」にログインすることができます。

- ①「パノラマCGクラウド」ダイアログの「管理画面」をクリック
- ②ログイン画面が表示されるので、ID とパスワードを入力し、「ログイン」をクリック
 - * ID・パスワードは、A's (エース) サポート会員のID・パスワードと共通です。サポート会員証をご確認ください。
 - * 管理画面「ZENKEI360」が表示されます。



* お使いのブラウザにより表示は異なります。
本書では、Microsoft Edge を使用しています。




プレイヤー管理

管理画面の「プレイヤー管理」をクリックすると、プレイヤー一覧が表示されます。閲覧データの公開 / 非公開、削除、各種編集をすることができます。

管理画面では、閲覧データを「プレイヤー」と表記していますので、本書でも、以後「プレイヤー」と表記します。



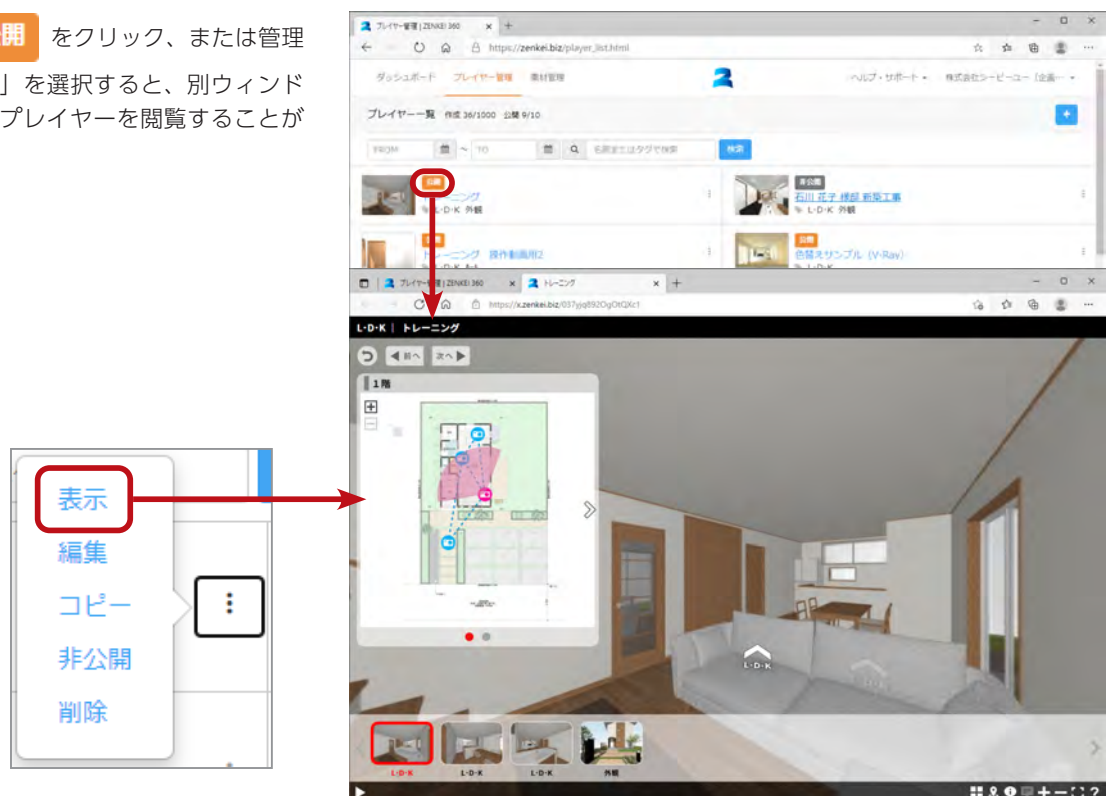
公開 / 非公開

プレイヤーごとに付いている  をクリックすると、管理メニューが表示され、公開 / 非公開を切り替えることができます。右の例は公開中なので、メニューには「非公開」が表示されています。また、編集画面の右上でも切替が可能です。(⇒ [P.13](#) 参照)



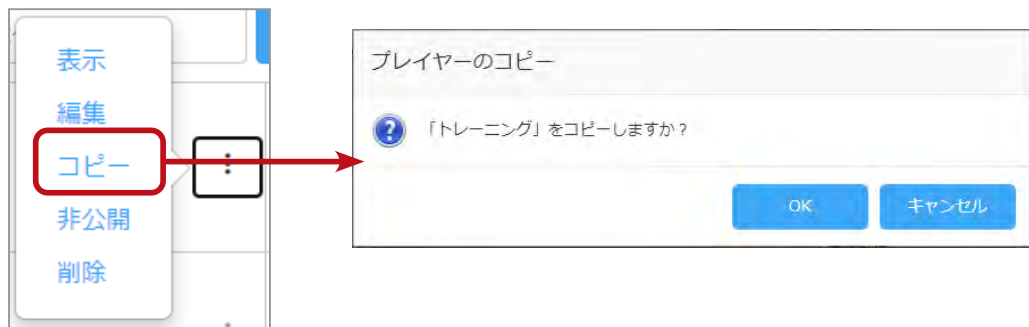
プレイヤーの表示

プレイヤーの **公開** をクリック、または管理メニューの「表示」を選択すると、別ウィンドウが立ち上がり、プレイヤーを閲覧することができます。



プレイヤーのコピー

管理メニューの「コピー」を選択すると、確認のメッセージが表示されます。
「OK」をクリックすると、プレイヤーがコピーされます。



プレイヤーの削除

管理メニューの「削除」を選択すると、確認のメッセージが表示されます。
「OK」をクリックすると、プレイヤーが削除されます。



プレイヤーの編集

プレイヤーの編集画面を表示する方法には、以下の2通りがあります。

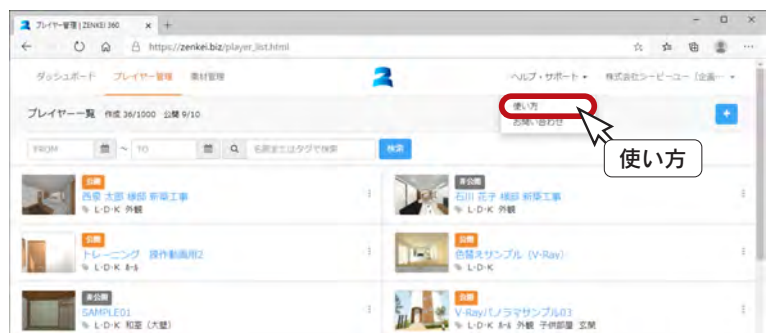
- ・プレイヤー一覧のタイトルをクリック
- ・管理メニューの「編集」を選択



編集画面では、タイトルの編集、視点名の変更、コメント入力、撮影ポイントの移動、外部 Web サイトへのリンク設定などが可能です。
図面に変更があれば、図面の差し替えをしたり、静止画像を挿入することもできます。

ヘルプの利用

編集画面の操作につきましては、ヘルプもご利用ください。
管理画面の「ヘルプ・サポート」のプルダウンメニューから「使い方」を選択してください。

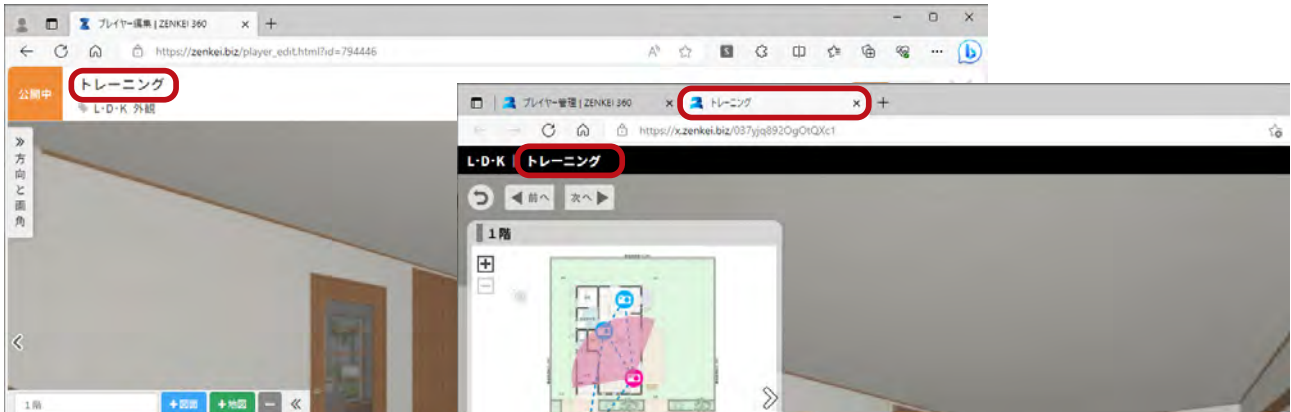


タイトルの編集

編集画面の基本情報編集にて、インターネット上で表示するタイトルを変更することができます。

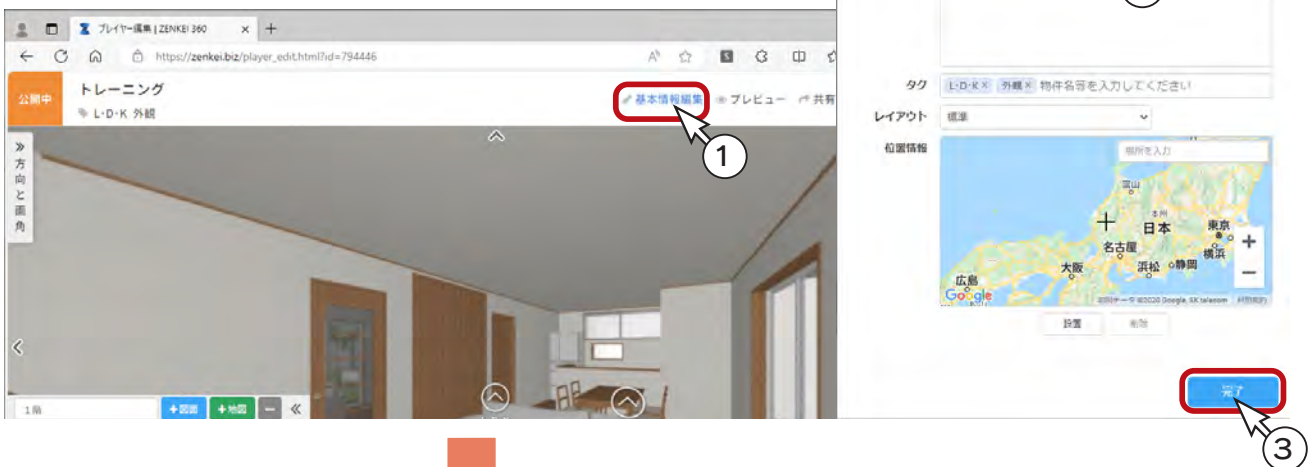
■ 初期の表示

「A's (エース)」でのパノラマCGクラウド出力時のプラン名が、タイトルになります。



■ タイトルの編集

- ① 編集画面の「基本情報編集」をクリック
- ② 基本情報の編集画面が表示されるので、タイトルを変更
*ここでは、「西泉 太郎 様邸 新築工事」に変更しています。
- ③ 「完了」をクリック
*タイトルが変更されます。

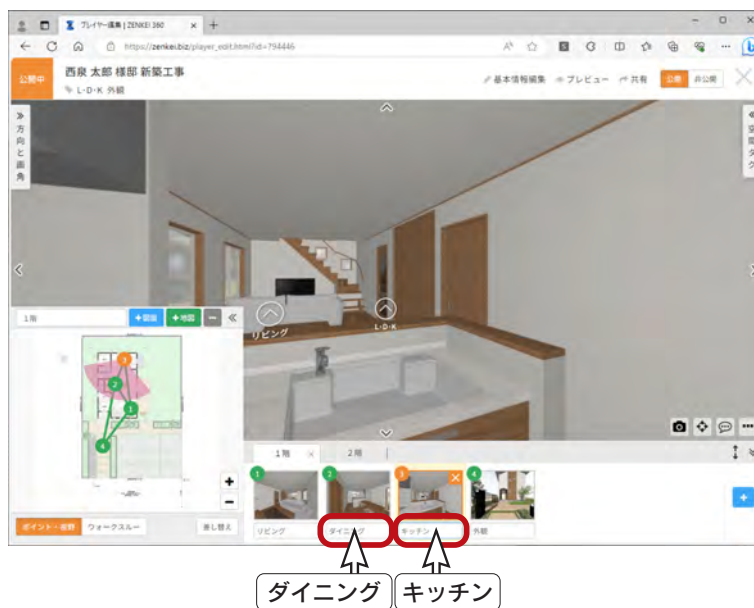


視点名の変更

視点名は、直接変更が可能です。
以下の例では、「L・D・K」を「リビング」に変更しています。




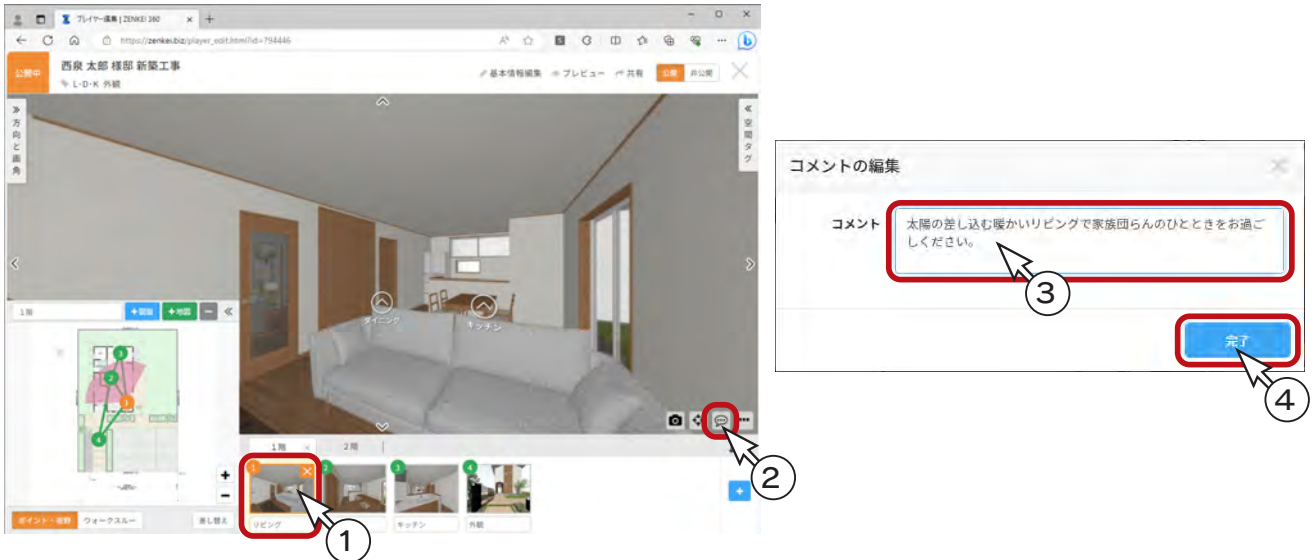
同様に、他の「L・D・K」も「ダイニング」と「キッチン」に変更しています。



コメント入力

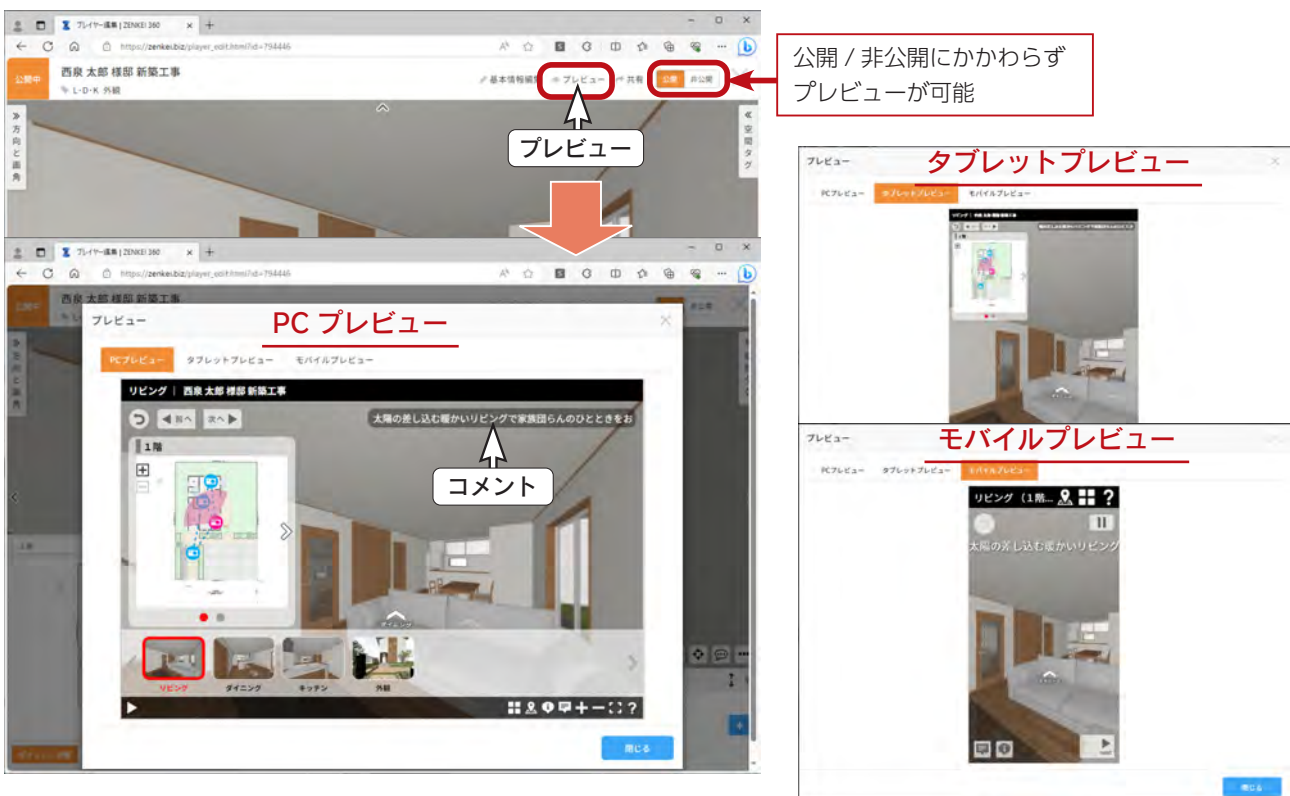
視点ごとに、アプローチ内容などをコメント欄に入力できます。

- ①コメント入力する視点のサムネイルを選択
- ②編集アイコンの  をクリック
- ③コメントを入力
* 例えば、「太陽の差し込む暖かいリビングで家族団らんのひとときをお過ごしください。」と入力します。
- ④「完了」をクリック
* 編集画面の表示は変わりませんが、コメントは保存されます。




プレビュー

プレイヤー編集中は、「プレビュー」により、PC版 / タブレット版 / モバイル版の見え方を確認することができます。



サムネイルに設定

視点のサムネイルを変更することができます。

- ①サムネイルを変更したい視点を選択
- ②マウス操作で視点を変更
- ③目的の表示になったら、編集アイコンの  をクリック
*サムネイルが変更されます。

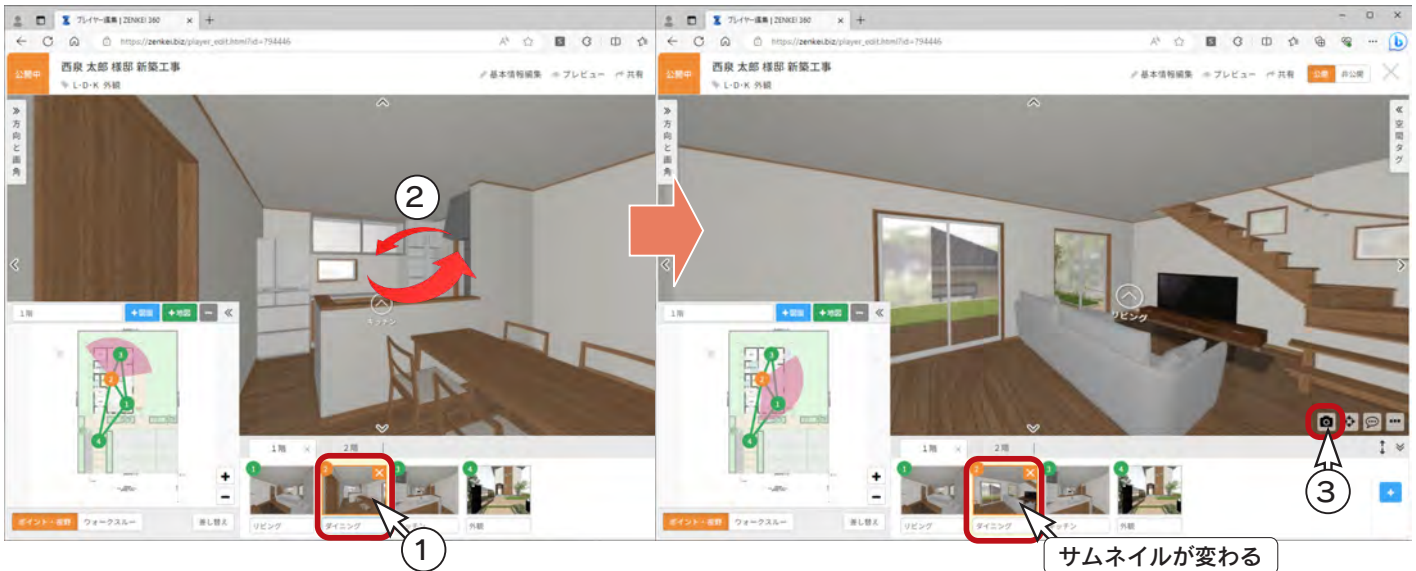
マウス操作



左ドラッグ
視点回転




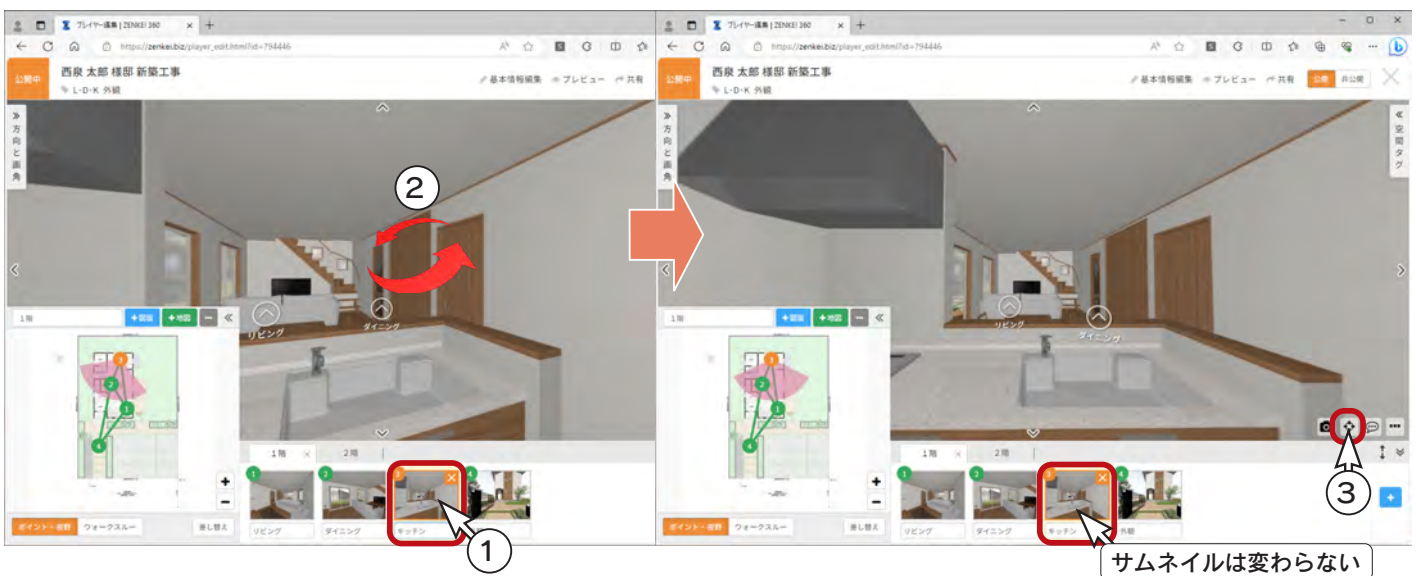
くるくる
拡大・縮小



初期位置に設定

視点を選択した際の初期位置を変更することができます。

- ①初期位置を変更したい視点を選択
- ②マウス操作で視点を変更
- ③目的の表示になったら、編集アイコンの  をクリック
*初期位置が変更されます。
*なお、この操作では、サムネイルは変わりません。

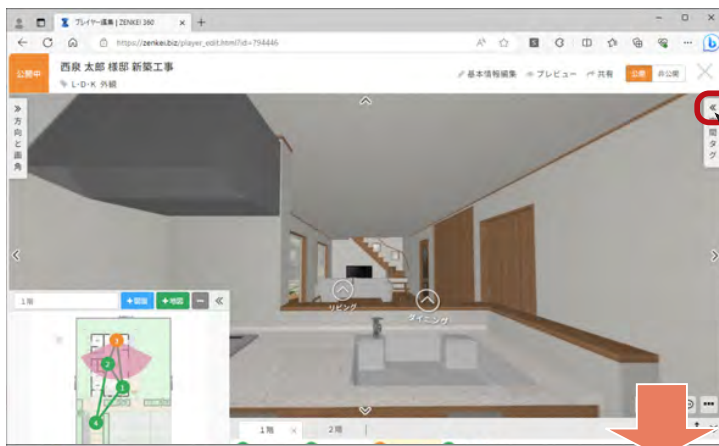


空間タグ編集

空間タグを追加することで、プレイヤーに機能を付加することができます。
テキスト表示、外部リンク、ポイント変更が可能です。

空間タグ編集メニューの表示

空間タグ編集は、空間タグ編集メニューを表示して操作します。



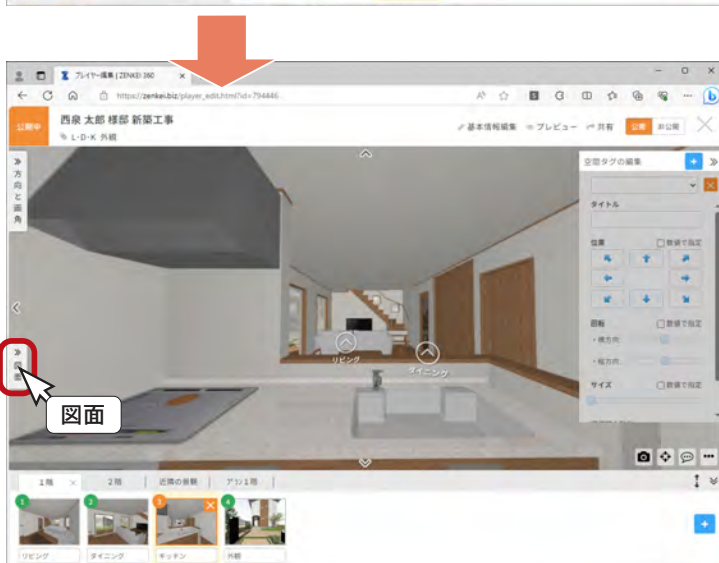
「空間タグ」の ≪ をクリックすると、
空間タグ編集メニューが表示されます。

*表示後 ≫ をクリックすると、
非表示になります。



「図面」の ≪ をクリックすると、
図面がタブとなり、操作画面を広くす
ることができます。

*非表示後 ≫ をクリックすると、
表示されます。

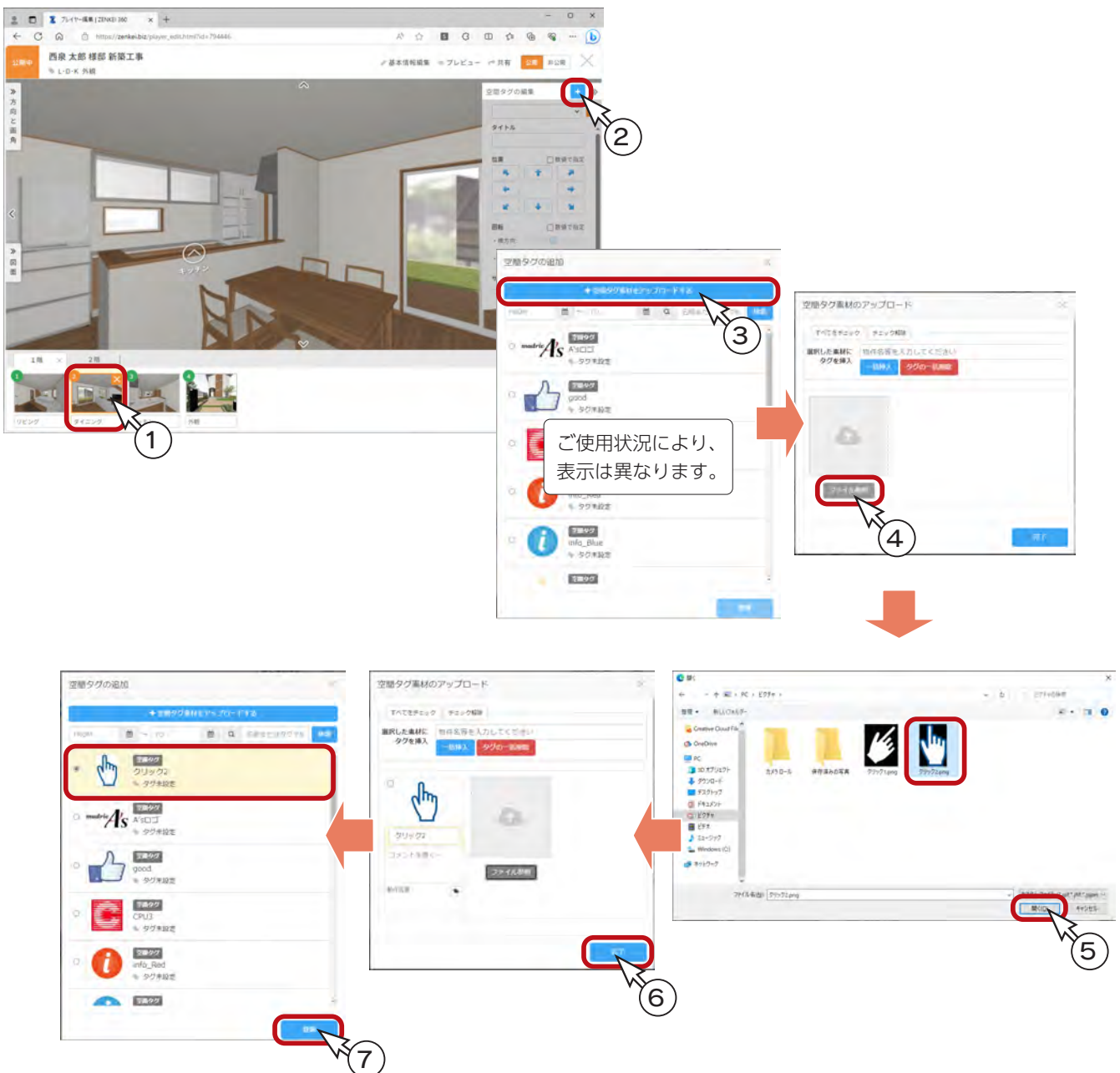


空間タグの追加

空間タグ用のアイコン画像を登録してから、空間タグを追加します。
ここでは、右のようなクリックの画像を例にします。



- ①空間タグを追加する視点を表示する
*例えば、「ダイニング」を表示します。
- ②空間タグ編集メニューの **+** をクリック
- ③空間タグの追加のダイアログで、「空間タグ素材をアップロードする」をクリック
*以下の例では、いくつかの空間タグが表示されていますが、初めての時は何も表示されません。
- ④空間タグ素材のアップロードのダイアログで、「ファイル参照」をクリック
- ⑤開くダイアログで、アイコン画像（ここでは「クリック 2.png」）を選択し、「開く」をクリック
- ⑥空間タグ素材のアップロードのダイアログに戻るので、「完了」をクリック
*空間タグの追加のダイアログに戻り、アップロードした画像が選択された状態になっています。
- ⑦「登録」をクリック
*視点に空間タグが追加されます。



表示設定

追加した空間タグは、表示設定により、タイトルを変更したり、位置やサイズを調整したりすることができます。

- ・タイトル ……直接入力
- ・位置 ……ボタンをクリックして調整
ドラッグで移動も可能
数値で指定も可能
- ・回転 ……つまみをドラッグして調整
数値で指定も可能
- ・サイズ ……つまみをドラッグして調整
数値で指定も可能



下にスクロールすると
サイズも表示されます。

■ タイトル

ここでは、タイトルを「内装材 ○○○」に変更しています。



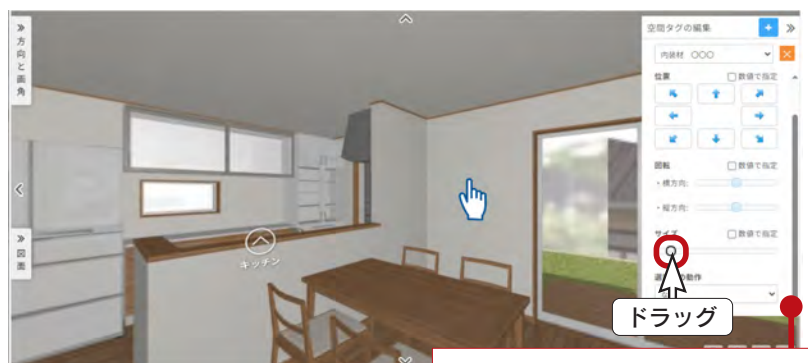
■ 位置

ここでは、空間タグをドラッグして、位置を右に調整しています。



■ サイズ

ここでは、つまみを左にドラッグして、サイズを小さくしています。
数値で指定も可能です。



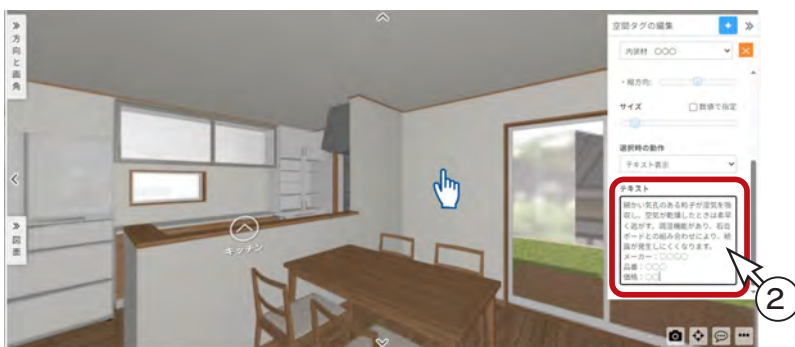
下にスクロールしてサイズを表示

■ 選択時の動作—テキスト表示

空間タグをクリックしたときに、テキストが表示されるように設定することができます。
おすすめポイントや使用しているメーカー、価格を追加したいときに便利な機能です。



- ① 選択時の動作を「テキスト表示」に設定
- ② テキスト枠が表示されるので、テキストを入力



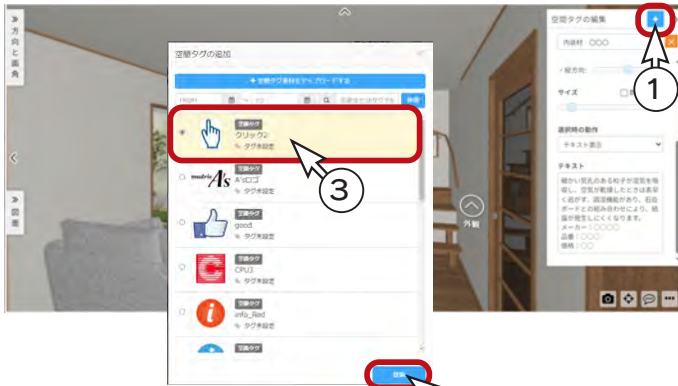
■ プレビュー

プレイヤーを公開中の場合は、「プレビュー」により、空間タグの動作を確認できます。
空間タグをクリックすると、テキストが表示されます。以下は、PCプレビューの例です。



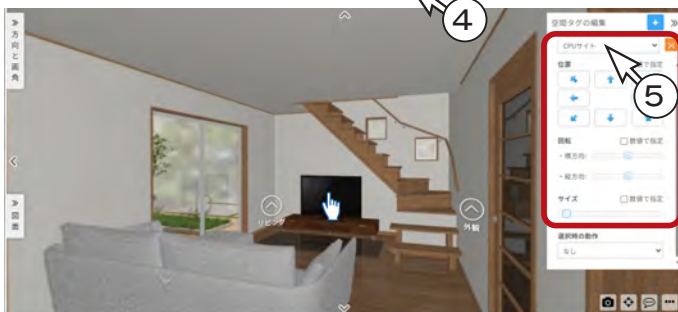
選択時の動作—外部リンク

空間タグをクリックしたときに、ブラウザで外部リンクへ移動するように設定することができます。
 会社の HP や使用する内装材・外装材、住設メーカーの HP へ移動することが可能です。
 以下は、テキスト表示と同じ空間タグ（クリック 2）を使用した例です。



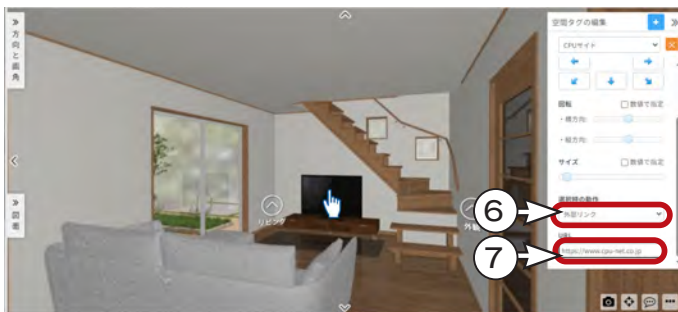
■ 空間タグの追加

- ① **+** をクリック
 * 空間タグの追加のダイアログが表示されます。
- ③ 追加する空間タグ（クリック 2）をクリック
- ④ 「登録」をクリック
 * 視点に空間タグが追加されます。



■ 表示設定

- ⑤ ここでは、以下のように表示設定
 タイトル…CPU サイト
 位置………テレビを差す位置に調整
 サイズ………つまみを左にドラッグして縮小



■ 動作設定

- ⑥ 選択時の動作を「外部リンク」に設定
- ⑦ URL を入力

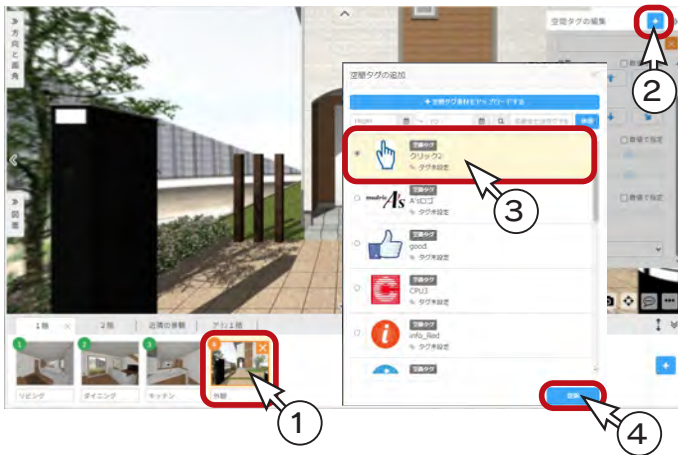
■ プレビュー

「プレビュー」にて、空間タグをクリックすると、設定した外部リンクが表示されます。
 以下は、PC プレビューの例です。



選択時の動作—ポイント変更

空間タグをクリックしたときに、別の視点へ移動するように設定することができます。
フロア間の移動や、建物の外観から内観への移動が可能です。
以下は、テキスト表示と同じ空間タグ（クリック 2）を使用した例です。



■ 空間タグの追加

- ①空間タグを追加する視点を表示する
*例えば、「外観」を表示します。
- ② **+** をクリック
*空間タグの追加のダイアログが表示されます。
- ③追加する空間タグ（クリック 2）をクリック
- ④「登録」をクリック
*視点に空間タグが追加されます。



■ 表示設定

- ⑤ここでは、以下のように表示設定
タイトル…外観から内観へ
位置……玄関を差す位置に調整
サイズ……つまみを左にドラッグして縮小



■ 動作設定

- ⑥選択時の動作を「ポイント変更」に設定
- ⑦ポイントを選択（ここでは、「リビング(1階)」）


■ プレビュー

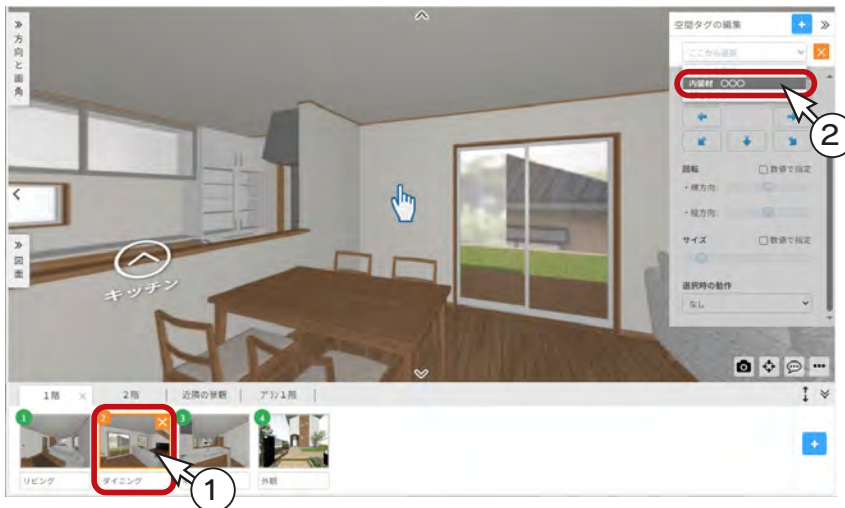
「プレビュー」にて、空間タグをクリックすると、設定した視点が表示されます。
以下は、PCプレビューの例です。



空間タグの削除

設定した空間タグは、以下のように操作して削除することができます。

- ①空間タグを削除する視点を表示する
*例えば、「ダイニング」を表示します。
- ②削除する空間タグを選択
- ③  をクリック
*確認のメッセージが表示されます。
- ④ 「OK」をクリック
*空間タグが削除されます。



その他の編集機能

地図の追加

プレイヤーに、施工現場の地図を追加することができます。

- ① **+ 地図** をクリック

* 地図が表示され、サムネイルエリアに「近隣の景観」が追加されます。

- ② メッセージが表示された場合は、内容をご確認の上、**X** をクリック



- ③ 住所を入力

* ここでは、「金沢市西泉 4-60」を入力しています。

* 周辺の地図が表示されます。

- ④ 「初期位置に設定」をクリック

* 赤のピンが立ちます。



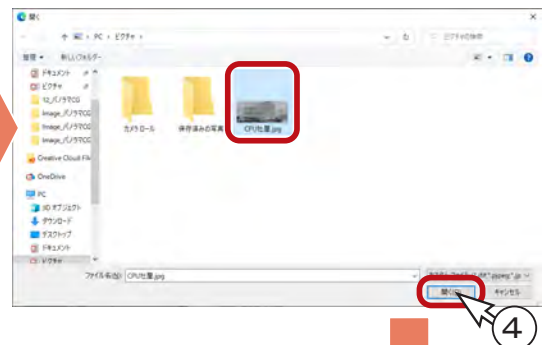
地図を追加後は、近隣の写真やパノラマを登録することで、物件周辺の情報がより分かりやすくなります。
(⇒次ページへ)

写真の登録

前ページで追加した地図に、写真を登録してみます。ここでは、「CPU 社屋 .jpg」という写真データを例にします。



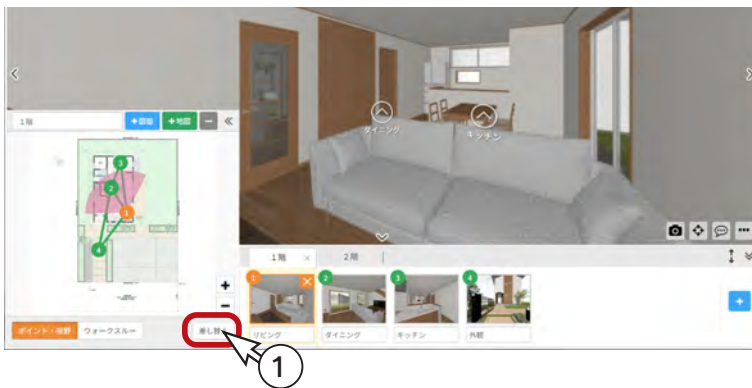
- ①サムネイルエリアの、**+** をクリック
*写真・パノラマのダイアログが表示されます。
- ②「写真・パノラマをアップロードする」をクリック
*写真・パノラマのアップロードのダイアログが表示されます。
- ③「ファイル参照」をクリック
*開くダイアログが表示されます。
- ④写真（ここでは「CPU 社屋 .jpg」）を選択し、「開く」をクリック
*写真・パノラマのアップロードのダイアログに戻ります。
- ⑤「完了」をクリック
*写真・パノラマのダイアログに戻り、アップロードした写真が選択された状態になっています。
- ⑥「登録」をクリック
*写真が追加されます。
- ⑦地図上の視点位置を調整



登録できる写真の形式は、jpg、jpeg、gif、png です。
サイズは、1つのファイルあたり、10MB 未満で調整してください。

図面の差し替え

間取りや外構が変更になった場合、パノラマデータはそのままで、図面のみ差し替えることができます。
ここでは、「図面差替.jpg」という図面画像を用意して、1階の図面を差し替えてみます。



①差し替える図面（ここでは「1階」）を表示し、「差し替え」をクリック

* 図面の差し替えのダイアログが表示されます。

②「図面をアップロードする」をクリック

* 図面のアップロードのダイアログが表示されます。

③「ファイル参照」をクリック

* 開くダイアログが表示されます。

④図面（ここでは「図面差替.jpg」）を選択し、「開く」をクリック

* 図面のアップロードのダイアログに戻ります。

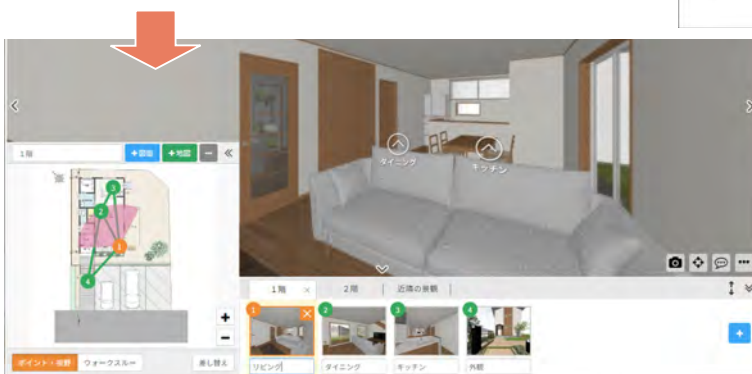
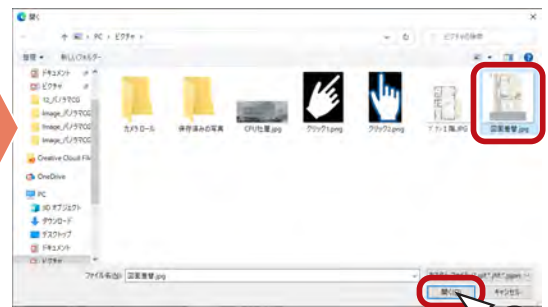
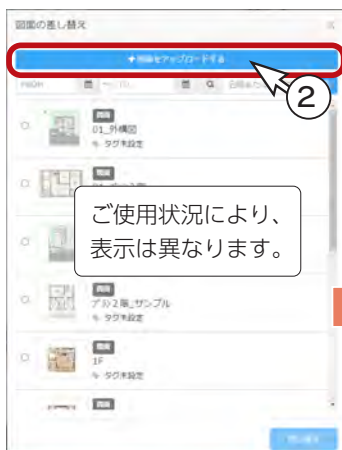
⑤「完了」をクリック

* 図面のダイアログに戻り、アップロードした図面が選択された状態になっています。

⑥「差し替え」をクリック

* 図面が差し替えられます。

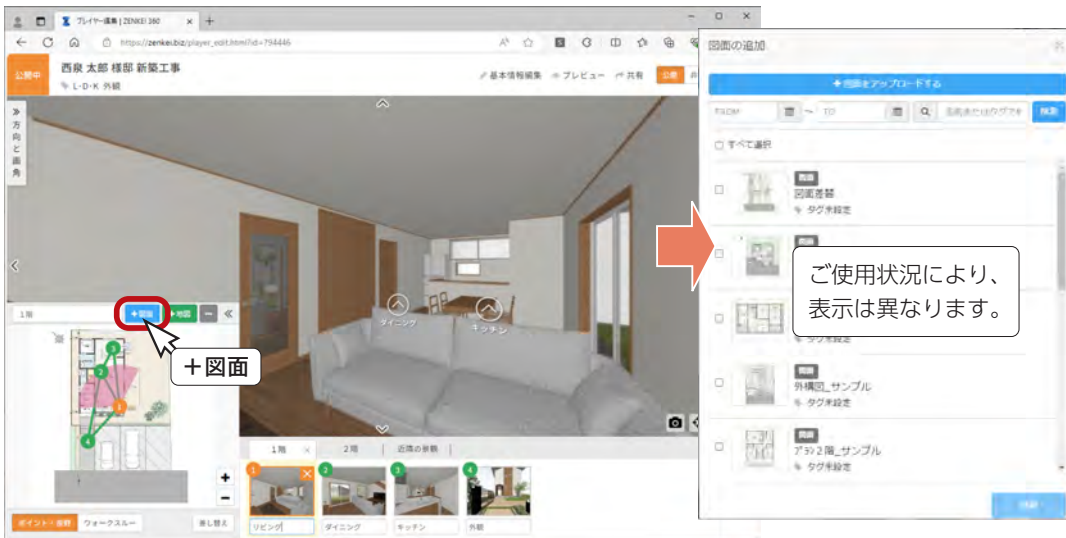
⑦図面上の視点をドラッグし、位置を調整



図面の追加

+ 図面 をクリックすると、図面の追加のダイアログが表示されます。

以後は、図面の差し替えと同じ操作で、図面を追加することができます。(⇒前ページ参照)



図面の削除

削除したい図面を表示し、サムネイルエリアのタブの **X** をクリックします。

削除の確認が表示されますので、削除する場合は「OK」をクリックします。



図面に登録された写真・パノラマも全て
削除されますので、ご注意ください。

ウォークスルーの設定

パノラマ出力すると、ウォークスルーは自動設定されてきますが、必要に応じて、解除したりウォークスルー間を変更することができます。

■ ウォークスルーの削除

① 「ウォークスルー」 をクリック

*ウォークスルーのライン上に**X**が表示されます。

②削除したいウォークスルーのライン上の**X**をクリック



■ ウォークスルーの追加

「ウォークスルー」 をクリックした状態で操作します。

選択している視点から繋げたい視点までドラッグします。

緑色のウォークスルーラインが表示され、繋げたい視点が青色に変わればウォークスルー設定が完了です。



■ ウォークスルー矢印の表示位置調整

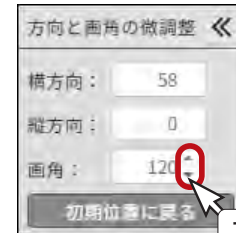
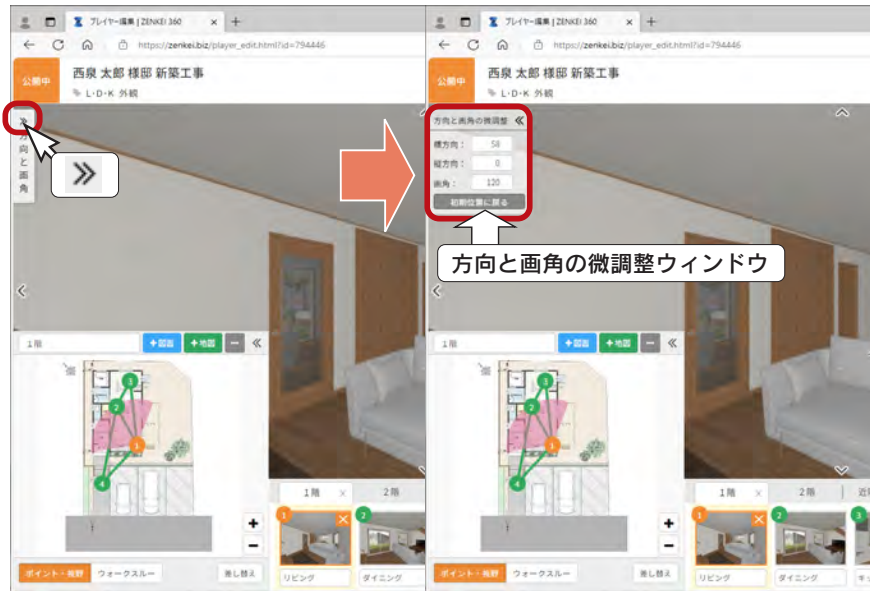
右側の画像に表示されるウォークスルー矢印をドラッグすると、任意の位置に移動することができます。

方向と画角の微調整

「方向と画角」の **>>** をクリックすると、方向と画角の微調整ウィンドウが表示されます。

表示後 **<<** をクリックすると、非表示になります。

横方向、縦方向、画角の数値を、**↑↓** をクリックして変更できます。直接入力も可能です。



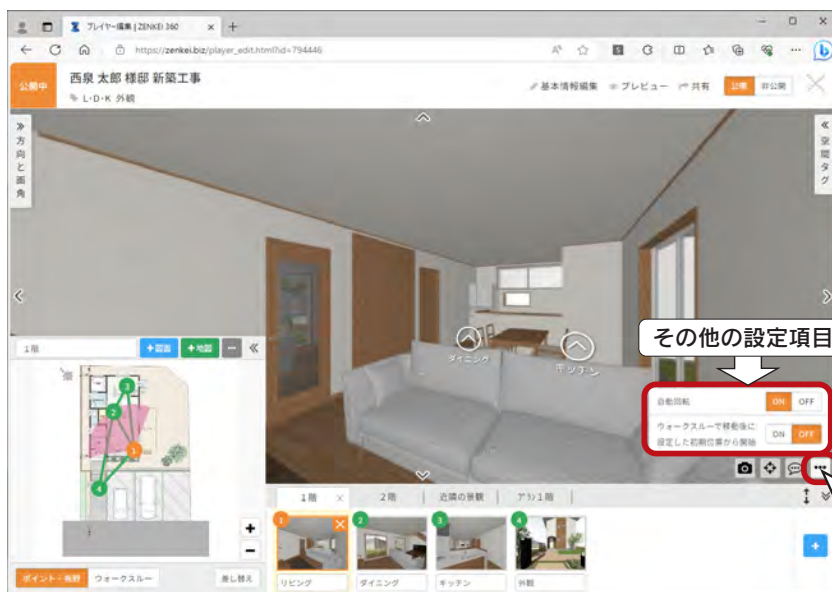
【調整可能範囲】

横方向：0 ~ 359°
縦方向：90 ~ -90°
画角：30 ~ 130°

その他の設定

編集アイコンの **⋮** をクリックすると、以下の項目について、ON/OFF を切り替えることができます。

- ・自動回転 (初期：ON)
- ・ウォークスルーで移動後に設定した初期位置から開始 (初期：OFF)



その他の設定

4 パノラマ CG クラウドの活用

プレイヤー URL 等の確認・送信

パノラマ CG クラウドの出力を実行すると、URL・QR コード・埋め込みコードは、自動作成されます。プレイヤーの編集画面、または「パノラマ CG クラウド」のダイアログにて、URL 等を確認できます。

公開中のプレイヤーのみ

非公開設定になっていると閲覧できません。公開しているプレイヤーのみ、URL 等の確認・送信ができます。

プレイヤーの編集画面

プレイヤーを公開中の場合は、編集画面に「共有」が表示されます。「共有」をクリックすると、共有のダイアログが表示され、お施主様への提案が可能です。

埋め込みコード	パノラマ CG クラウドデータをホームページに埋め込むためのコードを表示 コードをコピーし、外部の HP 内に貼り付けるだけで、バーチャル展示場を挿入可能 PC 表示時のサイズも設定可能
SNS・QR コード	表示されている URL をコピー、または QR コードをダウンロードして、SNS メッセンジャーにてお施主様に送信 SNS のアイコンをクリックすると、それぞれのログイン画面が表示される

The screenshot shows a web browser window with a URL bar containing 'https://zenkei.biz/player_solt.html?id=794446'. In the top right corner of the editor, there is a '共有' (Share) button. A red box highlights this button with the text '公開の場合のみ「共有」が表示' (Only '共有' is displayed when published). Below the '共有' button, two dialog boxes are shown. The first dialog, titled '共有 埋め込みコード', has a red box around the '埋め込みコード' tab and shows an iframe code snippet. The second dialog, titled '共有 SNS・QR コード', has a red box around the 'SNS・QRコード' tab and shows a URL, social media icons (Facebook, Twitter, Google+, B!, LINE), a QR code, and a download size dropdown set to '大 (400x400)'.

パノラマCG クラウドのダイアログ

パノラマCG クラウドの出力を実行後、プレイヤーを公開中の場合は、下部の3つのボタンにより、お施主様への提案が可能で

埋め込みコード	パノラマCGクラウドデータをホームページに埋め込むためのコードを表示 コードをコピーし、外部のHP内に貼り付けるだけで、バーチャル展示場を挿入可能
facebook	Facebook のログイン画面を表示 パノラマCGクラウドデータを Facebook にてシェアが可能
メール	使用しているメーラーが URL と下書きが表示された状態で起動 宛先を記載して、お施主様へ送信が可能

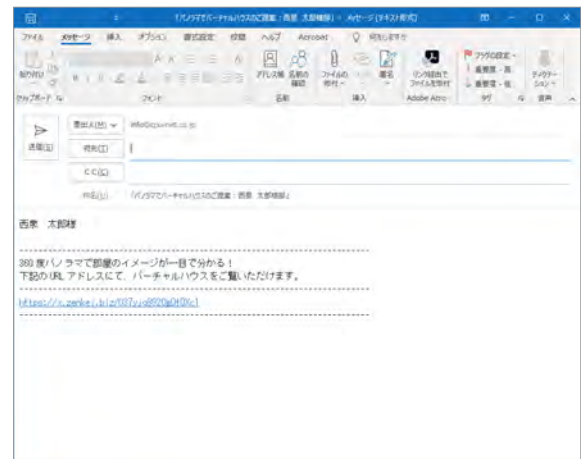


埋め込みコード

メール



facebook



* 上の画面は、Outlook の例です。



パノラマ VR

パノラマ VR とは、スマートフォンでパノラマ CG クラウドを見る際に、VR ゴーグルを使用することで、住宅の内観を立体で見ることができる機能です。



VR ゴーグルの例

VR ゴーグルは、インターネットで購入することができます。ネットショップでお求めください。対応できるスマートフォンの大きさが、各 VR ゴーグルによって異なりますので、ご購入される際はご注意ください。下記に VR ゴーグルの例を挙げさせていただきます。

Google Cardboard



みるボックス



ハコスコ DX




パノラマ VR の例

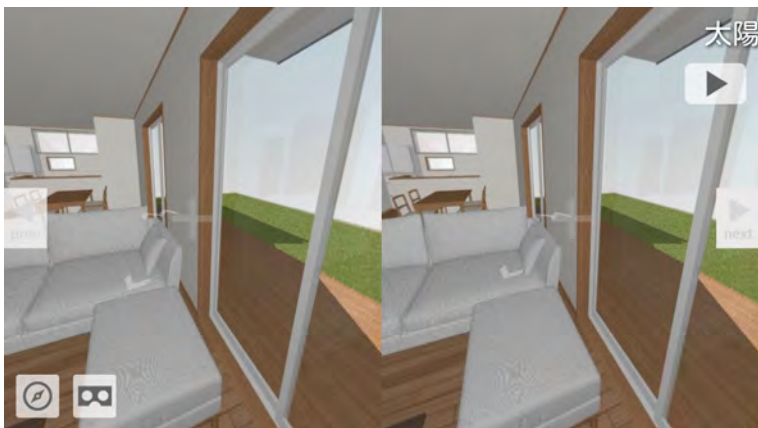
スマートフォンにて、パノラマCGクラウドを閲覧し、視点を選択します。

画面に表示されるゴーグルのアイコン() をタップすると、画面が2つ表示されます。

2つに画面が切り替わった状態で VR ゴーグルに差し込み、覗いていただくと、3D 表示で閲覧することができます。



例えば、左のような内観を表示してから、
ゴーグルのアイコン() をタップします。



内観が横に2つ並んだ状態で表示されます。
この状態で VR ゴーグルにスマートフォンを
セットしてください。



視点が登録されている場合は、画面を2秒ほど
長押しすると、他の部屋へ移動できます。

- 1) 本書の内容の一部、または全部を株式会社シーピーユーの書面による許可なく複製、送信すること、及び他の言語に翻訳することを禁じます。
- 2) 本書の内容には万全を期しておりますが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなどお気付きの点がありましたら弊社までご連絡ください。
- 3) 本書は予告なく変更することがあります。
- 4) 本書とプログラムの動作が異なる場合は、プログラムが優先します。尚、README に最新情報が記載されていますのでご利用ください。
- 5) 表記上の固有商品は各社の商標または登録商標です。

A's 2024 マニュアル パノラマ CG クラウド編

2023 年 10 月 17 日 第 1 版発行

発行所 株式会社シーピーユー
〒 921-8043 金沢市西泉 4-60
[大代表] TEL (076) 241-0001
FAX (076) 241-0002
